

**APLIKASI PENGOLAHAN DATA  
PELANGGAN FASILITAS OLAHRAGA  
(Studi Kasus : Family Arena Batam Center)**

**TUGAS AKHIR**

Oleh :

**Dedy Andhika      33106095**

Disusun untuk memenuhi syarat kelulusan Program Diploma III



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
POLITEKNIK BATAM  
BATAM  
2008**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**APLIKASI PENGOLAHAN DATA**  
**PELANGGAN FASILITAS OLAHRAGA**  
**(Studi Kasus : Family Arena Batam Center)**

Batam, 12 Juni 2009

**Pembimbing**

**Agus Fatullah, ST**  
**NIK. 107051**

## ABSTRAKSI

# APLIKASI PENGOLAHAN DATA PELANGGAN FASILITAS OLAHRAGA (Studi Kasus : Family Arena Batam Center)

Dengan adanya perkembangan dunia teknologi saat ini banyak hal yang cenderung mengarah kepada sistem informasi. Sistem informasi ini diharapkan bernilai lebih diantaranya menjadikan pekerjaan cepat dan mendapatkan informasi secara akurat. Dalam proses pendataan data pelanggan fasilitas olahraga, data lapangan olahraga, data fasilitas olahraga dan data pendaftaran member fasilitas olahraga sangat dibutuhkan sebuah sistem yang berbasis pada *insert* data, penyimpanan data secara automasi, *update* data, *delete* data dan report data. Hal lain yang mendukung adanya sistem informasi ini adalah adanya proses pengolahan data pelanggan fasilitas olahraga di Family Arena yang masih manual.

Aplikasi ini dibuat untuk mempermudah dalam mendapatkan informasi dengan mudah, dan hal ini mencakup proses *insert* data pelanggan fasilitas olahraga, data lapangan olahraga, data fasilitas olahraga dan data pendaftaran member fasilitas olahraga di Family Arena. Data yang di masukkan akan disimpan ke dalam database. Hasil *insert* data tersebut dapat keluar dalam bentuk .pdf . Aplikasi dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS yang digunakan adalah MySQL.

Kata kunci: Family Arena, Data pelanggan, DBMS, Sistem Informasi

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, berkat rahmat, hidayat serta bimbinganNya, penyusun dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “APLIKASI PENGOLAHAN DATA PELANGGAN FASILITAS OLAHRAGA (Studi Kasus : Family Arena Batam Center)”. Aplikasi ini bertujuan untuk mempermudah dalam melakukan pencatatan data pelanggan, data fasilitas olahraga, data lapangan olahraga, data pendaftaran pelanggan dan data pendapatan fasilitas olahraga. Dalam kesempatan ini, penyusun mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan hidayah dalam proses pembuatan Tugas Akhir ini sehingga Tugas Akhir ini selesai,
2. Bapak Priyono Eko Sanyoto, selaku Direktur Politeknik Batam,
3. Ibu. Evaliata Sembiring, selaku koordinator Tugas Akhir I,
4. Bpk. Ari Wibowo, selaku koordinator Tugas Akhir II,
5. Bpk. Agus Fatullah, selaku pembimbing Tugas Akhir,
6. Orangtua tercinta yang telah memberikan doa, dukungan dan semangat,
7. Bpk / Ibu dosen program studi Teknik Informatika Politeknik Batam atas bimbingannya,
8. Sahabat- sahabat yang telah memberikan doa, semangat dan bantuannya,
9. Teman – teman Informatika 2006 seperjuangan atas doa dan bantuannya,
10. Semua pihak yang telah membantu dan memberikan doa.

Dalam penulisan ini, penyusun mengakui bahwa masih terdapat kekurangan dalam penyusunannya. Oleh karena itu, penyusun sangat mengharapkan bantuan dari berbagai pihak berupa kritik dan saran guna penyempurnaan selanjutnya. Dan tidak lupa pula penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada seluruh pihak yang telah membantu dalam proses pembuatan Tugas Akhir hingga tersusunnya laporan Tugas Akhir ini. Semoga laporan ini dapat berguna bagi pembaca yang ingin mengembangkan aplikasi ini.

Batam, 29 Mei 2009

Penulis

# DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
ABSTRAKSI .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI.....	v
Bab 1    Pendahuluan.....	1
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Tujuan.....	1
1.3    Batasan Masalah .....	1
1.4    Ikhtisar Buku.....	1
Bab 2    Deskripsi Umum Aplikasi.....	2
2.1    Deskripsi Umum Sistem .....	2
2.2    Karakteristik Pengguna.....	3
2.3    Batasan Sistem.....	3
2.4    Lingkungan Operasi dan Pengembangan.....	4
2.4.1    Lingkungan Operasional .....	4
2.4.2    Lingkungan pengembangan .....	4
2.5    Aturan Penomoran .....	4
Bab 3    Analisis.....	5
3.1    Deskripsi Fungsional .....	5
3.1.1    Context Diagram .....	5
3.1.1.1 DFD Level 1 .....	6
3.1.1.2 DFD Level 2 Proses 2 Pengelolaan Data Admin .....	7
3.1.1.3 DFD Level 2 Proses 4 Pengelolaan Data Permainan .....	8
3.1.1.4 DFD Level 2 Proses 5 Pengelolaan Data Pendaftaran .....	9
3.1.1.5 DFD Level 2 Proses 6 Pengelolaan Data Booking.....	10
3.1.1.6 DFD Level 2 Proses 7 Pengelolaan Data Reload.....	11
3.2    Analisis Kebutuhan Data .....	12
3.2.1.1 E-R Diagram .....	13
Bab 4    Deskripsi Perancangan .....	14
4.1    Deskripsi Data Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga.....	14
4.1.1    Definisi Domain/Type.....	14
4.1.2    Daftar Tabel Aplikasi.....	15
4.2    Dekomposisi Fungsional Modul .....	17
4.3    Spesifikasi Kebergantungan Antar Layar .....	19
4.4    Struktur Menu .....	19
Bab 5    Implementasi dan Pengujian.....	20
5.1    Spesifikasi Kebergantungan Antar Modul .....	20
5.2    Struktur Direktori dan Deskripsi File.....	20
5.3    Pengujian dan Hasilnya.....	22
Bab 6    Kesimpulan dan saran.....	23
6.1    Kesimpulan .....	23
6.2    Saran .....	23
Lampiran A Perancangan Rinci Tabel.....	24
A.1    Spesifikasi Tabel admin .....	24
A.2    Spesifikasi Tabel t_berita.....	24
A.3    Spesifikasi Tabel t_harga.....	24
A.4    Spesifikasi Tabel jadwal_main .....	25
A.5    Spesifikasi Tabel jenis_permainan.....	26
A.6    Spesifikasi Tabel lapangan.....	26
A.7    Spesifikasi Tabel tbl_reload.....	26
A.8    Spesifikasi Tabel tbl_telp.....	27
A.9    Spesifikasi Tabel member.....	27

A.10	Spesifikasi Tabel profit_fa .....	28
Lampiran B	Perancangan Rinci Fungsional .....	29
B.1	Spesifikasi Fungsi/proses F1 .....	29
B.2	Spesifikasi Fungsi/proses F2.1 .....	31
B.3	Spesifikasi Fungsi/proses F2.2 .....	34
B.4	Spesifikasi Fungsi/proses F2.3 .....	37
B.5	Spesifikasi Fungsi/proses F2.4 .....	40
B.6	Spesifikasi Fungsi/proses F3 .....	43
B.7	Spesifikasi Fungsi/proses F4.1 .....	45
B.8	Spesifikasi Fungsi/proses F4.2 .....	47
B.9	Spesifikasi Fungsi/proses F4.3 .....	49
B.10	Spesifikasi Fungsi/proses F4.4 .....	51
B.11	Spesifikasi Fungsi/proses F4.5 .....	53
B.12	Spesifikasi Fungsi/proses F5.1 .....	55
B.13	Spesifikasi Fungsi/proses F5.2 .....	57
B.14	Spesifikasi Fungsi/proses F5.3 .....	59
B.15	Spesifikasi Fungsi/proses F6.1 .....	61
B.16	Spesifikasi Fungsi/proses F6.2 .....	63
B.17	Spesifikasi Fungsi/proses F6.3 .....	65
B.18	Spesifikasi Fungsi/proses F7.1 .....	67
B.19	Spesifikasi Fungsi/proses F7.2 .....	69
Lampiran C	Daftar Rinci file dan Data .....	71
C.1	Struktur direktori .....	71
C.1.1	Direktori pengembangan .....	71
C.1.2	Direktori operasional .....	71
C.2	Isi Direktori soccer .....	71
C.2.1	Isi Subdirektori C:\xampp\htdocs\soccer .....	71
C.2.2	Isi Subdirektori C:\xampp\htdocs\soccer\admin .....	72
C.2.3	Isi Subdirektori C:\xampp\htdocs\soccer\database .....	72
C.2.4	Isi Subdirektori C:\xampp\htdocs\soccer\koneksi .....	72
C.2.5	Isi Subdirektori C:\xampp\htdocs\soccer\images .....	73
C.2.6	Isi Subdirektori C:\xampp\htdocs\soccer\member .....	74
C.2.7	Isi Subdirektori C:\xampp\htdocs\soccer\random .....	74
C.2.8	Isi Subdirektori C:\xampp\htdocs\soccer\barcode .....	74
C.2.9	Isi Subdirektori C:\xampp\htdocs\soccer\js .....	75
C.2.10	Isi Subdirektori C:\xampp\htdocs\soccer\css .....	75
C.2.11	Isi Subdirektori C:\xampp\htdocs\soccer\psd .....	75
C.3	File Instalasi .....	76
Lampiran D	Dokumen Rinci Testing .....	77
D.1	Tim Penguji .....	77
D.2	Hasil Rinci Pengujian .....	77
Lampiran E	Flow Map & prosedur .....	80
Lampiran F	Logbook .....	81
Daftar Pustaka	.....	82

# Bab 1 Pendahuluan

## 1.1 Latar Belakang

Family Arena merupakan salah satu pusat olahraga yang ada di kota Batam. Tempat ini menyediakan penyewaan berbagai fasilitas olahraga seperti *futsal*, *badminton*, *pingpong*, *billiard*, dan *basket*. Sebagai salah satu tempat yang menyediakan berbagai fasilitas olahraga yang terkemuka di kota Batam maka tentu saja tempat ini memiliki pengunjung atau pelanggan yang tidak sedikit. Semua sistem yang berhubungan dengan penyewaan fasilitas olahraga dikelola oleh operator yang bertugas untuk pengelolaan data tersebut.

Selama ini sistem yang dijalankan pada tempat ini masih manual atau *paperbase*. Hal ini mengakibatkan terjadinya kesulitan dalam melakukan pencarian data yang berhubungan dengan penyewaan fasilitas olahraga, karena harus mencari dalam setiap lembar dokumen dan memakan waktu yang cukup lama. Oleh karena itu, perlu untuk dibuat suatu aplikasi yang mampu mengelola semua sistem yang berhubungan dengan fasilitas olahraga tersebut.

Aplikasi pengolahan data pelanggan fasilitas olahraga adalah aplikasi yang mampu mengelola semua proses yang berhubungan dengan penyewaan fasilitas olahraga yang ada di Family Arena. Aplikasi ini mengelola proses seperti proses pendaftaran anggota, penyewaan fasilitas olahraga, penghitungan tarif dari fasilitas olahraga yang digunakan, membuat laporan pendapatan, memberikan informasi jadwal penggunaan fasilitas olahraga kepada pelanggan serta paket-paket olahraga lain yang disediakan oleh tempat ini, seperti *futsal*, *badminton*, *pingpong*, *billiard*, dan *basket*.

## 1.2 Tujuan

Tujuan dibuatnya aplikasi pengolahan data pelanggan fasilitas olahraga :

1. Mengubah semua proses yang masih manual atau *paperbase* menjadi *paperless*
2. Memberikan informasi kepada pelanggan atau pengunjung mengenai jadwal penggunaan fasilitas olahraga yang tersedia
3. Menangani proses penyewaan fasilitas olahraga seperti penyewaan lapangan *futsal*, *badminton*, *pingpong*, *billiard*, dan *basket*
4. Menangani proses pendaftaran anggota Family Arena
5. Menghitung pembayaran fasilitas olahraga yang digunakan oleh pelanggan
6. Membuat laporan pendapatan per bulan

## 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dari aplikasi pengolahan data pelanggan fasilitas olahraga :

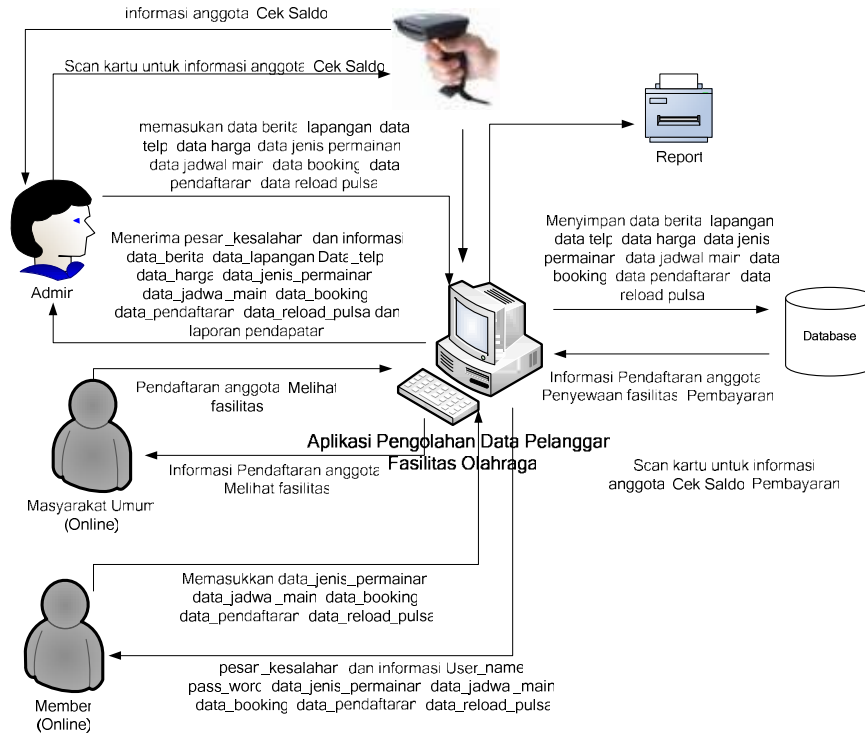
1. Aplikasi ini hanya berlaku di Family Arena Batam Center
2. Aplikasi ini tidak menangani keterlambatan pelanggan dalam penyewaan fasilitas olahraga

## 1.4 Ikhtisar Buku

- Bab I Pendahuluan, yang berisi Latar Belakang, Tujuan, Batasan Masalah dan Ikhtisar Buku
- Bab II Deskripsi Umum Aplikasi, yang berisi Deskripsi Umum Sistem, Karakteristik Pengguna, Batasan, Lingkungan operasi, Pengembangan dan Aturan Penomoran
- Bab III Analisis yang berisikan Deskripsi Fungsional, Context Diagram, Analisis Kebutuhan Data dan E-R diagram
- Bab IV Deskripsi Perancangan yang berisikan tentang Deskripsi Data, Defenisi Domain, Daftar Tabel Aplikasi, Dekomposisi Fungsi Modul, Spesifikasi Kebergantungan Antar Layar, dan Struktur Menu
- Bab V Implementasi dan Pengujian berisikan tentang Spesifikasi Kebergantungan Antar Modul, Struktur Direktori dan Deskripsi File, serta Pengujian dan Hasilnya
- Bab VI Kesimpulan dan Saran

## Bab 2 Deskripsi Umum Aplikasi

### 2.1 Deskripsi Umum Sistem



Gambar 2.1 Cara kerja Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga

Penjelasan dari aplikasi pengolahan data pelanggan fasilitas olahraga adalah :

Aplikasi ini menangani semua proses yang berhubungan dengan penyewaan fasilitas yang ada di Family Arena. Prosesnya meliputi pendaftaran anggota, penyewaan fasilitas olahraga, penghitungan tarif dari fasilitas olahraga yang digunakan, membuat laporan pendapatan, memberikan informasi jadwal penggunaan fasilitas olahraga kepada pelanggan serta paket-paket olahraga lainnya yang disediakan oleh tempat ini, seperti *futsal*, *badminton*, *pingpong*, *billiard*, dan *basket*. Operator dari aplikasi ini adalah berfungsi sebagai admin yang mengelola semua proses administrasi yang berhubungan dengan penyewaan fasilitas olahraga.

Pelanggan akan melakukan pendaftaran untuk menyewa fasilitas olahraga melalui aplikasi secara online. Kemudian operator mengecek data dari pelanggan, jika proses pengecekan selesai maka data pelanggan tersebut disimpan dalam suatu database. Pelanggan akan melakukan proses pembayaran kepada operator sesuai dengan lamanya fasilitas olahraga yang digunakan. Di sini aplikasi juga dapat mencetak laporan bulanan yang diambil dari setiap transaksi penyewaan fasilitas olahraga.

## 2.2 Karakteristik Pengguna

Pengguna aplikasi ini adalah :

1. Admin
2. Member
3. Masyarakat Umum

**Tabel 2.1 Kategori Pengguna Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga**

<b>Kategori Pengguna</b>	<b>Tugas</b>	<b>Hak Akses ke aplikasi</b>	<b>Jabatan</b>
Admin	Administrasi	Tak terbatas	Admin
Member	Melakukan pemesanan fasilitas, penyewaan fasilitas serta melakukan pembayaran	Terbatas (Hanya dapat melihat fasilitas, melakukan pemesanan, penyewaan serta melakukan pembayaran)	Member
Masyarakat Umum	Melakukan Pendaftaran, Melihat informasi penyewaan fasilitas	Terbatas ( Hanya dapat melihat fasilitas dan jadwal fasilitas olahraga serta dapat juga melakukan pendaftaran menjadi anggota)	User Biasa

## 2.3 Batasan

Aplikasi ini mempunyai batasan sistem yaitu :

1. Menggunakan bahasa pemrograman PHP
2. DBMS yang digunakan adalah *Mysql*
3. Multi platform
4. Menggunakan *web browser* seperti *mozilla firefox*

## 2.4 Lingkungan Operasi dan Pengembangan

### 2.4.1 Lingkungan Operasional

Lingkungan Operasional dengan spesifikasi komputer sebagai berikut :

- a. Perangkat keras
  - Prosesor : Pentium IV
  - Kebutuhan memori utama minimal : Min 256 Mb
  - Printer : Disesuaikan
- b. Sistem Operasi : *Microsoft Windows 2000* ke atas
- c. Barcode Reader : 1 Dimensi
- d. DBMS : *MySql*
- e. Program/utilities : *Mozilla firefox*

### 2.4.2 Lingkungan pengembangan :

Lingkungan pengembangan dengan spesifikasi komputer sebagai berikut :

- a. Perangkat keras
  - Prosesor : Pentium IV
  - Kebutuhan memori utama minimal : Min 512 Mb
  - Printer : *Epson Stylus C90*
- b. Sistem Operasi : *Microsoft Windows Xp*
- c. Barcode Reader : 1 Dimensi
- d. DBMS : *Mysql*
- e. Program/utilities : *XAMPP, Macromedia Dreamweaver, Mozilla firefox*

## 2.5 Aturan Penomoran

Dalam melengkapi dan mengembangkan aplikasi ini, digunakan beberapa aturan penomoran yaitu sebagai berikut :

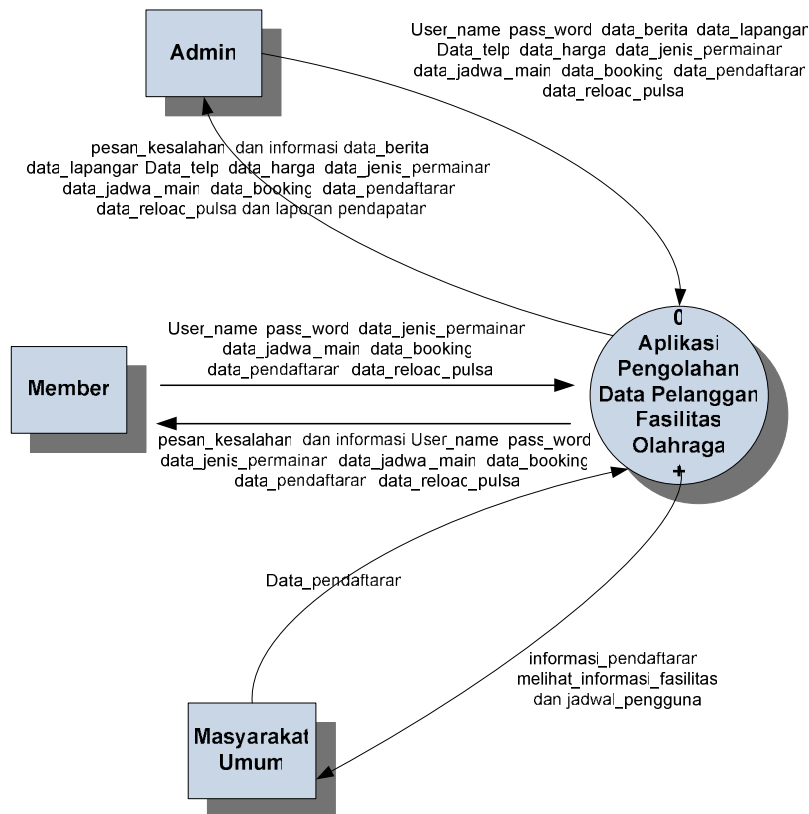
1. Bab diawali dengan angka dan disertai judul bab. Contoh: 1.Pendahuluan
2. Sub bab diawali dengan bab dan diakhiri dengan angka beserta judul sub bab. Contoh: 1.1 Latar Belakang
3. Judul tabel dan gambar diawali dengan bab dan diakhiri dengan angka beserta judul tabel. Contoh: Tabel 2.1 Kategori pengguna Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga, Gambar 2.1 Cara Kerja Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga
4. Lampiran diakhiri dengan huruf besar. Contoh: Lampiran A

## Bab 3 Analisis

### 3.1 Deskripsi Fungsional

Deskripsi fungsional menjelaskan proses yang dilakukan oleh Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga yang terdiri dari Context Diagram, DFD level 1 dan DFD level 2. Context Diagram merupakan gambaran sistem secara umum yang rinciannya akan dijelaskan pada DFD level 1 dan DFD level 2.

