

HALAMAN PENGESAHAN

Rancang Bangun Aplikasi Gamifikasi Berbasis Game-Based Learning sebagai Pembelajaran Matematika SIKMA

Oleh:

M.Abdull Aziz

3312301119

Telah diuji dan dipertahankan di depan Tim Penguji
dalam Sidang Tugas Akhir
pada tanggal 10 Juli 2026
dan dinyatakan **LULUS**

Batam, 13 Juli 2026

Disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing,



TTE oleh:

Cyntia Lasmi Andesti, S.Kom., M. Kom.
13th July 2026

Perihal oleh:

Persetujuan untuk halaman pengesahan , tertanggal
13 July 2026

Untuk:

M. Abdull Aziz
3312301119

Pindai QRCode untuk Verifikasi.

Pastikan URL di if.polibatam.ac.id/tugas-akhir

Cyntia Lasmi Andesti, S.Kom., M.Kom

NIK. 125331