

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
REKRUTMEN BERBASIS WEBSITE DI PT
SUMITOMO WIRING SYSTEM BATAM
INDONESIA**

TUGAS AKHIR

Oleh:

Tisya Ramadhani

3312101021

Disusun untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya
Teknik Informatika



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK NEGERI BATAM

BATAM

2024

Pengembangan Sistem Informasi Rekrutmen Berbasis Website di PT Sumitomo Wiring Systems Batam Indonesia

Development of Website Based Recruitment Information System at PT Sumitomo Wiring Systems Batam Indonesia

Tisya Ramadhani¹, Metta Santiputri²

^{1,2} Program Studi Teknik Informatika, Politeknik Negeri Batam

E-mail: ¹tisyarizkiramadhani28@gmail.com, ²metta@polibatam.ac.id

Abstrak

PT Sumitomo Wiring Systems Batam Indonesia adalah perusahaan industri yang memproduksi *wire harnesses*. Perusahaan ini sering melakukan perekrutan karyawan dengan jumlah yang banyak. Perekrutan karyawan dilakukan oleh Departemen *Human Resources*. Dalam proses perekrutan *Human Resources* mengalami berbagai kesulitan dalam mengelola data yang masuk melalui email dan google form, sehingga melibatkan banyak tugas yang memakan banyak waktu dan *manpower*, seperti pengumpulan, pengolahan, dan penyimpanan data calon karyawan. Untuk itu dikembangkanlah sebuah sistem informasi yang digunakan untuk melakukan perekrutan karyawan PT Sumitomo Wiring Systems Batam Indonesia. Sistem ini melibatkan proses dari awal lamaran hingga resmi menjadi karyawan. Sistem ini dikembangkan menggunakan *library React JS, Node JS, database mysql* dengan metode *prototype* yang melibatkan langsung pengguna dalam proses pengembangan sistem. Pengembangan yang dilakukan pada proses perekrutan karyawan yang awalnya manual hingga menggunakan sistem membawa perubahan yang baik bagi Departemen *Human Resource*. Sistem ini sudah melewati proses pengujian dengan metode *black box*. Proses pengujian melewati semua bagian pada sistem mulai dari registrasi akun hingga keluar dari sistem baik segi pengguna maupun admin.

Kata kunci : Perekrutan, Sistem Informasi, Prototype

Abstract

PT Sumitomo Wiring Systems Batam Indonesia is an industrial company that produces wire harnesses. The company often recruits a large number of employees. Employee recruitment is carried out by the Human Resources Department. In the recruitment process, Human Resources experiences various difficulties in managing data entered via email and google form, thus involving many tasks that take a lot of time and manpower, such as collecting, processing, and storing data on prospective employees. For this reason, an information system was developed that is used to recruit employees for PT Sumitomo Wiring Systems Batam Indonesia. This system involves the process from the beginning of the application to officially becoming an employee. This system was developed using the React JS library, Node JS, mysql database with a prototype method that directly involves users in the system development process. The development carried out on the employee recruitment process which was originally manual to using the system brought good changes to the Human Resource Department. This system has passed the testing process with the black box method. The testing process passes all parts of the system starting from account registration to exiting the system both in terms of users and admins.

Keywords: Recruitment, Information System, Prototype

1. PENDAHULUAN

Kebutuhan informasi saat ini semakin meningkat, hal ini bertujuan untuk meningkatkan kinerja suatu lembaga maupun perusahaan guna memberikan informasi yang efektif dan efisien serta dapat diakses kapanpun dan dimanapun oleh masyarakat. Dengan kemajuan teknologi informasi sangat memungkinkan adanya perkembangan terhadap sistem informasi, dimana kualitas pelayanan dan keputusan akan dominan bergantung pada sistem informasi[1]. Dengan perkembangan teknologi informasi yang berkembang secara pesat mengalami terobosan diantaranya dibidang *artificiall intellegent*, dimana teknologi komputer suatu disiplin ilmu yang mengadopsi keahlian seseorang ke dalam suatu aplikasi yang berbasis teknologi dan melahirkan teknologi informasi dan proses produksi yang dikendalikan secara otomatis[2]. Revolusi keempat yang berbasis pada teknologi digital, menggabungkan dunia fisik, digital, dan biologis, menciptakan perubahan transformasional dalam lingkungan bisnis dan khususnya tempat kerja, serta sistem dan praktik yang dirancang dan ditetapkan oleh manajer Sumber Daya Manusia (SDM) untuk mengelola tenaga kerja secara efektif dan efisien[3].

Dengan adanya kemajuan teknologi dan perkembangan ilmu pengetahuan pada saat ini sangat membantu manusia atau perusahaan dalam menyelesaikan tugasnya. Salah satunya adalah dengan memanfaatkan kemajuan teknologi untuk memudahkan dalam melakukan rekrutmen dan seleksi calon karyawan[4]. *Human Resource Department* (HRD) merupakan departemen yang memiliki peran penting dalam menentukan SDM yang berkualitas pada saat perekrutan dan mengatur dalam proses pengembangan karyawan melalui program pelatihan yang terencana dan terarah. Penempatan karyawan yang sesuai dengan kriteria yang diberikan perusahaan, akan mampu meningkatkan motivasi, produktivitas dan kepuasan kerja dari karyawan itu sendiri[5].

PT Sumitomo Wiring Systems Batam Indonesia adalah perusahaan asal Jepang yang telah berdiri sejak tahun 1990 yang memproduksi kabel harness untuk mobil. Perusahaan manufaktur ini menerapkan transformasi digital pada setiap aktivitas kerja untuk seluruh departemen. Bagi suatu perusahaan, karyawan merupakan sumber daya yang paling penting. Kontribusi yang diberikan setiap karyawan, berdampak langsung pada suksesnya perusahaan. Maka dari itu langkah awal dari suatu perusahaan untuk mendapatkan karyawan yang tepat dan sesuai dengan kebutuhan perusahaan adalah proses rekrutmen[6]. *Departemen Human Resources* telah menjalankan tugasnya dengan memproses rekrutmen dan seleksi calon karyawan baru secara manual. Proses ini melibatkan banyak tugas yang memakan banyak waktu, seperti pengumpulan, pengolahan, dan penyimpanan data calon karyawan. Departemen Human Resources juga mengandalkan *Google Form* sebagai salah satu alat untuk mengumpulkan data. Penggunaan *Google Form* dalam proses pengumpulan data adalah langkah awal yang memadai, tetapi keterbatasan terletak pada pengelolaan data yang memerlukan banyak pekerjaan manual. Proses ini membutuhkan waktu dan sumber daya yang berharga.

Salah satu penelitian terkait dilakukan oleh Reza Ardianto dan Gunawan Budi Sulistyono dalam judul "Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Pada PT Yogya Indah Sejahtera Yogyakarta". Dalam penelitian disebutkan bahwa permasalahan bahwa proses pengumpulan data dari dokumen lamaran yang masuk diinput satu persatu oleh admin kedalam program pengolah data. Hal tersebut menjadikan proses seleksi perekrutan memakan waktu yang tidak sedikit dan kurang efisien. Oleh karena itu PT Yogya Indah Sejahtera membutuhkan sebuah sistem yang dapat membantu perusahaan dalam proses seleksi perekrutan pekerja baru dengan harapan memberikan solusi dalam meningkatkan kinerja dan keefektifan dalam mengelola data pelamar pada seleksi perekrutan karyawan baru[7].

Lia Fajarwati, dkk juga melakukan penelitian pada judul "Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Baru pada PT Karya Putra Sapta Manunggal Berbasis Web". Dalam penelitian disebutkan bahwa dalam merekrut karyawan, PT Karya Putra Sapta Manunggal selalu menggunakan cara konvensional, yaitu calon calon biasanya mengirimkan berkas lamaran ke kantor pusat di Bekasi melalui email, pos atau dengan meninggalkan formulir lamaran langsung di kantor bagian Administrator. HRD biasanya akan memakan waktu yang cukup lama dalam proses seleksi karena HRD harus mengecek dan mendata ulang data pelamar dari berkas lamaran

yang masuk. Oleh karena itu perlu dibuatnya sistem baru dan efektif supaya memudahkan dalam perekrutan karyawan dengan menggunakan metodologi *waterfall*. Sistem informasi rekrutmen ini akan memudahkan departemen sumber daya manusia dalam memilih kandidat yang memenuhi kriteria perusahaan. HRD dapat memperbarui info posisi lowongan yang tersedia dan mengelola data calon karyawan. Sedangkan calon karyawan sendiri bisa mengelola akun, melamar pekerjaan dan mengerjakan soal ujian seleksi melalui sistem ini[8].

Penelitian yang dilakukan oleh Zainnur M Rusdi dengan judul “Pengaruh Rekrutmen CPNS Berbasis *Computer Assisted Test* (CAT) dan Sistem Rekrutmen CPNS Konvensional Terhadap Perilaku Kontra Produktif”. Dalam penelitian disebutkan bahwa permasalahan terkait dengan proses rekrutmen CPNS dipandang belum objektif dan transparan dalam merekrut PNS yang kompeten dan masih memiliki kecenderungan terjadinya kolusi, korupsi dan nepotisme(KKN). Oleh karena itu dengan adanya sistem rekrutmen CPNS berbasis CAT diharapkan berkurangnya perilaku kontraproduktif seperti praktik KKN dan berbagai bentuk kecurangan lainnya[9]. Penelitian serupa juga dilakukan oleh Achmad Sidik, dkk dalam judul “Perancangan Sistem Informasi *E-Recruitment* Guru Studi Kasus di SMK Kusuma Bangsa”. Dalam penelitian masalah yang dihadapi adalah dalam proses perekrutan masih menggunakan cara manual yaitu dengan cara pihak sekolah memberikan informasi kepada pihak luar jika ada lowongan di sekolah. Selain itu, surat lamaran yang dibawa oleh pelamar ke sekolah akan menumpuk dan membutuhkan banyak tempat penyimpanan. Untuk menyelesaikan permasalahan tersebut maka dibuat sistem pengolahan informasi rekrutmen guru sehingga informasi lowongan bisa diketahui melalui sistem dan data pelamar pelamar dapat disimpan dalam sistem[10]. Lelihanah, dkk juga melakukan penelitian dalam judul “Perancangan Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan dengan Metode RUP ”. Dalam penelitian disebutkan masalah yang dihadapi adalah dalam hal pengelolaan data calon karyawan yang belum terintegrasi secara online yang menyebabkan adanya penumpukan berkas. Oleh karena itu, dirancang sebuah sistem informasi perekrutan karyawan dengan metode *Rational Unified Process* (RUP) yang merupakan metode rekayasa perangkat lunak yang dikembangkan dengan mengumpulkan berbagai *best practice* yang terdapat dalam industri pengembangan perangkat lunak[11].

Penelitian-penelitian sebelumnya yang telah disampaikan, semua berfokus pada penyelesaian satu bagian dalam proses mengirim lamaran menggunakan sistem. Sedangkan, penelitian ini ditujukan untuk menggabungkan semua proses rekrutmen karyawan yang tidak hanya mengirim lamaran tetapi untuk semua tahap seleksi yang akan dilalui oleh pelamar termasuk pada tahap seleksi wawancara yang juga akan dikelola menggunakan sistem yang membuat wawancara juga akan menggunakan sistem dalam mengelola data pelamar, sistem ini juga membantu pelamar dalam memantau status lamaran mereka dan mengirim konfirmasi kehadiran menggunakan sistem.