#### 3.1.1 Context Diagram

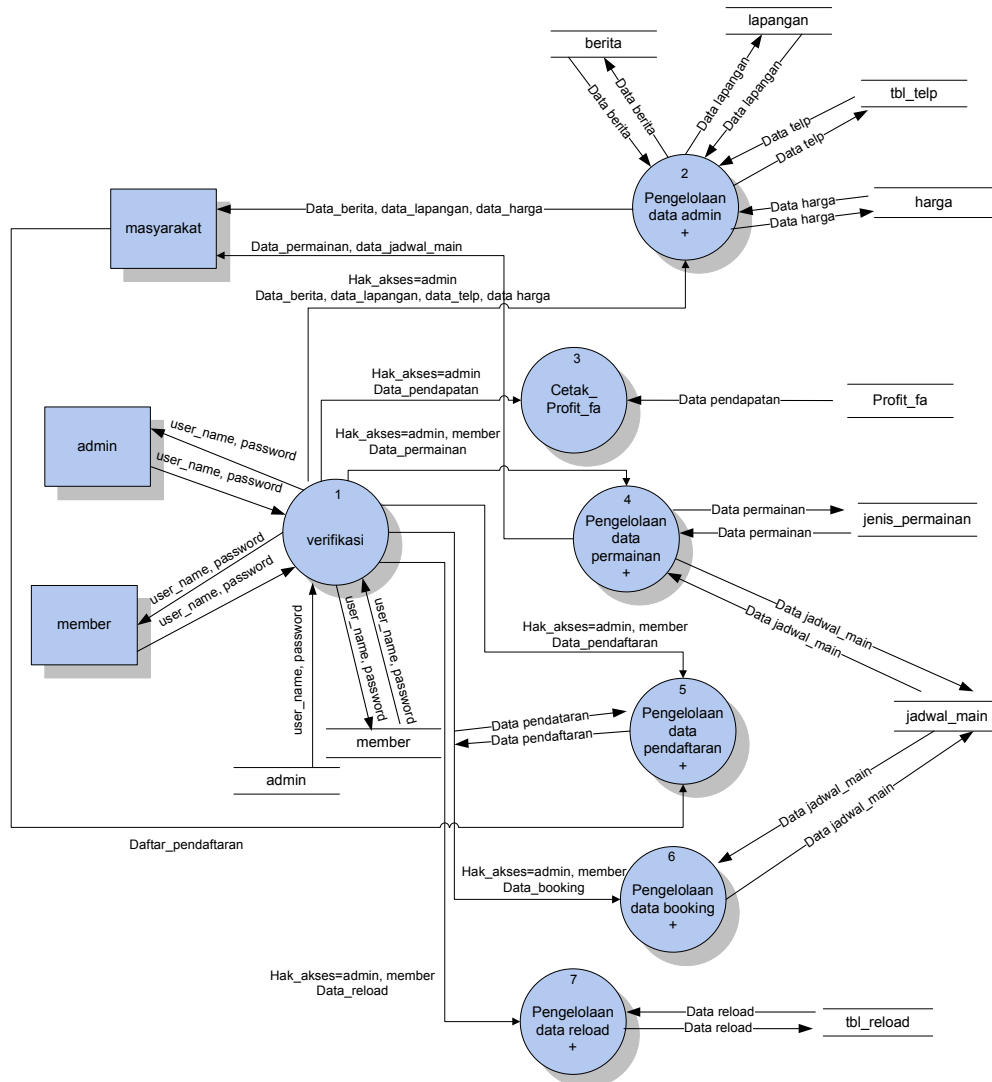


Gambar 3.1.1 Context Diagram

Penjelasan Gambar.

Pengguna dari aplikasi ini adalah admin, member dan masyarakat umum, pengguna tersebut melakukan *login* dengan mengisikan *username* dan *password* ke aplikasi. Apabila berhasil maka pengguna tersebut akan beraktifitas sesuai dengan hak akses masing-masing, jika terjadi kesalahan pada saat *login* maka akan muncul informasi pesan kesalahan.

### 3.1.1.1 DFD Level 1



Gambar 3.1.1.1 DFD Level 1

Keterangan Gambar:

Aplikasi ini memiliki 7 proses utama yaitu verifikasi, pengelolaan data admin, cetak laporan pendapatan, pengelolaan data permainan, pengelolaan data pendaftaran, pengelolaan data booking, pengelolaan data reload.

Proses 1. Verifikasi user

User (admin dan member) melakukan login agar dapat masuk ke menu aplikasi yaitu dengan mengisi username dan password. Apabila pada proses verifikasi user tidak menemukan username atau password pada table admin dan table member maka aplikasi akan memberikan pesan kesalahan.

Proses 2. Pengelolaan data admin

Pada proses ini admin memasukkan data berita, data lapangan, data telp, data ke dalam table berita, lapangan, Tbl\_telp, harga.

Proses 3. Cetak laporan pendapatan

Pada proses ini admin mencetak data laporan pendapatan yang disimpan dalam table profit\_fa

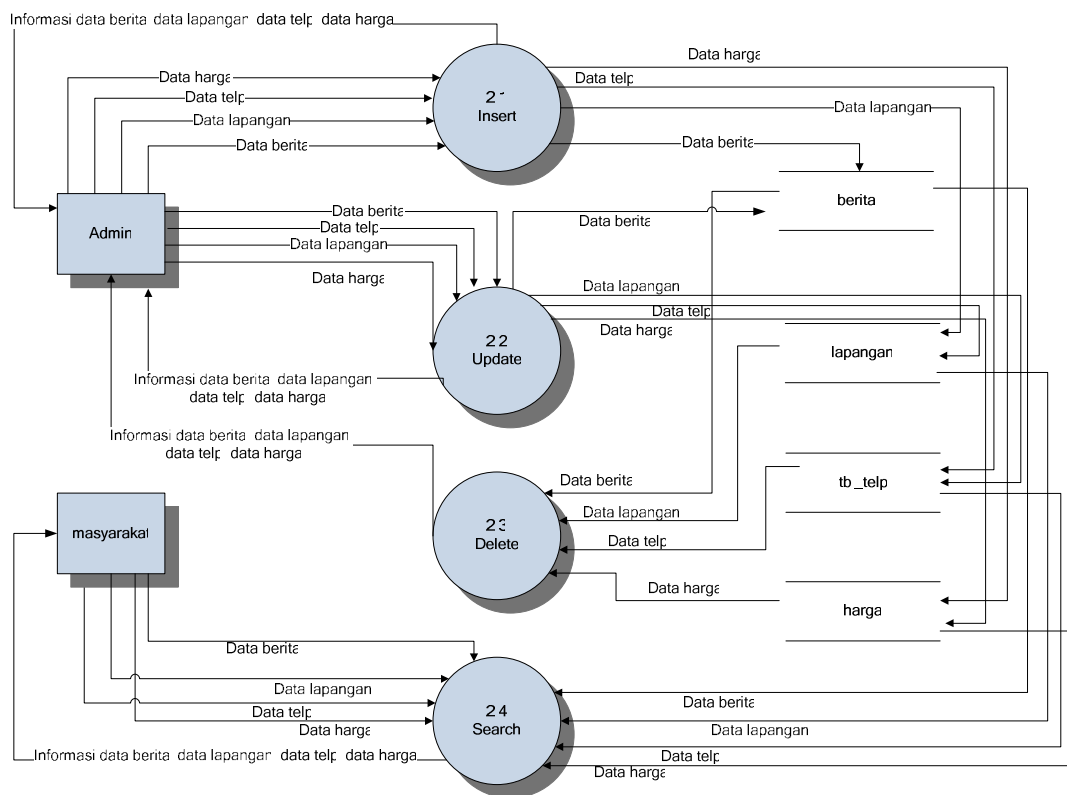
Proses 4. Pengelolaan data permainan  
 Pada proses ini admin memasukkan data permainan ke dalam tabel jenis\_permainan dan jadwal\_main. Sedangkan member dan masyarakat umum dapat melihat data permainan.

Proses 5. Pengelolaan data pendaftaran  
 Pada proses ini admin dan masyarakat umum memasukkan data member baru ke dalam tabel member.

Proses 6. Pengelolaan data booking  
 Pada proses ini semua user dapat melakukan booking dengan cara memasukkan data booking ke dalam tabel jadwal\_main.

Proses 7. Pengelolaan data reload  
 Pada proses ini admin dan member dapat melakukan reload pulsa dengan memasukkan data reload kedalam tabel tbl\_reload

### 3.1.1.2 DFD Level 2 Proses 2 Pengelolaan data admin



Gambar 3.1.1.2 DFD Level 2 Proses 2

Keterangan Gambar:

Pada DFD level 2 proses Pengolahan data admin terbagi atas 4 proses yaitu proses *Insert*, *Update*, *Delete* dan *Search*.

Proses 2.1 Input

Pada proses ini admin memasukkan data berita, lapangan, telpon, harga kedalam tabel berita, tabel lapangan, tabel tbl\_telpon, tabel harga

### Proses 2.2 Update

Pada proses ini admin mengubah data berita, lapangan, telpon, harga dan disimpan ke dalam tabel berita, tabel lapangan, tabel tbl\_telpon, tabel harga

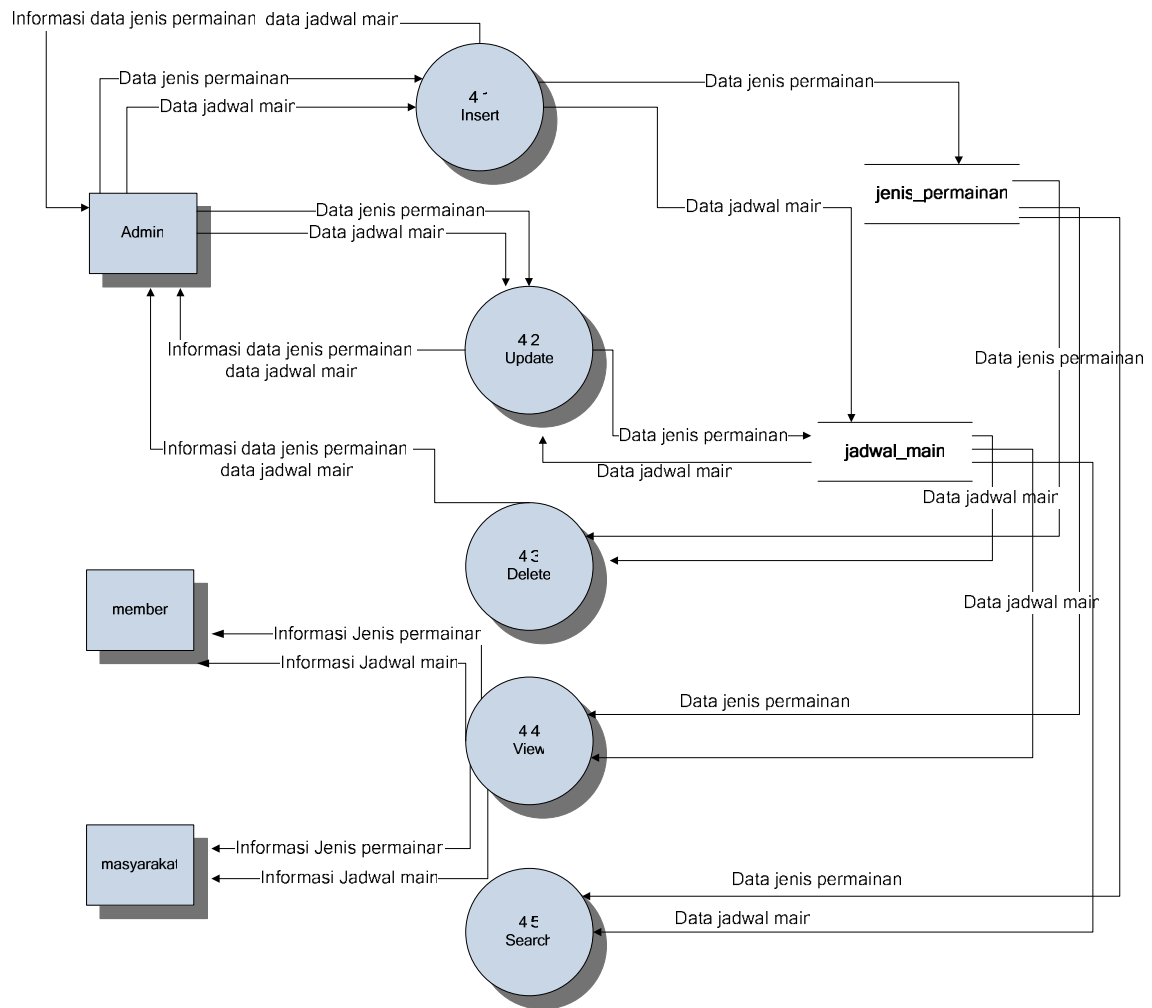
### Proses 2.3 Delete

Pada proses ini admin menghapus data berita, lapangan, telpon, harga dari tabel berita, tabel lapangan, tabel tbl\_telpon, tabel harga

### Proses 2.4 Search

Pada proses ini admin dan masyarakat mencari dan melihat data berita, lapangan, telpon, harga.

## 3.1.1.3 DFD Level 2 Proses 4 Pengelolaan data permainan



Gambar 3.1.1.3 DFD Level 2 Proses 4

Keterangan Gambar:

Pada DFD level 2 proses Pengelolaan data permainan terbagi atas 5 proses yaitu proses *Insert*, *Update*, *Delete*, *View* dan *Search*.

Proses 2.1 Input

Pada proses ini admin memasukkan data jenis permainan dan jadwal main ke dalam tabel jenis\_permainan dan jadwal\_main

Proses 2.2 Update

Pada proses ini admin mengubah data jenis permainan dan jadwal main dan disimpan ke dalam tabel jenis\_permainan dan jadwal\_main

Proses 2.3 Delete

Pada proses ini admin menghapus data jenis permainan dan jadwal main dari tabel jenis\_permainan dan jadwal\_main

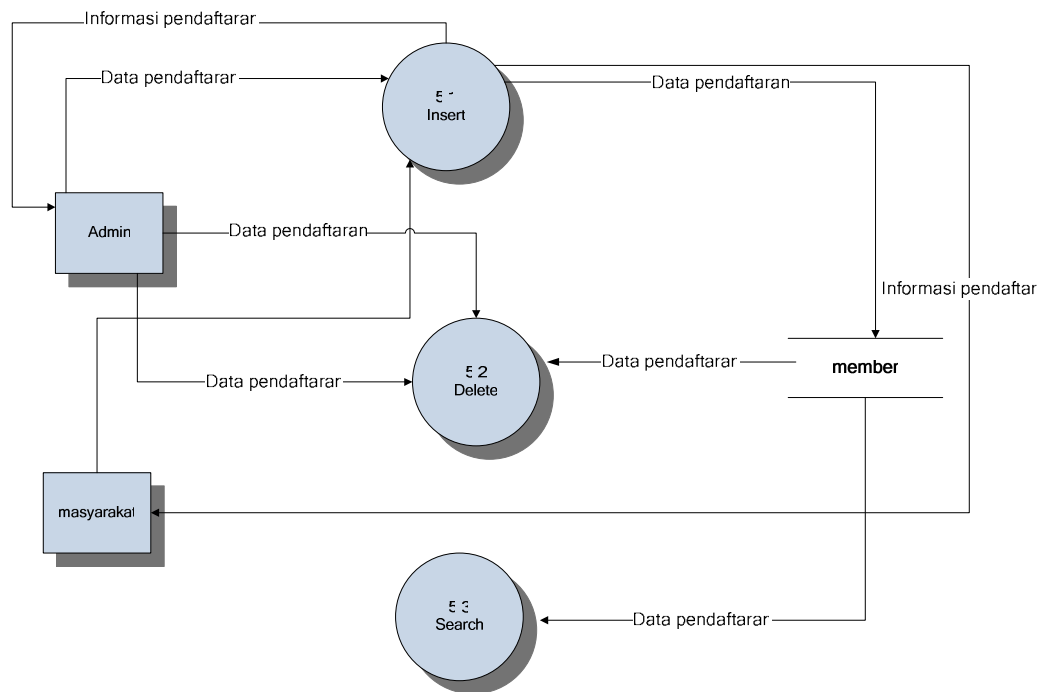
Proses 2.4 View

Pada proses ini member dan masyarakat dapat melihat data berita permainan

Proses 2.5 Search

Pada proses ini admin mencari dan melihat data berita permainan.

### 3.1.1.4 DFD Level 2 Proses 5 Pengelolaan data pendaftaran



Gambar 3.1.1.4 DFD Level 2 Proses 5

Keterangan Gambar:

Pada DFD level 2 proses Pengolahan data pendaftaran terbagi atas 3 proses yaitu proses *Insert*, *Delete*, *Search*.

Proses 2.1 Input

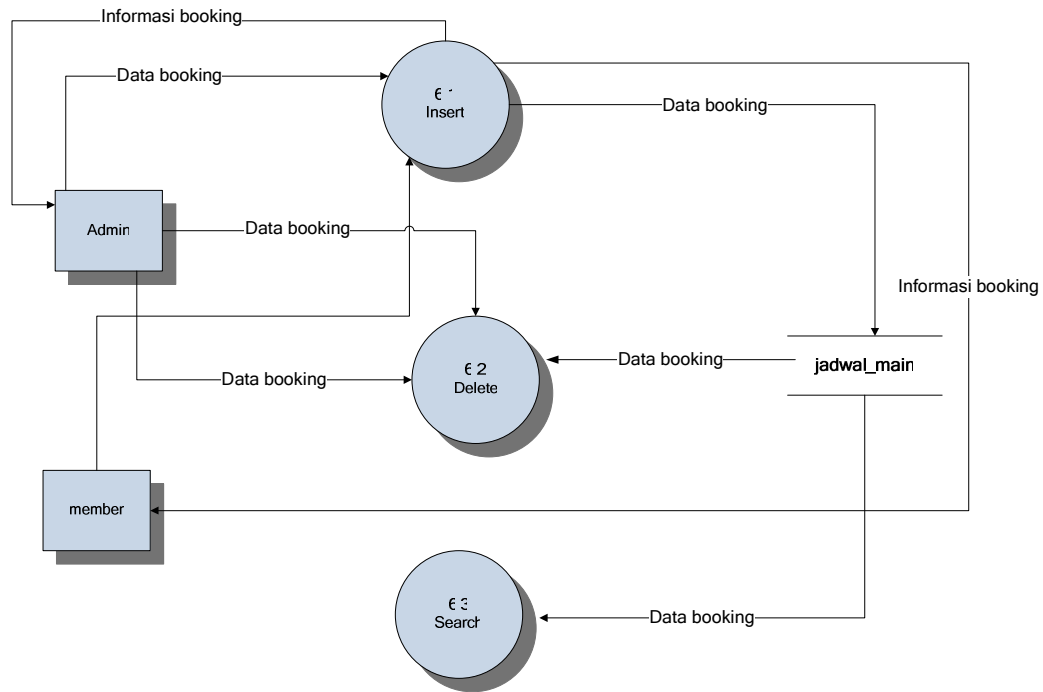
Pada proses ini admin dan masyarakat memasukkan data pendaftaran ke dalam tabel member

Proses 2.2 Delete

Pada proses ini admin menghapus pendaftaran dari tabel member

Proses 2.3 Search  
Pada proses ini admin mencari data member tabel member

### 3.1.1.5 DFD Level 2 Proses 6 Pengelolaan data booking



Gambar 3.1.1.5 DFD Level 2 Proses 6

Keterangan Gambar:

Pada DFD level 2 proses Pengolahan data booking terbagi atas 3 proses yaitu proses *Insert*, *Delete*, *Search*.

