

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI GAMIFIKASI ‘TURUN’ MENGUNAKAN METODE USER-CENTERED DESIGN UNTUK MENINGKATKAN ENGAGEMENT PENGGUNA

Oleh:

**Galih Tri Risky Andiko
4342201010**

Telah diuji dan dipertahankan di depan Tim Penguji
dalam Sidang Tugas Akhir
pada tanggal 29 April 2026 dan
dinyatakan **LULUS**.

Batam, 06 Mei 2026

Disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing ,



Supardianto, M.Eng.
NIK. 113105