

HALAMAN PENGESAHAN

Perancangan 3D Asset dan *Environment* Menggunakan *Toon Shader* pada Game “*Waste Of Blue*”

Oleh:
Muhammad Ilhamdi Isrij

4322201072

Telah diuji dan dipertahankan di depan Tim Penguji
dalam Sidang Tugas Akhir
pada tanggal 8 Juni 2026
dan dinyatakan **LULUS**

Batam, 18 Juni 2026

Disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing,



Cahya Miranto, S.S.T., M.Tr.Kom.
NIP. 199109032024091001