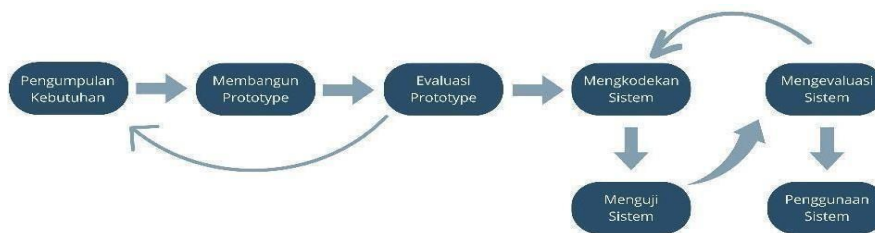
Pembangunan sistem rekrutmen dan seleksi calon karyawan sebelumnya pada PT Sumitomo Wiring Systems Batam Indonesia sudah pernah dilakukan. Sistem yang dibangun adalah sebuah website dengan tujuan membantu para pelamar dan bagian Human Resource dalam melakukan proses rekrutmen. Pembangunan sebelumnya telah dibangun *front end* pada halaman user pelamar untuk menampilkan lowongan pekerjaan yang tersedia dan halaman cv online. Tetapi masih terdapat kekurangan pada halaman cv online yang masih perlu diperbaiki. Kemudian telah dibangun front end user admin untuk mengelola data lowongan pekerjaan seperti menambahkan data, mengubah dan menghapus lowongan pekerjaan, tetapi masih terdapat kekurangan terhadap pengaturan status lowongan dibuka dan ditutup pada saat tanggal penutupan pendaftaran yang masih manual sehingga masih perlu dilakukan perubahan. Selanjutnya sistem ini belum menggunakan fitur responsive yang menyebabkan user dapat kehilangan informasi saat mengakses di perangkat yang lebih kecil dan masih terdapat beberapa fitur yang belum diimplementasikan.

Berdasarkan permasalahan yang telah dikemukakan maka pembangunan sistem rekrutmen dan seleksi calon karyawan baru ini akan dilanjutkan dengan tujuan membantu Departemen Human Resources dalam melakukan proses rekrutmen. Selain itu, diharapkan sistem ini dapat memberikan informasi lowongan kerja kepada individu yang mencari lowongan pekerjaan dengan mendapatkan informasi yang akurat karena mengakses website resmi dari

perusahaan. Penulis akan berfokus pada perubahan tampilan pada *front end* user, fitur yang belum diimplementasikan untuk membantu *Dapartemen Human Resources* dalam mengelola data para pelamar, perbaikan pada fitur yang sudah ada, dan pengembangan aplikasi website yang *responsive* yang dapat memberikan kemudahan kepada pengguna dalam mengakses data atau informasi melalui laptop, telepon, bahkan komputer dirumah dan melakukan perubahan pada tampilan antarmuka pengguna. *Responsive web design* digunakan dengan tujuan untuk memastikan informasi website yang akan disampaikan berjalan dengan baik tanpa kehilangan informasi dan terlepas diakses dari perangkat mobile manapun[12]. Penulis juga akan melakukan perubahan pada skema *database* untuk mempermudah dalam mengimplementasikan fitur-fitur yang belum diselesaikan. Pengembangan aplikasi ini akan dibangun menggunakan perangkat lunak XAMPP versi 8.0.28 sebagai platform pengembangan utama. Untuk mengelola dan menyimpan data memanfaatkan sistem manajemen basis data MYSQL. Penulis menggunakan Node js sebagai framework untuk pengembangan aplikasi server dan untuk membangun antarmuka pengguna yang interaktif menggunakan *React* yang merupakan perpustakaan javascript yang kuat. Model proses yang digunakan dalam pengembangan sistem ini menggunakan model *prototype*. Model *prototype* merupakan sebuah model untuk merancang aplikasi yang mempresentasikan aplikasi yang akan dibangun sesuai dengan kebutuhan user[13]. Dengan demikian pengembangan sistem rekrutmen dan seleksi calon karyawan ini akan membantu mencapai tujuan efisiensi, akurasi, dan aksesibilitas yang ditetapkan, serta memberikan manfaat bagi perusahaan dan calon karyawan.

2. METODE PENELITIAN

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan untuk pengembangan sistem ini adalah model *Prototyping*. *Prototyping* merupakan teknik pengembangan sistem yang banyak digunakan dan teknik ini juga memberikan fasilitas bagi pengembang dan pengguna aplikasi untuk saling berinteraksi selama proses pembuatan, sehingga pengembang dapat dengan mudah memodelkan perangkat lunak yang akan dibuat. Tahapan pengembangan sistem informasi dengan menggunakan model *Prototyping* ditunjukkan seperti pada Gambar 1.



Gambar 1 Ilustrasi Tahapan Metode Prototyping

Tahapan dalam pengembangan sistem informasi yang disesuaikan dengan model *prototyping* terdiri dari beberapa tahap proses yaitu :

- a. Pengumpulan Kebutuhan
Pengembang dan klien akan bertemu untuk mendefinisikan format sistem dan mengidentifikasi kebutuhan dari sistem yang akan dibangun. Dalam tahap ini akan didefinisikan para pengguna sistem seperti admin dan user yang akan terlibat dalam sistem.
- b. Membangun *Prototype*
Membangun kerangka atau rancangan *prototype* berdasarkan spesifikasi yang sesuai dengan kebutuhan sistem. Perancangan sementara yang berpusat pada penyajian kepada pelanggan misalnya dengan membuat contoh format *input* dan format *output*.

- c. Evaluasi *Prototype*
Pada tahap ini *prototype* diserahkan kepada klien untuk diuji kelayakannya. Pengujian ini dimaksudkan untuk mendapatkan umpan balik dari yang akan digunakan untuk merevisi kebutuhan sistem yang akan dibangun.
- d. Mengkodekan Sistem
Dalam tahap ini *prototyping* yang sudah disepakati akan diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman.
- e. Menguji Sistem
Pengujian sistem dilakukan untuk memastikan bahwa perangkat lunak yang dibangun memenuhi kebutuhan fungsionalitas yang diharapkan agar kesalahan ataupun cacat dapat diidentifikasi lebih awal kemudian diperbaiki secepat mungkin. Pengujian dilakukan dengan *white box* dan *black box*.
- f. Mengevaluasi Sistem
Tahapan ini melibatkan pengguna untuk mengevaluasi sistem sehingga dapat memastikan kebutuhan sistem terpenuhi. Jika kebutuhan sistem belum terpenuhi, maka pengguna dapat meminta pengembang melakukan pembaruan pada sistem.
- g. Penggunaan Sistem
Tahap terakhir ketika aplikasi sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna dan persetujuan antara pengguna dan pengembang maka sistem sudah dapat digunakan.

Model *prototype* digunakan karena membuat pengguna berpartisipasi aktif dalam pengembangan sistem, sehingga hasil produk pengembangan akan semakin mudah disesuaikan dengan keinginan dan kebutuhan pengguna, penentuan kebutuhan lebih mudah diwujudkan,

mempersingkat waktu pengembangan produk perangkat lunak dan membuat komunikasi yang baik antara pengembang dan pelanggan[14].

Model *prototype* digunakan dimaksudkan untuk mendapatkan representasi dari pemodelan aplikasi yang akan dibangun. Sebuah *prototype* adalah versi awal dari sistem perangkat lunak yang digunakan untuk mendemonstrasikan konsep-konsep, percobaan rancangan, dan menemukan lebih banyak masalah dan solusi yang memungkinkan[15]. Metode *prototyping* yang digunakan didalam penelitian ini bertujuan untuk mendapatkan gambaran aplikasi yang akan dibangun melalui perancangan aplikasi *prototype* terlebih dahulu kemudian akan di evaluasi oleh user. *Prototype* aplikasi yang telah di evaluasi oleh pengguna selanjutnya akan dijadikan acuan untuk membuat sebuah aplikasi yang akan dijadikan produk akhir hasil penelitian ini.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

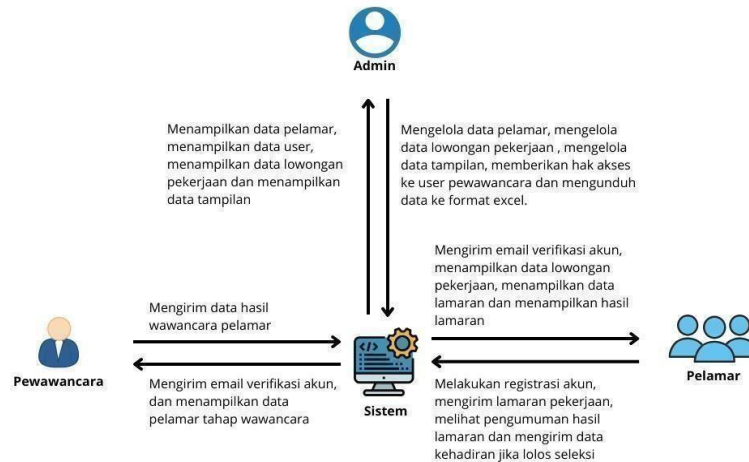
3.1 Gambaran Umum Sistem

Sistem Informasi Rekrutmen adalah sistem informasi berbasis website yang bertujuan untuk membantu departemen *Human Resource* di PT Sumitomo Wiring Systems Batam Indonesia dalam melakukan proses rekrutmen. Sistem Informasi Rekrutmen ini melibatkan tiga *user* yaitu admin dari departemen *Human Resource*, pewawancara, dan pelamar. Sistem ini diimplementasikan menggunakan url recruitment.sbi.co.id dan admin.recruitment.sbi.co.id. Tujuan dari penggunaan dua url adalah karena alamat domain mencerminkan fungsi dari aplikasi itu sendiri, kemudahan dalam *maintenance* dari sisi *server* dan kemudahan dalam *development* dan *deployment*.

Dalam melakukan proses rekrutmen terdapat lima proses tahapan seleksi yang akan dilalui oleh pelamar. Departemen *Human Resources* dapat mengelola data para pelamar pada

setiap proses seleksi, mengelola data lowongan pekerjaan yang akan dipublikasikan kepada pelamar, mengelola data tampilan pada sistem, dan memberikan hak akses kepada user pewawancara untuk mengelola data pelamar pada proses wawancara. Pewawancara dapat melihat data pelamar yang akan mengikuti proses wawancara dan mengirim data hasil wawancara kepada departemen human resources.

Pelamar dapat melihat lowongan pekerjaan yang tersedia pada sistem dan dapat melamar pekerjaan melalui sistem dengan membuat akun kemudian mengisi CV online dan mengirim dokumen yang diminta pada saat proses lamaran. Pelamar juga dapat melihat data lamaran dan melihat hasil status lamaran serta mengirim konfirmasi kehadiran jika lulus pada tahap seleksi. Gambaran umum sistem terlihat pada Gambar 2.



Gambar 2 Gambaran Umum Sistem

3.2 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem merupakan analisis yang diperlukan untuk menentukan spesifikasi teknis dari jembatan kebutuhan sistem. Tahap pertama dalam model *prototype* adalah pengumpulan kebutuhan oleh klien untuk mengidentifikasi kebutuhan dari sistem yang akan dibangun. Berikut daftar kebutuhan fungsional yang dapat dilihat pada tabel 1 dan daftar kebutuhan non fungsional yang dapat dilihat pada tabel 2.