Proses 2.1 Input

Pada proses ini admin dan member memasukkan data booking ke dalam tabel *jadwal\_main*

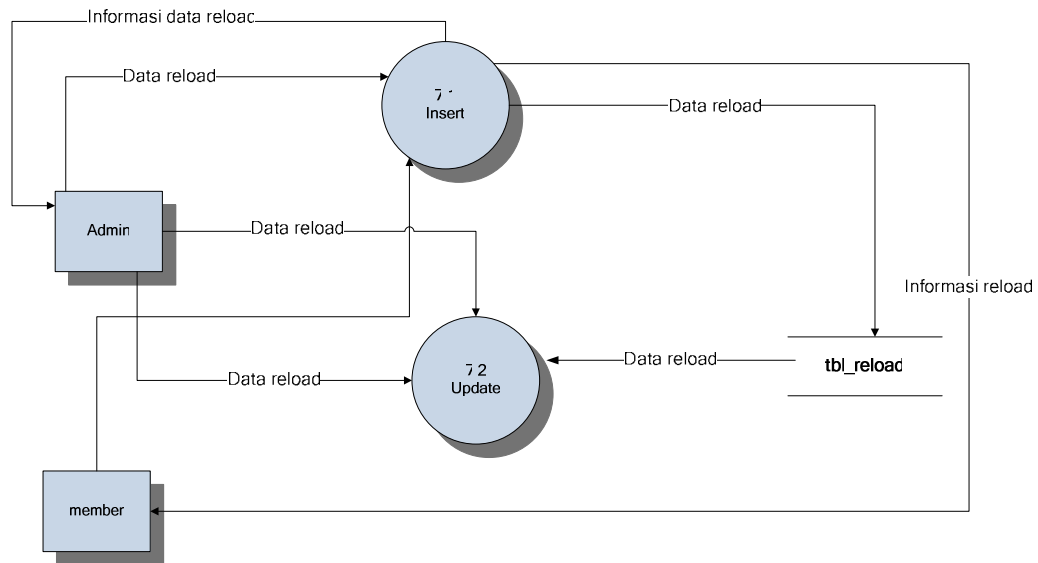
Proses 2.2 Delete

Pada proses ini admin menghapus data booking dari tabel *jadwal\_main*

Proses 2.3 Search

Pada proses ini admin mencari data booking tabel *jadwal\_main*.

### 3.1.1.6 DFD Level 2 Proses 7 Pengelolaan data reload



**Gambar 3.1.1.6 DFD Level 2 Proses 7**

Keterangan Gambar:

Pada DFD level 2 proses Pengolahan data reload terbagi atas 3 proses yaitu proses *Insert*, *Delete*, *Search*.

Proses 2.1 Input

Pada proses ini admin dan member memasukkan data booking ke dalam tabel `jadwal_main`

Proses 2.2 Delete

Pada proses ini admin menghapus data booking dari tabel `jadwal_main`

Proses 2.3 Search

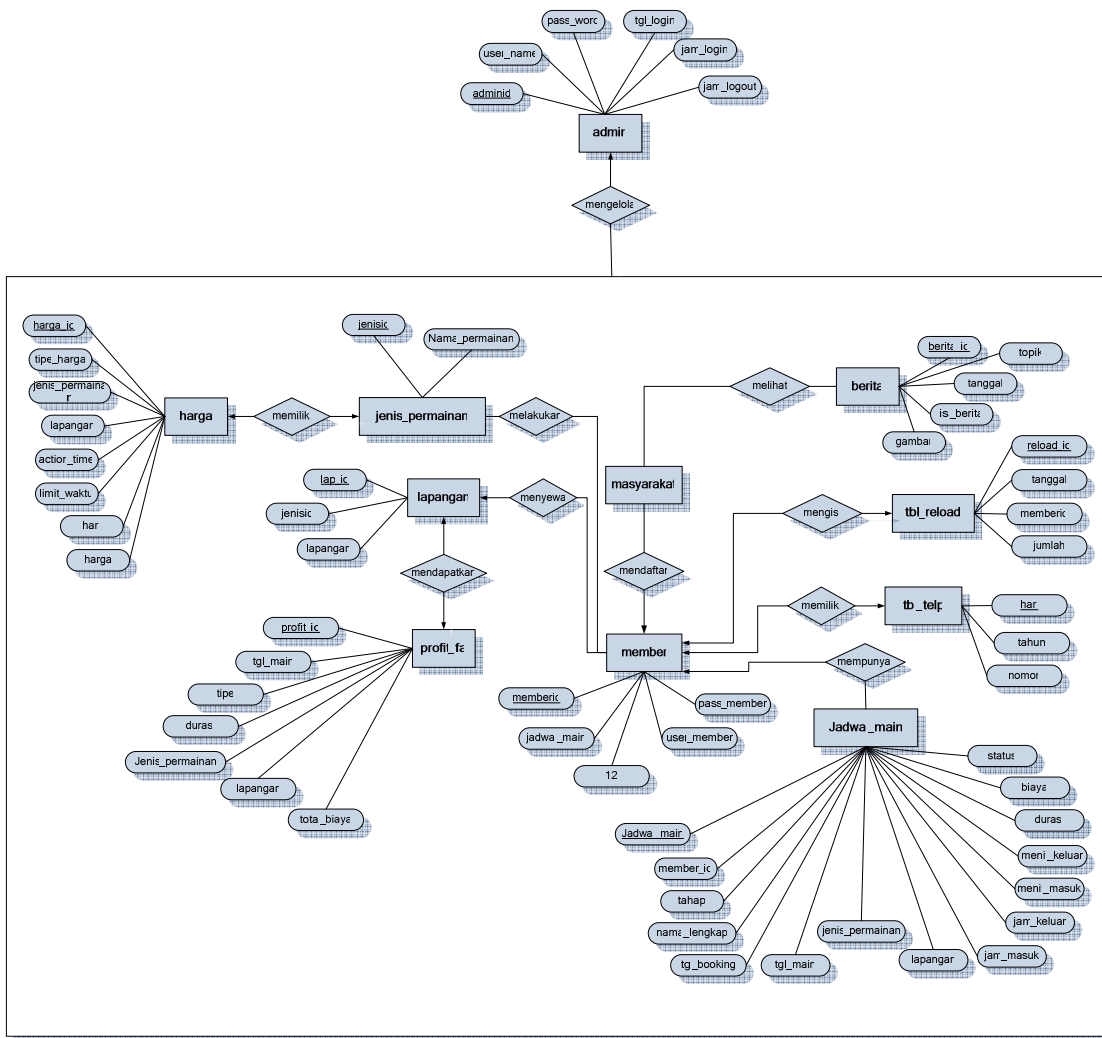
Pada proses ini admin mencari data booking tabel `jadwal_main`.

### **3.2 Analisis Kebutuhan Data**

Data yang diperlukan dalam proses ini adalah :

1. Data harga
2. Data berita
3. Data jadwal main
4. Data jenis permainan
5. Data lapangan
6. Data member
7. Data pendapatan
8. Data reload
9. Data telepon
10. Data admin

### 3.2.1 E-R Diagram



**Gambar 3.2.1 ER-Diagram Aplikasi Pengolahan Data Fasilitas Olahraga**

Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga ini terdiri dari 10 yaitu admin, berita, harga, jadwal\_main, jenis\_permainan, lapangan, member, profit\_fa, tbl\_reload, tbl\_telp. Deskripsi diagram aplikasi ini adalah masyarakat mendaftar menjadi member, setelah menjadi member, member bisa melakukan banyak hal, diantaranya melihat berita, mengisi reload pulsa permainan, member memiliki data telpon. Member juga dapat menyewa lapangan sehingga setiap lapangan memiliki pendapatan. Member dapat memilih jenis permainan dan setiap permainan memiliki harga masing – masing. Setelah memesan permainan, member dapat jadwal permainan dan seterusnya. Semua kegiatan tersebut dikelola oleh admin.

## Bab 4 Deskripsi Perancangan

### 4.1 Deskripsi Data

Aplikasi pengolahan data pelanggan fasilitas olahraga merupakan suatu aplikasi yang berhubungan dengan basisdata. Aplikasi ini terdiri dari beberapa tabel yaitu admin, berita, harga, jadwal\_main, jenis\_permainan, lapangan, member, profit\_fa, tbl\_reload, tbl\_telp.

**Tabel 4.1 Deskripsi Data Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga**

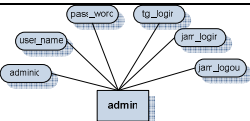
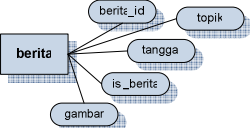
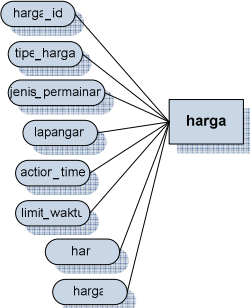
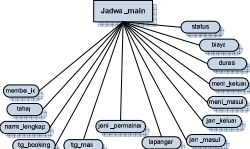
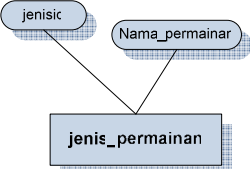
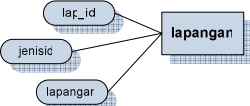
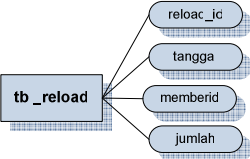
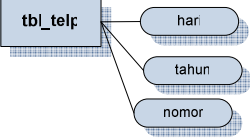
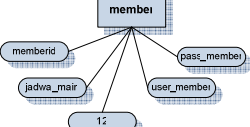
Nama Tabel	Deskripsi	Jenis	Volum e	Laju	Primary Key	Constraint Integrity
Admin	Data admin yang berhak mengakses aplikasi	Master	± 100 record	± 100 record / bulan	<u>adminid</u>	-
Berita	Data berita fasilitas olahraga		± 100 record	± 100 record / bulan	<u>berita_id</u>	-
Harga	Data harga penyewaan fasilitas olahraga		± 100 record	± 100 record / bulan	<u>harga_id</u>	-
Jadwal_main	Data jadwal permainan anggota		±100 record	± 100 record / bulan	<u>jadwal_main</u>	-
Jenis_permainan	Data jenis permainan	Master	±100 record	± 100 record / bulan	<u>jenisid</u>	-
Lapangan	Data nama lapangan		±100 record	± 100 record / bulan	<u>lap_id</u>	-
Tbl_reload	Data pulsa reload anggota		±100 record	± 100 record / bulan	<u>reload_id</u>	-
Tbl_telp	Data telp anggota		±100 record	± 100 record / bulan	<u>hari</u>	-
Member	Data member	Master	±100 record	± 100 record / bulan	<u>memberid</u>	-
Profit_fa	Data pendapatan		±100 record	± 100 record / bulan	<u>profit_id</u>	-

#### 4.1.1 Definisi Domain/Type

Tidak ada

#### 4.1.2 Daftar Tabel Aplikasi

**Tabel 4.2 Daftar Tabel basisdata Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga**

No	Nama Tabel	Primary key	Data Store	E/R	Deskripsi isi
1	Admin	<u>Adminid</u>	admin		Data admin
2	Berita	<u>berita_id</u>	berita		Data berita
3	Harga	<u>harga_id</u>	harga		Data harga
4	Jadwal_main	<u>jadwal_main</u>	jadwal_main		Data jadwal main
5	Jenis_permainan	<u>Jenisid</u>	Jenis_permainan		Data jenis permainan
6	Lapangan	<u>lap_id</u>	lapangan		Data lapangan
7	Tbl_reload	<u>reload_id</u>	tbl_reload		Data reload pulsa permainan
8	Tbl_telp	<u>Hari</u>	tbl_telp		Data telp
9	Member	<u>Memberid</u>	member		Data member

No	Nama Tabel	Primary key	Data Store	E/R	Deskripsi isi
10	Profit_fa	<u>profit_id</u>	<u>profit_fa</u>		Data pedapatan

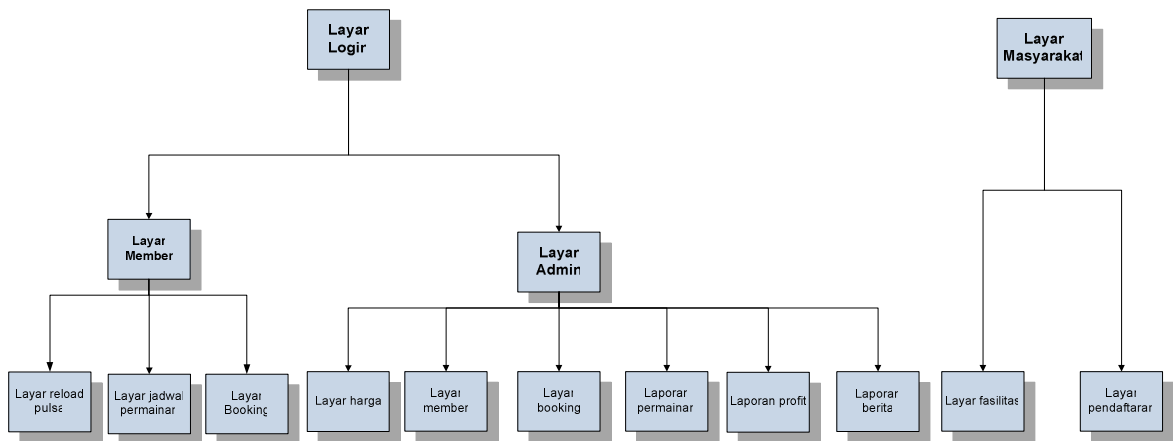
## 4.2 Dekomposisi Fungsional Modul

**Tabel. 4.3 Input-Proses-Output**  
**Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga**

No	No. Fungsi	Fungsi/Proses	Tabel Input	Data Input	Tabel Output	Data output	Keterangan
1	F1	verifikasi	admin, member	user_name, password	-	Tampil menu sesuai dengan hak akses	-
2	F2.1	Insert	-	Data berita, data lapangan, data tbl_telp, data harga	berita, lapangan, tbl_telp, harga	Tampil pesan data berhasil disimpan	-
3	F2.2	Update	berita, lapangan, tbl_telp, harga	Data berita, data lapangan, data tbl_telp, data harga	berita, lapangan, tbl_telp, harga	Tampil pesan data berhasil diubah	-
4	F2.3	Delete	berita, lapangan, tbl_telp, harga	-	-	Tampil pesan data berhasil dihapus	-
5	F2.4	Search	berita, lapangan, tbl_telp, harga	Data berita, data lapangan, data tbl_telp, data harga	-	Tampil data yang di cari	-
6	F3	cetak_profit_fa	profit_fa	-	-	Tampil data yang ingin di cetak	-
7	F4.1	Insert	-	Data jenis permainan, data jadwal main	jenis_permainan, jadwal_main	Tampil pesan data berhasil disimpan	-
8	F4.2	Update	jenis_permainan, jadwal_main	Data jenis permainan, data jadwal main	jenis_permainan, jadwal_main	Tampil pesan data berhasil diubah	-

No	No. Fungsi	Fungsi/Proses	Tabel Input	Data Input	Tabel Output	Data output	Keterangan
9	F4.3	Delete	jenis_permainan, jadwal_main	-	-	Tampil pesan data berhasil dihapus	-
10	F4.5	View	jenis_permainan, jadwal_main	-	-	Tampil pesan data jenis permainan dan data jadwal main	-
11	F4.5	Search	jenis_permainan, jadwal_main	Data jenis permainan, data jadwal main	-	Tampil data yang di cari	-
12	F5.1	Insert	-	Data pendaftaran	member	Tampil pesan data berhasil disimpan	-
13	F5.2	Delete	member	-	-	Tampil pesan data berhasil dihapus	-
14	F5.3	Search	member	Data pendaftaran	-	Tampil data yang di cari	-
15	F6.1	Insert	-	Data booking	jadwal_main	Tampil pesan data berhasil disimpan	-
16	F6.2	Delete	jadwal_main	-	-	Tampil pesan data berhasil dihapus	-
17	F6.3	Search	jadwal_main	Data booking	-	Tampil data yang dicari	-
18	F7.1	Insert	-	Data pulsa reload	tbl_reload	Tampil pesan data berhasil disimpan	
19	F7.2	Update	tbl_reload	Data pulsa reload	tbl_reload	Tampil pesan data berhasil diubah	

### 4.3 Spesifikasi Kebergantungan Antar Layar



Gambar 4.1 Kebergantungan Antar Layar

Tampilan pada saat mengakses aplikasi ini adalah layar *login*. Jika *login* berhasil maka akan muncul layar *admin* jika *login* sebagai admin, layar anggota jika *login* sebagai member dan layar masyarakat. Layar member terdiri dari layar fasilitas dan penyewaan dan layar pemesanan. Layar *admin* terdiri dari layar fasilitas dan penyewaan, layarpenyewaan, layar pembayaran, layar pendapatan, dan layar masyarakat terdiri dari layar fasilitas dan layar pendaftaran.

