


**HALAMAN PENGESAHAN**

**ANALISIS EFEKTIVITAS *GAME* VR TOWER DEFENSE THE RISE OF  
MAJAPAHIT KINGDOM SEBAGAI MEDIA EDUKASI SEJARAH**

**Oleh :  
Adilah Putri Nafisah  
4312001021**

Telah diuji dan dipertahankan di depan Tim Penguji  
dalam Sidang Tugas Akhir  
pada tanggal 29 Mei 2024  
dan dinyatakan **LULUS**.

Batam, 3 Juni 2024  
Disetujui dan disahkan oleh :  
Pembimbing,



**Riwinoto, S.T., M.KOM.**  
NIK/NIP