

MOBILE INVENTORI SISI SERVER

TUGAS AKHIR

Oleh :

Dinny Tegar Lestari 3311211056

Disusun untuk memenuhi syarat kelulusan Program Diploma III



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BATAM
BATAM
2014**

HALAMAN PENGESAHAN

MOBILE INVENTORI SISI SERVER

Oleh :

Dinny Tegar Lestari 3311211056

Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan
sebagai persyaratan untuk memperoleh gelar
Ahli Madya

di

**PROGRAM STUDI DIPLOMA 3 TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BATAM**

Batam, 2015

Disetujui oleh;
Pembimbing,

Dwi Ely Kurniawan, M.Kom
NIK. 112094

HALAMAN PERNYATAAN

Dengan ini, saya:

NIM : Dinny Tegar Lestari

Nama : 331121056

adalah mahasiswa Teknik Informatika Politeknik Batam yang menyatakan bahwa tugas akhir dengan judul:

Mobile Inventori sisi Server

disusun dengan:

1. tidak melakukan plagiat terhadap naskah karya orang lain
2. tidak melakukan pemalsuan data
3. tidak menggunakan karya orang lain tanpa menyebut sumber asli atau tanpa izin pemilik

Jika kemudian terbukti terjadi pelanggaran terhadap pernyataan di atas, maka saya bersedia menerima sanksi apapun termasuk pencabutan gelar akademik.

Lembar pernyataan ini juga memberikan hak kepada Politeknik Batam untuk mempergunakan, mendistribusikan ataupun memproduksi ulang seluruh hasil Tugas Akhir ini.

Batam, 18 Mei 2015

Dinny Tegar Lestari
3311211056

KATA PENGANTAR

Dengan puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan karuniaNya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini. Tugas Akhir ini berjudul “ **Mobile Inventory sisi Server** “, yang disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan program Studi Teknik Informatika di Politeknik Negeri Batam. Dalam penulisan laporan ini penulis menyadari banyak kekurangan, namun berhubung banyaknya pihak luar yang mendukung dan turut membantu, sehingga laporan ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis sangat bersyukur berterima kasih kepada Bapak Dwi Ely Kurniawan, S.KOM selaku pembimbing yang telah dengan sabar, ikhlas dan tulus meluangkan waktu, tenaga dan pikiran memberikan bimbingan, arahan dan saran yang sangat berharga kepada penulis selama menyusun Tugas Akhir ini dan semua pihak yang telah membantu kelancaran laporan ini. Laporan ini dapat diselesaikan dapat diselesaikan dengan adanya bantuan dari pihak pembimbing materi maupun teknis, oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.
2. Kedua orang tua yang telah memberikan kasih sayang, semangat dan selalu mendukung langkah putrinya.
3. Adik-adikku tercinta, Seta Kokesra dan Pamungkas Ngudi Wicaksono yang menjadi penyemangat.
4. Bapak Supardianto S.ST selaku dosen wali di Politeknik Negeri Batam.
5. Seluruh dosen Politeknik Negeri Batam, khususnya Program Studi Teknik Informatika yang telah membimbing saya selama menuntut ilmu di Politeknik Negeri Batam.
6. Agung Peranata best partner yang selalu memberi motivasi.
7. Teman–teman seperjuangan Teknik Informatika khususnya kelas karyawan IF B 2012 yang telah menemani, membantu serta mendukung dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penulis mengharapkan kritik serta saran yang membangun dari pembaca untuk penulisan laporan yang lebih baik lagi. Kritik dan saran serta pertanyaan dapat disampaikan kepada penulis melalui *email* : dinnytegar13@gmail.com. Semoga tugas akhir ini bermanfaat bagi semua pembaca.

Batam, 18 Mei 2015

Penulis

ABSTRAK

MOBILE INVENTORI SISI SERVER

Oleh

Dinny Tegar Lestari 3311211056

Pengolahan data inventori barang pada perusahaan distributor umumnya masih menggunakan sistem pencatatan secara manual, artinya dalam segi pencatatan dan pengolahannya masih menggunakan selembur kertas sehingga sering terjadi kesalahan dalam pemasukkan data dan sering terjadi kesalahan dalam proses pengiriman barang yang dipesan. Oleh karena itu diperlukan sebuah aplikasi sistem inventori gudang dalam menginventorikan produk yang ada digudang meliputi, pemesanan produk, pencatatan, penyimpanan, dan pelaporan data inventori gudang. Dengan berbasis *client-server* kantor pusat dapat melihat pelaporan data inventori dari masing- masing cabang dengan cepat dan pihak *customer (outlate)* dapat melakukan pemesanan barang secara langsung kepada distributor. Teknologi informasi yang semakin pesat dapat dimanfaatkan untuk meningkatkan kinerja sebuah perusahaan. Perancangan ini diawali dengan menganalisis kebutuhan seperti pengolahan pengadaan barang, pengajuan barang, pengolahan penyerahan barang, dan pengolahan *user* sehingga dapat melakukan proses transaksi. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan *PHP* sebagai pemograman *web* dan menggunakan *MySQL* sebagai pengolahan databasenya. Hasil dari perancangan dapat membantu dalam menginventorikan barang yang ada pada sebuah perusahaan.

Kata Kunci : Inventori, Barang, *Client-Server*

ABSTRACT

MOBILE INVENTORI SERVER SIDE

Dinny Tegar Lestari

Data processing inventory of goods in general distributor companies still use manual recording system, which means that in terms of recording and processing is still using a piece of paper so frequent errors in data entry and frequent errors in the process of delivery of the goods ordered. Therefore we need an application in a warehouse inventory system menginventorikan existing products warehouse covering, product ordering, recording, storage, and reporting of inventory data warehouse. With a client-server-based central office can view the reporting of inventory data from each branch quickly and the customer (outlate) can order goods directly to the distributor. Rapid information technology can be utilized to improve the performance of a company. The design begins with menganalisis processing needs such as procurement, submission of goods, delivery of goods processing, and poengolahan user so that it can perform transaction processing. This same practice is built by using PHP as web programming and using MySQL as the database processing. Results of design can help in menginventorikan goods that exist in a company.

Key words : Inventory, Items, Client-Server

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACT.....	vii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 Inventori dan Pergudangan	4
2.1.1 Inventori	4
2.1.2 Pergudangan.....	5
2.1.3 Fungsi Dan Aktivitas Pergudangan.....	6
2.1.4 Manajemen Pergudangan	7
2.2 Pengelolaan Stok.....	9
2.3 MySql.....	9
2.3.1 Sejarah MySQL.....	9
2.3.4 Kelebihan	12
2.3.5 Kekurangan	12
2.4 PT. Bintang Lestari Sejahtera	13
2.5 PHP	13
2.6 Java Script.....	13
2.7 Notepad++	14
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	16
3.1 Analisis Sistem	16
3.2 Kebutuhan Fungsional.....	17
3.3 Kebutuhan Non Fungsional	17
3.4 Perancangan Sistem	17

3.4.1 Diagram Usecase.....	17
3.4.2 Skenario Usecase	18
3.4.3 Sequence Diagram Tambah User.....	22
3.4.4 Sequence Diagram Lihat Transaksi	22
3.4.5 Sequence Diagram Mengelola Barang	23
3.4.6 Sequence Diagram Laporan	23
3.4.7 Sequence Diagram Permintaan barang	24
3.4.8 Sequence Diagram Lihat Stok Barang	24
3.5 <i>Diagram Class</i>	25
3.6 ER Diagram	26
3.7 Perancangan Antar Muka.....	27
3.7.1 Antar Muka Login.....	27
3.7.2 Antar Muka Menu Utama Admin Cabang.....	27
3.7.3 Antar Muka Daftar User.....	28
3.7.4 Antar Muka Tambah Daftar User	28
3.7.5 Antar Muka Daftar Jenis Barang.....	29
3.7.6 Antar Muka Tambah Jenis Barang.....	29
3.7.7 Antar Muka Daftar Barang.....	30
3.7.8 Antar Muka Tambah Barang.....	30
3.7.9 Antar Muka Stok Barang	31
3.7.10 Antar Muka Status Order	31
3.7.11 Antar Muka Status Toko	32
3.7.12 Antar Muka <i>Request</i>	32
3.7.13 Antar Muka <i>Report</i>	32
BAB IV	34
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	34
4.1 Implementasi Antar Muka	34
4.1.1 Tampilan Halaman Login	34
4.1.2 Tampilan Halaman Admin Pusat	35
4.1.3 Tampilan Admin Cabang	36
4.1.4 Tampilan Halaman Customer	37
4.1.5 Tampilan Menu Daftar User	38
4.1.6 Tampilan Halaman Tambah User	39

4.1.7	Tampilan Daftar Cabang.....	39
4.1.8	Tampilan Halaman Tambah Cabang.....	40
4.1.9	Tampilan Transaksi Cabang.....	41
4.1.10	Tampilan Daftar Jenis Barang.....	41
4.1.11	Tampilan Tambah Jenis Barang.....	42
4.1.12	Tampilan Daftar Barang.....	43
4.1.13	Tampilan Tambah Barang.....	43
4.1.14	Tampilan Stock Barang.....	44
4.1.15	Tampilan Request Order	45
4.1.16	Tampilan Status Order	46
4.1.17	Tampilan List Report	47
4.1.18	Tampilan Request Order	47
4.1.19	Tampilan Status Order	48
4.2	Pengujian	49
BAB V.....		52
KESIMPULAN DAN SARAN.....		52
5.1	Kesimpulan.....	52
5.2	Saran	52
DAFTAR PUSTAKA		0

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Deskripsi Umum Sistem	16
Gambar 2 Diagram Usecase.....	17
Gambar 3 Sequence Diagram Tambah <i>User</i>	22
Gambar 4 Sequence Diagram Lihat Transaksi	22
Gambar 5 Sequence Diagram Mengelola Barang.....	23
Gambar 6 Sequence Diagram Laporan	23
Gambar 7 Sequence Permintaan Barang.....	24
Gambar 8 Sequence Diagram Lihat Stok Barang	24
Gambar 9 Diagram Class	25
Gambar 10 ER <i>Diagram</i>	26
Gambar 11 Antar Muka Login.....	27
Gambar 12 Antar Muka Utama Admin Cabang	27
Gambar 13 Antar Muka Daftar User	28
Gambar 14 Antar Muka Tambah Daftar User	28
Gambar 15 Antar Muka Daftar Jenis Barang	29
Gambar 16 Antar Muka Tambah Jenis Barang.....	29
Gambar 17 Gambar Antar Muka Daftar Barang.....	30
Gambar 18 Antar Muka Tambah Barang.....	30
Gambar 19 Antar Muka Stok Barang	31
Gambar 20 Antar Muka Status Order	31
Gambar 21 Antar Muka Status Toko	32
Gambar 22 Antar Muka Request	32
Gambar 23 Antar Muka Report	32
Gambar 24 Antar Muka Order	33
Gambar 25 Tampilan Halaman Login	34
Gambar 26 Tampilan Halaman Admin Pusat	35
Gambar 27 Tampilan Halaman Admin Cabang.....	36
Gambar 28 Tampilan Halaman Manager.....	37
Gambar 29 Tampilan Menu Daftar User	38

Gambar 30 Tampilan Halaman Tambah User	39
Gambar 31 Tampilan Daftar Cabang.....	39
Gambar 32 Tampilan Halaman Tambah Cabang.....	40
Gambar 33 Tampilan Transaksi Cabang.....	41
Gambar 34 Tampilan Daftar Jenis Barang.....	41
Gambar 35 Tampilan Tambah Jenis Barang.....	42
Gambar 36 Tampilan Daftar Barang.....	43
Gambar 37 Tampilan Tambah Barang.....	43
Gambar 38 Tampilan Stock Barang.....	44
Gambar 39 Tampilan Request Order	45
Gambar 40 Tampilan Status Order	46
Gambar 41 Tampilan List Report	47
Gambar 42 Tampilan Request Order	47
Gambar 43 Tampilan Status Order	48

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Login	18
Tabel 2 Tambah User	18
Tabel 3 Lihat Transaksi	19
Tabel 4 Mengelola Barang	19
Tabel 5 Laporan	20
Tabel 6 Permintaan Barang	20
Tabel 7 Lihat Barang	20
Tabel 8 Penjelasan Tampilan Halaman Login	35
Tabel 9 Penjelasan Tampilan Halaman Divisi Pembelian	35
Tabel 10 Penjelasan Tampilan Admin Cabang	36
Tabel 11 Penjelasan Tampilan Halaman Customer	37
Tabel 12 Penjelasan Tampilan menu daftar user	38
Tabel 13 Penjelasan Tampilan Tambah User	39
Tabel 14 Penjelasan Tampilan Daftar Cabang	40
Tabel 15 Penjelasan Tampilan menu Tambah Cabang	40
Tabel 16 Penjelasan Tampilan Transaksi Cabang	41
Tabel 17 Penjelasan Tampilan Daftar Jenis Barang	42
Tabel 18 Penjelasan Tampilan Tambah Jenis Barang	42
Tabel 19 Penjelasan Tampilan Daftar Barang	43
Tabel 20 Penjelasan Tampilan Tambah Barang	44
Tabel 21 Penjelasan Tampilan Stock Barang	44
Tabel 22 Penjelasan Tampilan Request Order	45
Tabel 23 Penjelasan Tampilan Status Order	46
Tabel 24 Penjelasan Tampilan List Report	47
Tabel 25 Penjelasan Tampilan Request Order	48
Tabel 26 Penjelasan Tampilan Status Order	48
Tabel 27 Tabel Pengujian Aplikasi	49

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi yang semakin pesat dapat dimanfaatkan untuk meningkatkan kinerja sebuah perusahaan. Salah satu contohnya teknologi informasi dimanfaatkan untuk pengolahan data barang di perusahaan. Penggunaan komputerisasi akan lebih banyak menghemat waktu dan tidak menyita banyak tenaga.