### 4.4 Struktur Menu

Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga

```
--- Layar Login
    --- Layar Member
        --- Layar reload pulsa
        --- Layar jadwal permainan
        --- Layar booking
    --- Layar Admin
        --- Layar harga
        --- Layar member
        --- Layar booking
        --- Layar permainan
        --- Layar profit
        --- Layar berita
    --- Layar Masyarakat
        --- Layar fasilitas
        --- Layar pendaftaran
```

## Bab 5 Implementasi dan Pengujian

### 5.1 Spesifikasi Kebergantungan Antar Modul

Tidak ada

### 5.2 Struktur Direktori dan Deskripsi File

**Tabel 5.2 Daftar Direktori dan file Aplikasi Sistem Informasi General SMA**

<b>Nama Direktori</b>	<b>Nama File</b>	<b>Nama Modul</b>	<b>Nama Fungsi</b>	<b>Keterangan</b>
SOCCER	Admin	-	Admin	
	Aktif.php		Aktif.php	
	Aktif_pro.php		Aktif_pro.php	
	Ambildata.php		Ambildata.php	
	Badminton.php		Badminton.php	
	Barcode		Barcode	
	Basket.php		Basket.php	
	Berita.php		Berita.php	
	Berita_menu.php		Berita_menu.php	
	Billiard.php		Billiard.php	
	CSS		CSS	
	Daftar.php		Daftar.php	
	Daftar_finish.php		Daftar_finish.php	
	Daftar_pro.php		Daftar_pro.php	
	Database		Database	
	Document		Document	
	Fasilitas.php		Fasilitas.php	
	Footer.php		Footer.php	
	Login.php		Login.php	
	Login_menu.php		Login_menu.php	
	Log_info.php		Log_info.php	
	Lokasi.php		Lokasi.php	
	Random		Random	
	Random.js		Random.js	
Tkami.php	Tkami.php			
Top_menu.php	Top_menu.php			
Utama.php	Utama.php			
admin	Cpanel	-	Cpanel	
	Index.php		Index.php	
	Lapangan		Lapangan	
	Login.php		Login.php	
	Login_proses.php		Login_proses.php	
	Permainan		permainan	
Member	Account.php	-	Account.php	
	Berita.php		Berita.php	
	Booking.php		Booking.php	
	Footer.php		Footer.php	
	Pass.php		Pass.php	
	Pilih_paket.php		Pilih_paket.php	
	Record.php		Record.php	

<b>Nama Direktori</b>	<b>Nama File</b>	<b>Nama Modul</b>	<b>Nama Fungsi</b>	<b>Keterangan</b>
	Record_paket.php		Record_paket.php	
	Record_pro.php		Record_pro.php	
	Record_regular.php		Record_regular.php	
	Scan_data.php		Scan_data.php	
	Top_menu.php		Top_menu.php	
	User.php		User.php	
	User_pro.php		User_pro.php	
	Utamap.php		Utamap.php	
	All.jpg		All.jpg	
	Browser.jpg		Browser.jpg	
	Drawing1.vsd		Drawing1.vsd	
	Gmbr Bola		Gmbr Bola	
	Gmbr Fasilitas FA		Gmbr Fasilitas FA	
	Layout.cdr		Layout.cdr	
	Layout.pdf		Layout.pdf	
	Layout.tif		Layout.tif	
	RELASI_MBAH DUKUN.vsd		RELASI_MBAH DUKUN.vsd	
database	Soccer.sql	-	Soccer.sql	
koneksi	bar128.php	-	bar128.php	
	config.php		config.php	
	koneksi.php		koneksi.php	
	random_string.php		random_string.php	
	tanggal.php		tanggal.php	
images	1.jpg	-	1.jpg	
	2.jpg		2.jpg	
	3.jpg		3.jpg	
	4.jpg		4.jpg	
	5.jpg		5.jpg	
	6.jpg		6.jpg	
	7.jpg		7.jpg	
	8.jpg		8.jpg	
	BannerTop.jpg		BannerTop.jpg	
	bg_admin.gif		bg_admin.gif	
	bg_admin.jpg		bg_admin.jpg	
	button-hover.gif		button-hover.gif	
	button.gif		button.gif	
	header.jpg		header.jpg	
	Label.jpg		Label.jpg	
	register.jpg		register.jpg	
css	admin.css	-	admin.css	
	form.css		form.css	
	style.css		style.css	
	tab.css		tab.css	
psd	back.psd	-	back.psd	
	Banner.psd		Banner.psd	
	Icon.psd		Icon.psd	
	Top.psd		Top.psd	
barcode	barcode.php	-	barcode.php	
	encode_bars.php		encode_bars.php	
	php-barcode.php		php-barcode.php	
	kode.php		kode.php	
js	jam.php	-	jam.php	
	football-128x128		football-128x128	
	Impresora-128x128		Impresora-128x128	

<b>Nama Direktori</b>	<b>Nama File</b>	<b>Nama Modul</b>	<b>Nama Fungsi</b>	<b>Keterangan</b>
	Money-128x128		Money-128x128	
	msn		msn	
Random	1.jpg		1.jpg	
	2.jpg		2.jpg	
	3.jpg		3.jpg	
	4.jpg		4.jpg	
	5.jpg		5.jpg	
	6.jpg		6.jpg	

### **5.3 Pengujian dan Hasilnya**

Implementasi aplikasi dibuat tidak sepenuhnya sesuai dengan perancangan aplikasi. Pengujian dilakukan dengan baik dan fungsi yang ada bisa dijalankan namun masih ada beberapa fungsi yang belum dapat di jalankan.

## Bab 6 Kesimpulan dan Saran

### 6.1 Kesimpulan

Setelah melakukan pengembangan aplikasi ini, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi bisa memberikan informasi kepada pelanggan atau pengunjung mengenai jadwal penggunaan fasilitas olahraga yang tersedia
2. Aplikasi bisa menangani proses penyewaan fasilitas olahraga seperti penyewaan lapangan *futsal*, *badminton*, *pingpong*, *billiard*, dan *basket*
3. Aplikasi bisa menangani proses pendaftaran anggota Family Arena
4. Aplikasi bisa menghitung pembayaran fasilitas olahraga yang digunakan oleh pelanggan
5. Aplikasi bisa membuat laporan pendapatan per bulan

### 6.2 Saran

Untuk pengembangan aplikasi pengolahan data pelanggan fasilitas olahraga adalah sebagai berikut:

Aplikasi pengolahan data pelanggan fasilitas olahraga dapat dilengkapi dengan fitur *view report* dalam bentuk grafik.

## DAFTAR PUSTAKA

1. Kendy, Bryan, S “*Php-MySQL*”, Wiley and David W Sons, 1990.
2. <http://www.barcodephp.com>
3. <http://www.ashberg.de/php-barcode>

# Bab 1 Pendahuluan

## 1.1 Latar Belakang

Family Arena merupakan salah satu pusat olahraga yang ada di kota Batam. Tempat ini menyediakan penyewaan berbagai fasilitas olahraga seperti *futsal*, *badminton*, *pingpong*, *billiard*, dan *basket*. Sebagai salah satu tempat yang menyediakan berbagai fasilitas olahraga yang terkemuka di kota Batam maka tentu saja tempat ini memiliki pengunjung atau pelanggan yang tidak sedikit. Semua sistem yang berhubungan dengan penyewaan fasilitas olahraga dikelola oleh operator yang bertugas untuk pengelolaan data tersebut.

Selama ini sistem yang dijalankan pada tempat ini masih manual atau *paperbase*. Hal ini mengakibatkan terjadinya kesulitan dalam melakukan pencarian data yang berhubungan dengan penyewaan fasilitas olahraga, karena harus mencari dalam setiap lembar dokumen dan memakan waktu yang cukup lama. Oleh karena itu, perlu untuk dibuat suatu aplikasi yang mampu mengelola semua sistem yang berhubungan dengan fasilitas olahraga tersebut.

Aplikasi pengolahan data pelanggan fasilitas olahraga adalah aplikasi yang mampu mengelola semua proses yang berhubungan dengan penyewaan fasilitas olahraga yang ada di Family Arena. Aplikasi ini mengelola proses seperti proses pendaftaran anggota, penyewaan fasilitas olahraga, penghitungan tarif dari fasilitas olahraga yang digunakan, membuat laporan pendapatan, memberikan informasi jadwal penggunaan fasilitas olahraga kepada pelanggan serta paket-paket olahraga lain yang disediakan oleh tempat ini, seperti *futsal*, *badminton*, *pingpong*, *billiard*, dan *basket*.

## 1.2 Tujuan

Tujuan dibuatnya aplikasi pengolahan data pelanggan fasilitas olahraga :

1. Mengubah semua proses yang masih manual atau *paperbase* menjadi *paperless*
2. Memberikan informasi kepada pelanggan atau pengunjung mengenai jadwal penggunaan fasilitas olahraga yang tersedia
3. Menangani proses penyewaan fasilitas olahraga seperti penyewaan lapangan *futsal*, *badminton*, *pingpong*, *billiard*, dan *basket*
4. Menangani proses pendaftaran anggota Family Arena
5. Menghitung pembayaran fasilitas olahraga yang digunakan oleh pelanggan
6. Membuat laporan pendapatan per bulan

## 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dari aplikasi pengolahan data pelanggan fasilitas olahraga :

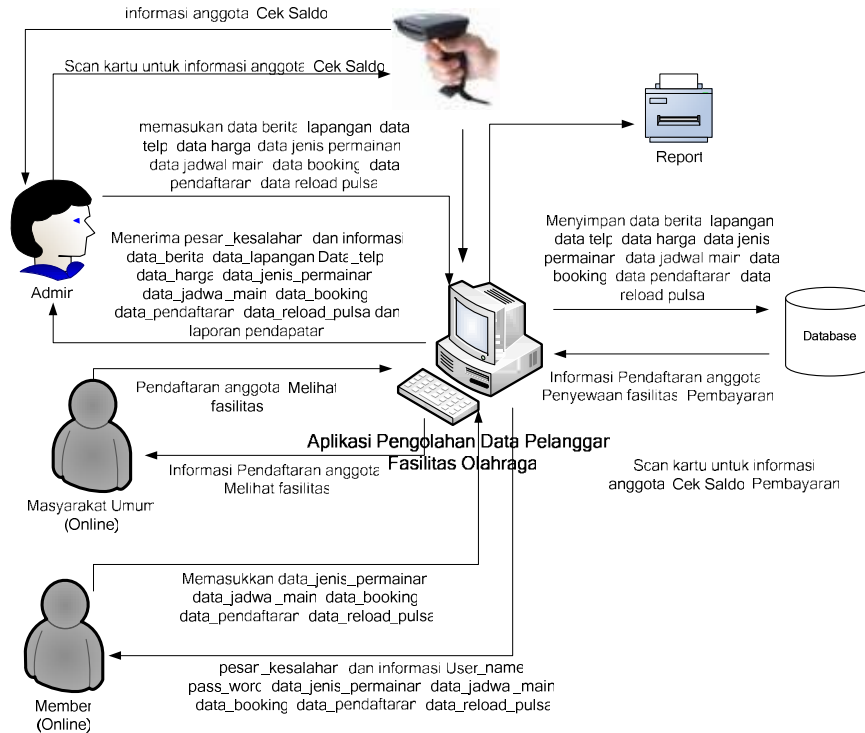
1. Aplikasi ini hanya berlaku di Family Arena Batam Center
2. Aplikasi ini tidak menangani keterlambatan pelanggan dalam penyewaan fasilitas olahraga

## 1.4 Ikhtisar Buku

- Bab I Pendahuluan, yang berisi Latar Belakang, Tujuan, Batasan Masalah dan Ikhtisar Buku
- Bab II Deskripsi Umum Aplikasi, yang berisi Deskripsi Umum Sistem, Karakteristik Pengguna, Batasan, Lingkungan operasi, Pengembangan dan Aturan Penomoran
- Bab III Analisis yang berisikan Deskripsi Fungsional, Context Diagram, Analisis Kebutuhan Data dan E-R diagram
- Bab IV Deskripsi Perancangan yang berisikan tentang Deskripsi Data, Defenisi Domain, Daftar Tabel Aplikasi, Dekomposisi Fungsi Modul, Spesifikasi Kebergantungan Antar Layar, dan Struktur Menu
- Bab V Implementasi dan Pengujian berisikan tentang Spesifikasi Kebergantungan Antar Modul, Struktur Direktori dan Deskripsi File, serta Pengujian dan Hasilnya
- Bab VI Kesimpulan dan Saran

## Bab 2 Deskripsi Umum Aplikasi

### 2.1 Deskripsi Umum Sistem



Gambar 2.1 Cara kerja Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga

Penjelasan dari aplikasi pengolahan data pelanggan fasilitas olahraga adalah :

Aplikasi ini menangani semua proses yang berhubungan dengan penyewaan fasilitas yang ada di Family Arena. Prosesnya meliputi pendaftaran anggota, penyewaan fasilitas olahraga, penghitungan tarif dari fasilitas olahraga yang digunakan, membuat laporan pendapatan, memberikan informasi jadwal penggunaan fasilitas olahraga kepada pelanggan serta paket-paket olahraga lainnya yang disediakan oleh tempat ini, seperti *futsal*, *badminton*, *pingpong*, *billiard*, dan *basket*. Operator dari aplikasi ini adalah berfungsi sebagai admin yang mengelola semua proses administrasi yang berhubungan dengan penyewaan fasilitas olahraga.

Pelanggan akan melakukan pendaftaran untuk menyewa fasilitas olahraga melalui aplikasi secara online. Kemudian operator mengecek data dari pelanggan, jika proses pengecekan selesai maka data pelanggan tersebut disimpan dalam suatu database. Pelanggan akan melakukan proses pembayaran kepada operator sesuai dengan lamanya fasilitas olahraga yang digunakan. Di sini aplikasi juga dapat mencetak laporan bulanan yang diambil dari setiap transaksi penyewaan fasilitas olahraga.

## 2.2 Karakteristik Pengguna

Pengguna aplikasi ini adalah :

1. Admin
2. Member
3. Masyarakat Umum

**Tabel 2.1 Kategori Pengguna Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga**

<b>Kategori Pengguna</b>	<b>Tugas</b>	<b>Hak Akses ke aplikasi</b>	<b>Jabatan</b>
Admin	Administrasi	Tak terbatas	Admin
Member	Melakukan pemesanan fasilitas, penyewaan fasilitas serta melakukan pembayaran	Terbatas (Hanya dapat melihat fasilitas, melakukan pemesanan, penyewaan serta melakukan pembayaran)	Member
Masyarakat Umum	Melakukan Pendaftaran, Melihat informasi penyewaan fasilitas	Terbatas ( Hanya dapat melihat fasilitas dan jadwal fasilitas olahraga serta dapat juga melakukan pendaftaran menjadi anggota)	User Biasa

## 2.3 Batasan

Aplikasi ini mempunyai batasan sistem yaitu :

1. Menggunakan bahasa pemrograman PHP
2. DBMS yang digunakan adalah *Mysql*
3. Multi platform
4. Menggunakan *web browser* seperti *mozilla firefox*

## 2.4 Lingkungan Operasi dan Pengembangan

### 2.4.1 Lingkungan Operasional

Lingkungan Operasional dengan spesifikasi komputer sebagai berikut :

- a. Perangkat keras
  - Prosesor : Pentium IV
  - Kebutuhan memori utama minimal : Min 256 Mb
  - Printer : Disesuaikan
- b. Sistem Operasi : *Microsoft Windows 2000* ke atas
- c. Barcode Reader : 1 Dimensi
- d. DBMS : *MySql*
- e. Program/utilities : *Mozilla firefox*

### 2.4.2 Lingkungan pengembangan :

Lingkungan pengembangan dengan spesifikasi komputer sebagai berikut :

- a. Perangkat keras
  - Prosesor : Pentium IV
  - Kebutuhan memori utama minimal : Min 512 Mb
  - Printer : *Epson Stylus C90*
- b. Sistem Operasi : *Microsoft Windows Xp*
- c. Barcode Reader : 1 Dimensi
- d. DBMS : *Mysql*
- e. Program/utilities : *XAMPP, Macromedia Dreamweaver, Mozilla firefox*

## 2.5 Aturan Penomoran

Dalam melengkapi dan mengembangkan aplikasi ini, digunakan beberapa aturan penomoran yaitu sebagai berikut :

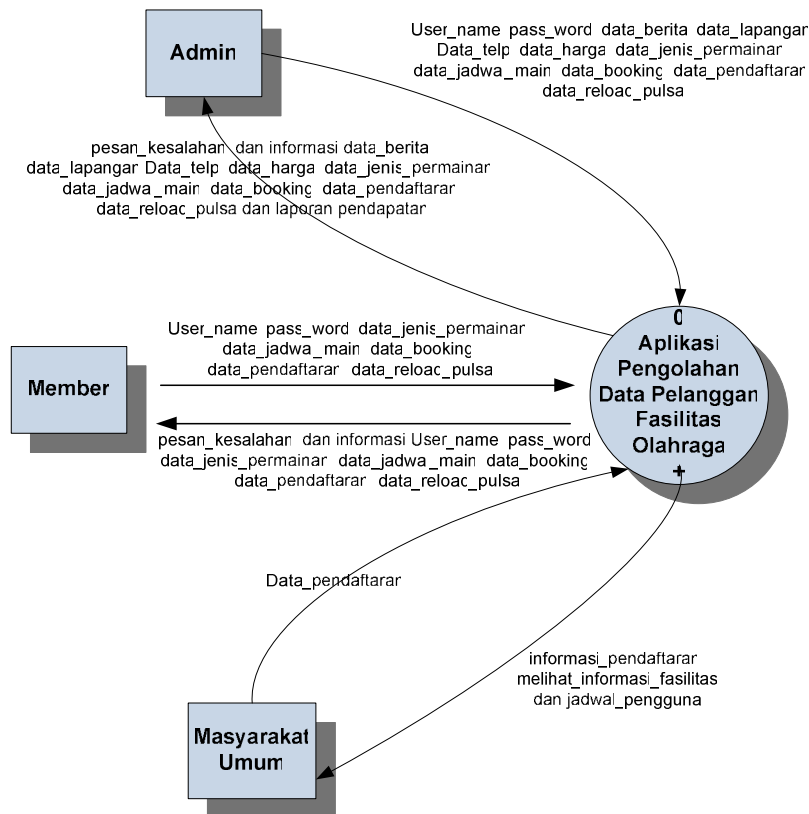
1. Bab diawali dengan angka dan disertai judul bab. Contoh: 1.Pendahuluan
2. Sub bab diawali dengan bab dan diakhiri dengan angka beserta judul sub bab. Contoh: 1.1 Latar Belakang
3. Judul tabel dan gambar diawali dengan bab dan diakhiri dengan angka beserta judul tabel. Contoh: Tabel 2.1 Kategori pengguna Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga, Gambar 2.1 Cara Kerja Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga
4. Lampiran diakhiri dengan huruf besar. Contoh: Lampiran A

## Bab 3 Analisis

### 3.1 Deskripsi Fungsional

Deskripsi fungsional menjelaskan proses yang dilakukan oleh Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga yang terdiri dari Context Diagram, DFD level 1 dan DFD level 2. Context Diagram merupakan gambaran sistem secara umum yang rinciannya akan dijelaskan pada DFD level 1 dan DFD level 2.

#### 3.1.1 Context Diagram

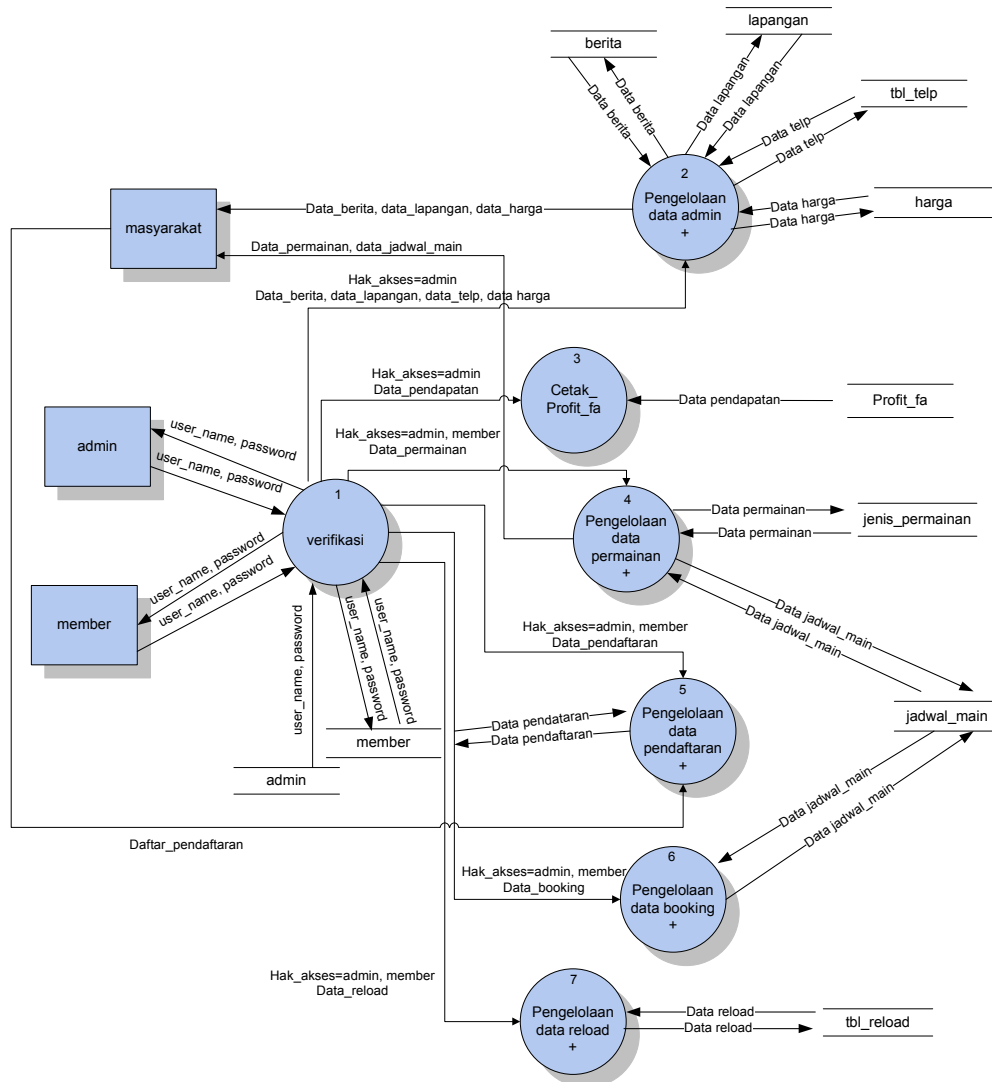


Gambar 3.1.1 Context Diagram

Penjelasan Gambar.

Pengguna dari aplikasi ini adalah admin, member dan masyarakat umum, pengguna tersebut melakukan *login* dengan mengisikan *username* dan *password* ke aplikasi. Apabila berhasil maka pengguna tersebut akan beraktifitas sesuai dengan hak akses masing-masing, jika terjadi kesalahan pada saat *login* maka akan muncul informasi pesan kesalahan.

