

**HALAMAN PENGESAHAN**

**ANALISIS USABILITY SCENE TUTORIAL GAME VR MAHAKARYA  
DENGAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)**

**Oleh:**

**Oktavioni Pramada Widaya**

**4312101020**

Telah diuji dan dipertahankan di depan Tim Penguji  
dalam Sidang Tugas Akhir  
pada tanggal 19 Juni 2025  
dan dinyatakan **LULUS**.

Batam, 1 Juli 2025

Disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing



**Cahya Miranto, S.S.T, M. Tr. Kom**  
**NIK. 122282**