PT. Bintang Lestari Sejahtera adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang distributor. PT. Bintang Lestari Sejahtera selalu melakukan pengawasan dan pencatatan terhadap barang persediaan. Setiap hari petugas gudang menangani pemesanan produk dari *outlate*, melakukan permintaan produk, menangani penerimaan produk dari *supplier*. Dalam pekerjaannya petugas gudang masih manual, artinya dari segi pencatatan dan pengolahannya masih menggunakan lembar kertas. Dalam pelaporan dari kantor cabang ke kantor pusat *admin* mengambil laporan dari petugas gudang disalin ke dalam *microsoft excel*. Setiap hari laporan dari format *excel* tersebut dikirim via *email*. Sistem tersebut menjadikan pihak kantor pusat tidak dapat mengetahui data inventori kantor cabang dengan cepat. Dalam menangani pemesanan produk dari *outlate*, biasanya *admin* mengambil orderan dari *salesman*, terkadang orderan yang diambil dari *salesman* tidak sesuai dengan permintaan *outlate*. Sehingga sering terjadi kesalahan dalam pengiriman barang, barang yang sudah diantar ke *outlate* dikembalikan ke distributor.

PT. Bintang Lestari Sejahtera memerlukan adanya aplikasi sistem inventori gudang dalam menginventorikan produk yang ada di gudang meliputi, pemesanan produk, pencatatan, penyimpanan dan pelaporan data inventori gudang. Dengan berbasis *web*, kantor pusat dapat melihat pelaporan data inventori masing-masing kantor

cabang dengan cepat dan pihak *outlate* dapat melakukan pemesanan barang secara langsung kepada *admin*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah, rumusan masalah dari penelitian ini adalah :

1. Bagaimana merancang aplikasi inventori gudang meliputi, pemesanan produk, pencatatan , penyimpanan dan pelaporan data ?
2. Bagaimana pelaporan dari kantor pusat ke kantor cabang bisa di cek setiap saat ?
3. Bagaimana meminimalisir kesalahan dalam pengiriman barang ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas maka batasan-batasan masalah dalam penelitian ini adalah

1. Data yang diolah adalah data inventori PT. Bintang Lestari Sejahtera.
2. Hanya dapat diakses secara *online*.
3. Aplikasi ini hanya menangani pemesanan produk dari outlate ke kantor cabang.
4. Data yang diinput ke system meliputi: nama barang, kode barang, harga barang, jumlah barang, tanggal masuk dan keluar barang.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah:

1. Merancang aplikasi sistem inventori berbasis web yang dapat digunakan PT. Bintang Lestari Sejahtera dalam menginventorikan produk yang ada digudang.
2. Mempermudah kantor pusat melihat data inventori dengan cepat.

3. Mempermudah *outlaid* dalam pengorderan sehingga tidak terjadi kesalahan dalam pengantaran barang.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika laporan Proyek Akhir ini terdiri atas:

- BAB I : Pendahuluan, berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, dan sistematika penulisan.
- BAB II : Berisi tentang landasan teori yang berhubungan dengan penelitian.
- BAB III : Berisi tentang Analisis dan Rancangan seperti: *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Class Diagram*.
- BAB IV : Berisi tentang pembahasan yang berhubungan dengan implementasi dari aplikasi.
- BAB V : Berisi tentang kesimpulan dan saran dari Tugas Akhir.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Inventori dan Pergudangan

2.1.1 Inventori

Inventory adalah material dan persediaan yang keduanya dimiliki oleh suatu badan usaha atau institusi untuk penjualan atau persediaan masukan untuk proses produksi. Seluruh badan usaha atau institusi membutuhkan inventory dan biasanya inventory merupakan bagian yang besar dari total asset. Inventory sangat penting bagi perusahaan manufaktur secara finansial, inventory biasanya mewakili 20% sampai 60% dari total asset di dalam balance sheet.

Tujuan dasar dari inventory adalah memisahkan antara permintaan dan penawaran. Inventory bertugas sebagai penyangga/perantara antara :

1. Permintaan dan penawaran
2. Permintaan pelanggan dan barang jadi
3. Barang jadi dan ketersediaan komponen
4. Persyaratan untuk suatu operasi dan output dari operasi sebelumnya
5. Bagian dan material untuk memulai produksi dan persediaan material

Manajemen inventory adalah suatu sistem yang bertanggungjawab untuk merencanakan dan mengawasi inventory mulai dari tahap awal material sampai ke pelanggan. Agar suatu badan usaha memperoleh keuntungan yang optimum maka manajemen inventory harus bertujuan sebagai berikut :

1. Pelayanan pelanggan yang maksimal
2. Biaya operasional pabrik yang rendah
3. Investasi inventory yang minimal

Karena inventory disimpan di gudang, maka secara fisik manajemen inventory dan gudang sangat berkaitan. Dalam beberapa kasus, inventory mungkin disimpan untuk jangka waktu tertentu. Dalam situasi lain, perputaran inventory sangat cepat dan gudang berfungsi sebagai pusat distribusi.

2.1.2 Pergudangan

Pergudangan adalah kesatuan komponen di dalam Supply Chain Product dan bagian-bagian dari gudang. Gudang adalah tempat yang dibebani tugas untuk menyimpan barang yang akan dipergunakan dalam produksi, sampai barang tersebut diminta sesuai jadwal produksi. Fungsi penyimpanan ini sering disebut ruang persediaan, gudang bahan baku, atau nama khusus setempat, bergantung pada jenis barang yang di simpan.

Dalam produksi, idealnya raw material sampai pada fasilitas pabrik pada saat dibutuhkan dan segera diproses, hasil dari produk harus dipabrikan dan dirakit tanpa penundaan, dan produk yang sudah jadi harus segera dikirim ke customer, dalam situasi ini (yang diistilahkan secara murni sebagai Just in time/JIT) hanya dibutuhkan sedikit penahan atau penyimpanan material. Dalam prakteknya, biasanya ada hubungan antara keuntungan ekonomis dengan penyimpanan material, work in process (WIP), dan barang jadi. Penyimpanan produk membuat elemen produksi bekerja lebih efisien per unit karena fixed cost/biaya tetap berhubungan dengan penggunaan elemen yang dapat menyebar pada seluruh produk, misalnya:

1. penyimpanan pada truk muatan produk di fasilitas mengurangi biaya pengiriman per unit
2. menyimpan barang work in process memungkinkan pengurangan biaya setup per unit dari batch/lot produksi.

Selain untuk mengurangi biaya produksi per unit, keuntungan lain adalah:

1. Penghubung waktu, membuat produk tersedia ketika dibutuhkan
2. Aliran material, membuat produk dapat dikumpulkan, disortir dan didistribusikan dengan efisien
3. Proses untuk beberapa produk (misal anggur), penyimpanan dipertimbangkan sebagai proses karena produk mengalami perubahan yang dibutuhkan selama penyimpanan.
4. Pengamanan, misalnya penyimpanan limbah nuklir

2.1.3 Fungsi Dan Aktivitas Pergudangan

Fungsi dasar dari gudang adalah penerimaan, identifikasi dan penyortiran, penyimpanan, pengambilan barang dari penyimpanan, pengumpulan pesanan, pengemasan, pengiriman, dan pemeliharaan dokumen. Fungsi gudang dibentuk berdasarkan elemen berikut:

1. Kerangka bangunan, material dapat disimpan dalam satu bagian fasilitas pabrik atau dalam struktur yang terpisah. Dalam beberapa kasus, struktur terpisah hanya terdiri dari kerangka yang ringan yang didukung oleh struktur rak penyimpanan untuk mengurangi biaya bangunan.
2. Media penyimpanan, digunakan untuk mendukung dan melindungi material dan membuat material dapat diakses. Media penyimpanan yang umum adalah rak penyimpanan, bin, dan korsel berputar.
3. Mekanisme pengangkutan, mekanisme (otomatis, semiotomatis, atau manual) digunakan untuk mengangkut muatan antara lokasi input/output dan lokasi penyimpanan. Mekanisme yang paling umum digunakan untuk rak penyimpanan adalah tipe lift truck. Dalam penyimpanan korsel, media penyimpanan itu sendiri yang berperan sebagai mekanisme pengangkutan.
4. Kebijakan penyimpanan/pencarian, menentukan letak penyimpanan untuk tiap tipe muatan.
5. Pengawasan/ kontrol, digunakan untuk mengarahkan mekanisme pengangkutan selama operasi penyimpanan dan pencarian.

Mengoperasikan suatu pergudangan melibatkan beberapa aktivitas proses, dan operasi yang efisien dari gudang bergantung pada seberapa baik aktivitas proses tersebut dilaksanakan. Berikut adalah aktivitas proses di gudang:

1. Menerima barang, gudang menerima barang dari pengangkutan luar atau dalam pabrik dan menerima tanggungjawab dari mereka/pengirim barang. Ini berarti gudang harus :
 - a. Mengecek barang berdasarkan pemesanan dan bill of lading
 - b. Mengecek kuantitas.
 - c. Mengecek kerusakan dan isi laporan kerusakan jika dibutuhkan.
 - d. Memeriksa barang jika dibutuhkan

2. Mengidentifikasi barang, item diidentifikasi dengan jumlah stock-keeping unit (SKU) dan pencatatan kuantitas yang diterima.
3. Mengirim barang ke penyimpanan, barang disortir dan diletakkan di tempatnya.
4. Simpanan Barang, barang disimpan dalam penyimpanan dan dibawah perlindungan yang baik sampai saatnya dibutuhkan.
5. Pengambilan barang, item yang dibutuhkan dari stock harus dipilih dari penyimpanan dan dibawa ke area penyusunan.
6. Penyusunan pengiriman, barang yang dibuat menjadi satu pesanan dibawa bersamaan dan diperiksa jika ada kelalaian atau error. Pencatatan pesanan selalu diperbaharui.
7. Mengirim barang ke pengiriman, pesanan dikemas, dokumen pengiriman disiapkan, dan barang dimuat di kendaraan yang tepat.
8. Mengoperasikan sistem informasi, suatu catatan harus diurus untuk tiap item dalam menunjukkan kuantitas stock di satu sisi, kuantitas yang diterima, kuantitas yang dikeluarkan, dan lokasi dalam gudang. Sistem tersebut bisa jadi sangat simpel, bergantung pada informasi tulisan secara minimum dan memori manusia, atau merupakan sistem berbasis komputer yang sudah berpengalaman.

Dalam cara yang berbeda, semua aktivitas tersebut ada di gudang manapun. Kerumitannya bergantung pada jumlah SKU yang dipindahkan, kuantitas tiap SKU, dan jumlah pesanan yang diterima dan diisi.

2.1.4 Manajemen Pergudangan

Untuk memaksimalkan produktifitas dan meminimalkan biaya, manajemen gudang harus mengerjakan hal berikut :

1. Penggunaan ruang secara maksimum, biasanya biaya modal terbesar adalah untuk ruang. Ini artinya tidak hanya ruang lantai tapi juga ruang kubik karena barang disimpan dalam ruang diatas lantai dan juga diatas barangnya.

2. Penggunaan tenaga kerja dan peralatan yang efektif, peralatan pemindahan material mewakili biaya modal terbesar kedua dan tenaga kerja merupakan biaya operasi terbesar. Ada pertukaran antara dua hal tersebut yaitu biaya tenaga kerja dapat dikurangi dengan menggunakan lebih banyak peralatan pemindahan barang. Dalam manajemen pergudangan dibutuhkan untuk :
 - a. Memilih gabungan terbaik antara tenaga kerja dan peralatan untuk memaksimalkan keseluruhan pelaksanaan produktifitas.
 - b. Menyediakan kesiapan akses untuk semua SKU. SKU harus mudah diidentifikasi dan ditemukan. Hal ini membutuhkan sistem lokasi penyimpanan dan layout yang baik.
 - c. Memindahkan barang secara efisien. Kebanyakan aktivitas yang ada di gudang adalah pemindahan material (pemindahan barang ke dalam dan keluar lokasi penyimpanan).

Barang disimpan tidak hanya di atas lantai, tapi juga dalam ruang kubik gudang. Walaupun ukuran gudang dapat digambarkan sebagai banyak kaki persegi (square feet), kapasitas gudang bergantung pada seberapa tinggi barang dapat disimpan. Ruang juga dibutuhkan untuk aisle, tempat penerimaan dan pengiriman barang, kantor, dan pengambilan serta penyusunan pesanan.

Sedangkan Aksesibilitas artinya mampu mendapatkan barang yang diinginkan dengan jumlah kerja yang minimum. Sepanjang palet terdiri dari SKU yang sama, tidak ada masalah dengan aksesibilitas, SKU dapat dicapai tanpa memindahkan produk lain. Ketika beberapa SKU disimpan di satu area, tiap produk seharusnya mudah dicapai dengan kesulitan yang minimum. Salah satu cara adalah memasang rak bertingkat sehingga lebih sedikit palet yang dapat dipindahkan tanpa mengganggu palet di atasnya. Hal ini mewakili pertukaran antara biaya modal rak dan simpanan dalam biaya pengoperasian dalam pemindahan ekstra. Apakah penambahan biaya dapat bermanfaat akan bergantung pada jumlah pemindahan dan simpanannya.

2.2 Pengelolaan Stok

Aktivitas pengelolaan stok meliputi:

- a. Pemasukan Barang saat barang masuk ke gudang dilakukan penginputan nama barang, kode barang, harga barang, jumlah barang, tgl masuk barang.
- b. Pengecekan pada saat penerimaan produk. Saat penerimaan barang dilakukan pengecekan antara lain kemasannya tidak rusak, jumlah yang diantar, label produk, nama dan alamat pemasok, nomor batch dan tanggal kadaluarsa.
- c. Pengeluaran produk.