### 3.1.1.1 DFD Level 1



Gambar 3.1.1.1 DFD Level 1

Keterangan Gambar:

Aplikasi ini memiliki 7 proses utama yaitu verifikasi, pengelolaan data admin, cetak laporan pendapatan, pengelolaan data permainan, pengelolaan data pendaftaran, pengelolaan data booking, pengelolaan data reload.

Proses 1. Verifikasi user

User (admin dan member) melakukan login agar dapat masuk ke menu aplikasi yaitu dengan mengisi username dan password. Apabila pada proses verifikasi user tidak menemukan username atau password pada table admin dan table member maka aplikasi akan memberikan pesan kesalahan.

Proses 2. Pengelolaan data admin

Pada proses ini admin memasukkan data berita, data lapangan, data telp, data ke dalam table berita, lapangan, Tbl\_telp, harga.

Proses 3. Cetak laporan pendapatan

Pada proses ini admin mencetak data laporan pendapatan yang disimpan dalam table profit\_fa

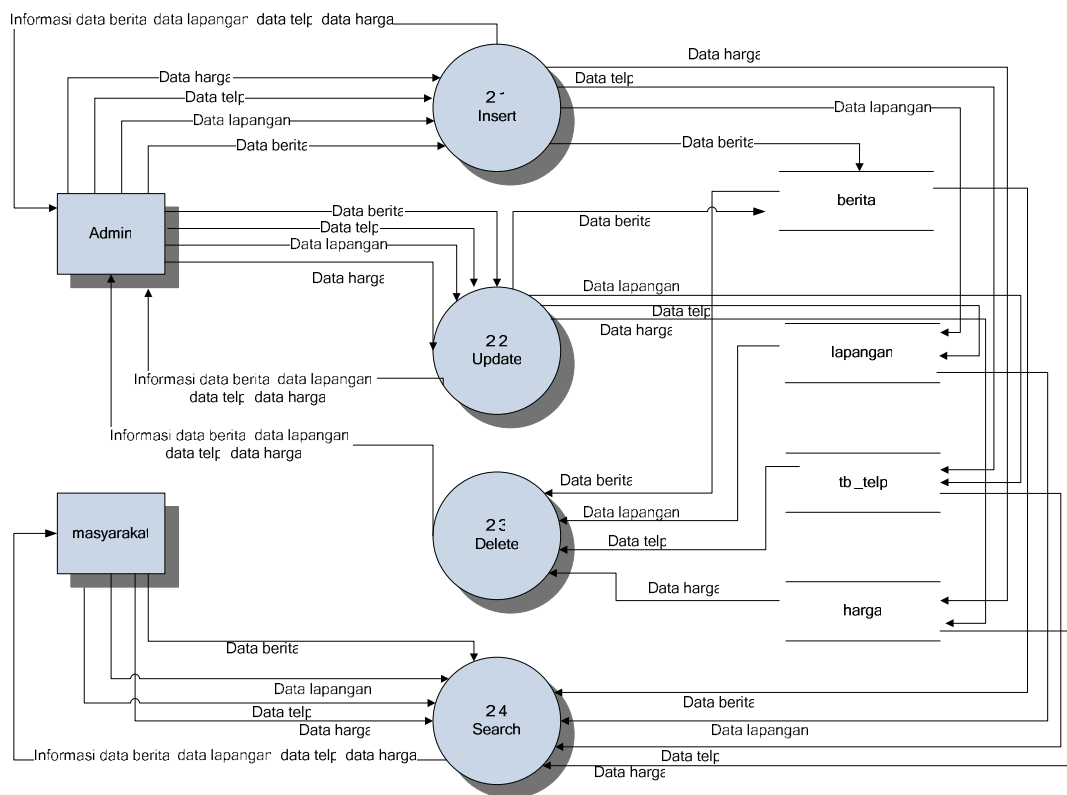
Proses 4. Pengelolaan data permainan  
 Pada proses ini admin memasukkan data permainan ke dalam tabel jenis\_permainan dan jadwal\_main. Sedangkan member dan masyarakat umum dapat melihat data permainan.

Proses 5. Pengelolaan data pendaftaran  
 Pada proses ini admin dan masyarakat umum memasukkan data member baru ke dalam tabel member.

Proses 6. Pengelolaan data booking  
 Pada proses ini semua user dapat melakukan booking dengan cara memasukkan data booking ke dalam tabel jadwal\_main.

Proses 7. Pengelolaan data reload  
 Pada proses ini admin dan member dapat melakukan reload pulsa dengan memasukkan data reload kedalam tabel tbl\_reload

### 3.1.1.2 DFD Level 2 Proses 2 Pengelolaan data admin



Gambar 3.1.1.2 DFD Level 2 Proses 2

Keterangan Gambar:

Pada DFD level 2 proses Pengolahan data admin terbagi atas 4 proses yaitu proses *Insert*, *Update*, *Delete* dan *Search*.

Proses 2.1 Input

Pada proses ini admin memasukkan data berita, lapangan, telpon, harga kedalam tabel berita, tabel lapangan, tabel tbl\_telpon, tabel harga

### Proses 2.2 Update

Pada proses ini admin mengubah data berita, lapangan, telpon, harga dan disimpan ke dalam tabel berita, tabel lapangan, tabel tbl\_telp, tabel harga

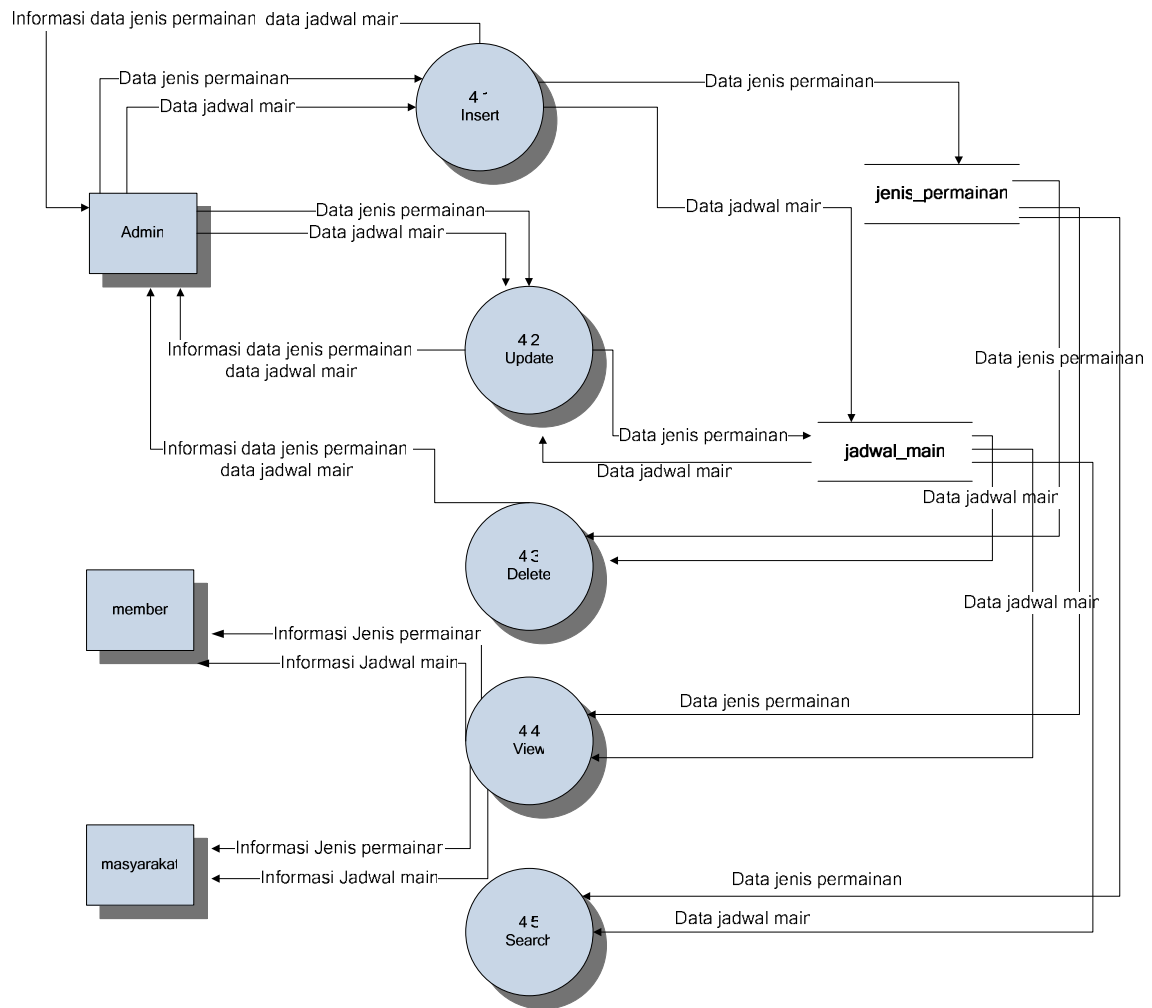
### Proses 2.3 Delete

Pada proses ini admin menghapus data berita, lapangan, telpon, harga dari tabel berita, tabel lapangan, tabel tbl\_telp, tabel harga

### Proses 2.4 Search

Pada proses ini admin dan masyarakat mencari dan melihat data berita, lapangan, telpon, harga.

### 3.1.1.3 DFD Level 2 Proses 4 Pengelolaan data permainan



Gambar 3.1.1.3 DFD Level 2 Proses 4

Keterangan Gambar:

Pada DFD level 2 proses Pengolahan data permainan terbagi atas 5 proses yaitu proses *Insert*, *Update*, *Delete*, *View* dan *Search*.

Proses 2.1 Input

Pada proses ini admin memasukkan data jenis permainan dan jadwal main ke dalam tabel jenis\_permainan dan jadwal\_main

Proses 2.2 Update

Pada proses ini admin mengubah data jenis permainan dan jadwal main dan disimpan ke dalam tabel jenis\_permainan dan jadwal\_main

Proses 2.3 Delete

Pada proses ini admin menghapus data jenis permainan dan jadwal main dari tabel jenis\_permainan dan jadwal\_main

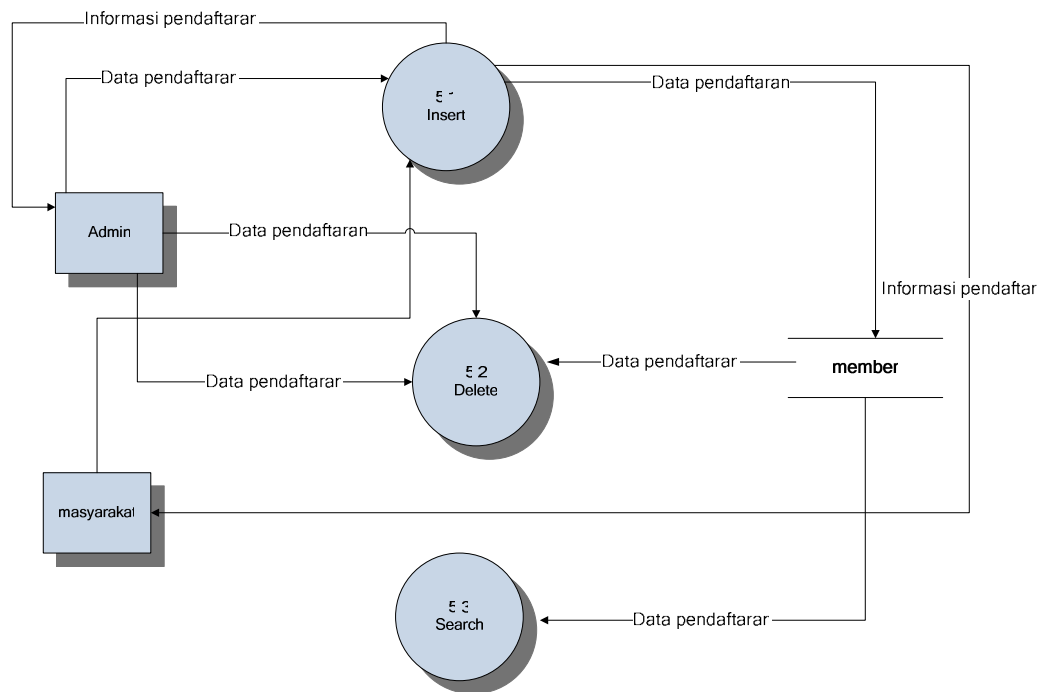
Proses 2.4 View

Pada proses ini member dan masyarakat dapat melihat data berita permainan

Proses 2.5 Search

Pada proses ini admin mencari dan melihat data berita permainan.

### 3.1.1.4 DFD Level 2 Proses 5 Pengelolaan data pendaftaran



Gambar 3.1.1.4 DFD Level 2 Proses 5

Keterangan Gambar:

Pada DFD level 2 proses Pengolahan data pendaftaran terbagi atas 3 proses yaitu proses *Insert*, *Delete*, *Search*.

Proses 2.1 Input

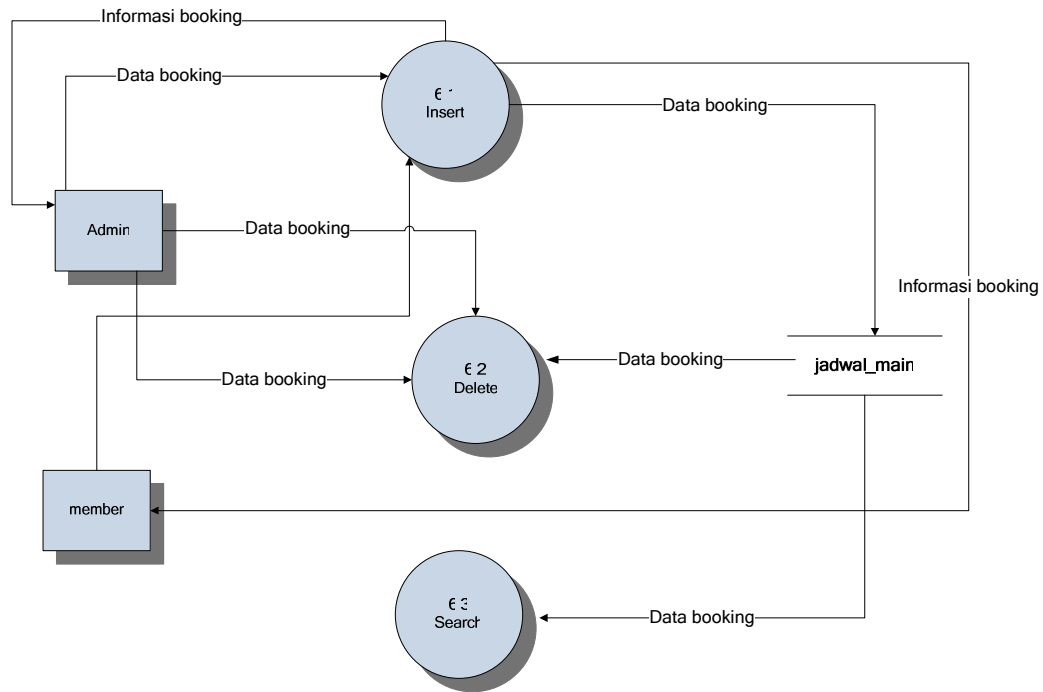
Pada proses ini admin dan masyarakat memasukkan data pendaftaran ke dalam tabel member

Proses 2.2 Delete

Pada proses ini admin menghapus pendaftaran dari tabel member

Proses 2.3 Search  
Pada proses ini admin mencari data member tabel member

### 3.1.1.5 DFD Level 2 Proses 6 Pengelolaan data booking



Gambar 3.1.1.5 DFD Level 2 Proses 6

Keterangan Gambar:

Pada DFD level 2 proses Pengolahan data booking terbagi atas 3 proses yaitu proses *Insert*, *Delete*, *Search*.

Proses 2.1 Input

Pada proses ini admin dan member memasukkan data booking ke dalam tabel *jadwal\_main*

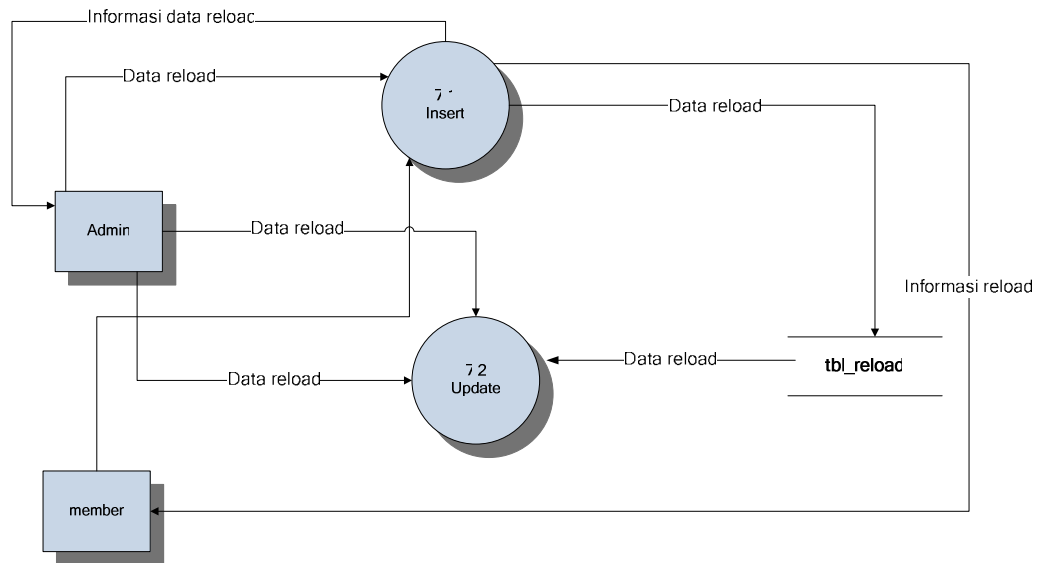
Proses 2.2 Delete

Pada proses ini admin menghapus data booking dari tabel *jadwal\_main*

Proses 2.3 Search

Pada proses ini admin mencari data booking tabel *jadwal\_main*.

### 3.1.1.6 DFD Level 2 Proses 7 Pengelolaan data reload



Gambar 3.1.1.6 DFD Level 2 Proses 7

Keterangan Gambar:

Pada DFD level 2 proses Pengolahan data reload terbagi atas 3 proses yaitu proses *Insert*, *Delete*, *Search*.

Proses 2.1 Input

Pada proses ini admin dan member memasukkan data booking ke dalam tabel `jadwal_main`

Proses 2.2 Delete

Pada proses ini admin menghapus data booking dari tabel `jadwal_main`

Proses 2.3 Search

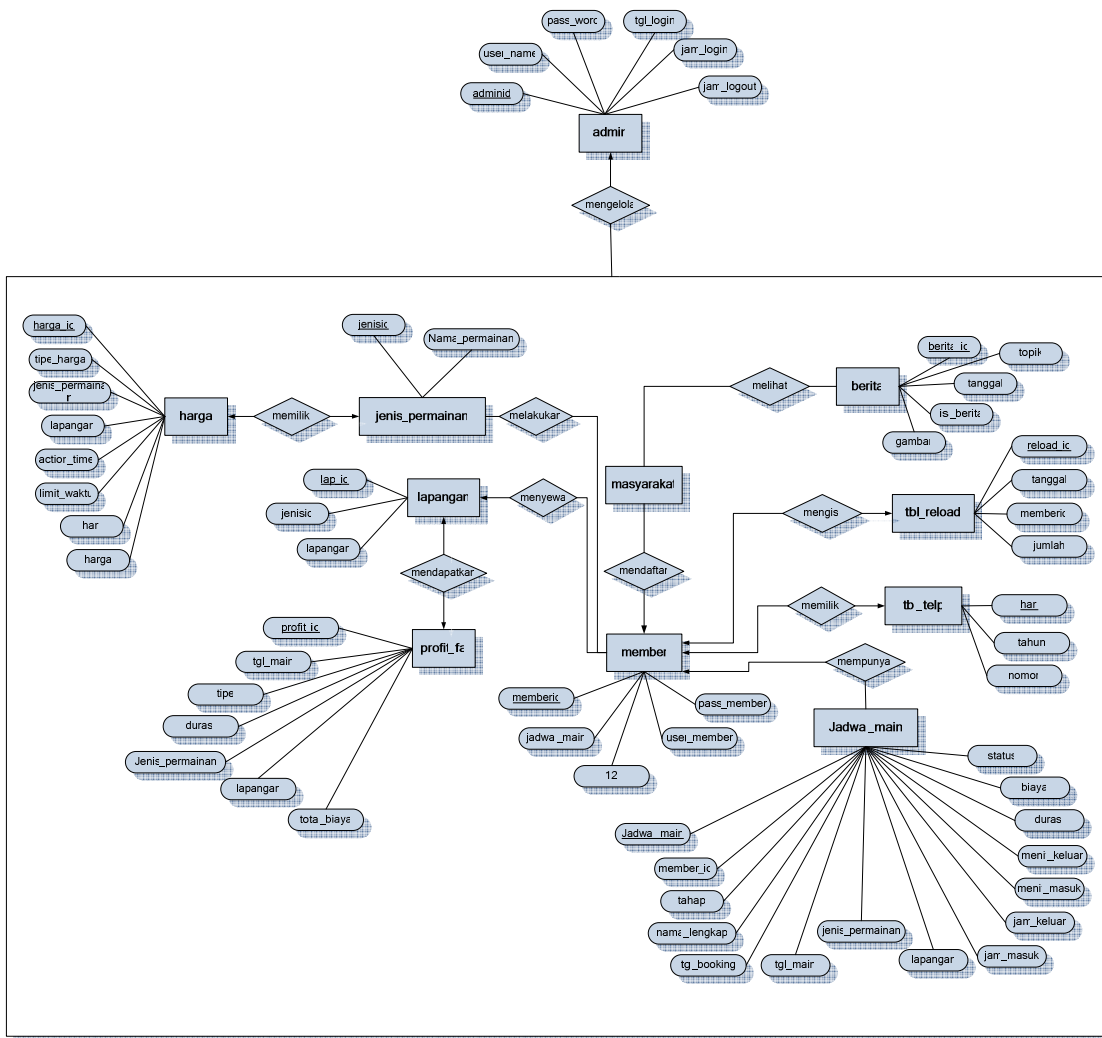
Pada proses ini admin mencari data booking tabel `jadwal_main`.

