

HALAMAN PENGESAHAN

PENGEMBANGAN GAME INTERAKTIF BERBASIS ANIMASI 2D SEBAGAI MEDIA PENGUMPULAN JEJAK PENDAPAT MAHASISWA SECARA REAL-TIME MELALUI TIKTOK EFFECT

Oleh:

Silvia Thessa Br Sihite
4322111014

Telah diuji dan dipertahankan di depan Tim Penguji
dalam Sidang Tugas Akhir
pada tanggal 17 Juli 2026
dan dinyatakan **LULUS**.

Batam, 28 Juli 2026

Disetujui dan disahkan oleh:
Pembimbing,



TTE oleh:

Ir. Liony Lumombo, S.ST., M.IDes., IPM
28th July 2026

Perihal oleh:

Persetujuan untuk halaman pengesahan , tertanggal
28 July 2026

Untuk:

Silvia Thessa Br Sihite
4322111014

Pindai QRCode untuk Verifikasi.

Pastikan URL di if.polibatam.ac.id/tugas-akhir

Ir. Liony Lumombo, S.ST., MIDes., IPM
NIK. 113118