Pengeluaran produk mengikuti mekanisme FEFO (First Expired First Out) artinya produk yang memiliki masa kadaluarsa yang lebih dekat harus diprioritaskan untuk dikeluarkan terlebih dahulu. Pada form barang keluar terdapat *field –field* untuk mengisi data yang diperlukan dari aktivitas keluarnya barang seperti nomor *form*, tanggal dan jam pengeluaran, jenis barang, penerima, nomor polisi truk yang digunakan, jumlah karung, *netto*, *brutto*, hingga keterangan kondisi barang yang dikirimkan.

2.3 MySql

2.3.1 Sejarah MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak system manajemen basis data SQL (DBMS) yang multithread, dan multi-user. MySQL adalah implementasi dari system manajemen basisdata relasional (RDBMS). MySQL dibuat oleh TcX dan telah dipercaya mengelola system dengan 40 buah database berisi 10.000 tabel dan 500 di antaranya memiliki 7 juta baris.

MySQL AB merupakan perusahaan komersial Swedia yang mensponsori dan yang memiliki MySQL. Pendiri MySQL AB adalah dua orang Swedia yang bernama David Axmark, Allan Larsson dan satu orang Finlandia bernama Michael “Monty”. Setiap pengguna MySQL dapat menggunakannya secara bebas yang didistribusikan gratis dibawah lisensi GPL(General Public License) namun tidak boleh menjadikan produk turunan yang bersifat komersial.

Pada saat ini MySQL merupakan database server yang sangat terkenal di dunia, semua itu tak lain karena bahasa dasar yang digunakan untuk mengakses database yaitu SQL. SQL (Structured Query Language) pertama kali diterapkan pada sebuah proyek riset pada laboratorium riset San Jose, IBM yang bernama system R. Kemudian SQL juga dikembangkan oleh Oracle, Informix dan Sybase. Dengan menggunakan SQL, proses pengaksesan database lebih user-friendly dibandingkan dengan yang lain, misalnya dBase atau Clipper karena mereka masih menggunakan perintah-perintah pemrograman murni.

2.3.2 Keistimewaan MySQL

MySQL memiliki beberapa keistimewaan, antara lain :

1. **Portabilitas.** MySQL dapat berjalan stabil pada berbagai sistem operasi seperti Windows, Linux, FreeBSD, Mac Os X Server, Solaris, Amiga, dan masih banyak lagi.
2. **Perangkat lunak sumber terbuka.** MySQL didistribusikan sebagai perangkat lunak sumber terbuka, dibawah lisensi GPL sehingga dapat digunakan secara gratis.
3. **Multi-user.** MySQL dapat digunakan oleh beberapa pengguna dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah atau konflik.
4. **'Performance tuning',** MySQL memiliki kecepatan yang menakjubkan dalam menangani query sederhana, dengan kata lain dapat memproses lebih banyak SQL per satuan waktu.
5. **Ragam tipe data.** MySQL memiliki ragam tipe data yang sangat kaya, seperti signed / unsigned integer, float, double, char, text, date, timestamp, dan lain-lain.
6. **Perintah dan Fungsi.** MySQL memiliki operator dan fungsi secara penuh yang mendukung perintah Select dan Where dalam perintah (*query*).
7. **Keamanan.** MySQL memiliki beberapa lapisan keamanan seperti level subnetmask, nama host, dan izin akses *user* dengan sistem perizinan yang mendetail serta sandi terenkripsi.

8. **Skalabilitas dan Pembatasan.** MySQL mampu menangani basis data dalam skala besar, dengan jumlah rekaman (records) lebih dari 50 juta dan 60 ribu tabel serta 5 miliar baris. Selain itu batas indeks yang dapat ditampung mencapai 32 indeks pada tiap tabelnya.
9. **Konektivitas.** MySQL dapat melakukan koneksi dengan klien menggunakan protokol TCP/IP, Unix soket(UNIX), atau Named Pipes (NT).
10. **Lokalisasi.** MySQL dapat mendeteksi pesan kesalahan pada klien dengan menggunakan lebih dari dua puluh bahasa. Meski pun demikian, bahasa Indonesia belum termasuk di dalamnya.
11. **Antar Muka.** MySQL memiliki antar muka (interface) terhadap berbagai aplikasi dan bahasa pemrograman dengan menggunakan fungsi API (Application Programming Interface).
12. **Klien dan Peralatan.** MySQL dilengkapi dengan berbagai peralatan (tool) yang dapat digunakan untuk administrasi basis data, dan pada setiap peralatan yang ada disertakan petunjuk online.
13. **Struktur tabel.** MySQL memiliki struktur tabel yang lebih fleksibel dalam menangani ALTER TABLE, dibandingkan basis data lainnya semacam PostgreSQL ataupun Oracle.

2.3.3 Kelebihan Dan kekurangan MySQL dibanding RDBMS Lain

Hal paling mendasar yang menjadikan MySQL pilihan utama sebagai database yang digunakan adalah karena MySQL menggunakan Lisensi GPL dan multiplatform, sehingga lebih disukai para mahasiswa karena tidak membutuhkan biaya besar dalam membuat aplikasi serta tidak harus tergantung pada OS Windows ataupun Linux karena dapat dijalankan pada kedua OS tersebut dan beberapa OS lainnya. Tapi alasan tersebut tidaklah cukup untuk menjadikan MySQL sebagai RDBMS yang akan digunakan.

2.3.4 Kelebihan

1. Berlisensi GPL dan Multi Platform.
2. Dapat diintegrasikan dengan beberapa bahasa Pemrograman seperti .Net, Java, Python, Perl yang merupakan bahasa pemrograman yang paling dominan di kalangan programmer.
3. Mendukung ODBC untuk sistem operasi Windows sehingga bisa digunakan aplikasi yang berjalan di windows.
4. Bisa dijalankan pada spesifikasi hardware yang rendah karena lebih hemat resource memory (dibandingkan database lain) sehingga mudah digunakan untuk bahan pembelajaran.
5. MySQL dapat mendeteksi pesan kesalahan pada klien dengan menggunakan lebih dari 20 bahasa meskipun bahasa indonesia belum termasuk didalamnya.

2.3.5 Kekurangan

1. Banyak mengklaim kurang support terhadap pemrograman Visual/Desktop, sehingga sedikit yang menggunakan untuk aplikasi visual.
2. Karena berlisensi GPL sehingga sulit mendapatkan update untuk *problem* yang *urgent*, sehingga perusahaan skala menengah keatas lebih memilih RDBMS berlisensi dan disupport seperti Oracle dan MS SQL Server
3. Sangat diragukan dalam menangani data skala besar, karena ada beberapa opini yang pro dan kontra terhadap kemampuan MySQL terhadap pengolahan data yang besar.

2.4 PT. Bintang Lestari Sejahtera

PT. Bintang Lestari Sejahtera adalah salah satu perusahaan yang bergerak di bidang distributor. Proses bisnis yang dilakukan oleh PT. Bintang Lestari Sejahtera adalah dengan memesan dan membeli produk dari supplier kemudian memasarkannya ke outlate-outlate.

2.5 PHP

PHP adalah bahasa pemrograman web yang digunakan untuk membuat halaman web dinamis. Pada pembuatan aplikasi inventory ini menggunakan bahasa pemrogram PHP yang lebih mudah diimplementasikan dalam pembuatan aplikasi berbasis web. Walaupun pada perkembangannya, PHP saat ini juga dapat digunakan untuk membuat aplikasi selain web, seperti aplikasi desktop. PHP pertama kali dikembangkan pada tahun 1995 oleh Rasmus Lerdorf, namun sekarang di ambil oleh The PHP Group. Pada awalnya PHP adalah singkatan dari *Personal Home Page*, namun dalam perkembangannya, di ubah menjadi PHP: *Hypertext Preprocessor*, sebuah kepanjangan *rekursif*. PHP dirilis dalam lisensi PHP License, yang sedikit berbeda dengan lisensi *GNU General Public License* (GPL) yang biasa digunakan untuk proyek Open Source. Namun penggunaan PHP tetap tidak dikenakan biaya (gratis).

2.6 Java Script

JavaScript pada awal perkembangannya berfungsi untuk membuat interaksi antara user dengan situs web menjadi lebih cepat tanpa harus menunggu pemrosesan di *web server*. Sebelum *javascript*, setiap interaksi dari user harus diproses oleh *web server*. Bayangkan ketika kita mengisi *form registrasi* untuk pendaftaran sebuah situs web, lalu men-klik tombol *submit*, menunggu sekitar 20 detik untuk website memproses isian form tersebut, dan mendapati halaman yang menyatakan bahwa terdapat kolom form yang masih belum diisi. Untuk keperluan seperti inilah **JavaScript** dikembangkan. Pemrosesan untuk mengecek apakah seluruh form telah terisi atau tidak, bisa dipindahkan dari *web server* ke dalam *web browser*. Dalam

perkembangan selanjutnya, *JavaScript* tidak hanya berguna untuk *validasi form*, namun untuk berbagai keperluan yang lebih modern. Berbagai animasi untuk mempercantik halaman web, fitur chatting, efek-efek modern, games, semuanya bisa dibuat menggunakan *JavaScript*. Akan tetapi karena sifatnya yang dijalankan di sisi client yakni di dalam web browser yang digunakan oleh pengunjung situs, user sepenuhnya dapat mengontrol eksekusi *JavaScript*. Hampir semua web browser menyediakan fasilitas untuk mematikan *JavaScript*, atau bahkan mengubah kode *JavaScript* yang ada. Sehingga kita tidak bisa bergantung sepenuhnya kepada *JavaScript*.

2.7 Notepad++

Notepad++ adalah suatu text editor yang berjalan pada *Operating System (OS) Windows*. Notepad++ disini menggunakan komponen-komponen *Scintilla* agar dapat menampilkan dan menyunting text dan berkas source code berbagai bahasa pemrograman. Notepad++ didistribusikan sebagai *free software*. Pengembang dari Notepad++ disini adalah Don Ho yang dirilis pada tanggal 24 November 2003, dengan memiliki license dari GNU General Public License dengan ukuran program yang kecil yaitu 5.5MB. Bahasa pemrograman yang didukung oleh notepad++ adalah bahasa C++ karena fungsi-fungsinya yang dimasukkan kedalam daftar fungsi dan kata-katanya akan berubah sesuai dengan makna kata C++.Keunggulan notepad++ dalam *software web programming* adalah :

1. **Simple, Ringan dan Cepat** dibandingkan dengan text editor lainnya, notepad++ tidak perlu menunggu loading opening library, terlebih seperti pada software adobe dreamweaver dan eclipse apa lagi untuk PC / Laptop yang memiliki specification yang rendah.
2. **Bracket Matching** atau bisa dibilang mengumpulkan yang sesuai (berpasangan), biasanya digunakan pada saat menuliskan syntax percabangan, perulangan dan bagian utama program. Fungsi ini berguna untuk kita jika menuliskan block program yang panjang dan terkadang kita lupa untuk menutup block program yang telah kita buat

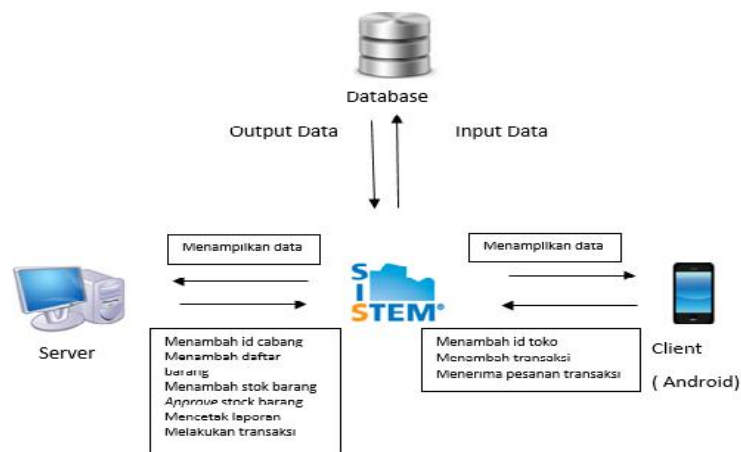
3. **Syntax Highlighting** tampilan source code,disini kita bisa melihat warna pada setiap fungsi dari syntax. Jadi kita tidak bingung menggolongkan kegunaan syntax yang kita tulis dan dapat dibaca dengan mudah. Contoh tulisan yang berwarna hijau biasanya terdapat pada statment jika kita menuliskan komentar pada sebuah program.
4. **Syntax Folding** atau melipat source code, ini hampir sama seperti bracket matching sebelumnya. Jika bracket matching digunakan untuk menunjukan awal dan akhir suatu block program. Syntax Folding disini tidak jauh beda tetapi, digunakan untuk menyembunyikan block program tertentu agar terlihat lebih ringkas tampilannya agar programmer tidak perlu melihat seluruh syntaxnya apa lagi jika sudah sampai lebih 1000 baris lebih.
5. **Quick Color Picker++** fungsi ini berguna pada saat kita menuliskan kode warna pada html atau pun CSS tetapi tidak harus menuliskan kodenya terlebih jika kita lupa kode pada warna yang kita inginkan, biasanya akan muncul kotak dengan banyak aneka warna yang kita tinggal pilih,setelah memilih nanti kode warna tersebut akan muncul.
6. **FingerText**, biasa digunakan untuk menuliskan bahasa PHP di notepad++,fungsi ini berfungsi untuk memudahkan pengetikan syntax dengan kata tertentu sebagai pemicu/trigger dan menggantikannya dengan menekan tombol **TAB**. Contoh kata g akan berubah menjadi \$_GET.

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan kegiatan penguraian atau penyelidikan terhadap suatu pokok masalah untuk memperoleh sebuah pemahaman, pengertian dan arti sebenarnya dari suatu permasalahan. Analisis memiliki peranan terhadap pembangunan sebuah sistem agar sesuai dengan kebutuhan pengguna dapat dimanfaatkan secara optimal.