### **3.2 Analisis Kebutuhan Data**

Data yang diperlukan dalam proses ini adalah :

1. Data harga
2. Data berita
3. Data jadwal main
4. Data jenis permainan
5. Data lapangan
6. Data member
7. Data pendapatan
8. Data reload
9. Data telepon
10. Data admin

### 3.2.1 E-R Diagram



**Gambar 3.2.1 ER-Diagram Aplikasi Pengolahan Data Fasilitas Olahraga**

Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga ini terdiri dari 10 yaitu admin, berita, harga, jadwal\_main, jenis\_permainan, lapangan, member, profit\_fa, tbl\_reload, tbl\_telp. Deskripsi diagram aplikasi ini adalah masyarakat mendaftar menjadi member, setelah menjadi member, member bisa melakukan banyak hal, diantaranya melihat berita, mengisi reload pulsa permainan, member memiliki data telpon. Member juga dapat menyewa lapangan sehingga setiap lapangan memiliki pendapatan. Member dapat memilih jenis permainan dan setiap permainan memiliki harga masing – masing. Setelah memesan permainan, member dapat jadwal permainan dan seterusnya. Semua kegiatan tersebut dikelola oleh admin.

## Bab 4 Deskripsi Perancangan

### 4.1 Deskripsi Data

Aplikasi pengolahan data pelanggan fasilitas olahraga merupakan suatu aplikasi yang berhubungan dengan basisdata. Aplikasi ini terdiri dari beberapa tabel yaitu admin, berita, harga, jadwal\_main, jenis\_permainan, lapangan, member, profit\_fa, tbl\_reload, tbl\_telp.

**Tabel 4.1 Deskripsi Data Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga**

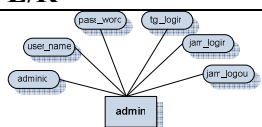
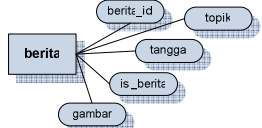
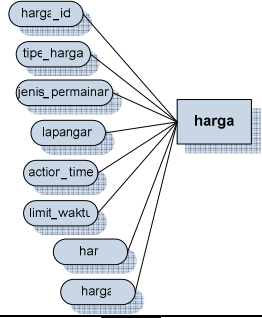

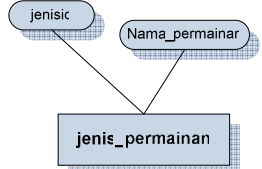
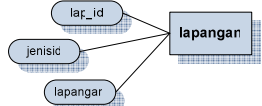
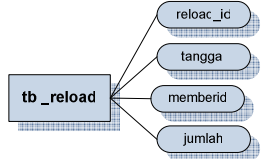
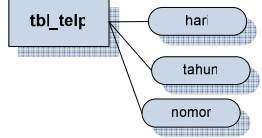
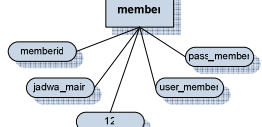
Nama Tabel	Deskripsi	Jenis	Volum e	Laju	Primary Key	Constraint Integrity
Admin	Data admin yang berhak mengakses aplikasi	Master	± 100 record	± 100 record / bulan	<u>adminid</u>	-
Berita	Data berita fasilitas olahraga		± 100 record	± 100 record / bulan	<u>berita_id</u>	-
Harga	Data harga penyewaan fasilitas olahraga		± 100 record	± 100 record / bulan	<u>harga_id</u>	-
Jadwal_main	Data jadwal permainan anggota		±100 record	± 100 record / bulan	<u>jadwal_main</u>	-
Jenis_permainan	Data jenis permainan	Master	±100 record	± 100 record / bulan	<u>jenisid</u>	-
Lapangan	Data nama lapangan		±100 record	± 100 record / bulan	<u>lap_id</u>	-
Tbl_reload	Data pulsa reload anggota		±100 record	± 100 record / bulan	<u>reload_id</u>	-
Tbl_telp	Data telp anggota		±100 record	± 100 record / bulan	<u>hari</u>	-
Member	Data member	Master	±100 record	± 100 record / bulan	<u>memberid</u>	-
Profit_fa	Data pendapatan		±100 record	± 100 record / bulan	<u>profit_id</u>	-

#### 4.1.1 Definisi Domain/Type

Tidak ada

#### 4.1.2 Daftar Tabel Aplikasi

**Tabel 4.2 Daftar Tabel basisdata Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga**

No	Nama Tabel	Primary key	Data Store	E/R	Deskripsi isi
1	Admin	<u>Adminid</u>	admin		Data admin
2	Berita	<u>berita_id</u>	berita		Data berita
3	Harga	<u>harga_id</u>	harga		Data harga
4	Jadwal_main	<u>jadwal_main</u>	jadwal_main		Data jadwal main
5	Jenis_permainan	<u>Jenisid</u>	Jenis_permainan		Data jenis permainan
6	Lapangan	<u>lap_id</u>	lapangan		Data lapangan
7	Tbl_reload	<u>reload_id</u>	tbl_reload		Data reload pulsa permainan
8	Tbl_telp	<u>Hari</u>	tbl_telp		Data telp
9	Member	<u>Memberid</u>	member		Data member

No	Nama Tabel	Primary key	Data Store	E/R	Deskripsi isi
10	Profit_fa	<u>profit_id</u>	<u>profit_fa</u>		Data pedapatan

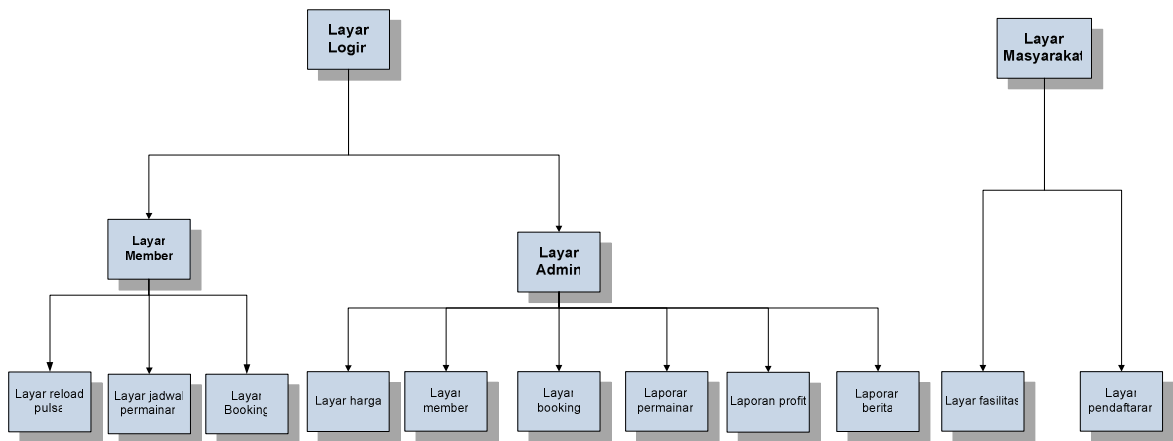
## 4.2 Dekomposisi Fungsional Modul

**Tabel. 4.3 Input-Proses-Output**  
**Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga**

No	No. Fungsi	Fungsi/Proses	Tabel Input	Data Input	Tabel Output	Data output	Keterangan
1	F1	verifikasi	admin, member	user_name, password	-	Tampil menu sesuai dengan hak akses	-
2	F2.1	Insert	-	Data berita, data lapangan, data tbl_telp, data harga	berita, lapangan, tbl_telp, harga	Tampil pesan data berhasil disimpan	-
3	F2.2	Update	berita, lapangan, tbl_telp, harga	Data berita, data lapangan, data tbl_telp, data harga	berita, lapangan, tbl_telp, harga	Tampil pesan data berhasil diubah	-
4	F2.3	Delete	berita, lapangan, tbl_telp, harga	-	-	Tampil pesan data berhasil dihapus	-
5	F2.4	Search	berita, lapangan, tbl_telp, harga	Data berita, data lapangan, data tbl_telp, data harga	-	Tampil data yang di cari	-
6	F3	cetak_profit_fa	profit_fa	-	-	Tampil data yang ingin di cetak	-
7	F4.1	Insert	-	Data jenis permainan, data jadwal main	jenis_permainan, jadwal_main	Tampil pesan data berhasil disimpan	-
8	F4.2	Update	jenis_permainan, jadwal_main	Data jenis permainan, data jadwal main	jenis_permainan, jadwal_main	Tampil pesan data berhasil diubah	-

No	No. Fungsi	Fungsi/Proses	Tabel Input	Data Input	Tabel Output	Data output	Keterangan
9	F4.3	Delete	jenis_permainan, jadwal_main	-	-	Tampil pesan data berhasil dihapus	-
10	F4.5	View	jenis_permainan, jadwal_main	-	-	Tampil pesan data jenis permainan dan data jadwal main	-
11	F4.5	Search	jenis_permainan, jadwal_main	Data jenis permainan, data jadwal main	-	Tampil data yang di cari	-
12	F5.1	Insert	-	Data pendaftaran	member	Tampil pesan data berhasil disimpan	-
13	F5.2	Delete	member	-	-	Tampil pesan data berhasil dihapus	-
14	F5.3	Search	member	Data pendaftaran	-	Tampil data yang di cari	-
15	F6.1	Insert	-	Data booking	jadwal_main	Tampil pesan data berhasil disimpan	-
16	F6.2	Delete	jadwal_main	-	-	Tampil pesan data berhasil dihapus	-
17	F6.3	Search	jadwal_main	Data booking	-	Tampil data yang dicari	-
18	F7.1	Insert	-	Data pulsa reload	tbl_reload	Tampil pesan data berhasil disimpan	
19	F7.2	Update	tbl_reload	Data pulsa reload	tbl_reload	Tampil pesan data berhasil diubah	

### 4.3 Spesifikasi Kebergantungan Antar Layar



Gambar 4.1 Kebergantungan Antar Layar

Tampilan pada saat mengakses aplikasi ini adalah layar *login*. Jika *login* berhasil maka akan muncul layar *admin* jika *login* sebagai admin, layar anggota jika *login* sebagai member dan layar masyarakat. Layar member terdiri dari layar fasilitas dan penyewaan dan layar pemesanan. Layar *admin* terdiri dari layar fasilitas dan penyewaan, layarpenyewaan, layar pembayaran, layar pendapatan, dan layar masyarakat terdiri dari layar fasilitas dan layar pendaftaran.

### 4.4 Struktur Menu

Aplikasi Pengolahan Data Pelanggan Fasilitas Olahraga

```
--- Layar Login
    --- Layar Member
        --- Layar reload pulsa
        --- Layar jadwal permainan
        --- Layar booking
    --- Layar Admin
        --- Layar harga
        --- Layar member
        --- Layar booking
        --- Layar permainan
        --- Layar profit
        --- Layar berita
    --- Layar Masyarakat
        --- Layar fasilitas
        --- Layar pendaftaran
```

## Bab 5 Implementasi dan Pengujian

### 5.1 Spesifikasi Kebergantungan Antar Modul

Tidak ada

### 5.2 Struktur Direktori dan Deskripsi File

Tabel 5.2 Daftar Direktori dan file Aplikasi Sistem Informasi General SMA

Nama Direktori	Nama File	Nama Modul	Nama Fungsi	Keterangan
SOCCER	Admin	-	Admin	
	Aktif.php		Aktif.php	
	Aktif_pro.php		Aktif_pro.php	
	Ambildata.php		Ambildata.php	
	Badminton.php		Badminton.php	
	Barcode		Barcode	
	Basket.php		Basket.php	
	Berita.php		Berita.php	
	Berita_menu.php		Berita_menu.php	
	Billiard.php		Billiard.php	
	CSS		CSS	
	Daftar.php		Daftar.php	
	Daftar_finish.php		Daftar_finish.php	
	Daftar_pro.php		Daftar_pro.php	
	Database		Database	
	Document		Document	
	Fasilitas.php		Fasilitas.php	
	Footer.php		Footer.php	
	Login.php		Login.php	
	Login_menu.php		Login_menu.php	
	Log_info.php		Log_info.php	
	Lokasi.php		Lokasi.php	
	Random		Random	
	Random.js		Random.js	
Tkami.php	Tkami.php			
Top_menu.php	Top_menu.php			
Utama.php	Utama.php			
admin	Cpanel	-	Cpanel	
	Index.php		Index.php	
	Lapangan		Lapangan	
	Login.php		Login.php	
	Login_proses.php		Login_proses.php	
	Permainan		permainan	
Member	Account.php	-	Account.php	
	Berita.php		Berita.php	
	Booking.php		Booking.php	
	Footer.php		Footer.php	
	Pass.php		Pass.php	
	Pilih_paket.php		Pilih_paket.php	
	Record.php		Record.php	

<b>Nama Direktori</b>	<b>Nama File</b>	<b>Nama Modul</b>	<b>Nama Fungsi</b>	<b>Keterangan</b>
	Record_paket.php		Record_paket.php	
	Record_pro.php		Record_pro.php	
	Record_regular.php		Record_regular.php	
	Scan_data.php		Scan_data.php	
	Top_menu.php		Top_menu.php	
	User.php		User.php	
	User_pro.php		User_pro.php	
	Utamap.php		Utamap.php	
	All.jpg		All.jpg	
	Browser.jpg		Browser.jpg	
	Drawing1.vsd		Drawing1.vsd	
	Gmbr Bola		Gmbr Bola	
	Gmbr Fasilitas FA		Gmbr Fasilitas FA	
	Layout.cdr		Layout.cdr	
	Layout.pdf		Layout.pdf	
	Layout.tif		Layout.tif	
	RELASI_MBAH DUKUN.vsd		RELASI_MBAH DUKUN.vsd	
database	Soccer.sql	-	Soccer.sql	
koneksi	bar128.php	-	bar128.php	
	config.php		config.php	
	koneksi.php		koneksi.php	
	random_string.php		random_string.php	
	tanggal.php		tanggal.php	
images	1.jpg	-	1.jpg	
	2.jpg		2.jpg	
	3.jpg		3.jpg	
	4.jpg		4.jpg	
	5.jpg		5.jpg	
	6.jpg		6.jpg	
	7.jpg		7.jpg	
	8.jpg		8.jpg	
	BannerTop.jpg		BannerTop.jpg	
	bg_admin.gif		bg_admin.gif	
	bg_admin.jpg		bg_admin.jpg	
	button-hover.gif		button-hover.gif	
	button.gif		button.gif	
	header.jpg		header.jpg	
	Label.jpg		Label.jpg	
	register.jpg		register.jpg	
css	admin.css	-	admin.css	
	form.css		form.css	
	style.css		style.css	
	tab.css		tab.css	
psd	back.psd	-	back.psd	
	Banner.psd		Banner.psd	
	Icon.psd		Icon.psd	
	Top.psd		Top.psd	
barcode	barcode.php	-	barcode.php	
	encode_bars.php		encode_bars.php	
	php-barcode.php		php-barcode.php	
	kode.php		kode.php	
js	jam.php	-	jam.php	
	football-128x128		football-128x128	
	Impresora-128x128		Impresora-128x128	

<b>Nama Direktori</b>	<b>Nama File</b>	<b>Nama Modul</b>	<b>Nama Fungsi</b>	<b>Keterangan</b>
	Money-128x128		Money-128x128	
	msn		msn	
Random	1.jpg		1.jpg	
	2.jpg		2.jpg	
	3.jpg		3.jpg	
	4.jpg		4.jpg	
	5.jpg		5.jpg	
	6.jpg		6.jpg	

### **5.3 Pengujian dan Hasilnya**

Implementasi aplikasi dibuat tidak sepenuhnya sesuai dengan perancangan aplikasi. Pengujian dilakukan dengan baik dan fungsi yang ada bisa dijalankan namun masih ada beberapa fungsi yang belum dapat di jalankan.

## Bab 6 Kesimpulan dan Saran

### 6.1 Kesimpulan

Setelah melakukan pengembangan aplikasi ini, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi bisa memberikan informasi kepada pelanggan atau pengunjung mengenai jadwal penggunaan fasilitas olahraga yang tersedia
2. Aplikasi bisa menangani proses penyewaan fasilitas olahraga seperti penyewaan lapangan *futsal*, *badminton*, *pingpong*, *billiard*, dan *basket*
3. Aplikasi bisa menangani proses pendaftaran anggota Family Arena
4. Aplikasi bisa menghitung pembayaran fasilitas olahraga yang digunakan oleh pelanggan
5. Aplikasi bisa membuat laporan pendapatan per bulan

### 6.2 Saran

Untuk pengembangan aplikasi pengolahan data pelanggan fasilitas olahraga adalah sebagai berikut:

Aplikasi pengolahan data pelanggan fasilitas olahraga dapat dilengkapi dengan fitur *view report* dalam bentuk grafik.