Tabel 1 Kebutuhan Fungsional

No	Kebutuhan Fungsional
F001	Sistem memungkinkan pengguna (pelamar) untuk melakukan pendaftaran akun
F002	Sistem memungkinkan untuk dapat mengirim email verifikasi pendaftaran akun kepada pengguna (pelamar dan pewawancara)
F003	Sistem memungkinkan pengguna untuk masuk ke sistem
F004	Sistem memungkinkan pengguna (pelamar dan pewawancara) untuk mengubah kata sandi
F005	Sistem memungkinkan pengguna (pelamar) untuk dapat melihat lowongan pekerjaan yang sedang dibuka
F006	Sistem memungkinkan pengguna (pelamar) untuk dapat membuat cv online
F007	Sistem memungkinkan pengguna (pelamar) untuk dapat mengirim lamaran pekerjaan
F008	Sistem memungkinkan pengguna (pelamar) untuk dapat melihat hasil status lamaran
F009	Sistem memungkinkan untuk dapat mengirim email undangan seleksi kepada pengguna (admin)
F010	Sistem memungkinkan pengguna (pelamar) untuk dapat mengirim konfirmasi kehadiran jika lulus seleksi
F011	Sistem dapat memungkinkan pengguna (admin) untuk mengelola data lowongan pekerjaan

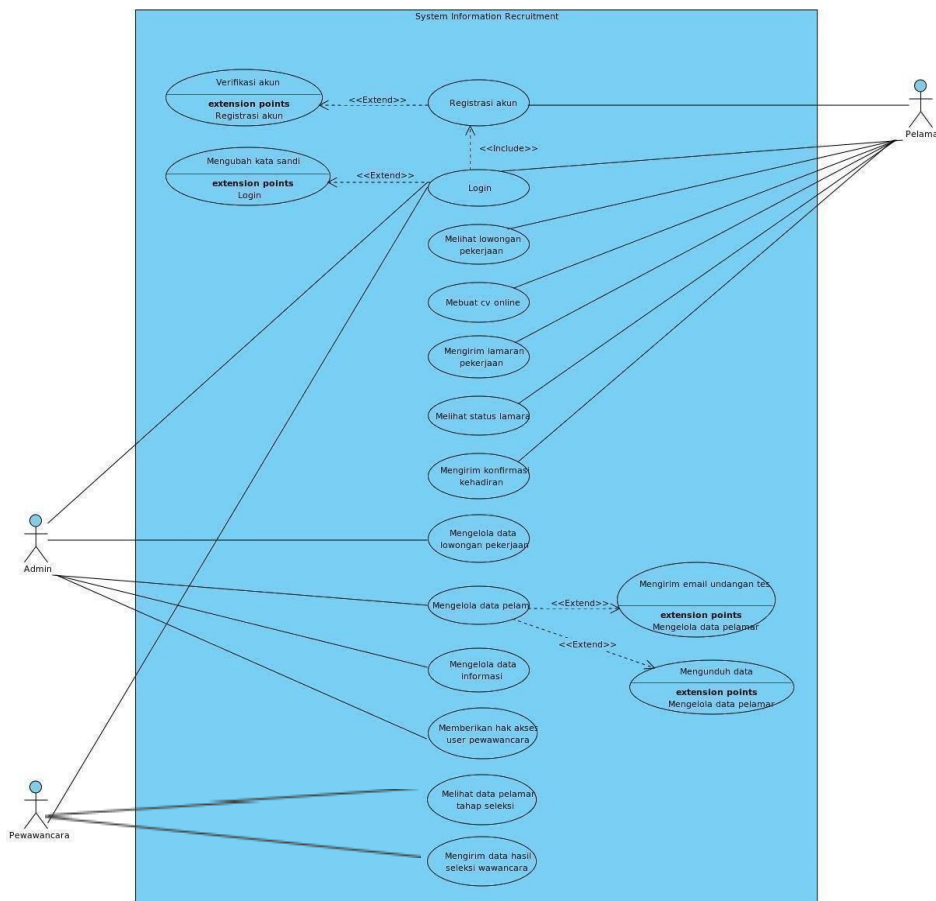
F012	Sistem memungkinkan pengguna (admin) untuk mengelola data pelamar
F013	Sistem memungkinkan pengguna (admin) untuk mengelola data informasi
F014	Sistem memungkinkan pengguna (admin) untuk memberikan hak akses ke user pewawancara
F015	Sistem memungkinkan pengguna (admin) untuk dapat mengunduh data ke format excel
F016	Sistem memungkinkan pengguna (pewawancara) melihat data pelamar tahap seleksi wawancara
F017	Sistem memungkinkan pengguna (pewawancara) mengirim data hasil seleksi wawancara pelamar

Tabel 2 Kebutuhan Non Fungsional

No	Kebutuhan Non Fungsional
NF001	Sistem dirancang responsif sehingga dapat diakses dengan baik di berbagai perangkat termasuk ponsel dan tablet
NF002	Sistem dapat mengatur lama berlaku token akses yang akan diperbarui secara otomatis
NF003	Sistem dapat mengenkripsi dokumen yang ada di dalam sistem menggunakan Verifikasi token

3.3 Use Case Diagram

Use case diagram merupakan penggambaran yang dilakukan untuk menunjukkan hubungan antara pengguna dengan sistem yang dirancang. Sistem Informasi Rekrutmen yang dirancang memiliki tiga aktor dengan masing-masing hak akses atau use case yang berbeda. Penggambaran use case diagram terlihat pada Gambar 3.

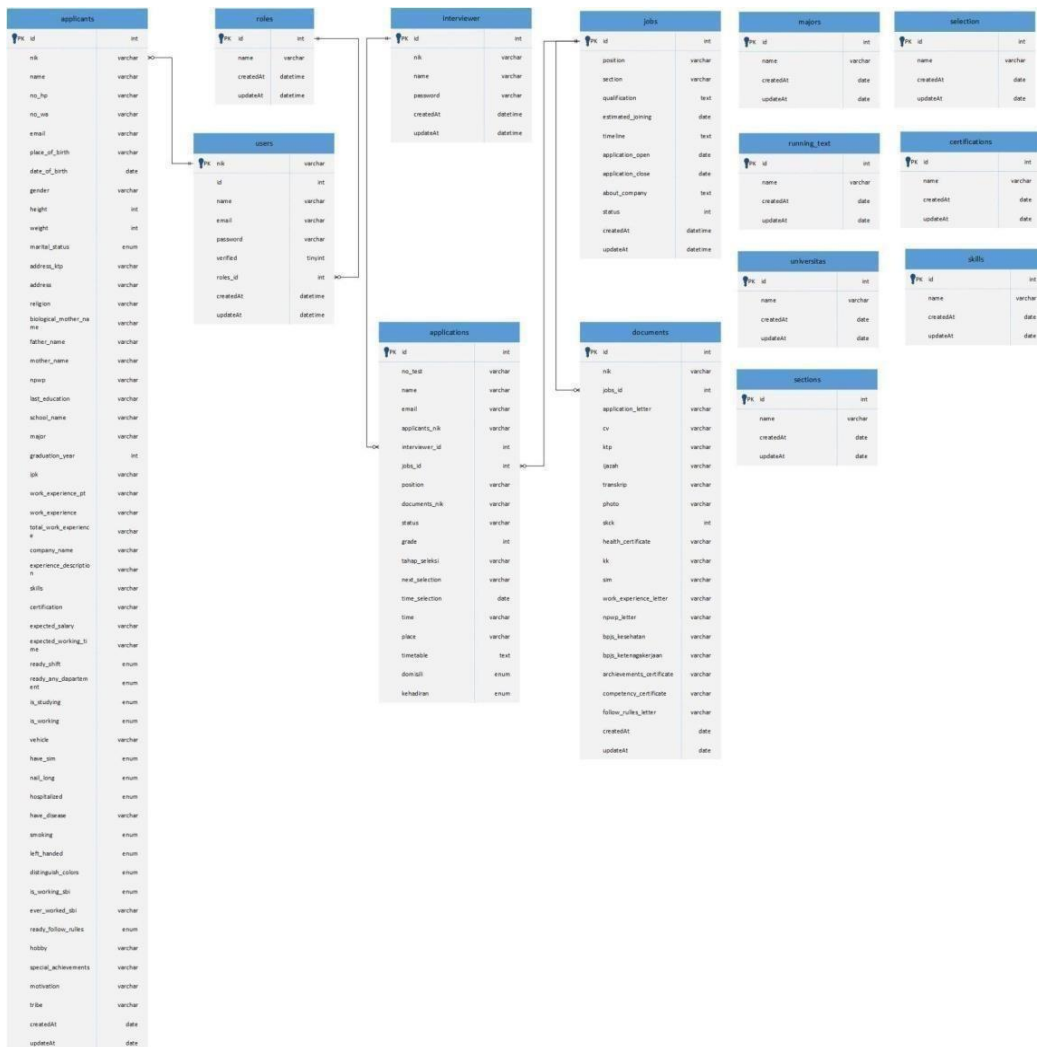


Gambar 3 Use Case Diagram

Dalam use case Sistem Informasi Rekrutmen terdapat tiga aktor *user* yaitu Admin, Pewawancara, dan Pelamar. Aktor Admin memiliki hak akses untuk melakukan login, mengelola data lowongan pekerjaan, mengelola data pelamar yang memiliki tambahan fungsional mengirim email undangan tes, mengelola data informasi yang memiliki tambahan fungsional mengunduh data, dan memberikan hak akses kepada user Pewawancara. Aktor Pewawancara memiliki hak akses user untuk melakukan login, melihat data pelamar tahap seleksi wawancara, dan mengirim data hasil seleksi wawancara. Aktor Pelamar memiliki hak akses untuk melakukan registrasi akun yang memiliki tambahan fungsional verifikasi akun, melakukan login yang memiliki tambahan fungsional mengubah kata sandi, melihat lowongan pekerjaan, membuat CV online, mengirim lamaran pekerjaan, melihat status lamaran, dan mengirim konfirmasi kehadiran.

3.4 Skema Relasional

Skema relasional adalah cara untuk mengekspresikan hubungan antara satu tabel dan tabel lainnya melalui kolom kunci. Pada Skema Relasional sebuah *primary key* suatu tabel merupakan *foreign key* pada tabel lainnya. Skema Relasional dari Sistem Informasi Rekrutmen dapat dilihat pada Gambar 4.

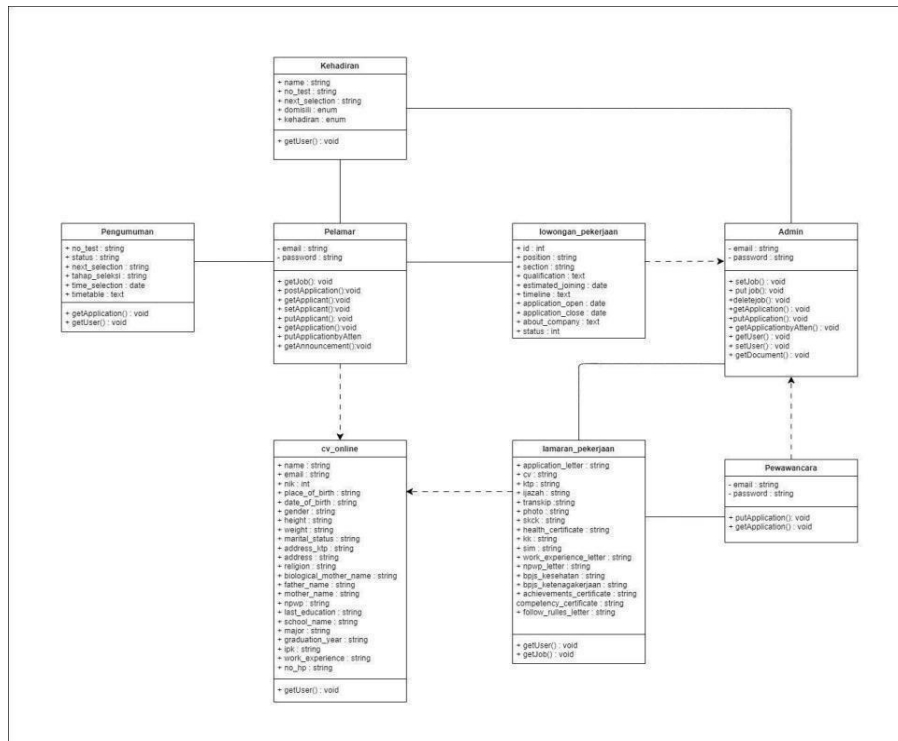


Gambar 4 Skema Relasional

Skema relasional pada Sistem Informasi Rekrutmen memiliki 14 tabel yaitu tabel *users*, *roles*, *applicants*, *interviewer*, *applications*, *jobs*, *documents*, *majors*, *selection*, *running_text*, *certifications*, *universitas*, *skills*, dan *section*. Tabel *users* memiliki relasi dengan tabel *roles* dan tabel *applicants*. Tabel *applications* memiliki relasi dengan tabel *interviewer* dan tabel *jobs*. Tabel *documents* memiliki relasi dengan tabel *jobs*.