Gambar 1 Deskripsi Umum Sistem

Aplikasi *Mobile Inventori* adalah aplikasi yang berbasis *client-server*. Interaksi sistem antar *client* dan *server* dimana *client* mampu menginput pemasukan barang, pengecekan barang, sampai pengeluaran barang dari gudang. *Client* akan mengirimkan data ke *server* kemudian data tersebut di simpan ke dalam *database*. *Server* memiliki kemampuan untuk menolak permintaan dari *client*. *Server* melakukan proses perintah dari *user* dan menyimpan dan mengambil data dari *database* sebagai media penyimpanan data yang akan dibutuhkan oleh sistem.

3.2 Kebutuhan Fungsional

F-001 Sistem mengelola login

F-002 Sistem mengelola perintah user untuk menambahkan user baru ke dalam aplikasi

F-003 Sistem menampilkan informasi barang mengenai stok, nama barang, harga, jenis barang dll. Admin bisa menambah barang masuk

F-004 Sistem mengelola perintah permintaan barang yang dilakukan oleh *customer*

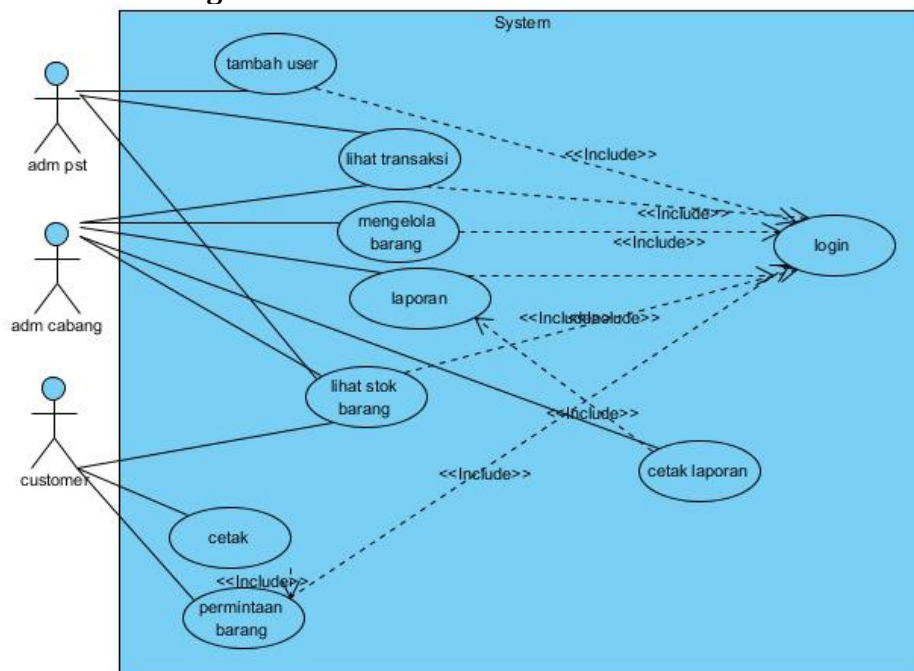
F-005 Sistem menampilkan laporan transaksi barang

3.3 Kebutuhan Non Fungsional

NF-001 Menciptakan aplikasi inventori barang yang mempermudah admin pusat melihat data stok barang dan mempermudah customer dalam melakukan permintaan barang.

3.4 Perancangan Sistem

3.4.1 Diagram Usecase



Gambar 2 Diagram Usecase

3.4.2 Skenario Usecase

Tabel 1 Login

No	Sistem	Definisi
1	Login	Brief Description : Admin Pusat, Admin Cabang, Customer mengisi username dan password di form login Prymary Actor : Admin Pusat, Admin Cabang, Customer Pre-condition : Inisialisasi sistem. Database pengguna dapat diakses. Post-condition : Data pengguna sudah tersimpan dalam sistem meliputi : username, password.

Tabel 2 Tambah User

No	Usecase	Deskripsi Singkat
2	Tambah User	Brief Description : Admin Pusat dan Admin Cabang menambah data user di form tambah user yaitu user_id, user name, cabang id, user password, user level. Prymary Actor : Admin Pusat dan Admin Cabang Pre-condition : Inisialisasi sistem. Database data user dapat diakses. Post-condition : Data user sudah tersimpan dalam sistem meliputi : user_id, user name, cabang id, user password, user level.

Tabel 3 Lihat Transaksi

No	Usecase	Deskripsi Singkat
3	Lihat Transaksi	Brief Description : Admin Pusat melihat data transaksi di form transaksi cabang berupa kode cabang, nama cabang, daftar dan stok barang, penjualan perhari, penjualan perbulan Prymary Actor : Admin Pusat Pre-condition : Inisialisasi sistem. Database data transaksi dapat diakses. Post-condition : Data transaksi sudah tersimpan dalam sistem meliputi : kode cabang, nama cabang, daftar dan stok barang, penjualan perhari, penjualan perbulan

Tabel 4 Mengelola Barang

No	Usecase	Deskripsi Singkat
4	Mengelola Barang	Brief Description : Admin cabang mengelola barang di form tambah barang yaitu: barang_id, barang nama, barang harga, barang stock, barang satuan, jenis barang id, cabang id Prymary Actor : Admin Cabang Pre-condition : Inisialisasi sistem. Database data transaksi dapat diakses. Post-condition : Data transaksi sudah tersimpan dalam sistem meliputi : kode cabang, nama cabang, daftar dan stok barang, penjualan perhari, penjualan perbulan

Tabel 5 Laporan

No	Usecase	Deskripsi Singkat
5	Laporan	Brief Description : Admin Cabang dapat melihat laporan yang akan dicetak meliputi laporan transaksi_id, user_id, nama barang, status transaksi, jumlah transaksi, waktu, tanggal, keterangan Prymary Actor : Admin cabang Pre-condition : Inisialisasi sistem. Database data laporan dapat diakses.

Tabel 6 Permintaan Barang

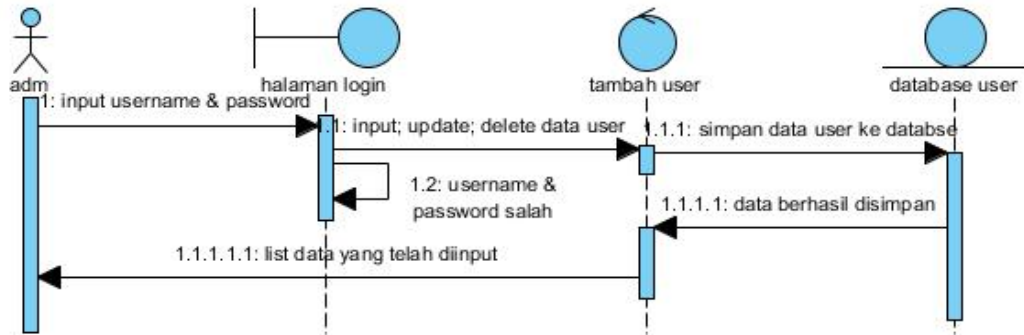
No	Usecase	Deskripsi Singkat
6	Permintaan Barang	Brief Description : Customer melakukan permintaan barang kemudian mencetak permintaan barang Prymary Actor : Customer Pre-condition : Inisialisasi sistem. Database data barang Post-condition : Data barang sudah tersimpan dalam sistem meliputi : kode barang, nama barang, harga barang, keterangan, jumlah

Tabel 7 Lihat Barang

No	Usecase	Deskripsi Singkat
7	Lihat Barang	Brief Description : Admin pusat, adimin cabang dan customer melihat stock barang

		Prymary Actor : Admin Pusat, Admin Cabang dan Customer Pre-condition : Inisialisasi sistem. Database data barang Post-condition : Data barang sudah tersimpan dalam sistem meliputi : kode barang, nama barang, harga barang, keterangan, jumlah
--	--	--

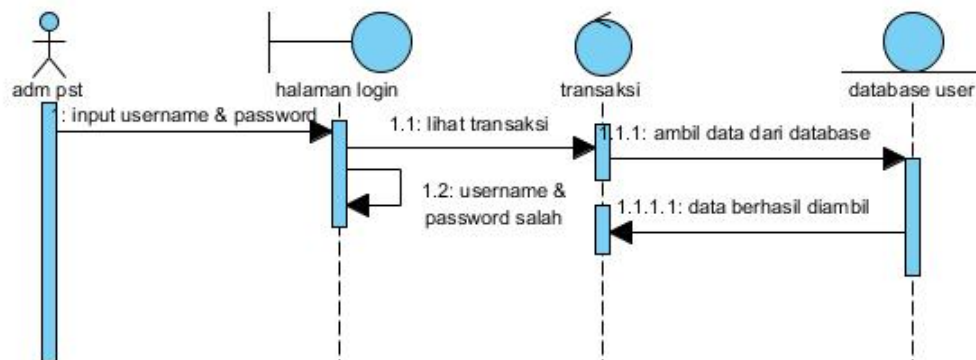
3.4.3 Sequence Diagram Tambah User



Gambar 3 Sequence Diagram Tambah User

Admin menginput username dan password kemudian sistem memeriksa username dan password apakah valid atau tidak valid jika login berhasil maka admin bisa mengolah data user.

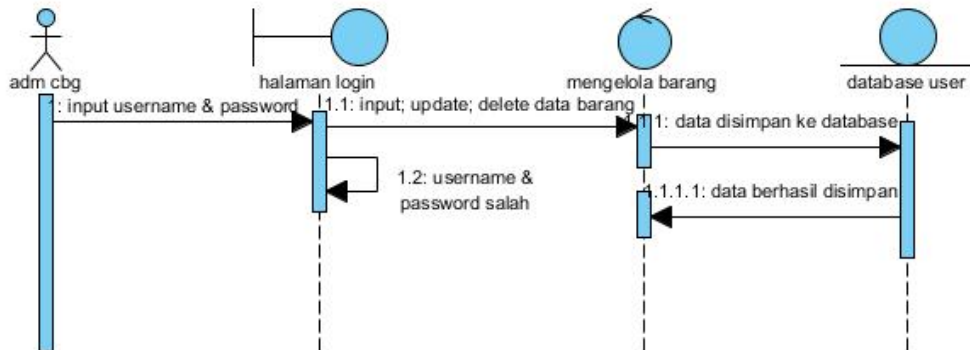
3.4.4 Sequence Diagram Lihat Transaksi



Gambar 4 Sequence Diagram Lihat Transaksi

Admin menginput username dan password kemudian sistem memeriksa username dan password apakah valid atau tidak valid jika login berhasil maka admin bisa melihat transaksi barang.

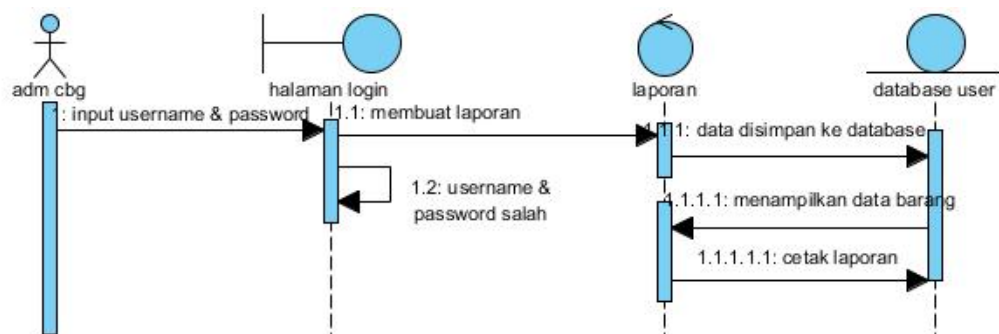
3.4.5 Sequence Diagram Mengelola Barang



Gambar 5 Sequence Diagram Mengelola Barang

Admin cabang menginput username dan password kemudian sistem memeriksa username dan password valid atau tidak valid jika login berhasil admin cabang bisa mengelola data barang.

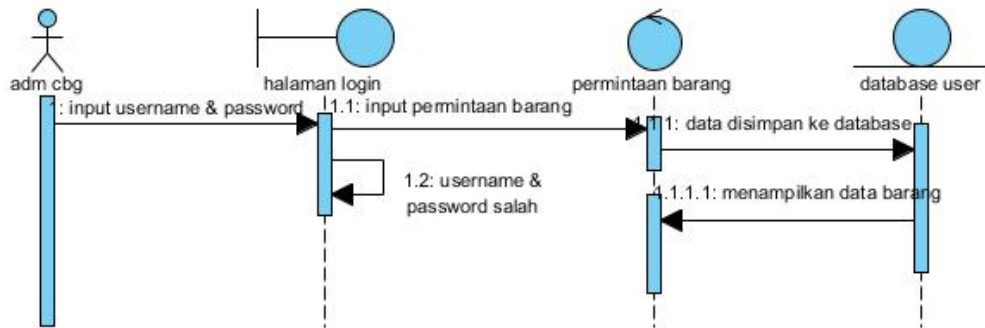
3.4.6 Sequence Diagram Laporan



Gambar 6 Sequence Diagram Laporan

Admin cabang menginput username dan password kemudian sistem memeriksa username dan password valid atau tidak valid jika login berhasil admin cabang bisa membuat laporan kemudian mencetak laporan tersebut.

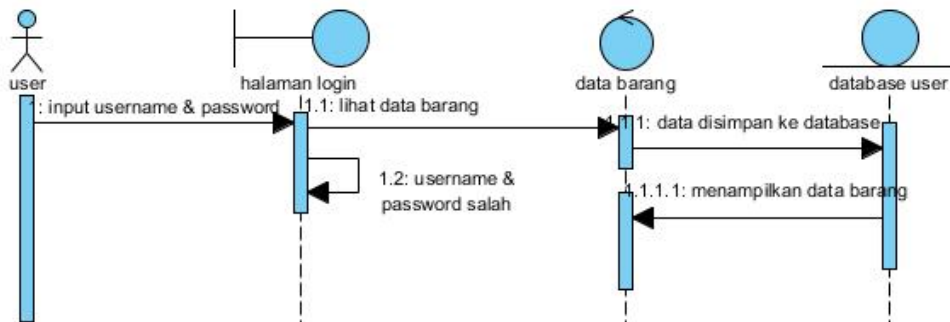
3.4.7 Sequence Diagram Permintaan barang



Gambar 7 Sequence Permintaan Barang

Customer menginput username dan password kemudian sistem memeriksa valid atau tidak valid jika login berhasil maka customer bisa melakukan permintaan barang berdasarkan stok yang tersedia.