## Lampiran A Perancangan Rinci Tabel

### A.1 Spesifikasi Tabel admin

Nama tabel : admin  
Deskripsi isi : Data admin  
Primary Key : adminid  
Volume : ± 10 record  
Perkiraan Laju: ± 10 record / bulan  
Daftar Field

<b>Nama field</b>	<b>Deskripsi Isi</b>	<b>Type &amp; Length</b>	<b>Boleh NULL</b>	<b>Default</b>	<b>Keterangan lain</b>
Adminid	Id admin	Int(100)	Tidak	-	Primary Key
User_name	Nama admin	Varchar(35)	Tidak	-	
Pass_word	Password admin	Varchar(30)	Tidak	-	
Tgl_login	Tanggal admin login	Varchar (30)	Tidak	-	
Jam_login	Jam admin login	Varchar(30)	Tidak	-	
Jam_logout	Jam admin logout	Varchar (30)	Tidak	-	

### A.2 Spesifikasi Tabel berita

Nama tabel : berita  
Deskripsi isi : Data berita  
Primary Key : berita\_id  
Volume : ± 100 record  
Perkiraan Laju: ± 100 record / bulan  
Daftar Field

<b>Nama field</b>	<b>Deskripsi Isi</b>	<b>Type &amp; Length</b>	<b>Boleh NULL</b>	<b>Default</b>	<b>Keterangan lain</b>
Berita_id	Id berita	Int(100)	Tidak	-	Primary Key
Tanggal	Tanggal berita	Varchar(30)	Tidak	-	
Admin	Nama pengisi berita	Varchar(30)	Tidak	-	
Topic	Topic berita	Varchar (30)	Tidak	-	
Isi berita	Isi beita	Varchar(50)	Tidak	-	
gambar	Gambar berita	Varchar(25)	Tidak	-	
Kata_kunci	Kata kunci berita	Varchar (30)	Tidak	-	

### A.3 Spesifikasi Tabel harga

Nama tabel : harga  
Deskripsi isi : Data harga  
Primary Key : harga\_id  
Volume : ± 100 record  
Perkiraan Laju: ± 100 record / bulan  
Daftar Field

<b>Nama field</b>	<b>Deskripsi Isi</b>	<b>Type &amp; Length</b>	<b>Boleh NULL</b>	<b>Default</b>	<b>Keterangan lain</b>
Harga_id	Id harga permainan	Int (100)	Tidak	-	Primary Key
Tipe_harga	Tipe harga permainan	Varchar (30)	Tidak	-	
Jenis_permainan	Jenis permainan	Varchar (30)	Tidak	-	
Lapangan	Nama lapangan	Varchar (30)	Tidak	-	
Action_satu	Waktu action time	Varchar (30)	Tidak	-	
Action_dua	Waktu action dua	Varchar (30)	Tidak	-	
Limit_waktu	Batas waktu	Varchar (30)	Tidak	-	
Hari	Hari	Varchar (30)	Tidak	-	
Harga	Harga	Decimal (10.0)	Tidak	-	
Last_update	Update data terakhir	Varchar (30)	Tidak	-	
Kata_kunci	Kata kunci harga	Text	Tidak	-	

#### **A.4 Spesifikasi Tabel jadwal\_main**

Nama tabel : jadwal\_main  
 Deskripsi isi : Data jadwal  
 Primary Key : jadwal\_main  
 Volume : ± 100 record  
 Perkiraan Laju: ± 100 record / bulan  
 Daftar Field

<b>Nama field</b>	<b>Deskripsi Isi</b>	<b>Type &amp; Length</b>	<b>Boleh NULL</b>	<b>Default</b>	<b>Keterangan lain</b>
Jadwal_main	Jadwal main	Int(100)	Tidak	-	Primary Key
Memberid	Id member	Varchar (30)	Tidak	-	
Tahap	Tahap jadwal main	Int (10)	Tidak	-	
Tgl_booking	Tgl booking	Varchar (30)	Tidak	-	
Tgl_main	Tgl main	Varchar (30)	Tidak	-	
Bulan	Bulan	Varchar (30)	Tidak	-	
Tahun	Tahun	Varchar (30)	Tidak	-	
Hari	Hari	Varchar (30)	Tidak	-	
Jenis_permainan	Jenis permainan	Varchar (30)	Tidak	-	
Lapangan	Nama lapangan	Varchar (30)	Tidak	-	
Masuk	Jam masuk	Varchar (30)	Tidak	-	
Keluar	Jam keluar	Varchar (30)	Tidak	-	
Menit	Menit jadwal main	Varchar (30)	Tidak	-	
Durasi	Durasi permainan	Int (10)	Tidak	-	
Biaya	Biaya permainan	Int (10)	Tidak	-	
Status	Status permainan	Varchar (30)	Tidak	-	
Kata_kunci	Kata kunci jadwal	Text	Tidak	-	

### A.5 Spesifikasi Tabel jenis\_permainan

Nama table : jenis\_permainan  
 Deskripsi isi : Data jenis permainan  
 Primary Key : jenis\_id  
 Volume : ± 100 record  
 Perkiraan Laju: ± 100 record / bulan  
 Daftar Field

Nama field	Deskripsi Isi	Type & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan lain
Jenisid	Int (100)	Int(14)	Tidak	-	Primary Key
Nama_permainan	Varchar (30)	Varchar(25)	Tidak	-	
Last_update	Varchar (30)	Varchar(35)	Tidak	-	

### A.6 Spesifikasi Tabel lapangan

Nama tabel : lapangan  
 Deskripsi isi : Data lapangan family arena  
 Primary Key : lap\_id  
 Volume : ± 100 record  
 Perkiraan Laju: ± 100 record / bulan  
 Daftar Field

Nama field	Deskripsi Isi	Type & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan lain
Lap_id	Id lapangan	Int(14)	Tidak	-	Primary Key
Lapangan	Nama lapangan	Varchar(25)	Tidak	-	
Last_update	Update data terakhir	Varchar(35)	Tidak		

### A.7 Spesifikasi Tabel tbl\_reload

Nama tabel : tbl\_reload  
 Deskripsi isi : Data reload pulsa  
 Primary Key : reload\_id  
 Volume : ± 100 record  
 Perkiraan Laju: ± 100 record / bulan  
 Daftar Field

Nama field	Deskripsi Isi	Type & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan lain
Reload_id	Id reload	Int(100)	Tidak	-	Primary Key
Tanggal	Tanggal reload	Varchar(30)	Tidak	-	
Memberid	Id member	Varchar(30)	Tidak	-	
Jenis_permainan	Jenis permainan	Varchar(30)	Tidak	-	
Lapangan	Nama lapangan	Varchar(30)	Tidak	-	
Action_satu	Waktu action satu	Varchar(30)	Tidak	-	
Action_dua	Waktu action dua	Varchar(30)	Tidak	-	
Limit_waktu	Batas waktu	Varchar(30)	Tidak	-	
Hari	Hari	Varchar(30)	Tidak	-	
Per_jam	Per jam reload	Decimal (10.1)	Tidak	-	
Jumlah	Jumlah reload	Decimal (10.1)	Tidak	-	
status	Status reload	Varchar (10)	Tidak	-	

## A.8 Spesifikasi Tabel tbl\_telp

Nama tabel : tbl\_telp  
 Deskripsi isi : Data telpon anggota  
 Primary Key : hari  
 Volume : ± 100 record  
 Perkiraan Laju: ± 100 record / bulan  
 Daftar Field

Nama field	Deskripsi Isi	Type & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan lain
Hari	Varchar (10)	Int(14)	Tidak	-	Primary Key
Tahun	Varchar (10)	Varchar(25)	Tidak	-	
nomor	Varchar (10)	Varchar(35)	Tidak	-	

## A.9 Spesifikasi Tabel member

Nama tabel : member  
 Deskripsi isi : Data member family arena  
 Primary Key : memberid  
 Volume : ± 100 record  
 Perkiraan Laju: ± 100 record / bulan  
 Daftar Field

Nama field	Deskripsi Isi	Type & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan lain
Memberid	Id member	Varchar (30)	Tidak	-	Primary Key
Tipe_member	Tipe member	Varchar (30)	Tidak	-	
User_member	Username member	Varchar (30)	Tidak	-	
Pass_member	Password member	Varchar (30)	Tidak	-	
Tgl_daftar	Tgl daftar member	Varchar (30)	Tidak	-	
Tgl_aktif	Tgl aktif member	Varchar (30)	Tidak	-	
Saldo_awal	Saldo awal member	Decimal (10.1)	Tidak	-	
Per_jam	Per jam member	Decimal (10.1)	Tidak	-	
Jenis_permainan	Jenis permainan	Varchar (30)	Tidak	-	
lapangan	Nama lapangan	Varchar (30)	Tidak	-	
Action_satu	Waktu action satu	Varchar (30)	Tidak	-	
Action_dua	Waktu action dua	Varchar (30)	Tidak	-	
Batas	Batas	Varchar (30)	Tidak	-	
Hari	Hari	Varchar (30)	Tidak	-	
Nama_lengkap	Nama lengkap member	Varchar (30)	Tidak	-	
Alamat	Alamat member	Varchar (30)	Tidak	-	
Telp	Nomor telp member	Varchar (30)	Tidak	-	
Email_addr	Email address member	Varchar (30)	Tidak	-	
Tahap	Tahap member	Int (10)	Tidak	-	
status		Varchar (30)	Tidak	-	
Kata_kunci	Kata kunci	text	Tidak	-	

## A.10 Spesifikasi Tabel profit\_fa

Nama tabel : profit\_fa  
Deskripsi isi : Data pendapatan  
Primary Key : profit\_id  
Volume : ± 100 record  
Perkiraan Laju: ± 100 record / bulan  
Daftar Field

<b>Nama field</b>	<b>Deskripsi Isi</b>	<b>Type &amp; Length</b>	<b>Boleh NULL</b>	<b>Default</b>	<b>Keterangan lain</b>
Profit_id	Int (100)	Int (100)	Tidak	-	Primary Key
Tanggal	Tanggal profit fa	Varchar (10)	Tidak	-	
Keterangan	Keterangan profit fa	Text	Tidak	-	
Jumlah	Jumlah profit fa	Decimal (10.1)	Tidak	-	
Kata_kunci	Kata kunci fa	text	Tidak	-	

## Lampiran B Perancangan Rinci Fungsional

### B.1. Spesifikasi Fungsi/Proses F1

Identifikasi>Nama : verifikasi  
Deskripsi Isi : Penentuan Hak Akses  
Jenis : Form Entry Columnar

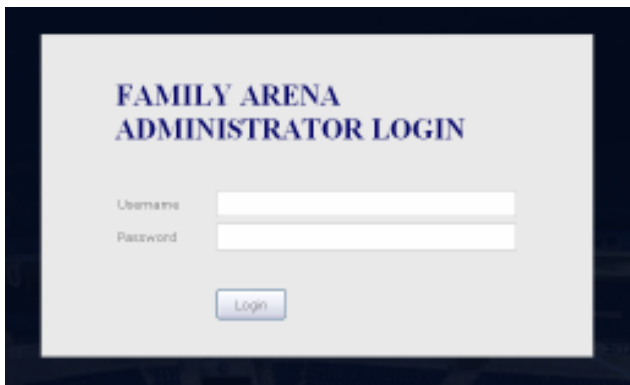
#### B.1.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : admin dan member

#### B.1.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

#### B.1.3. Spesifikasi Layar Utama admin



#### B.1.3.1 Spesifikasi Layar Utama member



#### B.1.4. Spesifikasi Query

Query 1 : "select \* from member where user\_member='\$\_POST[euser]' and  
pass\_member='\$\_POST[epass]'"

Query 2 : "select \* from admin where user\_name='\$\_POST[euser]' and pass\_word='\$\_POST[epass]'"

### B.1.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
username	User_name	admin, member	I	Varchar (24)	-	-
password	Pass_word	admin, member	I	Varchar (14)	-	-

### B.1.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id Objek	Jenis	Keterangan
Login	Button	Button untuk memproses verifikasi user name dan password

### B.1.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Login berhasil	"Login Sukses"
2	Login gagal	"Login Gagal"

### B.1.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.1.8.1** : Verifikasi

**Objek terkait** : Login

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button1 belum ditekan
<b>Final State (FS):</b> Muncul pesan verifikasi
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b>  <pre>If Button1 di klik{   \$User_name←Textbox1   \$Pass_word←Textbox2   Jalankan Query1.1    If Query 1 dan Query 2 dijalankan     Muncul layar_pesani "Login Sukses"    Else     Muncul layar_pesan2 "Login Gagal"   End If End If }</pre>

### B.1.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.2. Spesifikasi Fungsi/Proses F2.1

Identifikasi>Nama : insert

Deskripsi Isi : admin memasukkan data berita, lapangan, telp, harga

Jenis : Form Entry Columnar

### B.2.1. Spesifikasi tabel input

Tidak ada

### B.2.2. Spesifikasi tabel Output

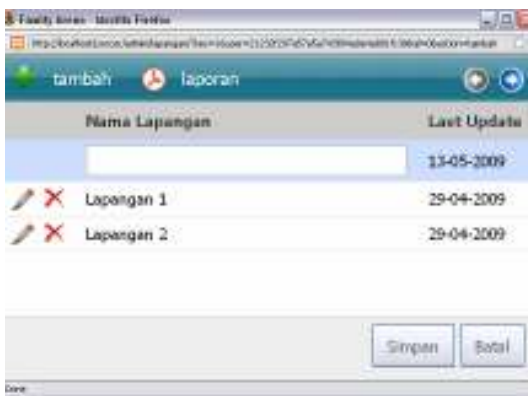
Nama Tabel : berita, lapangan, telp, harga

### B.2.3. Spesifikasi Layar Utama berita



The screenshot shows a web browser window titled 'Formulir Berita - Berita Berita'. The address bar contains a URL. The page title is 'form berita'. Below the title, there is a red error message: '\* semua field harus diisi'. There is a text input field labeled 'Topik'. Below the input field is a large empty text area. At the bottom right, there are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'.

### B.2.3.1 Spesifikasi Layar Utama lapangan



The screenshot shows a web browser window titled 'Formulir Lapangan - Lapangan Lapangan'. The address bar contains a URL. The page has a header with 'tambah' and 'laporan' buttons. Below the header is a table with columns 'Nama Lapangan' and 'Last Update'. The table contains three rows: one with an empty 'Nama Lapangan' field and '13-05-2009', and two rows with 'Lapangan 1' and 'Lapangan 2' and '29-04-2009'. Each row has a pencil icon and a red 'X' icon. At the bottom right, there are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'.

Nama Lapangan	Last Update
<input type="text"/>	13-05-2009
Lapangan 1	29-04-2009
Lapangan 2	29-04-2009

### B.2.3.2 Spesifikasi Layar Utama telp

### B.2.3.3 Spesifikasi Layar Utama harga

### B.2.4. Spesifikasi Query

\$simpan1 = "insert into berita (tanggal,admin,topik,isi\_berita,kata\_kunci)  
values('\$tgl','\$\_SESSION[user]','\$stopik','\$sisi','\$kata\_kunci)";

\$simpan2 = "insert into lapangan (lapangan,last\_update) values('\$jenis','\$tgl)";

\$simpan3 = "insert into tbl\_telp (hari, tahun, nomor) values('\$hari','\$thn','\$nomor)";

\$simpan4 = "insert into harga (tipe\_harga,jenis\_permainan,lapangan,action\_satu,  
action\_dua,limit\_waktu,hari,harga,last\_update,kata\_kunci)  
values('\$\_POST[etipe]','\$\_POST[ejenis]','\$\_POST[elap]','\$action\_satu','\$action\_dua','\$\_P  
OST[elimit]','\$\_POST[ehari]','\$\_POST[eharga]','\$tgl','\$kata\_kunci)";

### B.2.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Topik	Topik	Berita	I	-	-	-
Berita	Berita	Berita	I	-	-	-
Nama lapangan	Nama lapangan	Lapangan	I	-	-	-
Booking	Booking	Tbl_telp	I	-	-	-
Tgl main	Tgl main	Tbl_telp	I	-	-	-
Member ID	Member ID	Tbl_telp	I	-	-	-
Permainan	Permainan	Tbl_telp	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Tbl_telp	I	-	-	-
Masuk	Masuk	Tbl_telp	I	-	-	-
Durasi	Durasi	Tbl_telp	I	-	-	-
Keluar	Keluar	Tbl_telp	I	-	-	-
Biaya	Biaya	Tbl_telp	I	-	-	-
Status	Status	Tbl_telp	I	-	-	-
Tipe	Tipe	harga	I	-	-	-
Jenis permainan	Jenis permainan	harga	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	harga	I	-	-	-

Action time	Action time	harga	I	-	-	-
Limit time	Limit time	harga	I	-	-	-
Hari	Hari	harga	I	-	-	-
Harga	Harga	harga	I	-	-	-

### B.2.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Keterangan</b>
Save	Button1	Button untuk memproses penyimpanan
Cancel	Button2	Button untuk memproses cancel

### B.2.7. Spesifikasi layar pesan

<b>No</b>	<b>Kasus</b>	<b>Pesan</b>
1	Penyimpanan berhasil	"Data yang anda masukkan berhasil disimpan"
2	Penyimpanan gagal	"Penyimpanan gagal, data harus di isi semua"

### B.2.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.2.8.1** : insert

**Objek terkait** : Save

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di insert
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b>  Jalankan query \$simpan1, \$simpan2, \$simpan3, \$simpan4, If query 1 sukses Tampilkan layar pesan 1, "Data yang anda masukkan berhasil" Else Tampilkan layar pesan 2, "Penyimpanan gagal, data harus di isi semua" End if

### B.2.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

### B.3. Spesifikasi Fungsi/Proses F2.2

Identifikasi>Nama : update

Deskripsi Isi : admin mengubah data berita, lapangan, telp, harga

Jenis : Form Entry Columnar

#### B.3.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : berita, lapangan, telp, harga

#### B.3.2. Spesifikasi tabel Output

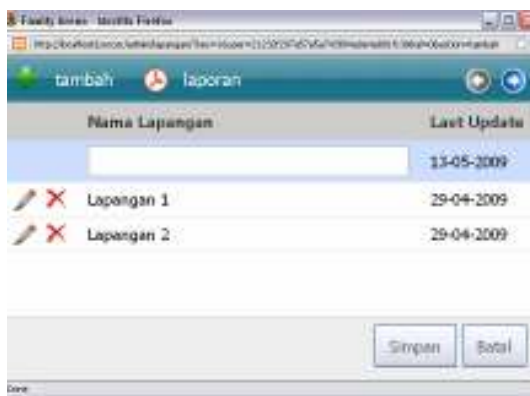
Nama Tabel : berita, lapangan, telp, harga

#### B.3.3. Spesifikasi Layar Utama



The screenshot shows a web browser window titled 'Faculty Index - Moodle Firefox'. The address bar contains a URL. The main content area is titled 'form berita'. There is a red error message that says '\* semua field harus diisi'. Below this, there is a text input field labeled 'Topik'. At the bottom right, there are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'.

#### B.3.3.1 Spesifikasi Layar Utama lapangan



The screenshot shows a web browser window titled 'Faculty Index - Moodle Firefox'. The address bar contains a URL. The main content area has a header with 'tambah' and 'laporan' buttons. Below the header, there is a table with the following columns: 'Nama Lapangan' and 'Last Update'. The table contains three rows: one with an empty 'Nama Lapangan' and 'Last Update' '13-05-2009', and two rows with 'Lapangan 1' and 'Lapangan 2' and 'Last Update' '29-04-2009'. At the bottom right, there are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'.

Nama Lapangan	Last Update
	13-05-2009
Lapangan 1	29-04-2009
Lapangan 2	29-04-2009

### B.3.3.2 Spesifikasi Layar Utama telp

The screenshot shows a web application window titled 'tambah laporan'. It features a table with columns: Booking, Tgl. Main, Member ID, Permainan, Lapangan, Masuk, Durasi, Keluar, Biaya, and Status. The first row contains the following data: 13-05-2009, 13-05-2009, TL-001, Futsal, Lapangan 1, 14:00, 1 Jam, 15:00, Rp. 130.000,-, Booking. Below the table are 'Simpan' and 'Batal' buttons.