3.5 Class Diagram

Class Diagram merupakan jenis diagram yang berorientasi pada objek untuk merepresentasikan struktur dan hubungan antar kelas dalam sebuah sistem. *Class Diagram* Sistem Informasi Rekrutmen dapat dilihat pada Gambar 5.



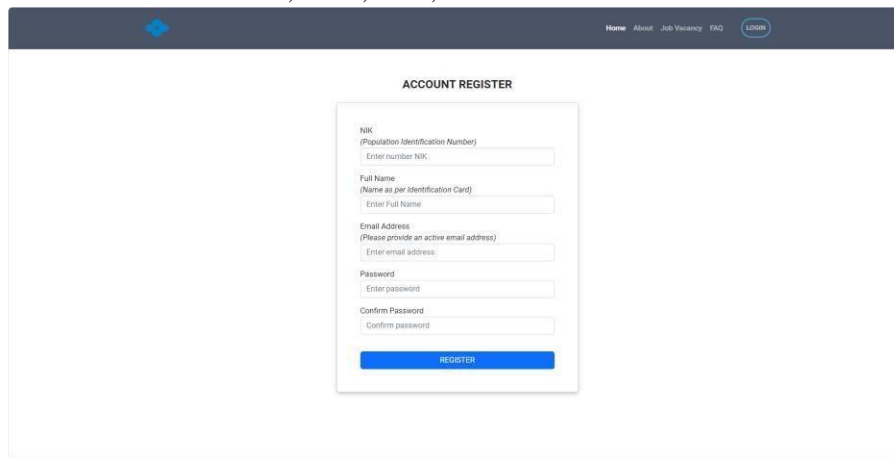
Gambar 5 Class Diagram

Dalam *Class Diagram* Sistem Informasi Rekrutmen terdapat *class* yang terdiri dari atribut dan *method* yang juga memiliki relasi untuk menggambarkan hubungan antar *class*. *Class* lowongan pekerjaan dan *class* Pewawancara memiliki relasi *dependency* pada *class* Admin yang berarti *class* tersebut saling ketergantungan. *Class* pengumuman, kehadiran, dan lowongan pekerjaan memiliki relasi *association* pada *class* pelamar *class* tersebut memiliki atribut tambahan seperti *class* lain. Selanjutnya *class* pelamar dan *class* lamaran pekerjaan memiliki relasi *dependency* pada *class* cv online yang berarti *class* tersebut saling bergantung. Kemudian *class* lamaran pekerjaan memiliki relasi *association* pada *class* Admin yang berarti *class* tersebut memiliki atribut tambahan seperti *class* lain.

3.6 Hasil Implementasi User Pelamar

1. Halaman Pendaftaran Akun

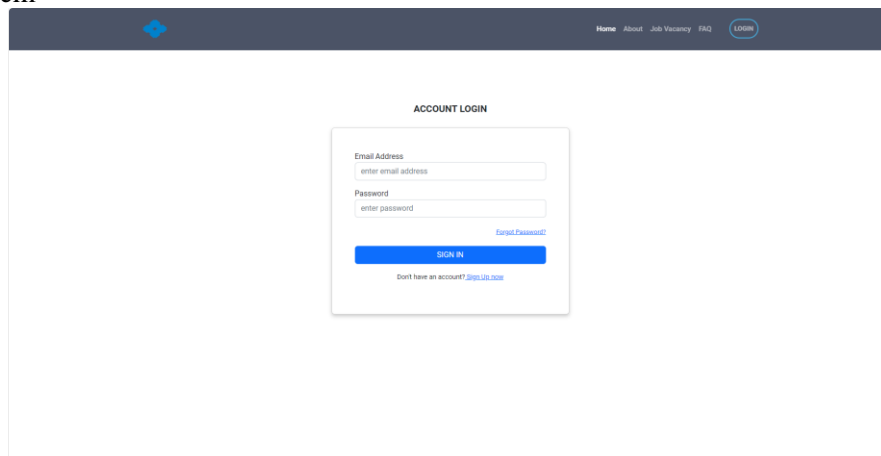
Halaman pendaftaran akun adalah halaman untuk pengguna baru membuat akun atau mendaftarkan akun untuk mendapatkan akses ke sistem.



Gambar 6 Halaman pendaftaran akun

2. Halaman Login

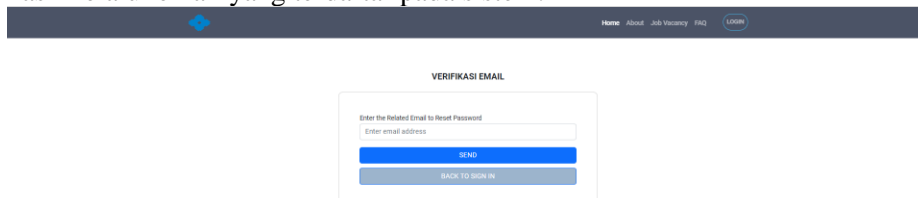
Halaman *login* digunakan pengguna sebelum menggunakan aplikasi. Pada halaman ini pengguna harus menggunakan akun yang telah didaftarkan sebelumnya untuk dapat masuk ke sistem



Gambar 7 Halaman login

3. Halaman Lupa Kata Sandi

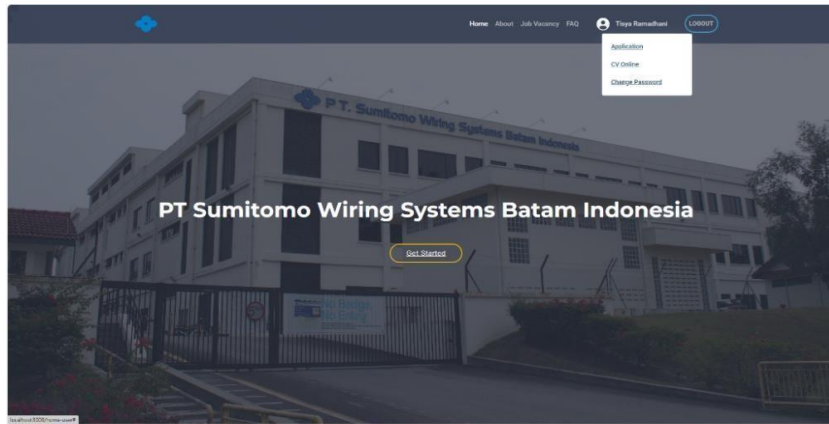
Halaman lupa kata sandi digunakan untuk membuat kata sandi baru dengan melakukan verifikasi melalui email yang terdaftar pada sistem.



Gambar 8 Halaman lupa kata sandi

4. Halaman Utama

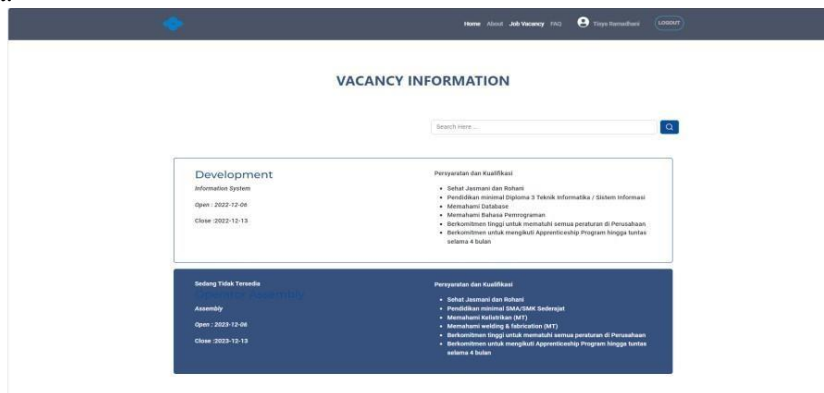
Halaman utama berisikan semua fitur yang ada pada aplikasi ini, pengguna dapat memilih menu yang ada untuk melakukan aktivitas pada aplikasi. Pada halaman ini menampilkan informasi – informasi umum tentang perusahaan.



Gambar 9 Halaman utama

5. Halaman Job Vacancy /Lowongan Pekerjaan

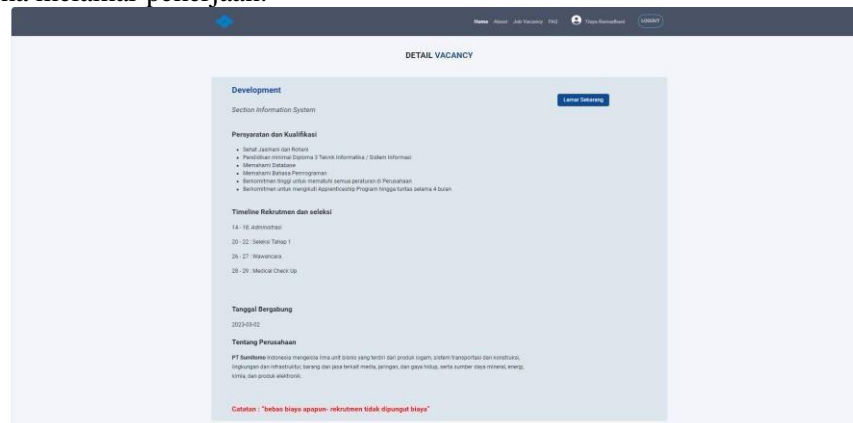
Halaman *Job Vacancy* digunakan untuk menampilkan informasi lowongan pekerjaan seperti persyaratan dan kualifikasi yang dibutuhkan dan informasi pendaftaran. Pada halaman ini pengguna dapat melihat lowongan yang sedang tersedia dan yang sedang tidak tersedia.



Gambar 10 Halaman lowongan pekerjaan

6. Halaman Detail Vacancy / Detail Lowongan

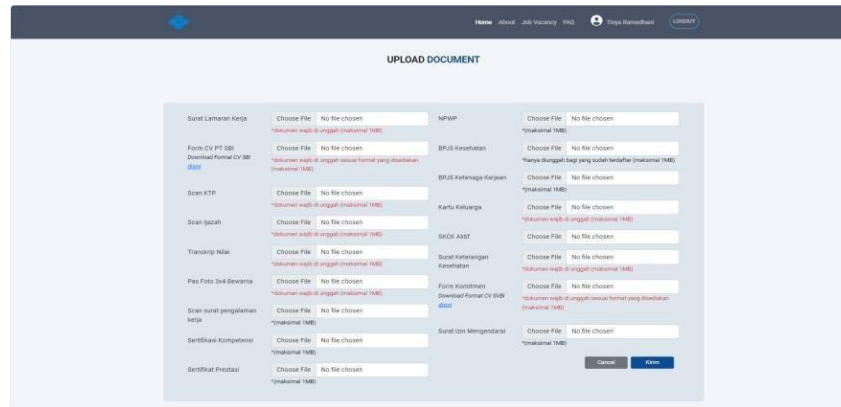
Halaman *Detail Vacancy* digunakan untuk menampilkan informasi detail lowongan pekerjaan. Terdapat informasi seperti Persyaratan dan kualifikasi, timeline seleksi, tanggal bergabung dan informasi tentang perusahaan. Halaman ini juga digunakan untuk pengguna melamar pekerjaan.