3.4.8 Sequence Diagram Lihat Stok Barang

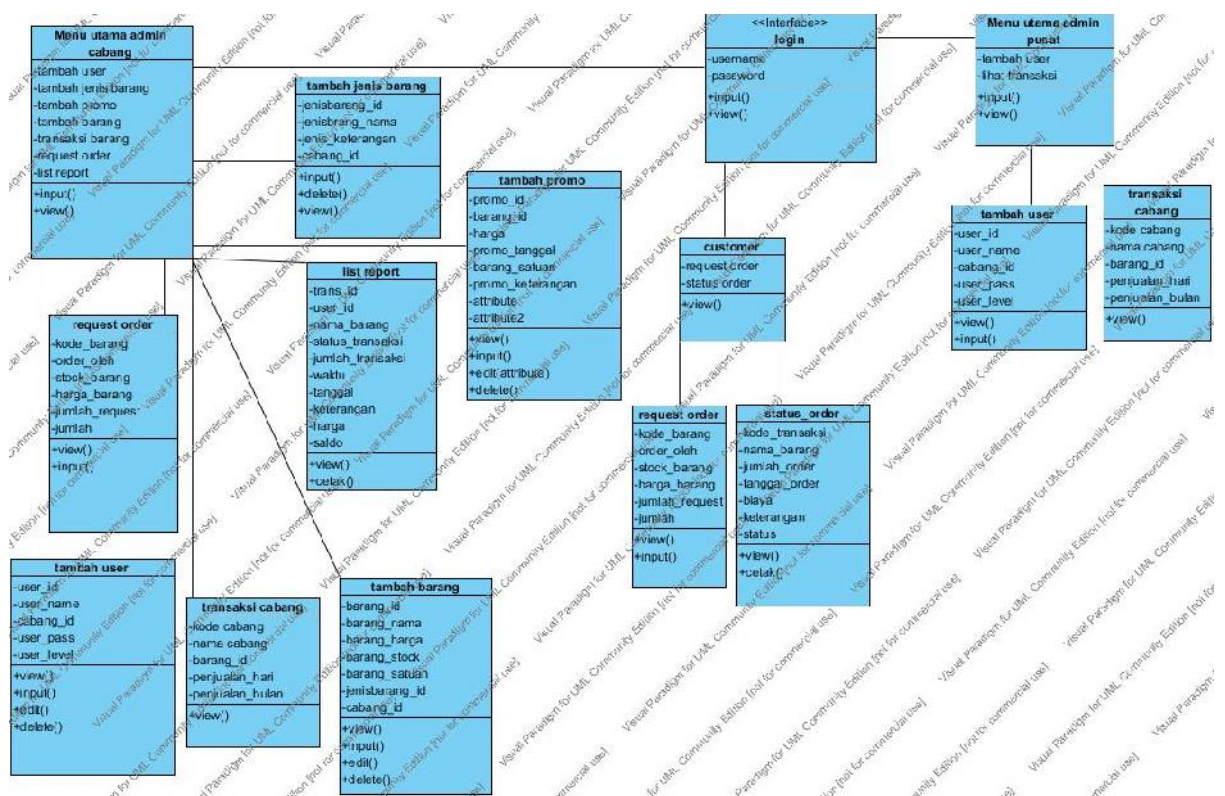


Gambar 8 Sequence Diagram Lihat Stok Barang

User menginput username dan password kemudian sistem memeriksa valid atau tidak valid jika login berhasil maka user dapat melihat ketersediaan stok barang.

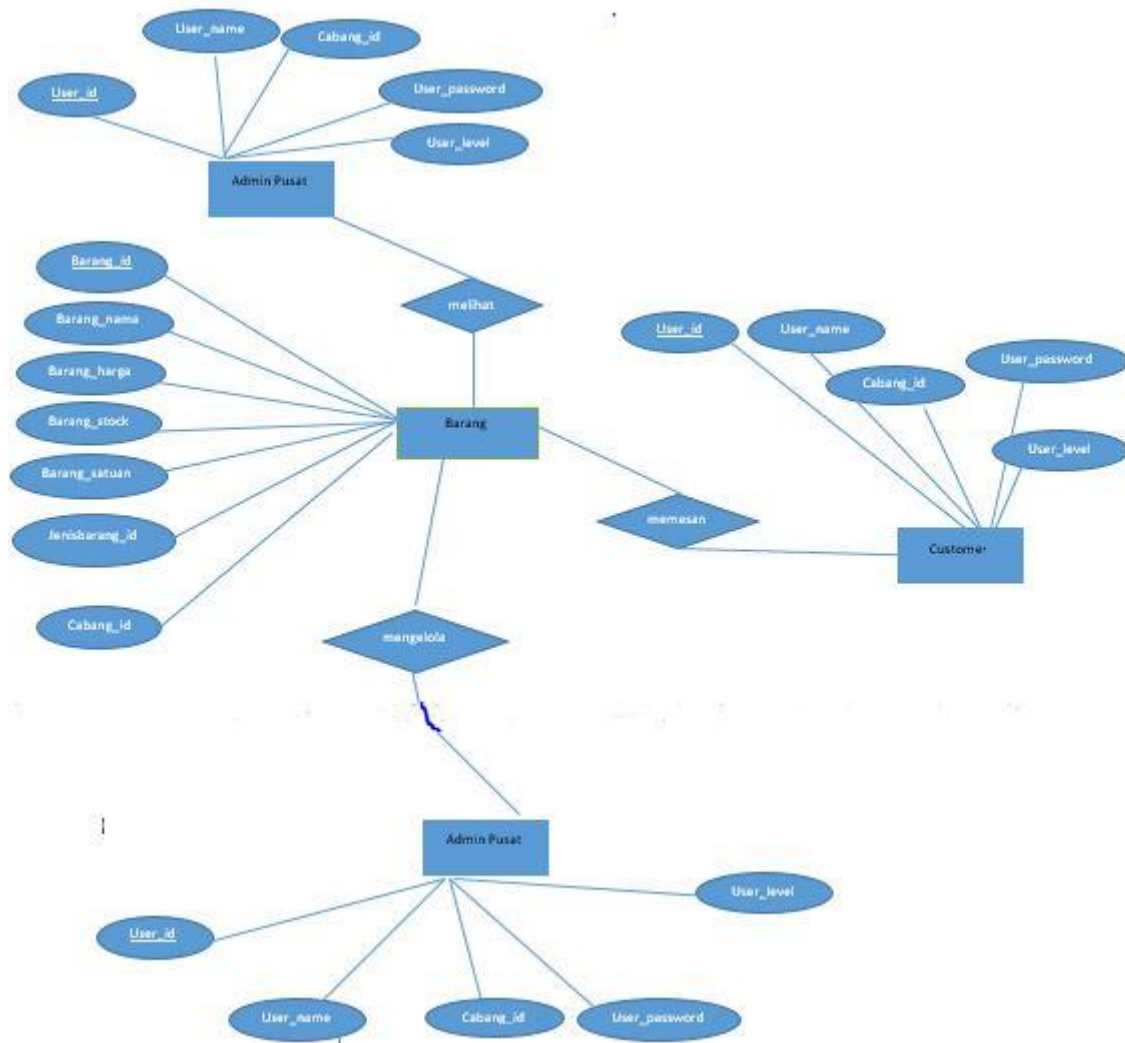
3.5 Diagram Class

Class diagram digunakan untuk menampilkan kelas-kelas dan paket-paket di dalam sistem. *Class diagram* memberikan gambaran sistem secara statis dan relasi antar mereka. Kelas adalah sistem yang dibangun dengan ide dasar bahwa akan menyimpan informasi pada sisi baris data dan data perilaku pengolahnya pada sisi aplikasi. Sedangkan Diagram tersebut membantu pengembang mendapatkan struktur sistem sebelum kode ditulis, dan membantu untuk memastikan bahwa *system* adalah desain terbaik.



Gambar 9 Diagram Class

3.6 ER Diagram



Gambar 10 ER Diagram

ER diagram diatas menerangkan bahwa *admin* pusat melihat barang dan *customer* memesan barang dan *admin* cabang mengelola barang.

3.7 Perancangan Antar Muka

3.7.1 Antar Muka Login

LOGIN	
USER ID	
PASSWORD	
LOGIN	RESET

Gambar 11 Antar Muka Login

Deskripsi antar muka login : Menampilkan halaman login aplikasi serta user id dan password yang harus diisi oleh *user* sehingga *user* bisa masuk ke aplikasi.

3.7.2 Antar Muka Menu Utama Admin Cabang

ADMCABANG	
USER	
Daftar User	
Tambah User	
JENIS BARANG	
Daftar Jenis Barang	
Tambah Jenis Barang	
BARANG	
Daftar Barang	
Tambah Barang	
TRANSAKSI BARANG	
Stock Barang	
Transaksi Barang	
ORDER	
Request Order	
Status Order	
REPORT	
List Report	

Gambar 12 Antar Muka Utama Admin Cabang

Deskripsi antar muka utama admin cabang : Menampilkan halaman utama admin cabang yang menampilkan button yang bisa diakses oleh admin cabang.

3.7.3 Antar Muka Daftar User

ADM/CABANG		INVENTORY BARANG				
USER	USER ID	USER NAME	CABANG ID	USER PASSWORD	USER LEVEL	FUNGSI
Daftar User						
Tambah User						
JENIS BARANG						
Daftar Jenis Barang						
Tambah Jenis Barang						
BARANG						
Daftar Barang						
Tambah Barang						
TRANSAKSI BARANG						
Stock Barang						
Transaksi Barang						
ORDER						
Request Order						
Status Order						
REPORT						
List Report						

Gambar 13 Antar Muka Daftar User

Deskripsi antar muka daftar user : Menampilkan daftar user yang bisa login ke aplikasi .

3.7.4 Antar Muka Tambah Daftar User

ADM/CABANG		INVENTORY BARANG		
USER :		USER ID :		
Daftar User				
Tambah User		USER NAME :		
JENIS BARANG		CABANG ID :		
Daftar Jenis Barang				
Tambah Jenis Barang		USER PASSWORD :		
BARANG		USER LEVEL :		
Daftar Barang				
Tambah Barang		SUBMIT	RESET	
TRANSAKSI BARANG				
Stock Barang				
Transaksi Barang				
ORDER				
Request Order				
Status Order				
REPORT				
List Report				

Gambar 14 Antar Muka Tambah Daftar User

Deskripsi antar muka Tambah Daftar User : Menampilkan halaman Tambah Daftar User halaman ini berfungsi untuk menambahkan user baru .

3.7.5 Antar Muka Daftar Jenis Barang

ADMCABANG	INVENTORY BARANG				
USER					
Daftar User	JENIS BARANG ID	JENIS BARANG NAMA	JENIS BARANG KETERANGAN	CABANG ID	FUNGSI
Tambah User					
JENIS BARANG					
Daftar Jenis Barang					
Tambah Jenis Barang					
BARANG					
Daftar Barang					
Tambah Barang					
TRANSAKSI BARANG					
Stock Barang					
Transaksi Barang					
ORDER					
Request Order					
Status Order					
REPORT					
List Report					

Gambar 15 Antar Muka Daftar Jenis Barang

Deskripsi antar muka daftar Jenis Barang : Menampilkan halaman Daftar Jenis Barang. Halaman ini menampilkan Daftar Jenis Barang.

3.7.6 Antar Muka Tambah Jenis Barang

ADMCABANG	INVENTORY BARANG		
USER			
Daftar User	JENIS BARANG ID :		
Tambah User	JENIS BARANG NAMA :		
JENIS BARANG	JENIS BARANG KETERANGAN :		
Daftar Jenis Barang	CABANG ID :		
Tambah Jenis Barang			
BARANG			
Daftar Barang	SUBMIT	RESET	
Tambah Barang			
TRANSAKSI BARANG			
Stock Barang			
Transaksi Barang			
ORDER			
Request Order			
Status Order			
REPORT			
List Report			

Gambar 16 Antar Muka Tambah Jenis Barang

Deskripsi antar muka Tambah Jenis Barang : Menampilkan halaman Tambah Jenis Barang. Halaman ini berfungsi untuk menambahkan Jenis Barang baru.

3.7.7 Antar Muka Daftar Barang

ADMCABANG	INVENTORY BARANG					
USER	BARANG ID	NAMA	HARGA	STOK	SATUAN	FUNGSI
Daftar User						
Tambah User						
JENIS BARANG						
Daftar Jenis Barang						
Tambah Jenis Barang						
BARANG						
Daftar Barang						
Tambah Barang						
TRANSAKSI BARANG						
Stock Barang						
Transaksi Barang						
ORDER						
Request Order						
Status Order						
REPORT						
List Report						

Gambar 17 Gambar Antar Muka Daftar Barang

Deskripsi antar muka daftar Barang : Halaman ini menampilkan Daftar Barang.

3.7.8 Antar Muka Tambah Barang

ADMCABANG	INVENTORY BARANG		
USER	BARANG ID :		
Daftar User			
Tambah User	BARANG NAMA :		
JENIS BARANG	BARANG HARGA :		
Daftar Jenis Barang			
Tambah Jenis Barang	BARANG STOCK :		
BARANG	BARANG SATUAN :		
Daftar Barang			
Tambah Barang	JENIS BARANG ID :		
TRANSAKSI BARANG	CABANG ID :		
Stock Barang	SUBMIT	RESET	
Transaksi Barang			
ORDER			
Request Order			
Status Order			
REPORT			
List Report			

Gambar 18 Antar Muka Tambah Barang

Deskripsi antar muka Tambah User : Halaman ini berfungsi untuk menambahkan barang baru.

