

HALAMAN PENGESAHAN

Digitalisasi Board Game 'Stock Rising' Menjadi Game Simulasi Edukasi Investasi Menggunakan Metode Game Development Life Cycle (GDLC)

Oleh:
Jamal Nur Agung
4312201073

Telah diuji dan dipertahankan didepan Tim Penguji
dalam Sidang Tugas Akhir
pada tanggal **03 Agustus 2026**
dan dinyatakan **LULUS**

Batam, 7 Agustus 2026

Disetujui dan disahkan oleh:
Dosen Pembimbing,



poli**tam**

Ir. Liony Lumombo, S.ST., M.Ides, IPM
NIK: 113118