Gambar 11 Halaman detail lowongan

7. Halaman Upload Document / Unggah Dokumen

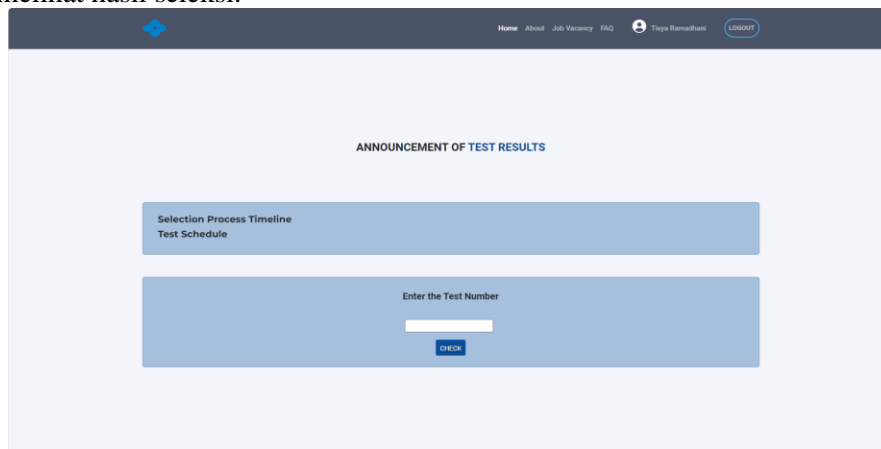
Halaman *upload document* digunakan untuk pengguna mengirim berkas lamaran untuk melamar pekerjaan. Pengguna dapat mengunggah berkas-berkas lamaran, seperti surat lamaran kerja, transkrip nilai, ijazah dan dokumen pendukung lainnya. File yang dapat diunggah dengan format pdf.



Gambar 12 Halaman unggah dokumen

8. Halaman Announcement / Pengumuman

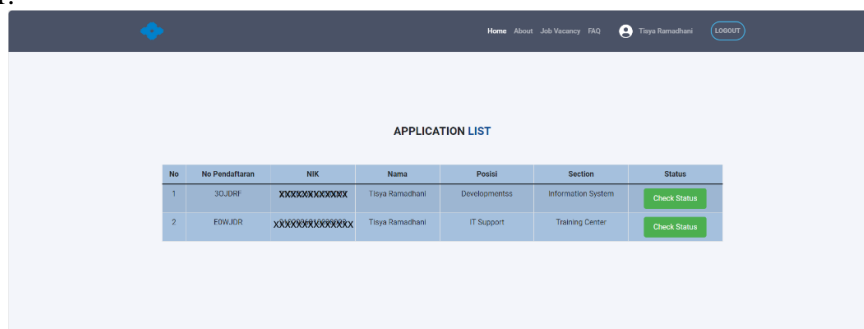
Halaman *announcement* digunakan untuk pengguna mengetahui hasil seleksi dari lamaran pekerjaan. Pada halaman ini pengguna hanya perlu memasukkan nomor pendaftaran untuk dapat melihat hasil seleksi.



Gambar 13 Halaman pengumuman

9. Halaman Application / Lamaran

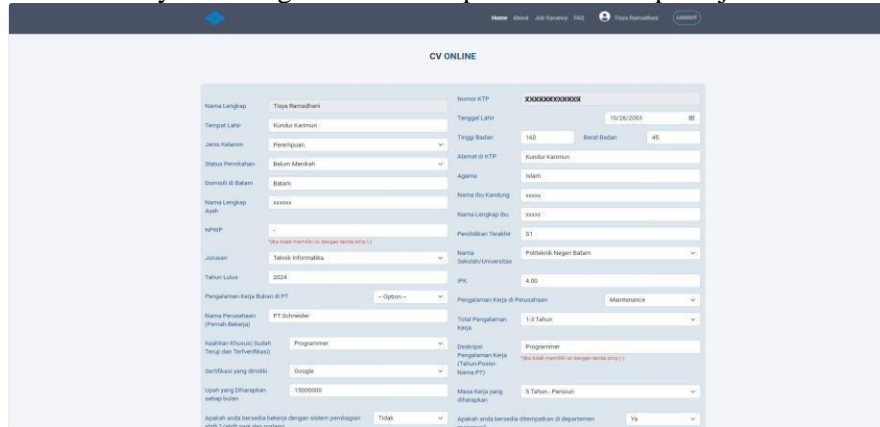
Halaman *application* digunakan untuk pengguna melihat riwayat lamaran yang dikirim. Halaman ini menampilkan informasi seperti nomor pendaftaran, posisi dan *section* yang dilamar.



Gambar 14 Halaman Lamaran

10. Halaman CV Online

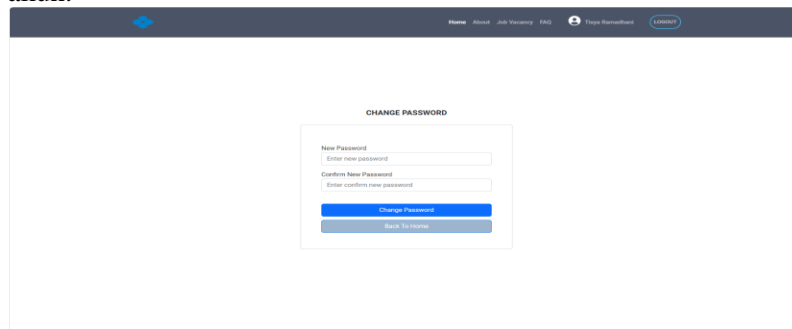
Halaman CV Online digunakan oleh pengguna untuk mengisi informasi pribadi, termasuk data diri, pengalaman kerja, keahlian, jenjang pendidikan dan prestasi yang dimiliki. Informasi ini nantinya akan digunakan dalam proses melamar pekerjaan.



Gambar 15 Halaman CV online

11. Halaman Change Password / Mengubah Kata Sandi

Halaman *Change Password* digunakan untuk pengguna melakukan perubahan terhadap kata sandi akun.

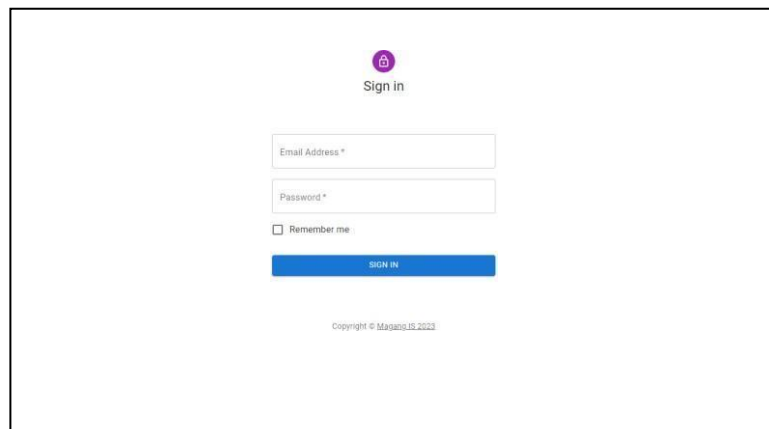


Gambar 16 Halaman mengubah kata sandi

3.7 Hasil Implementasi User Admin

1. Halaman Login

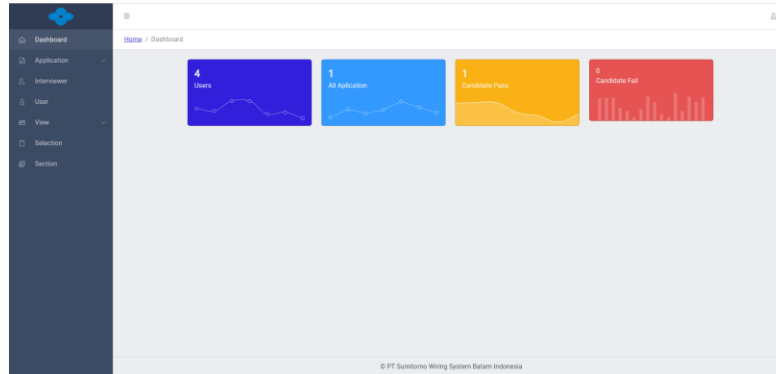
Halaman *login* digunakan pengguna sebelum menggunakan aplikasi. Pada halaman ini pengguna harus menggunakan akun yang telah didaftarkan sebelumnya untuk dapat masuk ke sistem.



Gambar 17 Halaman login admin

2. Halaman Dashboard Admin

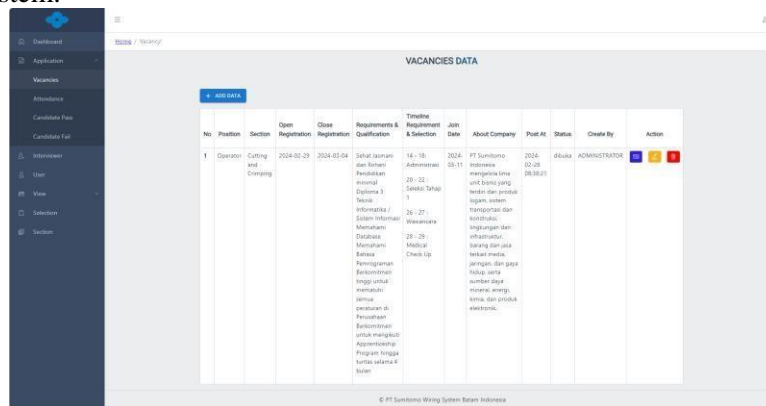
Halaman *dashboard* adalah halaman pertama setelah pengguna berhasil masuk ke sistem. Pada halaman dashboard menampilkan jumlah dari data *Users*, *All Application*, *Candidate Pass*, dan *Candidate Fail*.



Gambar 18 Halaman dashboard admin

3. Halaman Vacancies

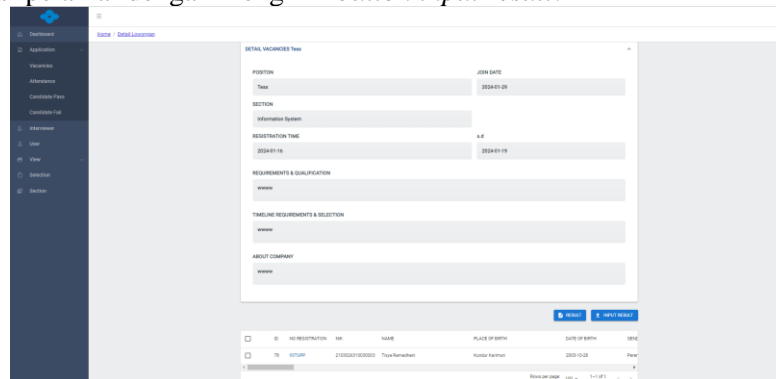
Halaman *vacancies* adalah halaman untuk mengelola data lowongan pekerjaan. Pada halaman ini menampilkan sebuah tabel yang berisikan data lowongan pekerjaan. Terdapat *button* tambah data diatas tabel untuk memungkinkan *user* menambahkan data baru ke sistem. Setiap baris pada tabel memiliki kolom *action* yang menyediakan fitur untuk melihat detail data, mengubah dan menghapus data. *Icon edit* memungkinkan pengguna untuk mengubah informasi yang ada, sedangkan *icon delete* digunakan untuk menghapus data dari sistem.