3.7.9 Antar Muka Stok Barang

ADMCABANG	INVENTORY BARANG					
USER	KODE BARANG	NAMA BARANG	STOCK	HARGA	JUMLAH	FUNGSI
Daftar User						
Tambah User						
JENIS BARANG						
Daftar Jenis Barang						
Tambah Jenis Barang						
BARANG						
Daftar Barang						
Tambah Barang						
TRANSAKSI BARANG						
Stock Barang						
Transaksi Barang						
ORDER						
Request Order						
Status Order						
REPORT						
List Report						

Gambar 19 Antar Muka Stok Barang

Deskripsi antar muka Stok Barang : Halaman ini menampilkan Stok Barang yang ada di gudang .

3.7.10 Antar Muka Status Order

ADMCABANG	INVENTORY BARANG					
USER	KODE TRANSAKSI	NAMA BARANG	JUMLAH	TANGGAL	BIAYA	STATUS
Daftar User						
Tambah User						
JENIS BARANG						
Daftar Jenis Barang						
Tambah Jenis Barang						
BARANG						
Daftar Barang						
Tambah Barang						
TRANSAKSI BARANG						
Stock Barang						
Transaksi Barang						
ORDER						
Request Order						
Status Order						
REPORT						
List Report						

Gambar 20 Antar Muka Status Order

Deskripsi antar muka Status Order : Halaman ini menampilkan permintaan barang dari customer disini admin berfungsi untuk menerima atau menolak permintaan dari customer.

3.7.11 Antar Muka Status Toko

TOKO	INVENTORY BARANG					
ORDER	KODE TRANSAKSI	NAMA BARANG	JUMLAH ORDER	TANGGAL	BIAYA	STATUS
Request Order						
Status Order						

Gambar 21 Antar Muka Status Toko

Deskripsi antar muka Status Toko : Halaman ini menampilkan status barang yang di order oleh customer apakah permintaan barang itu di tolak apa diterima.

3.7.12 Antar Muka Request

ADM CABANG	INVENTORY BARANG					
USER	ORDER OLEH	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH	WAKTU	AKSI
Daftar User						
Tambah User						
JENIS BARANG						
Daftar Jenis Barang						
Tambah Jenis Barang						
BARANG						
Daftar Barang						
Tambah Barang						
TRANSAKSI BARANG						
Stock Barang						
Transaksi Barang						
ORDER						
Request Order						
Status Order						
REPORT						
List Report						

Gambar 22 Antar Muka Request

Deskripsi antar muka Request : Halaman ini menampilkan permintaan barang dari customer.

3.7.13 Antar Muka Report

ADM CABANG	INVENTORY BARANG					
USER	USER ID	NAMA BARANG	JUMLAH	WAKTU	TANGGAL	HARGA
Daftar User						
Tambah User						
JENIS BARANG						
Daftar Jenis Barang						
Tambah Jenis Barang						
BARANG						
Daftar Barang						
Tambah Barang						
TRANSAKSI BARANG						
Stock Barang						
Transaksi Barang						
ORDER						
Request Order						
Status Order						
REPORT						
List Report						

Gambar 23 Antar Muka Report

Deskripsi antar muka Report : Halaman ini menampilkan laporan barang keluar dari gudang.

3.7.14 Antar Muka Order

TOKO	INVENTORY BARANG					
ORDER	KODE BARANG	NAMA BARANG	STOCK BARANG	HARGA	JUMLAH	FUNGSI
Request Order						
Status Order						

Gambar 24 Antar Muka Order

Deskripsi antar muka Order : Halaman ini menampilkan jumlah stok, harga barang dan nama barang yang akan di order oleh customer.

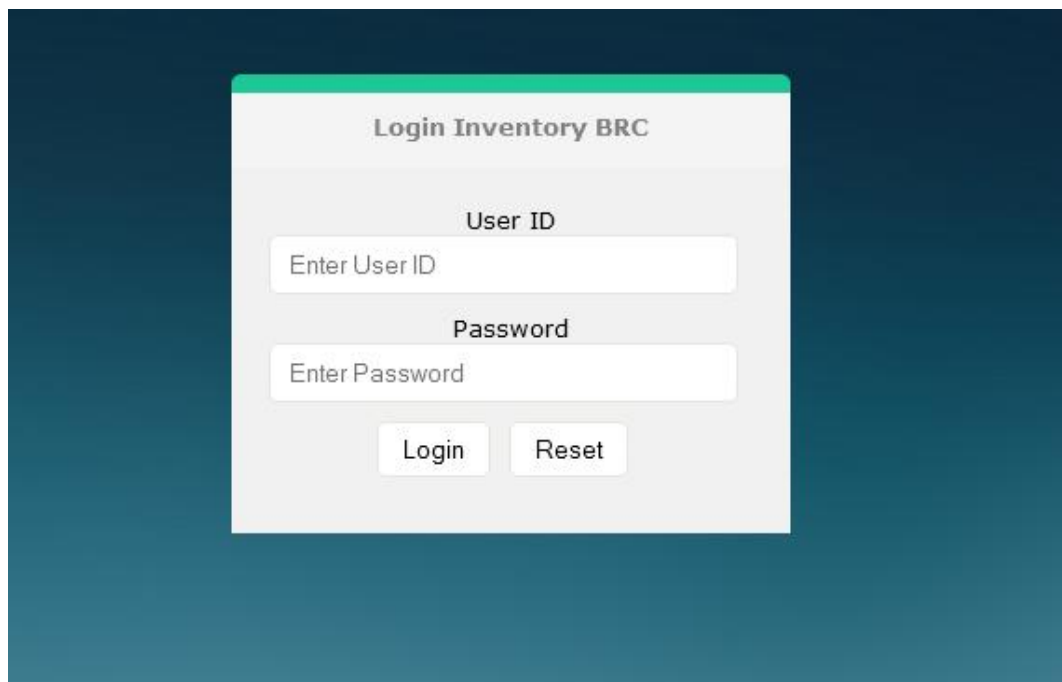
BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi Antar Muka

Implementasi merupakan suatu pelaksanaan tindakan atau pelaksanaan dari sebuah rencana yang sudah disusun secara matang dan terperinci. Dalam tahap implementasi pada Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

4.1.1 Tampilan Halaman Login

The image shows a web application login page titled "Login Inventory BRC". It features a light gray rectangular form centered on a dark blue gradient background. Inside the form, there are two input fields: the first is labeled "User ID" with a placeholder text "Enter User ID", and the second is labeled "Password" with a placeholder text "Enter Password". Below these fields are two buttons: "Login" and "Reset".

Gambar 25 Tampilan Halaman Login

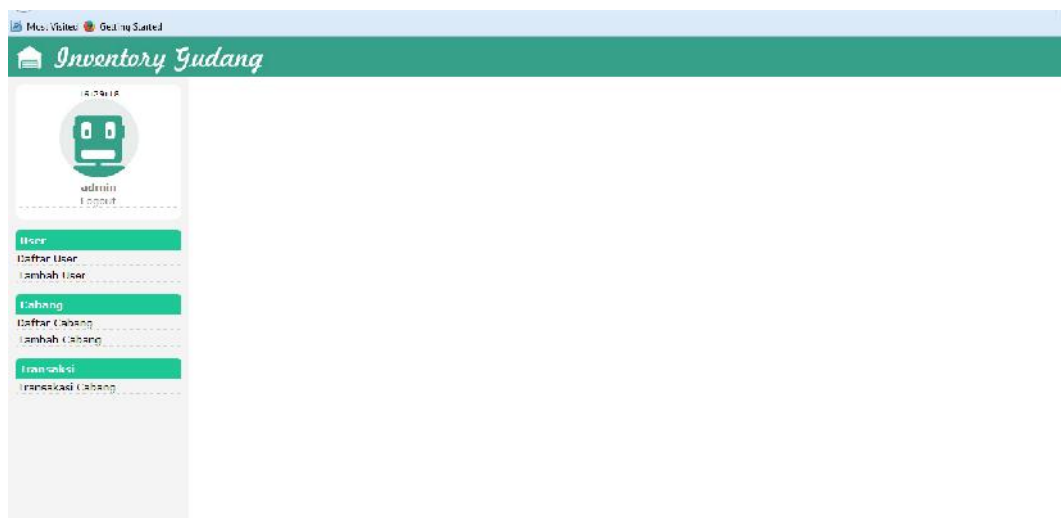
Implementasi Source Code Halaman Login

Dibawah ini merupakan table penjelasan tentang tampilan Halaman Login

Tabel 8 Penjelasan Tampilan Halaman Login

Deskripsi	Nama File
Digunakan untuk menginputkan username dan password ke dalam aplikasi	Login.php

4.1.2 Tampilan Halaman Admin Pusat



Gambar 26 Tampilan Halaman Admin Pusat

Pada Gambar 4.2 adalah setelah admin pusat melakukan login maka akan masuk ke halaman admin pusat dengan beberapa menu yaitu : daftar user, tambah user, daftar cabang, tambah cabang, transaksi cabang.

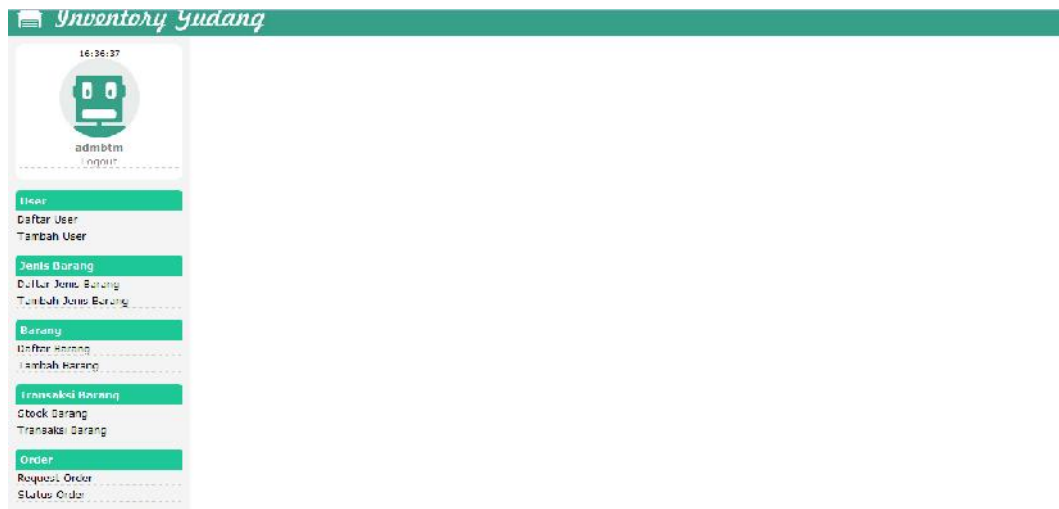
Implementasi dan *Source Code* Halaman User

Dibawah ini merupakan table penjelasan tentang tampilan halaman admin pusat

Tabel 9 Penjelasan Tampilan Halaman Divisi Pembelian

Deskripsi	Nama File
Menampilkan halaman admin pusat	index.php

4.1.3 Tampilan Admin Cabang



Gambar 27 Tampilan Halaman Admin Cabang

Pada Gambar 4.3 adalah setelah admin cabang melakukan login maka akan masuk ke halaman admin cabang dengan beberapa menu yaitu : daftar user, tambah user, daftar jenis barang, tambah jenis barang, daftar barang, tambah barang, stock barang, transaksi barang, request order, status order.

Implementasi dan Source Code Halaman Admin cabang

Dibawah ini merupakan table penjelasan tentang tampilan Admin Cabang

Tabel 10 Penjelasan Tampilan Admin Cabang

Deskripsi	Nama File
Menampilkan halaman Admin Cabang	index.php

4.1.4 Tampilan Halaman Customer



Gambar 28 Tampilan Halaman Manager

Pada Gambar 4.4 adalah setelah customer melakukan login maka akan masuk ke halaman customer dengan beberapa menu yaitu : Request Order dan Status Order.