Gambar 19 Halaman vacancies

4. Halaman Detail Vacancies

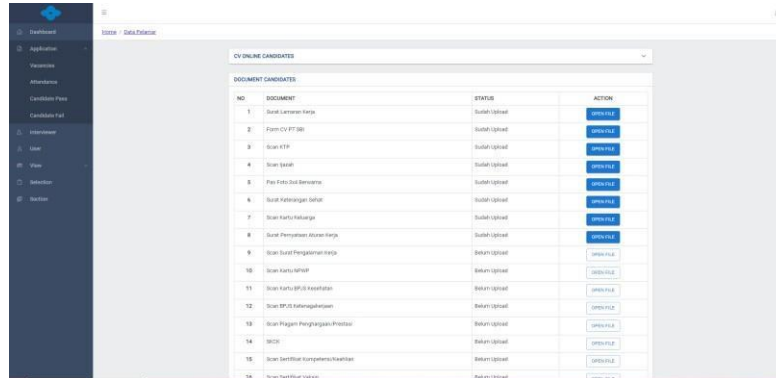
Halaman *detail vacancies* digunakan untuk melihat detail data lowongan, dan daftar pelamar pada lowongan tersebut. Pada halaman ini admin dapat menginput hasil seleksi administrasi pelamar dengan mengklik *button input result*.



Gambar 20 Halaman detail vacancies

5. Halaman Detail Pelamar

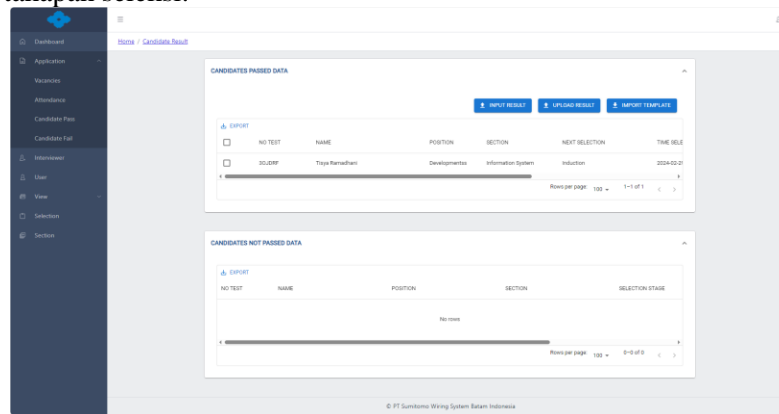
Halaman detail pelamar menampilkan data cv online pelamar, menampilkan daftar dokumen yang di unggah oleh pelamar, dan menampilkan riwayat lamaran dari user pelamar.



Gambar 21 Halaman detail pelamar

6. Halaman Result Candidate

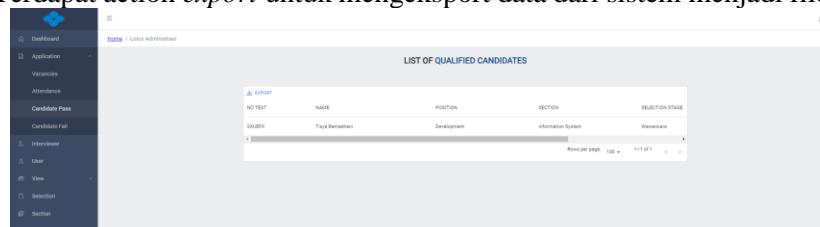
Halaman *result candidate* digunakan untuk admin mengelola data user pelamar yang mengikuti tahapan seleksi.



Gambar 22 Halaman result candidate

7. Halaman Candidate Passed

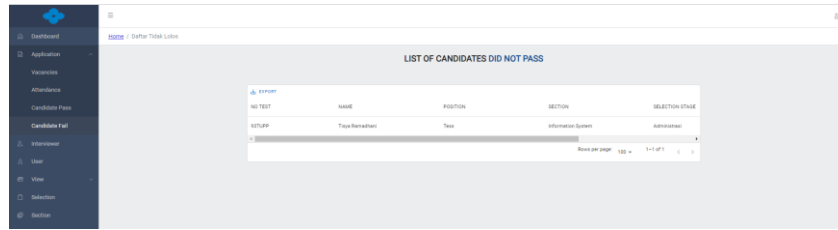
Halaman *candidate passed* digunakan untuk menampilkan data para pelamar yang lolos seleksi. Terdapat action *export* untuk mengekspor data dari sistem menjadi file csv.



Gambar 23 Halaman candidate passed

8. Halaman Candidate Fail

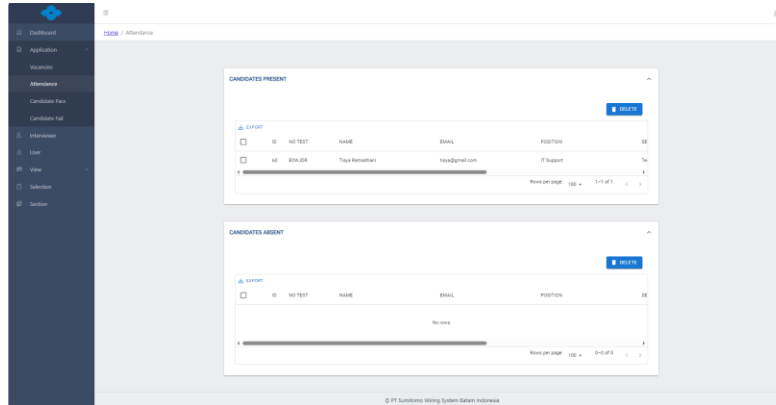
Halaman *candidate fail* digunakan untuk menampilkan data para pelamar yang tidak lolos seleksi. Terdapat action *export* untuk mengekspor data dari sistem menjadi file csv.



Gambar 24 Halaman candidate fail

9. Halaman Attendance

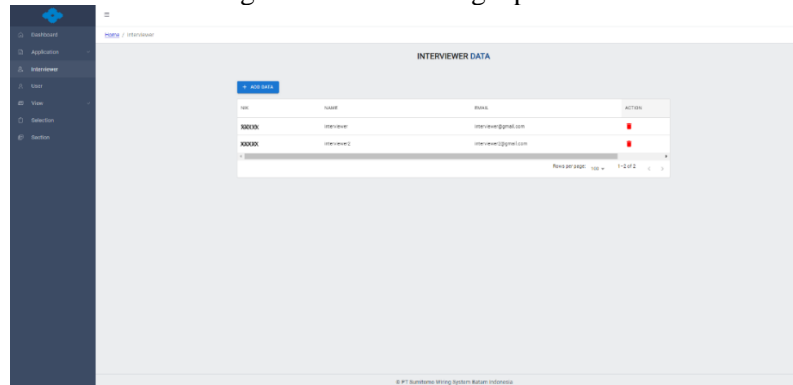
Pada halaman *attendance* menampilkan dua tabel yang berisikan data pelamar yang hadir dan pelamar yang tidak hadir untuk mengikuti seleksi. Terdapat *action export* untuk mengekspor data dari sistem menjadi file csv.



Gambar 25 Halaman attendance

10. Halaman Interviewer

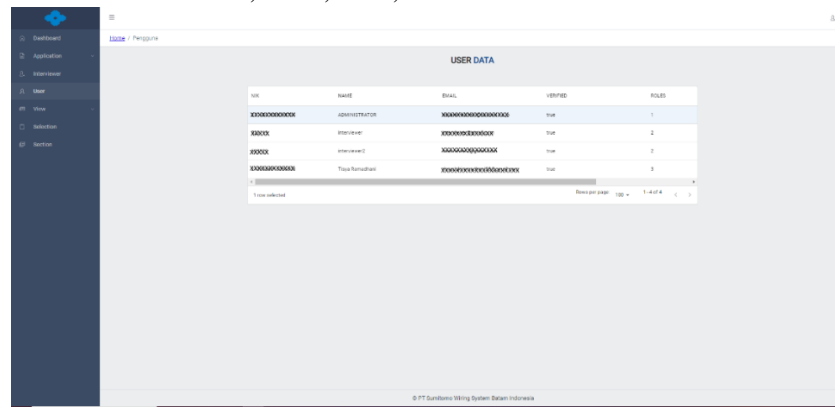
Halaman *Interviewer* adalah halaman untuk mengelola data *user Interviewer*. Pada halaman ini menampilkan sebuah tabel yang berisikan data *user Interviewer*. Terdapat *button* tambah data diatas tabel untuk memungkinkan admin menambahkan *user* baru ke sistem. Setiap baris pada tabel memiliki kolom *action* yang menyediakan fitur untuk menghapus data *icon delete* digunakan untuk menghapus *user* dari sistem.



Gambar 26 Halaman Interviewer

11. Halaman User

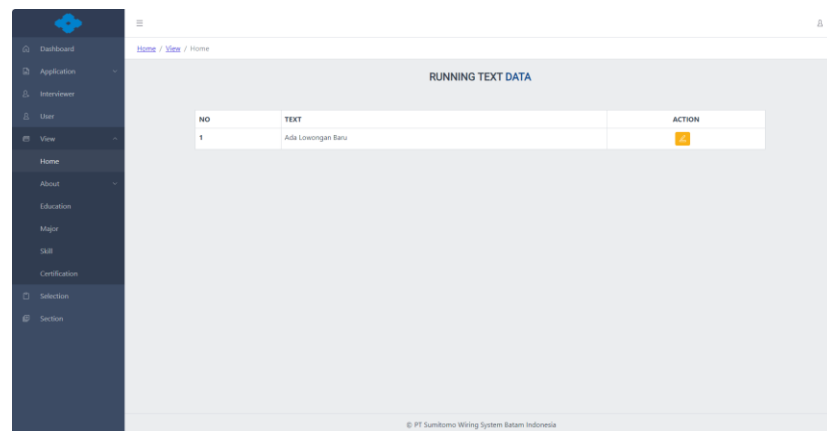
Halaman *user* adalah halaman untuk melihat data *user* yang terdaftar pada sistem pada sebuah tabel.



Gambar 27 Halaman user

12. Halaman Home

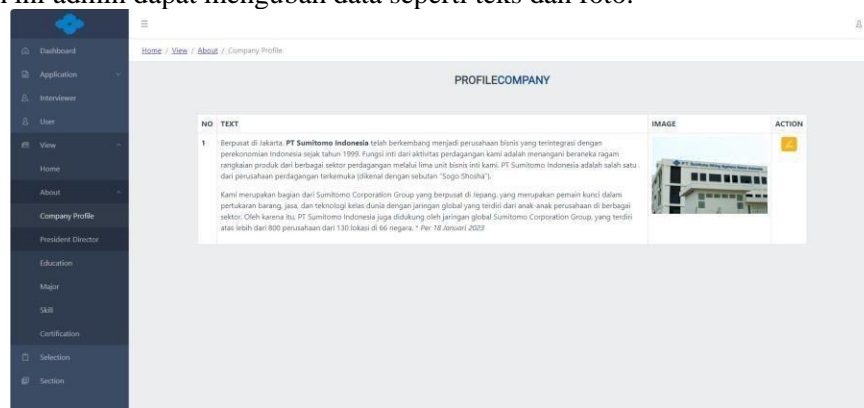
Halaman home adalah halaman yang dapat memudahkan admin dalam mengubah teks berjalan di halaman utama *user*



Gambar 28 Halaman home

13. Halaman Profile Company

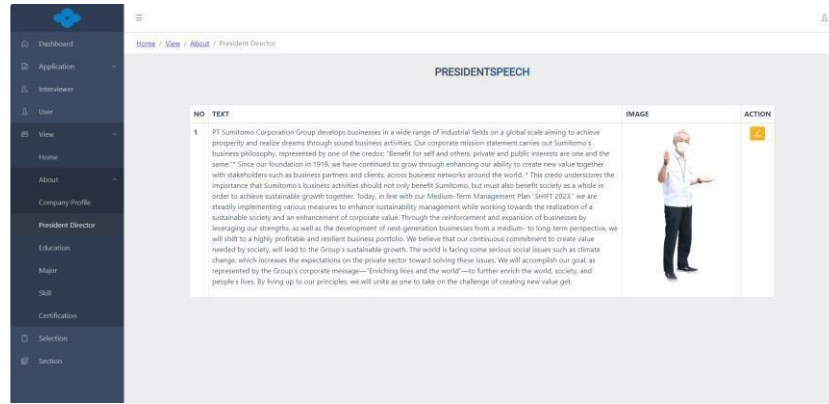
Halaman *Profile company* adalah halaman untuk mengelola data *profile company*. Pada halaman ini admin dapat mengubah data seperti teks dan foto.