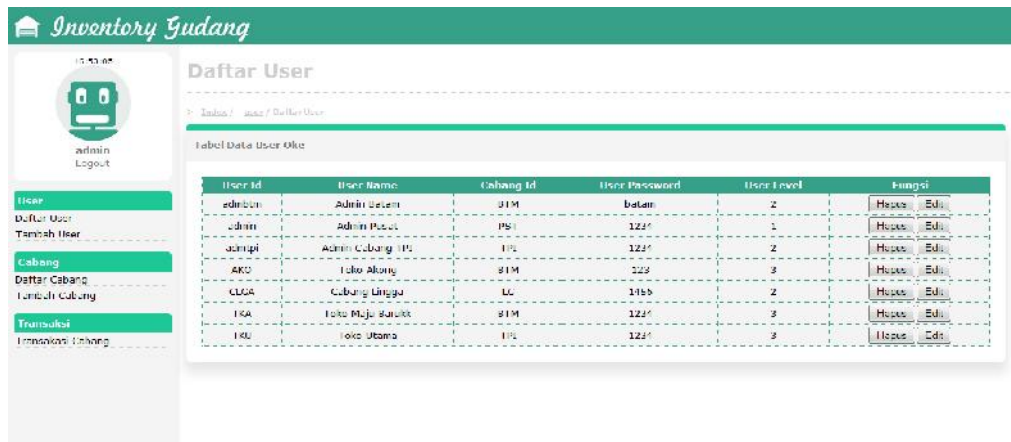
Implementasi dan *Source Code* Customer

Dibawah ini merupakan table penjelasan tentang tampilan halaman Customer

Tabel 11 Penjelasan Tampilan Halaman Customer

Deskripsi	Nama File
Menampilkan halaman customer	Index.php

4.1.5 Tampilan Menu Daftar User



Gambar 29 Tampilan Menu Daftar User

Implementasi dan Source Code Menu Daftar User

Dibawah ini merupakan table penjelasan tentang tampilan menu daftar user

Tabel 12 Penjelasan Tampilan menu daftar user

Deskripsi	Nama File
Menampilkan semua data user	user.php

4.1.6 Tampilan Halaman Tambah User

Gambar 30 Tampilan Halaman Tambah User

Implementasi dan Source Code Tambah User

Dibawah ini merupakan table penjelasan tentang tampilan tambah user

Tabel 13 Penjelasan Tampilan Tambah User

Deskripsi	Nama File
Menampilkan form data tambah user	userTambah.php

4.1.7 Tampilan Daftar Cabang

Cabang Id	Cabang Name	Cabang Keterangan	Fungsi
BLM	Beteln	Cabang Beteln	Hapus Edit
LG	Linggah	Cabang Lingah	Hapus Edit
PGT	Pusat	Cabang Pusat	Hapus Edit
TPT	TANGUNG PIRANG	Cabang Tangung Pirang	Hapus Edit

Gambar 31 Tampilan Daftar Cabang

Implementasi dan Source Code Daftar Cabang

Dibawah ini merupakan table penjelasan tentang Daftar Cabang

Tabel 14 Penjelasan Tampilan Daftar Cabang

Deskripsi	Nama File
Menampilkan form datar cabang	cabang.php

4.1.8 Tampilan Halaman Tambah Cabang



Gambar 32 Tampilan Halaman Tambah Cabang

Implementasi dan Source Code Tambah Cabang

Dibawah ini merupakan table penjelasan tentang tampilan menu Tambha Cabang

Tabel 15 Penjelasan Tampilan menu Tambah Cabang

Deskripsi	Nama File
Menampilkan form tambah cabang	cabangTambah.php

Berikut ini merupakan potongan kode dan penjelasan pada file cabangTambah.php

4.1.9 Tampilan Transaksi Cabang



Inventori Gudang



admin

Logout

User

Daftar User

Tambah User

Cabang

Daftar Cabang

Tambah Cabang

Transaksi

Transaksi Cabang

Transaksi Cabang

Tabel Data Transaksi Barang

Kode Cabang	Nama Cabang	Kode Cabang	Daftar & Stock Barang	Jumlah Penjualan Hari ini	Penjualan Bulan ini			
DTM	Datam	Cabang Datam	Nama Barang	Jumlah	Jumlah Penjualan	Jumlah Pendapatan		
			Merica	40	407	2077793000		
			Lula Padir (Indonesia)	100		307		
			Kompor Gas Sanyo	9		1637000		
			Singkong KW Super	371				
			Orang-orang Oke					
IG	INGGA	Cabang Ingga	Nama Barang	Jumlah	Jumlah Penjualan	Jumlah Pendapatan	Jumlah Penjualan	Jumlah Pendapatan
PST	Puset	Cabang Puset	Nama Barang	Jumlah	Jumlah Penjualan	Jumlah Pendapatan	Jumlah Penjualan	Jumlah Pendapatan
PH	PHANANG	Cabang Phanang	Nama Barang	Jumlah	Jumlah Penjualan	Jumlah Pendapatan	Jumlah Penjualan	Jumlah Pendapatan
			HP Asus Zenfone 2	10				
			Laptop Asus 17 RAM 2GB	11	4	16000000	4	15000000

Gambar 33 Tampilan Transaksi Cabang

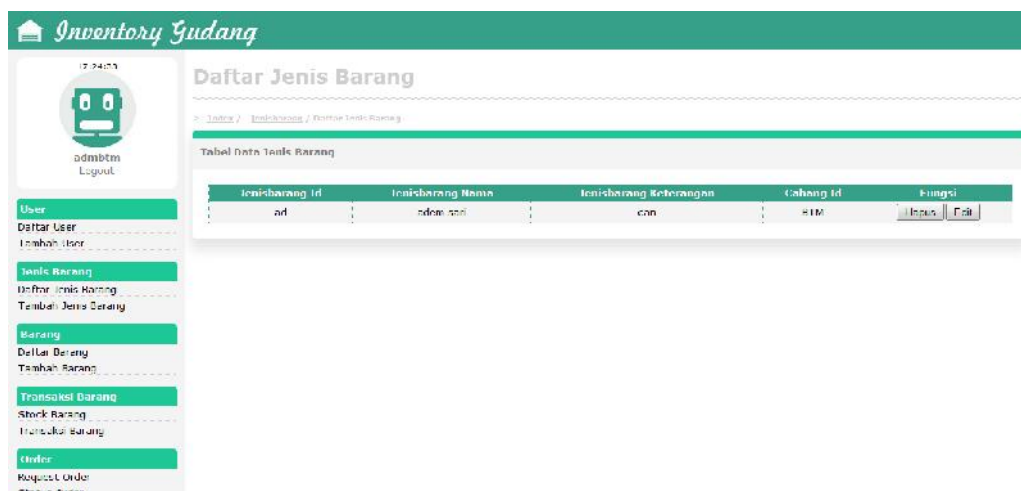
Implementasi dan Source Code Tampilan Transaksi Cabang

Dibawah ini merupakan table penjelasan tentang tampilan Transaksi Cabang

Tabel 16 Penjelasan Tampilan Transaksi Cabang

Deskripsi	Nama File
Menampilkan data transaksi cabang	transaksicabangs.php

4.1.10 Tampilan Daftar Jenis Barang



Daftar Jenis Barang

Tabel Data Jenis Barang

Jenisbarang Id	Jenisbarang Nama	Jenisbarang Keterangan	Cabang Id	Fungsi
ad	adme	can	DTM	Input / Edit

Gambar 34 Tampilan Daftar Jenis Barang

Implementasi dan Source Code Tampilan Daftar Jenis Barang

Dibawah ini merupakan table penjelasan tentang tampilan Daftar Jenis Barang

Tabel 17 Penjelasan Tampilan Daftar Jenis Barang

Deskripsi	Nama File
Menampilkan form daftar jenis barang	jenisbarang.php

4.1.11 Tampilan Tambah Jenis Barang

The screenshot shows the 'Tambah Jenis Barang' form in the 'Inventory Gudang' application. The form is titled 'Form Tambah Jenis Barang' and contains the following fields:

- Jenisbarang Id:** Enter jenisbarang Id
- Jenisbarang Nama:** Enter jenisbarang Nama
- Jenisbarang Keterangan:** Enter jenisbarang Keterangan
- Gudang Id:** Dropdown menu with 'Taman' selected

At the bottom of the form are two buttons: 'Submit' and 'Reset'.

Gambar 35 Tampilan Tambah Jenis Barang

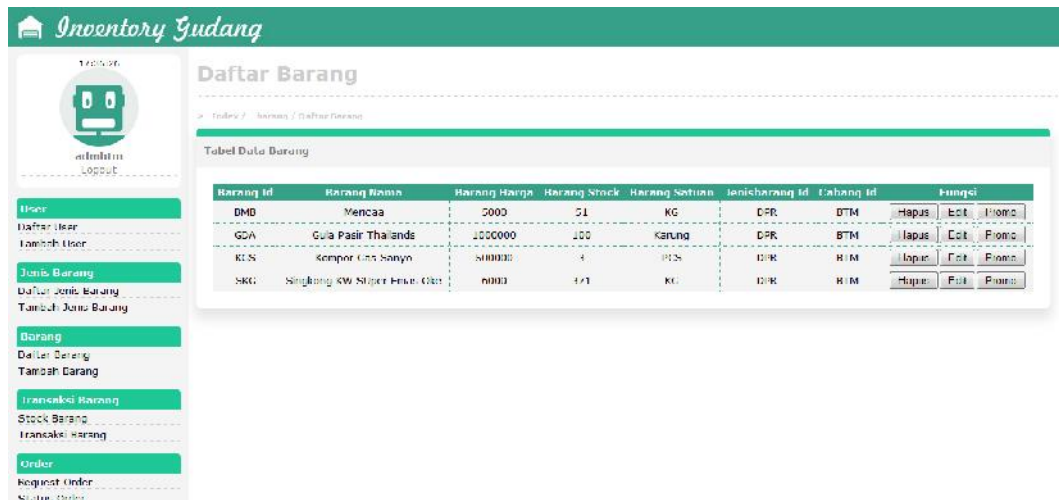
Implementasi dan Source Code Tampilan Tambah Jenis Barang

Dibawah ini merupakan tabel penjelasan tentang tampilan Tambah Jenis Barang

Tabel 18 Penjelasan Tampilan Tambah Jenis Barang

Deskripsi	Nama File
Menampilkan form Tambah Jenis Barang	jenisbarangTambah.php

4.1.12 Tampilan Daftar Barang



Gambar 36 Tampilan Daftar Barang

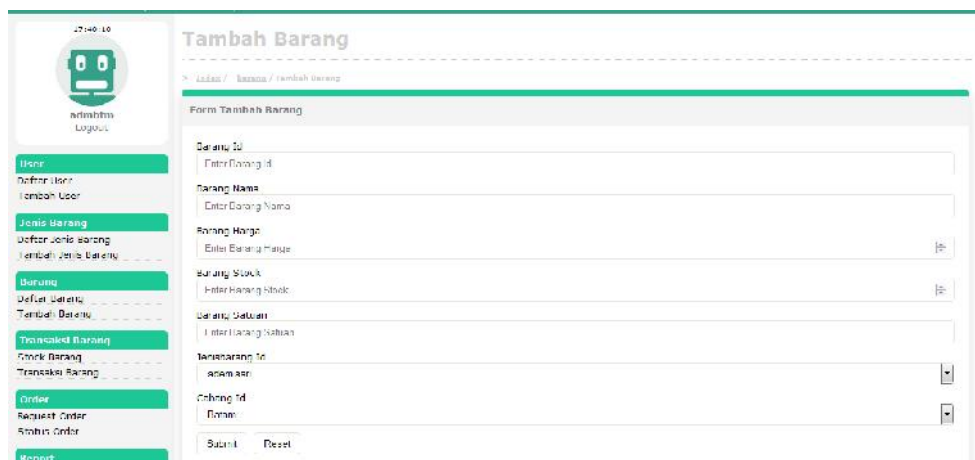
Implementasi dan Source Code Tampilan Daftar Barang

Dibawah ini merupakan table penjelasan tentang tampilan Transaksi Cabang

Tabel 19 Penjelasan Tampilan Daftar Barang

Deskripsi	Nama File
Menampilkan data daftar barang	barang.php

4.1.13 Tampilan Tambah Barang



Gambar 37 Tampilan Tambah Barang

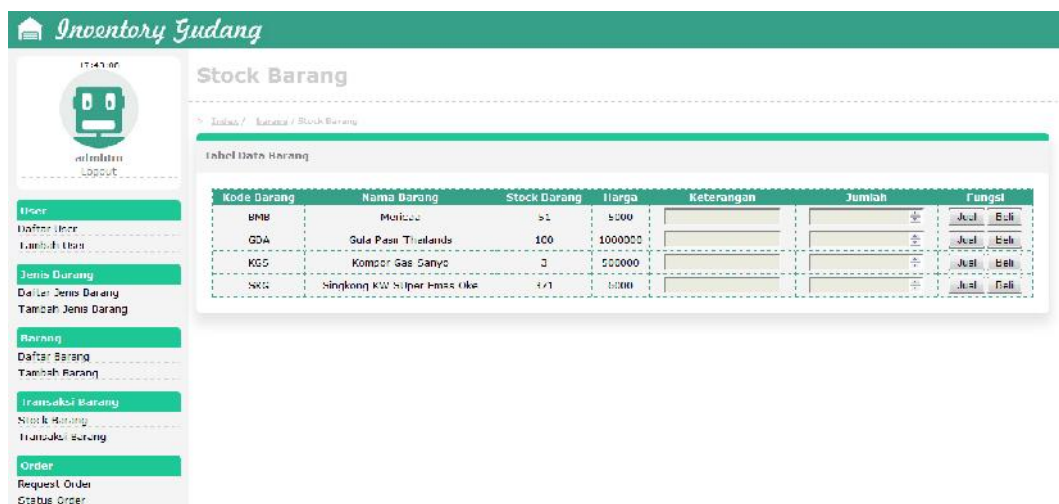
Implementasi dan Source Code Tampilan Tambah Barang

Dibawah ini merupakan table penjelasan tentang tampilan Tambah Barang

Tabel 20 Penjelasan Tampilan Tambah Barang

Deskripsi	Nama File
Menampilkan form data tambah barang	barangTambah.php

4.1.14 Tampilan Stock Barang



Gambar 38 Tampilan Stock Barang

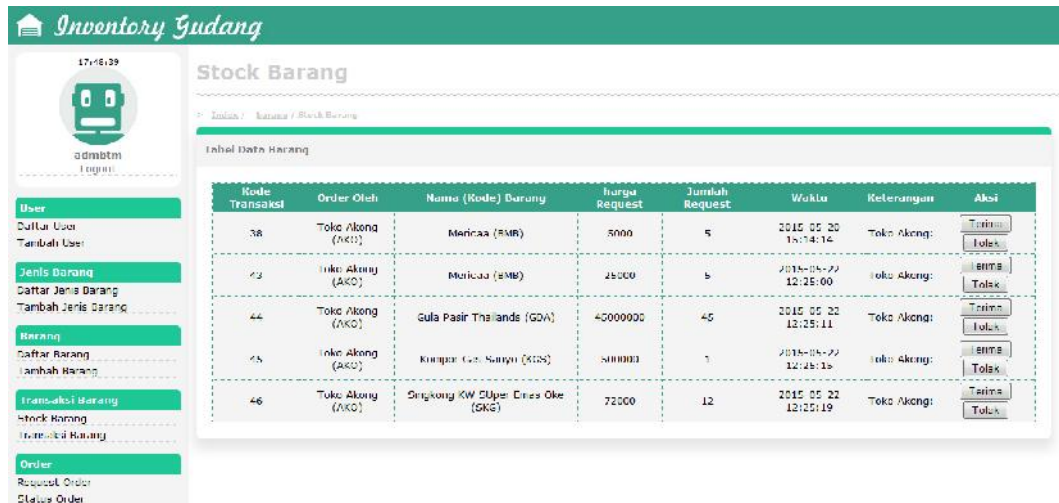
Implementasi dan Source Code Tampilan Stock Barang