Gambar 29 Halaman Profile Company

14. Halaman President Director

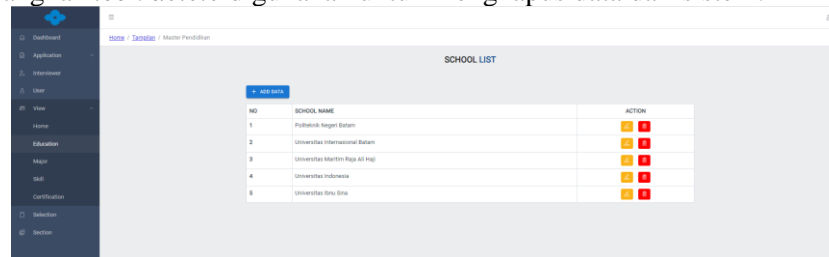
Halaman *President Director* adalah halaman untuk mengelola data *president director*. Pada halaman ini admin dapat mengubah data seperti teks dan foto.



Gambar 30 Halaman President Director

15. Halaman Education

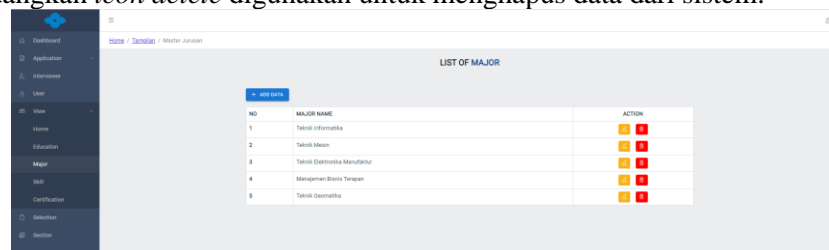
Halaman *education* adalah halaman untuk mengelola data *education*. Pada halaman ini menampilkan sebuah tabel yang berisikan data *education*. Terdapat *button* tambah data diatas tabel untuk memungkinkan user menambahkan data baru ke sistem. Setiap baris pada tabel memiliki kolom *action* yang menyediakan fitur untuk mengubah dan menghapus data. *Icon edit* memungkinkan pengguna untuk mengubah informasi yang ada, sedangkan *icon delete* digunakan untuk menghapus data dari sistem.



Gambar 31 Halaman education

16. Halaman Major

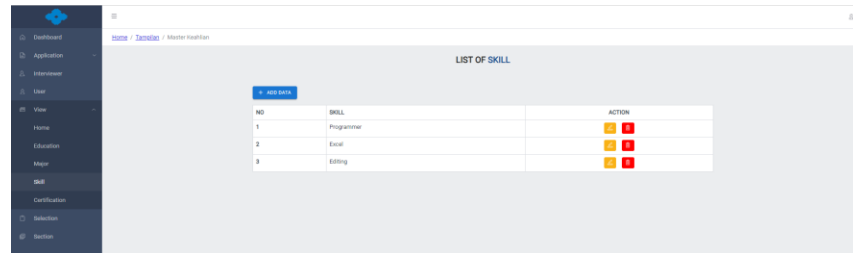
Halaman *major* adalah halaman untuk mengelola data jurusan. Pada halaman ini menampilkan sebuah tabel yang berisikan data jurusan. Terdapat *button* tambah data diatas tabel untuk memungkinkan *user* menambahkan data baru ke sistem. Setiap baris pada tabel memiliki kolom *action* yang menyediakan fitur untuk mengubah dan menghapus data. *Icon edit* memungkinkan pengguna untuk mengubah informasi yang ada, sedangkan *icon delete* digunakan untuk menghapus data dari sistem.



Gambar 32 Halaman major

17. Halaman Skill

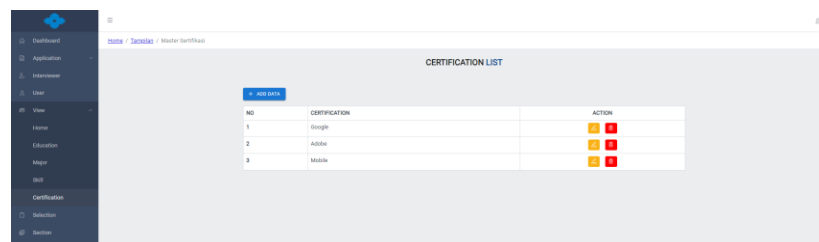
Halaman *skill* adalah halaman untuk mengelola data keahlian. Pada halaman ini menampilkan sebuah tabel yang berisikan data keahlian. Terdapat *button* tambah data diatas tabel untuk memungkinkan *user* menambahkan data baru ke sistem. Setiap baris pada tabel memiliki kolom *action* yang menyediakan fitur untuk mengubah dan menghapus data. *Icon edit* memungkinkan pengguna untuk mengubah informasi yang ada, sedangkan *icon delete* digunakan untuk menghapus data dari sistem.



Gambar 33 Halaman skill

18. Halaman Certification

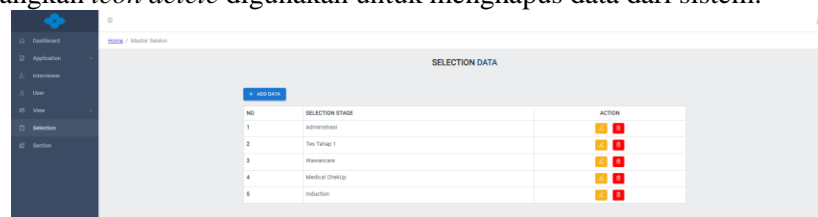
Halaman *certification* adalah halaman untuk mengelola data sertifikasi. Pada halaman ini menampilkan sebuah tabel yang berisikan data sertifikasi. Terdapat *button* tambah data diatas tabel untuk memungkinkan *user* menambahkan data baru ke sistem. Setiap baris pada tabel memiliki kolom *action* yang menyediakan fitur untuk mengubah dan menghapus data. *Icon edit* memungkinkan pengguna untuk mengubah informasi yang ada, sedangkan *icon delete* digunakan untuk menghapus data dari sistem.



Gambar 34 Halaman certification

19. Halaman Selection

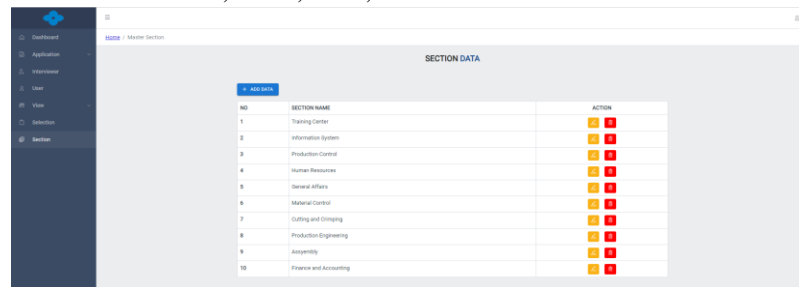
Halaman *selection* adalah halaman untuk mengelola data seleksi. Pada halaman ini menampilkan sebuah tabel yang berisikan data seleksi. Terdapat *button* tambah data diatas tabel untuk memungkinkan user menambahkan data baru ke sistem. Setiap baris pada tabel memiliki kolom *action* yang menyediakan fitur untuk mengubah dan menghapus data. *Icon edit* memungkinkan pengguna untuk mengubah informasi yang ada, sedangkan *icon delete* digunakan untuk menghapus data dari sistem.



Gambar 35 Halaman selection

20. Halaman Section

Halaman *section* adalah halaman untuk mengelola data *list section*. Pada halaman ini menampilkan sebuah tabel yang berisikan data section. Terdapat *button* tambah data diatas tabel untuk memungkinkan *user* menambahkan data baru ke sistem. Setiap baris pada tabel memiliki kolom *action* yang menyediakan fitur untuk mengubah dan menghapus data. *Icon edit* memungkinkan pengguna untuk mengubah informasi yang ada, sedangkan *icon delete* digunakan untuk menghapus data dari sistem.

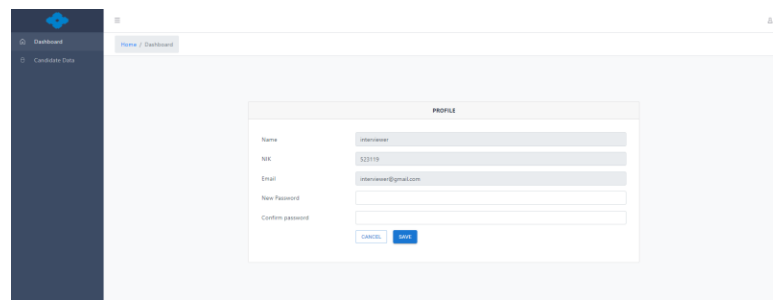


Gambar 36 Halaman section

3.8 Hasil Implementasi User Pewawancara

1. Halaman Dashboard Interviewer

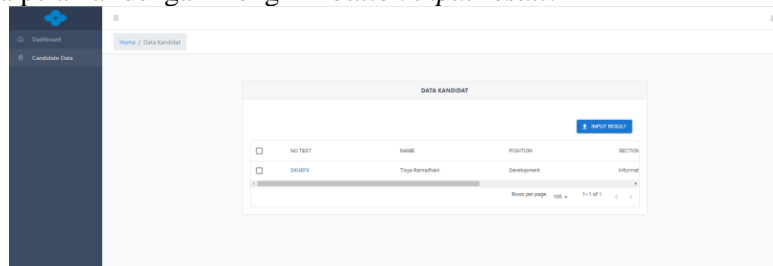
Halaman *dashboard* adalah halaman pertama setelah pengguna berhasil masuk ke sistem. Pada halaman dashboard menampilkan informasi akun dan fitur untuk mengubah kata sandi.



Gambar 37 Halaman dashboard interviewer

2. Halaman Candidate Data

Halaman *candidate data* digunakan untuk melihat data pelamar yang melalui tahap seleksi wawancara. Pada halaman ini *interviewer* dapat menginput hasil seleksi wawancara pelamar dengan mengklik *button input result*.



Gambar 38 Halaman candidate data

3.9 Hasil Pengujian

Pada tahap ini penulis melakukan pengujian dengan melibatkan beberapa karyawan PT Sumitomo Wiring Systems Batam Indonesia yaitu, *Supervisor Depatement Human Resource*, *Assistant Manager Information System*, pembimbing magang perusahaan, dan dua member praktek kerja lapangan. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox testing*. Berikut hasil pengujian yang dilakukan.