Dibawah ini merupakan table penjelasan tentang tampilan Stock Barang

Tabel 21 Penjelasan Tampilan Stock Barang

Deskripsi	Nama File
Menampilkan data stock barang	tstock.php

4.1.15 Tampilan Request Order



Gambar 39 Tampilan Request Order

Implementasi dan Source Code Tampilan Request Order

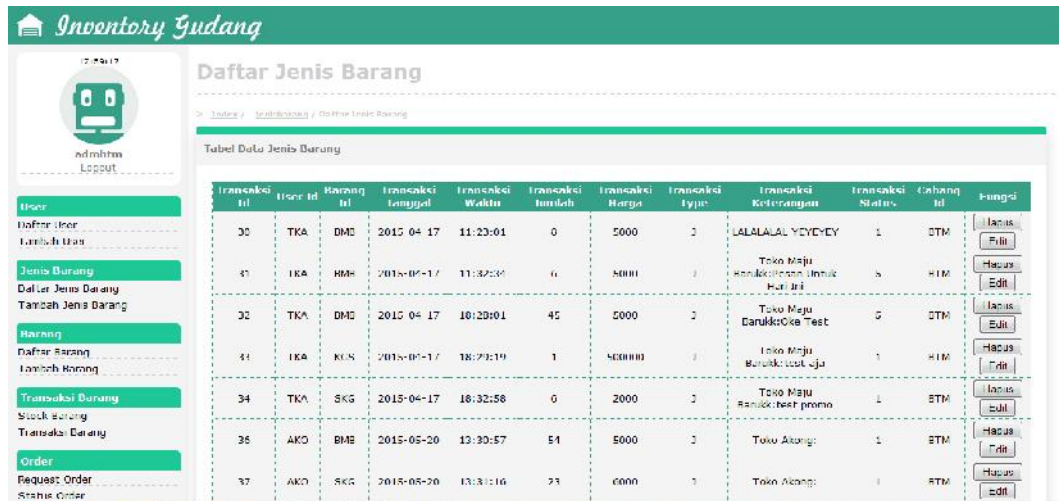
Dibawah ini merupakan table penjelasan tentang tampilan Request Order

Tabel 22 Penjelasan Tampilan Request Order

Deskripsi	Nama File
Menampilkan data request order dari customer	request_order.php

Berikut ini merupakan potongan kode dan penjelasan pada file request_order.php

4.1.16 Tampilan Status Order



Transaksi Id	User Id	Barang Id	Transaksi Tanggal	Transaksi Waktu	Transaksi Jumlah	Transaksi Harga	Transaksi Type	Transaksi Keterangan	Transaksi Status	Cabang Id	Fungsi
30	TKA	DME	2015-04-17	11:23:01	0	5000	2	LALALALAL YEEVEY	1	STM	Lapis File
31	TKA	KMA	2015-04-17	11:32:35	6	50000	1	Toko Maju Kondisi: rusak untuk Kali ini	5	STM	Hapus Edit
32	TKA	DME	2015-04-17	16:28:01	45	5000	2	Toko Maju Danuk: Oke Test	5	STM	Lapis Edit
33	TKA	KUN	2015-04-17	18:29:19	1	5000000	1	Toko Maju Kondisi: rusak saja	1	STM	Hapus File
34	TKA	SKG	2015-04-17	18:32:58	0	2000	2	Toko Maju Rusak: test promo	1	STM	Lapis Edit
35	AKD	BME	2015-05-20	13:30:57	51	5000	2	Toko Alang:	1	STM	Hapus File
37	AKD	SKG	2015-05-20	13:31:16	23	5000	1	Toko Alang:	1	STM	Hapus Edit

Gambar 40 Tampilan Status Order

Implementasi dan Source Code Tampilan Status Order

Dibawah ini merupakan table penjelasan tentang tampilan Status Order

Tabel 23 Penjelasan Tampilan Status Order

Deskripsi	Nama File
Menampilkan data status order	transaksi.php

4.1.17 Tampilan List Report

Daftar Transaksi

Label Data Transaksi:

22 5 2015

Transaksi ID	User ID	Nama Barang	Status Transaksi	Jumlah Transaksi	Waktu	Tanggal	Keterangan	Harga	Saldo
10	LKA	Mericaa	BLN	8	11:23:01	2015-04-17	DAFTAR BLN Y=V-Y-Y	5000	140000
10	AKO	Mericaa	BLN	41	13:40:37	2015-05-20	Toko Aneka	5000	110000
20	admbtm	Mericaa	JUAL	3	15:25:34	2015-05-20		0	110000
40	admbtm	Mericaa	DECL	0	15:36:27	2015-05-20		0	110000
41	admbtm	Mericaa	DECL	1	15:36:40	2015-05-20		0	110000
42	admbtm	Mericaa	JUAL	59	16:10:26	2015-05-20	jual	0	110000
47	admbtm	Mericaa	RPLI	55	17:19:56	2015-05-22	puast	0	110000
16	admbtm	Mericaa	RPLI	15	17:40:14	2015-05-22	pot	0	110000
14	LKA	Kempas Sae Sanyo	BLN	1	18:40:19	2015-05-17	Toko Maja Sanyo Sanyo	50000	110000
24	TKA	Singkong KW Super Emas Oke	JUAL	6	10:32:58	2015-04-17	Toko Maja Sanyo Sanyo	2000	522000
17	AKO	Singkong KW Super Emas Oke	BLN	21	13:11:16	2015-05-20	Toko Aneka	6000	100000

[Download CSV File](#)

Gambar 41 Tampilan List Report

Implementasi dan Source Code Tampilan List Report

Dibawah ini merupakan table penjelasan tentang tampilan List Report

Tabel 24 Penjelasan Tampilan List Report

Deskripsi	Nama File
Menampilkan laporan transaksi	List_report.php

4.1.18 Tampilan Request Order

Order Barang

Tabel Data Barang

Kode Barang	Nama Barang	Stock Barang	Harga Barang	Keterangan	Jumlah	Fungsi
001	Mericaa	51	5000			Haba
002	Gula Pasir Thailand	100	1000000			Haba
003	Kempas Sae Sanyo	3	500000			Haba
004	Singkong KW Super Emas Oke	171	5000			Haba

Tabel Barang Promo

Kode Barang	Nama Barang	Stock Barang	Harga Barang	Promo Berakhir Sampai	Keterangan	Jumlah	Fungsi
SKU	Singkong KW Super Emas Oke	6000	2000	5/10/2015			Beli

Gambar 42 Tampilan Request Order

Implementasi dan Source Code Tampilan Request Order

Dibawah ini merupakan table penjelasan tentang tampilan Request Order

Tabel 25 Penjelasan Tampilan Request Order

Deskripsi	Nama File
Menampilkan data yang bisa diorder oleh customer	Order_barang.php

4.1.19 Tampilan Status Order



transaksi id	User id	Barang id	transaksi tanggal	transaksi Waktu	transaksi jumlah	transaksi Harga	transaksi tipe	transaksi Keterangan	transaksi Status	Cabang id	Fungsi
30	TKA	DM2	2015-04-17	11:23:01	0	5000	0	LALALALALALALALAL	1	DTM	Lihat
31	TKA	HMA	2015-04-17	11:32:34	6	50000	1	Toko Maju konklusioner untuk hari ini	5	RTM	Hapus
32	TKA	DM2	2015-04-17	18:29:01	45	5000	0	Toko Maju DanuldaOke Test	0	DTM	Edit
33	TKA	KUN	2015-04-17	18:29:19	1	5000000	1	Toko Maju DanuldaOke Test	1	RTM	Hapus
34	TKA	SKG	2015-04-17	18:32:58	0	2000	0	Toko Maju DanuldaOke Test	1	DTM	Edit
35	AKO	BME	2015-05-20	12:30:57	51	5000	0	Toko Alang:	1	RTM	Hapus
37	AKO	SKG	2015-05-20	13:31:16	23	6000	0	Toko Alang:	1	RTM	Edit

Gambar 43 Tampilan Status Order

Implementasi dan Source Code Tampilan Status Order

Dibawah ini merupakan table penjelasan tentang tampilan Status Order

Tabel 26 Penjelasan Tampilan Status Order

Deskripsi	Nama File
Menampilkan data status order	transaksi.php

4.2 Pengujian

Tabel 27 Tabel Pengujian Aplikasi

No	Nama Proses	Nama Skenario	Data Uji	Target	Hasil	Penguji
1	Tampil <i>Login</i>	Pengguna memasukkan username dan password	<i>Form Login</i>	Masuk ke Halaman Utama	Berhasil	Novia
2	Tampil <i>MenuAdmin</i> Pusat	Pengguna memasukkan username dan password	<i>Menu Admin</i> Pusat	Masuk ke <i>Menu Admin</i> Pusat	Berhasil	Novia
3	Tampil <i>MenuAdmin</i> Cabang	Pengguna memasukkan username dan password	<i>Menu Admin</i> Cabang	Masuk ke <i>Menu Admin</i> Cabang	Berhasil	Novia
4	Tampil <i>Daftar User</i>	Pengguna memilih button <i>daftar user</i>	Halaman <i>daftar User</i>	Halaman <i>daftar User</i> muncul	Berhasil	Novia
5	Tampil <i>Tambah User</i>	Pengguna memilih button <i>tambah user</i>	Halaman <i>tambah user</i>	Halaman <i>tambah user</i>	Berhasil	Novia
6	Tampil <i>Transaksi</i>	Pengguna Memilih <i>ButtonTransaksi</i>	Halaman <i>transaksi</i>	Halaman <i>Transaksi</i> muncul	Berhasil	Novia
7	Tampil <i>Daftar Jenis Barang</i>	Pengguna Memilih <i>Button</i> <i>Daftar Jenis Barang</i>	Halaman <i>Daftar Jenis Barang</i>	<i>Tabel</i> <i>daftar</i> <i>jenis barang</i> muncul	Berhasil	Novia

8	Tambah Tambah Jenis Barang	Pengguna Memilih <i>Buttontambah</i> jenis barang	Form Tambah Jenis Barang	Halaman Data jenis barang yang telah ditambah Muncul	Berhasil	Novia
9	Tampil Daftar Barang	Pengguna Memilih <i>Button</i> daftar barang	Halaman daftar barang	Halamandaftar barang Muncul	Berhasil	Novia
10	Tambah Daftar Barang	Pengguna Memilih <i>Button</i> Tambah Daftar Barang dan mengisinya	<i>Form</i> Tambah Daftar Barang	Halaman Daftar barang telah muncul	Berhasil	Novia
11	Stock Barang	Pengguna Memilih <i>button</i> <i>Stock</i> Barang	Halaman <i>stock</i> barang	Halaman <i>stock</i> barang muncul	Berhasil	Novia
12	<i>Transaksi</i> barang	Pengguna Memilih <i>buttonTransaksi</i> barang	Halaman <i>Transaksi</i> barang	Halaman <i>Transaksi</i> barang muncul	Berhasil	Novia
13	<i>Request</i> <i>Order</i>	Pengguna Memilih <i>button</i> <i>request order</i>	Halaman <i>Request</i> <i>Order</i>	Halaman <i>Request Order</i> muncul	Berhasil	Novia
14	Status <i>Order</i>	Pengguna Memilih <i>button</i> <i>status order</i>	Halaman status <i>order</i>	Halaman status <i>order</i> muncul	Berhasil	Novia
15	<i>List Report</i>	Pengguna memilih <i>button</i> <i>list report</i>	Halaman <i>list report</i>	Halaman <i>list</i> <i>report muncul</i>	Berhasil	Novia

16	Keluar dari aplikasi	Pengguna memilih <i>button logout</i>	<i>Logout</i>	Kembali ke halaman <i>login</i>	Berhasil	Novia
----	----------------------	---------------------------------------	---------------	---------------------------------	----------	-------

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari perancangan dan Implementasi dari *Mobile inventori* sisi *Server* adalah :

1. Aplikasi *Mobile Inventori* sisi *Server* mampu memasukkan data barang masuk dan keluar, pendapatan perhari dan perbulan. Admin pusat bisa melihat laporan setiap saat.
2. *Customer* dapat melihat stok barang yang tersedia di perusahaan dan dapat memesan barang melalui Aplikasi tanpa harus menunggu sales datang.
3. Aplikasi dapat mencetak laporan transaksi.

5.2 Saran

Sebagai langkah pengembangan aplikasi ini pada masa yang akan datang, Maka saran yang dapat diberikan adalah :

1. Diperlukan pengembangan aplikasi berbasis android yang menangani customer dan admin pusat.
2. Diperlukan Grafik untuk mengetahui perkembangan atau peningkatan penjualan.
3. Diperlukan fungsional integrasi kepihak *supplier*.

DAFTAR PUSTAKA

- Sutabri, Tata, 2012. Analisis Sistem Informasi. Yogyakarta : Andi Offset.
- Hadinegoro, A., 2011. *Modul Bahasa Pemrograman SQL*. Jarinet IST Akprind. Yogyakarta.
- Sakur, B., Stendy, 2010. PHP 5 Pemograman berorientasi objek. Yogyakarta: Andi.
- Utami , Ema. 2008.RDBMS Menggunakan Ms SQL Server 2000.Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Saputra, Agus 2012. Aplikasi Penjualan dan Pembelian. PT. Gramedia, Jakarta.
- Duniaikom., 2013, Pengertian dan Fungsi PHP dalam Pemograman Web, Website:
<http://www.duniaikom.com/pengertian-dan-fungsi-php-dalam-pemograman-web/>, diakses tanggal 13 Oktober 2014.
- bptik. 2012. Perkenalan Dasar Tentang CSS. <http://bptik.unnes.ac.id/artikel/perkenalandasar-tentang-css/>. Diakses 05 Oktober 2014.