Tabel 3 . Pengujian sistem

No	Kondisi Awal	Skenario Pengujian	Kondisi Akhir	Hak Akses	Penguji 1	Penguji 2
1	Registrasi akun	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memasukkan data inputan salah : <ol style="list-style-type: none"> 1. NIK 2. <i>Fullname</i> 3. <i>Email Address</i> 4. <i>Password</i> 5. <i>Confirm Password</i> 2. Memasukkan data inputan benar : <ol style="list-style-type: none"> a. NIK b. <i>Fullname</i> c. <i>Email Address</i> d. <i>Password</i> e. <i>Confirm Password</i> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Registrasi gagal (tampil pesan eror) 2. Registrasi berhasil dan email terkirim ke alamat pengguna 	Pelamar	Valid	Valid
2	Login	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> salah 2. Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> benar 	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Login</i> gagal (tampil pesan error) 2. <i>Login</i> berhasil 	Pelamar, Admin, Pewanancara	Valid	Valid
3	CV Online	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memasukkan data inputan yang salah : <ol style="list-style-type: none"> a. Informasi pribadi b. Pengalaman kerja c. Keahlian d. Riwayat pendidikan 2. Memasukkan data inputan yang benar : <ol style="list-style-type: none"> a. Informasi pribadi b. Pengalaman kerja c. Keahlian d. Riwayat pendidikan 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gagal membuat CV online (tampil pesan eror) 2. Berhasil membuat CV online 	Pelamar	Valid	Valid

4	Mengirim lamaran pekerjaan	<p>1. Memasukkan data inputan yang salah :</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Dokumen informasi pribadi b. Dokumen lamaran kerja c. Dokumen kesehatan d. Dokumen komitmen <p>2. Memasukkan data inputan yang benar :</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Dokumen informasi pribadi b. Dokumen lamaran kerja c. Dokumen kesehatan d. Dokumen komitmen 	<p>1. Gagal mengirim lamaran pekerjaan (menampilkan pesan error)</p> <p>2. Berhasil mengirim lamaran pekerjaan</p>	Pelamar	Valid	Valid
5	Melihat pengumuman	<p>1. Memasukkan nomor test yang salah</p> <p>2. Memasukkan nomor test yang benar</p>	<p>1. Gagal melihat pengumuman (menampilkan pesan data tidak ditemukan)</p> <p>2. Berhasil melihat pengumuman</p>	Pelamar	Valid	Valid

6	Mengirim data kehadiran	<p>1. Memasukkan data inputan yang salah:</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Nama b. Email c. Nomor tes d. Posisi e. Tahap seleksi f. Jenis kelamin g. Tanggal lahir h. Domisili i. Kehadiran <p>2. Memasukkan data inputan yang benar :</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Nama b. Email c. Nomor tes d. Posisi e. Tahap seleksi f. Jenis kelamin g. Tanggal lahir h. Domisili i. kehadiran 	<p>1. Gagal mengirim data kehadiran (menampilkan pesan error)</p> <p>2. Berhasil mengirim data kehadiran</p>	Pelamar	Valid	Valid
7	Lupa kata sandi	<p>1. Memasukkan email yang salah / tidak terdaftar pada sistem</p> <p>2. Memasukkan email yang benar / tidak terdaftar pada sistem</p>	<p>1. Gagal mengirim email untuk mengubah kata sandi (menampilkan pesan error)</p> <p>2. Berhasil mengirim email untuk mengubah password</p>	Pelamar	Valid	Valid

8	Mengubah kata sandi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memasukkan <i>new password</i> dan <i>confirm password</i> yang salah 2. Memasukkan <i>new password</i> dan <i>confirm password</i> yang benar 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gagal mengubah kata sandi (menampilkan pesan error) 2. Berhasil mengubah kata sandi 	Pelamar , Pewawancara	Valid	Valid
9	Mengelola lowongan pekerjaan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menambahkan data lowongan. Data inputan berupa : <ol style="list-style-type: none"> a. <i>Join date</i> b. <i>Section</i> c. <i>Open Registration</i> d. <i>Close Registration</i> e. <i>Requirements and Qualifications</i> f. <i>Timeline</i> g. <i>About Company</i> 2. Mengubah data lowongan 3. Menghapus data lowongan 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Berhasil menambahkan data lowongan 2. Berhasil mengubah data lowongan 3. Berhasil menghapus data lowongan 	Admin	Valid	Valid
10	Mengelola data pelamar	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memasukkan data inputan yang benar : <ol style="list-style-type: none"> a. <i>Selection stage</i> b. <i>Administration result</i> c. <i>Next selection</i> d. <i>Selection schedule</i> e. <i>Selection time</i> f. <i>Selection place</i> g. <i>Selection timeline</i> 2. Memasukkan data inputan yang salah 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Berhasil mengupdate data pelamar 2. Gagal mengupdate data pelamar (menampilkan pesan error) 	Admin	Valid	Valid

11	Mengunduh data kehadiran	1.Export data kehadiran	1. Berhasil mengunduh data kehadiran	Admin	Valid	Valid
12	Mengunduh data kandidat lulus	1.Export data Candidate lulus	1. Berhasil mengunduh data candidate lulus	Admin	Valid	Valid
13	Mengunduh data kandidat gagal	1.Export data Candidate gagal	1. Berhasil mengunduh data candidate gagal	Admin	Valid	Valid
14	Mengelola data interviewer	1.Menambahkan <i>user interviewer</i> dengan data yang benar a. Name b.NIK c. Email 2.Menambahkan <i>user interviewer</i> dengan data yang salah a. Name b.NIK c. Email 3.Menghapus user Interviewer	1. Berhasil menambahkan user interviewer 2. Gagal menambahkan user interviewer 3. Berhasil menghapus user interviewer	Admin	Valid	Valid
15	Mengubah running text	1. Mengubah <i>running text</i>	1. Berhasil mengubah running text	Admin	Valid	Valid

16	Mengelola data pendidikan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menambahkan data pendidikan 2. Mengubah data pendidikan 3. Menghapus data pendidikan 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Berhasil menambahkan data pendidikan 2. Berhasil mengubah data pendidikan 3. Berhasil menghapus data pendidikan 	Admin	Valid	Valid
17	Mengelola data jurusan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menambahkan data jurusan 2. Mengubah data jurusan 3. Menghapus data jurusan 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Berhasil menambahkan data jurusan 2. Berhasil mengubah data jurusan 3. Berhasil menghapus data jurusan 	Admin	Valid	Valid
18	Mengelola data keahlian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menambahkan data keahlian 2. Mengubah data keahlian 3. Menghapus data keahlian 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Berhasil menambahkan data keahlian 2. Berhasil mengubah data keahlian 3. Berhasil menghapus data keahlian 	Admin	Valid	Valid

19	Mengelola data sertifikasi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menambahkan data sertifikasi 2. Mengubah data sertifikasi 3. Menghapus data sertifikasi 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Berhasil menambahkan data sertifikasi 2. Berhasil mengubah data sertifikasi 3. Berhasil menghapus data sertifikasi 	Admin	Valid	Valid
20	Mengelola data seleksi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menambahkan data seleksi 2. Mengubah data seleksi 3. Menghapus data seleksi 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Berhasil menambahkan data seleksi 2. Berhasil mengubah data seleksi 3. Berhasil menghapus data seleksi 	Admin	Valid	Valid
21	Mengelola data section	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menambahkan data <i>section</i> 2. Mengubah data <i>section</i> 3. Menghapus data <i>section</i> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Berhasil menambahkan data section 2. Berhasil mengubah data section 3. Berhasil menghapus data section 	Admin	Valid	Valid
22	Mengelola data pelamar seleksi wawancara	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memasukkan data inputan yang benar: <ol style="list-style-type: none"> a. <i>Selection stage</i> b. Hasil wawancara 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Berhasil mengelola data pelamar 	Pewawancara	Valid	Valid

23	Logout	Klik button <i>logout</i>	1. Gagal <i>logout</i> (menampilkan pesan error) 2. Berhasil <i>logout</i>	Admin, Pelamar, Pegawai ncara	Valid	Valid
----	--------	---------------------------	---	-------------------------------	-------	-------

4. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan dari hasil pengembangan dan implementasi telah dibangun Sistem Informasi Rekrutmen Berbasis Website dengan metode *prototype*. Sistem ini menyediakan fasilitas berupa informasi lowongan yang tersedia, proses lamaran, dan mengelola data lamaran. Berdasarkan hasil pengujian dengan metode *BlackBox Testing* bahwa sistem sudah sesuai dan dapat diterima dengan baik. Sistem ini telah digunakan oleh *Human Resources* PT Sumitomo Wiring Systems Batam Indonesia.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Andi Nur Kholis, E. R. (2021). Penerapan Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik. *Jurnal Sains Komputer dan Informatika*, 124-134.
- [2] Hamdan. (2018). Pengaruh Revolusi Industri Pada Kewirausahaan Demi Kemandirian Ekonomi. *Jurnal Nasamba*, 2.
- [3] Kasmita, K. F. (2022, Mei 19). Implementasi Manajemen Sumber Daya Manusia (MSDM) Berbasis Kompetensi di Era Digital. *Implementasi Manajemen Sumber Daya Manusia (MSDM) Berbasis Kompetensi di Era Digital*, p. 1.
- [4] Alamsyah, N. (2020). Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Berbasis Web Menggunakan Algoritma SAW (Simple Additive Weighting). *Nuansa Informatika*, 32.
- [5] Mely Amaliyah, F. N. (2013). Aplikasi Tes Kepribadian untuk Penempatan Karyawan Menggunakan Metode MBTI (Myers-Briggs Type Indicator) Berbasis Web. *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*, 608.
- [6] Ayu Indah Lestari, I. J. (2022). Perancangan Sistem Aplikasi Perekrutan Karyawan Berbasis Web Menggunakan Algoritma String Matching Pada Stmik Jayakarta. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 297.
- [7] Reza Ardianto, G. B. (2020). Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Pada PT Yogya Indah Sejahtera Yogyakarta. *Indonesian Journal on Networking and Security*, 1-2.
- [8] Lia Fajarwati, R. H. (2020). Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Baru pada PT Karya Putra Sapta Manunggal Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 238.
- [9] Rusdi, Z. M. (2017). Pengaruh Rekrutmen CPNS Berbasis Computer Assisted Test (CAT) dan Sistem Rekrutmen CPNS Konvensional Terhadap Perilaku Kontra Produktif. *Jurnal Sains Manajemen*, 60-61.
- [10] Achmad Sidik, A. R. (2018). Perancangan Sistem Informasi E-Recruitment Guru Studi Kasus di SMK Kusuma Bangsa. *Jurnal Sisfotek Global*, 69-70.
- [11] Leliyanah, S. H. (2022). Perancangan Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan dengan Metode RUP (Studi Kasus PT.Trikarya Cemerlang). *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting, and*

- [12] Arief Hidayat, V. G. (2016). Penerapan Responsive Web Design Dalam Perancangan Sistem Modul Online Adaptif. *Jurnal Sistem Informasi*, 44-46.
- [13] Afghan Amar Pradipta, Y. A. (2015). Pengembangan Web E-Commerce Bojana Sari Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Tugas Akhir / Fakultas Rekayasa Industri*, 1042-1056.
- [14] Titania Pricillia, Z. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Jurnal Bangkit Indonesia*, 6-9.
- [15] Afghan Amar Pradipta, Y. A. (2015). Pengembangan Web E-Commerce Bojana Sari Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Tugas Akhir Fakultas Rekayasa Industri*, 1043-1044.