### B.3.3.3 Spesifikasi Layar Utama harga

The screenshot shows a web application window titled 'tambah harga'. It features a table with columns: Tipe, Jenis Permainan, Lapangan, Action Time, Limit Time, Hari, and Harga. The data rows are as follows:

Tipe	Jenis Permainan	Lapangan	Action Time	Limit Time	Hari	Harga
Reguler	Futsal	Lapangan 1	07.00 - 16.00		Kerja	Rp. 13.000,-
Paket	Futsal	Lapangan 1	16.00 - 24.00	8 Jam	Kerja	Rp. 500.000,-
Reguler	Pingpong	Lapangan 1	07.00 - 16.00		Libur	Rp. 27.000,-

### B.3.4. Spesifikasi Query

```

Supdate1 = "update berita set tanggal='$tgl', admin='$_SESSION[user]', topik='$topik',
isi_berita='$isi', kata_kunci='$kata_kunci' where berita_id='$_GET[id]'";
Supdate2 = "update lapangan set lapangan='$jenis', last_update='$tgl' where lap_id='$_GET[id]'";
Supdate3 = "update tbl_telp set hari='$jenis', thn='$thn', nomor='$nomor' where hari='$_GET[id]'";
Supdate4 = "update harga set tipe_harga='$_POST[etipe]', jenis_permainan='$_POST[ejenis]',
lapangan='$_POST[elap]', action_satu='$action_satu',action_dua='$action_dua',
limit_waktu='$_POST[elimit]', hari='$_POST[ehari]', harga='$_POST[eharga]',
last_update='$tgl', kata_kunci='$kata_kunci' where harga_id='$_GET[id]'";

```

### B.3.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Topik	Topik	Berita	I	-	-	-
Berita	Berita	Berita	I			
Nama lapangan	Nama lapangan	Lapangan	I	-	-	-
Booking	Booking	Tbl_telp	I	-	-	-
Tgl main	Tgl main	Tbl_telp	I	-	-	-
Member ID	Member ID	Tbl_telp	I	-	-	-
Permainan	Permainan	Tbl_telp	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Tbl_telp	I	-	-	-
Masuk	Masuk	Tbl_telp	I	-	-	-
Durasi	Durasi	Tbl_telp	I	-	-	-
Keluar	Keluar	Tbl_telp	I	-	-	-
Biaya	Biaya	Tbl_telp	I	-	-	-
Status	Status	Tbl_telp	I	-	-	-
Tipe	Tipe	harga	I	-	-	-
Jenis permainan	Jenis permainan	harga	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	harga	I	-	-	-
Action time	Action time	harga	I	-	-	-
Limit time	Limit time	harga	I	-	-	-
Hari	Hari	harga	I	-	-	-

Harga	Harga	harga	I	-	-	-
-------	-------	-------	---	---	---	---

### B.3.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

<b>Id Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Keterangan</b>
Save	Button1	Button untuk memproses penyimpanan
Cancel	Button2	Button untuk memproses cancel

### B.3.7. Spesifikasi layar pesan

<b>No</b>	<b>Kasus</b>	<b>Pesan</b>
1	Penyimpanan berhasil	"Data yang anda masukkan berhasil diubah"
2	Penyimpanan gagal	"Penyimpanan gagal, data harus di isi semua"

### B.3.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.3.8.1** : update

**Objek terkait** : update

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di insert
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b>  Jalankan \$update1, \$update2, update3, update4 If query \$update1, \$update2, update3, update4 sukses Tampilkan layar pesan 1, "Data berhasil di ubah" Else Tampilkan layar pesan 2, "Data gagal di ubah" End if

### B.3.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.4. Spesifikasi Fungsi/Proses F2.3

Identifikasi>Nama : delete

Deskripsi Isi : admin menghapus data berita, lapangan, telp, harga

Jenis : Form Entry Columnar

### B.4.1. Spesifikasi tabel input

berita, lapangan, telp, harga

### B.4.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

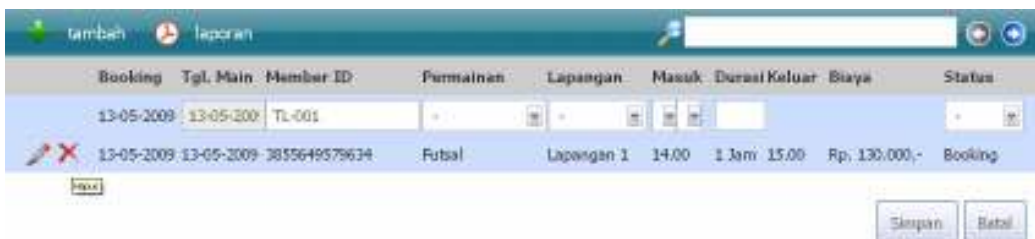
### B.4.3. Spesifikasi Layar Utama berita



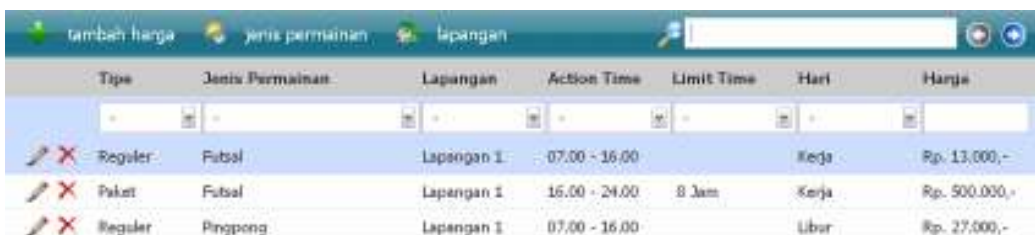
### B.4.3.1 Spesifikasi Layar Utama lapangan



### B.4.3.2 Spesifikasi Layar Utama telp



### B.4.3.3 Spesifikasi Layar Utama harga



#### B.4.4. Spesifikasi Query

\$hapus1 ="delete berita where berita\_id='\$\_GET[id]";  
 \$hapus2 = "delete from lapangan where lap\_id='\$\_GET[id]";  
 \$hapus3 ="delete from tbl\_telp where hari='\$\_GET[id]";  
 \$hapus4 ="delete from harga where harga\_id='\$\_GET[id]";

#### B.4.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Topik	Topik	Berita	I	-	-	-
Berita	Berita	Berita	I	-	-	-
Nama lapangan	Nama lapangan	Lapangan	I	-	-	-
Booking	Booking	Tbl_telp	I	-	-	-
Tgl main	Tgl main	Tbl_telp	I	-	-	-
Member ID	Member ID	Tbl_telp	I	-	-	-
Permainan	Permainan	Tbl_telp	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Tbl_telp	I	-	-	-
Masuk	Masuk	Tbl_telp	I	-	-	-
Durasi	Durasi	Tbl_telp	I	-	-	-
Keluar	Keluar	Tbl_telp	I	-	-	-
Biaya	Biaya	Tbl_telp	I	-	-	-
Status	Status	Tbl_telp	I	-	-	-
Tipe	Tipe	harga	I	-	-	-
Jenis permainan	Jenis permainan	harga	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	harga	I	-	-	-
Action time	Action time	harga	I	-	-	-
Limit time	Limit time	harga	I	-	-	-
Hari	Hari	harga	I	-	-	-
Harga	Harga	harga	I	-	-	-

#### B.4.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id_Objek	Jenis	Keterangan
Delete	Button1	Button untuk memproses penyimpanan

#### B.4.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	delete	"Data berhasil di hapus"

#### B.4.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.4.8.1** : delete  
**Objek terkait** : delete  
**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di insert
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b> Jalankan query 1.3

```
If query 1 sukses
    Tampilkan layar pesan 1, "Data berhasil di cetak"
Else
    Tampilkan layar pesan 2, "Silahkan ulangi"
End if
```

#### **B.4.9. Spesifikasi Report**

Tidak ada

## B.5. Spesifikasi Fungsi/Proses F2.4

Identifikasi>Nama : search

Deskripsi Isi : admin mencari data berita, lapangan, telp, harga

Jenis : Form Entry Columnar

### B.5.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : berita, lapangan, telp, harga

### B.5.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

### B.5.3. Spesifikasi Layar Utama berita



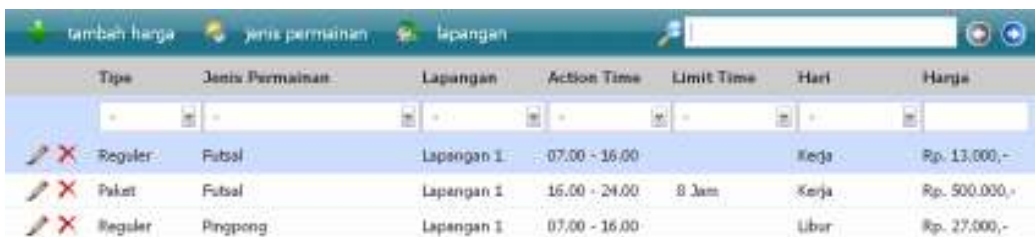
### B.5.3.1 Spesifikasi Layar Utama lapangan



### B.5.3.2 Spesifikasi Layar Utama telp



### B.5.3.3 Spesifikasi Layar Utama harga



### B.5.4. Spesifikasi Query

\$cari1 ="select \* from berita where berita\_id='\$\_GET[id]";  
 \$cari2 ="select \* from lapangan where lap\_id='\$\_GET[id]";  
 \$cari3 ="select \* from tbl\_telp where hari='\$\_GET[id]";  
 \$cari4 ="select \* from harga where harga\_id='\$\_GET[id]";

### B.5.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Topik	Topik	Berita	I	-	-	-
Berita	Berita	Berita	I			
Nama lapangan	Nama lapangan	Lapangan	I	-	-	-
Booking	Booking	Tbl_telp	I	-	-	-
Tgl main	Tgl main	Tbl_telp	I	-	-	-
Member ID	Member ID	Tbl_telp	I	-	-	-
Permainan	Permainan	Tbl_telp	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Tbl_telp	I	-	-	-
Masuk	Masuk	Tbl_telp	I	-	-	-
Durasi	Durasi	Tbl_telp	I	-	-	-
Keluar	Keluar	Tbl_telp	I	-	-	-
Biaya	Biaya	Tbl_telp	I	-	-	-
Status	Status	Tbl_telp	I	-	-	-
Tipe	Tipe	harga	I	-	-	-
Jenis permainan	Jenis permainan	harga	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	harga	I	-	-	-
Action_time	Action_time	harga	I	-	-	-
Limit_time	Limit_time	harga	I	-	-	-
Hari	Hari	harga	I	-	-	-
Harga	Harga	harga	I	-	-	-

### B.5.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id_Objek	Jenis	Keterangan
Submit	Button1	Button untuk memproses cari

### B.5.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Pencarian berhasil	"Tampil data yang di cari"
2	Pencarian gagal	"data tidak ditemukan"

### B.5.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.5.8.1** : serach  
**Objek terkait** : search  
**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di insert

**Spesifikasi Proses/algorithm:**

```
Jalankan $cari1, $cari2, $cari3, $cari4  
If query $cari1, $cari2, $cari3, $cari4 sukses  
    Tampilkan layar pesan 1, "Data yang di inginkan"  
Else  
    Tampilkan layar pesan 2, "Data tidak ditemukan"  
End if
```

**B.5.9. Spesifikasi Report**

Tidak ada

## B.6. Spesifikasi Fungsi/Proses F3

Identifikasi>Nama : cetak\_profit\_fa  
Deskripsi Isi : admin mencetak data pendapatan  
Jenis : Form Entry Columnar

### B.6.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : profit\_fa

### B.6.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

### B.6.3. Spesifikasi Layar Utama



Tanggal	Keterangan	Jumlah
13-05-2009	Reload saldo member dengan ID 3855649579634	Rp. 100.000,-
13-05-2009	Reload saldo member dengan ID 3855649579634	Rp. 100.000,-
13-05-2009	Pendaftaran member tipe Reguler atas Nama Dedy Andhika dengan ID 3855649579634	Rp. 500.000,-
		Total : Rp. 700.000,-

### B.6.4. Spesifikasi Query

\$sql="select \* from profit\_fa ";

### B.6.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Tanggal	Tanggal	Profit_fa	O	-	-	-
Keterangan	Keterangan	Profit_fa	O	-	-	-
Jumlah	Jumlah	Profit_fa	O	-	-	-

### B.6.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id_Objek	Jenis	Keterangan
Laporan	Button1	Button untuk memproses cetak

### B.6.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Cetak Berhasil	"Tampil data yang di inginkan"
2	Gagal cetak	"Data gagal di cetak"

## B.6.8. Spesifikasi proses/algoritma

**B.6.8.1** : cetak

**Objek terkait** : cetak

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di insert
<b>Spesifikasi Proses/algoritma:</b>  Jalankan \$sql If query \$sql sukses Tampilkan layar pesan 1, "Tampil data yang ingin di cetak" Else Tampilkan layar pesan 2, "Data gagal di cetak" End if

## B.6.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.7. Spesifikasi Fungsi/Proses F4.1

Identifikasi>Nama : insert

Deskripsi Isi : admin dan member memasukkan data jenis permainan

Jenis : Form Entry Columnar

### B.7.1. Spesifikasi tabel input

Tidak ada

### B.7.2. Spesifikasi tabel Output

Nama Tabel : jenis\_permainan, jadwal\_main

### B.7.3. Spesifikasi Layar Utama jenis permainan



### B.7.3.1 Spesifikasi Layar Utama jadwal main



### B.7.4. Spesifikasi Query

```
$simpan1 ="insert into jenis_permainan (nama_permainan,last_update) values('$jenis','$tgl')";
```

```
$simpan2 ="insert into jadwal_main (memberid,tahap,tgl_boking,tgl_main,jenis_permainan,
lapangan,masuk,keluar,menit,durasi,biaya,status)values('$_GET[id]','$tahap','$tgl','$_POST
[tgl_main]','$jenis','$lapangan','$_POST[jam_masuk]','$lama_paket','$_POST[menit_masuk]',
'$_POST[durasi]','$biaya_paket','$_POST[status]')";
```

### B.7.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Nama permainan	Nama permainan	Jenis_permainan	I	-	-	-
Tipe	Tipe	Jadwal_main	I	-	-	-
Jenis Permainan	Jenis Permainan	Jadwal_main	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Jadwal_main	I	-	-	-

Action_time	Action_time	Jadwal_main	I	-	-	-
Limit_time	Limit_time	Jadwal_main	I	-	-	-
Hari	Hari	Jadwal_main	I	-	-	-
Harga	harga	Jadwal_main	I	-	-	-

### B.7.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Keterangan</b>
Save	Button1	Button untuk memproses penyimpanan
Cancel	Button2	Button untuk memproses cancel

### B.7.7. Spesifikasi layar pesan

<b>No</b>	<b>Kasus</b>	<b>Pesan</b>
1	Penyimpanan berhasil	"Data yang anda masukkan berhasil disimpan"
2	Penyimpanan gagal	"Penyimpanan gagal, data harus di isi semua"

### B.7.8. Spesifikasi proses/algoritma

**B.7.8.1** : insert  
**Objek terkait** : Save  
**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di insert
<b>Spesifikasi Proses/algoritma:</b>  Jalankan query \$simpan1, \$simpan2 If query \$simpan1, \$simpan2 sukses Tampilkan layar pesan 1, "Data yang anda masukkan berhasil" Else Tampilkan layar pesan 2, "Penyimpanan gagal, data harus di isi semua" End if

### B.7.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.8. Spesifikasi Fungsi/Proses F4.2

Identifikasi>Nama : update

Deskripsi Isi : admin mengubah data jenis permainan dan data jadwal main

Jenis : Form Entry Columnar

### B.8.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : jenis\_permainan, jadwal\_main

### B.8.2. Spesifikasi tabel Output

Nama Tabel : jenis\_permainan, jadwal\_main

### B.8.3. Spesifikasi Layar Utama jenis permainan

Nama Permainan	Last Update
<input type="text" value=""/>	13-05-2009
Basket	29-04-2009
Billiard	29-04-2009

Simpan    Batal

### B.8.3.1 Spesifikasi Layar Utama jadwal main

Tipe	Jenis Permainan	Lapangan	Action Time	Limit Time	Hari	Harga
Reguler	Futsal	Lapangan 1	07.00 - 16.00		Kerja	Rp. 13.000,-
Paket	Futsal	Lapangan 1	16.00 - 24.00	8 Jam	Kerja	Rp. 500.000,-

### B.8.4. Spesifikasi Query

\$update1 = "update jenis\_permainan set nama\_permainan='\$jenis', last\_update='\$tgl' where jenisid='\$\_GET[id]'";

\$update2 = "update jadwal\_main set tgl\_main='\$\_POST[tgl\_main]', status='\$\_POST[status]' where jadwal\_main='\$\_GET[booking]'";

### B.8.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Nama permainan	Nama permainan	Jenis_permainan	I	-	-	-
Tipe	Tipe	Jadwal_main	I	-	-	-
Jenis Permainan	Jenis Permainan	Jadwal_main	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Jadwal_main	I	-	-	-
Action time	Action time	Jadwal_main	I	-	-	-
Limit time	Limit time	Jadwal_main	I	-	-	-
Hari	Hari	Jadwal_main	I	-	-	-

Harga	harga	Jadwal_main	I	-	-	-
-------	-------	-------------	---	---	---	---

### B.8.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id_Objek	Jenis	Keterangan
Save	Button1	Button untuk memproses perubahan
Cancel	Button2	Button untuk memproses cancel

### B.8.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Update berhasil	"Data berhasil di update"
2	Update gagal	"Update gagal"

### B.8.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.8.8.1** : update

**Objek terkait** : Save

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di update
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b> If Button1 di klik Jalankan query \$update1, update2  If \$update1, update2 sukses tampilkan layar pesan 1 "Data berhasil di ubah" else tampilkan layar pesan 2 "Data gagal di ubah" end if

### B.8.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.9. Spesifikasi Fungsi/Proses F4.3

Identifikasi>Nama : delete

Deskripsi Isi : admin menghapus data jenis permainan dan data jadwal main

Jenis : Form Entry Columnar

### B.9.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : jenis\_permainan, jadwal\_main

### B.9.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

### B.9.3. Spesifikasi Layar Utama jenis permainan

### B.9.3.1 Spesifikasi Layar Utama jadwal main

### B.9.4. Spesifikasi Query

\$hapus1 = "delete from jenis\_permainan where jenisid='\$\_GET[id]'";

\$hapus2 = "delete from jadwal\_main where jadwal\_main='\$\_GET[id]'";

### B.9.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Nama permainan	Nama permainan	Jenis_permainan	I	-	-	-
Tipe	Tipe	Jadwal_main	I	-	-	-
Jenis Permainan	Jenis Permainan	Jadwal_main	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Jadwal_main	I	-	-	-
Action_time	Action_time	Jadwal_main	I	-	-	-
Limit_time	Limit_time	Jadwal_main	I	-	-	-

Hari	Hari	Jadwal_main	I	-	-	-
Harga	harga	Jadwal_main	I	-	-	-

### B.9.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id_Objek	Jenis	Keterangan
Delete	Button1	Button untuk memproses hapus

### B.9.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Delete	"Data berhasil di hapus"

### B.9.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.9.8.1** : delete

**Objek terkait** : delete

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di update
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b> If Button3 di klik Jalankan \$hapus1, \$hapus2  If \$hapus1, \$hapus2 sukses tampilkan layar pesan 1 "Data berhasil di hapus" else tampilkan layar pesan 2 "Data gagal di d hapus" end if

### B.9.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.10. Spesifikasi Fungsi/Proses F4.4

Identifikasi>Nama : view

Deskripsi Isi : admin, member dan masyarakat melihat data permainan

Jenis : Form Entry Columnar

### B.10.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : jenis\_permainan, jadwal\_main

### B.10.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

### B.10.3. Spesifikasi Layar Utama

No	Tanggal	Jenis Permainan	Lapangan	Durasi
1	12-01-2020	Tenis	Lapangan 1	10:00

### B.10.4. Spesifikasi Query

\$lihat="select \* from jadwal\_main where memberid='\$\_GET[id]' AND tahap='\$tahap' order by jadwal\_main desc limit \$awal,\$byk";

### B.10.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
No	no	Jadwal_main	O	-	-	-
tanggal	tanggal	Jadwal_main	O	-	-	-
Jenis permainan	Jenis permainan	Jadwal_main	O	-	-	-
lapangan	lapangan	Jadwal_main	O	-	-	-
Durasi	durasi	Jadwal_main	O	-	-	-

### B.10.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id Objek	Jenis	Keterangan
List box	List box	List data jadwal permainan

### B.10.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan

## B.10.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.10.8.1** : view  
**Objek terkait** : view  
**Event** : *Link*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di tampilkan
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b> If Button di klik Jalankan \$lihat Echo "Tampil data jadwal permainan" else Echo "Data masih kosong" }

## B.10.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.11. Spesifikasi Fungsi/Proses F4.5

Identifikasi>Nama : Search

Deskripsi Isi : admin mencari data permainan

Jenis : Form Entry Columnar

### B.11.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : jenis\_permainan, jadwal\_main

### B.11.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

### B.11.3. Spesifikasi Layar Utama jenis permainan



### B.11.3.1 Spesifikasi Layar Utama jadwal main



### B.11.4. Spesifikasi Query

\$cari="select \* from jadwal\_main where memberid='\$\_GET[id]' AND tahap='Stahap' order by  
jadwal\_main desc limit \$awal,\$byk";

\$cari="select \* from jenis\_permainan where nama\_permainan='\$jenis' AND jenisid!='\$\_GET[id]'";

### B.11.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Nama permainan	Nama permainan	Jenis_permainan	I	-	-	-
Tipe	Tipe	Jadwal_main	I	-	-	-
Jenis Permainan	Jenis Permainan	Jadwal_main	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Jadwal_main	I	-	-	-
Action_time	Action_time	Jadwal_main	I	-	-	-
Limit_time	Limit_time	Jadwal_main	I	-	-	-

Hari	Hari	Jadwal_main	I	-	-	-
Harga	harga	Jadwal_main	I	-	-	-

### B.11.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Keterangan</b>
List box	List box	Hasil dari pencarian

### B.11.7. Spesifikasi layar pesan

<b>No</b>	<b>Kasus</b>	<b>Pesan</b>
1	Pencarian berhasil	"Tampil data yang dicari"
2	Pencarian gagal	"Data tidak di temukan"

### B.11.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.11.8.1** : Search

**Objek terkait** : Search

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di cari
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b> <pre> If button 1 di klik     \$katakunci ← textbox1     Jalankan \$caril, \$cari2     If query \$caril, \$cari2 sukses         Tampilkan layar pesan 1, "Tampil data yang dicari" Else     Tampilkan layar pesan 2, "Data tidak di temukan" End if </pre>

### B.11.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.12. Spesifikasi Fungsi/Proses F5.1

Identifikasi>Nama : insert

Deskripsi Isi : admin dan masyarakat memasukkan data pendaftaran

Jenis : Form Entry Columnar

### B.12.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : -

### B.12.2. Spesifikasi tabel Output

Nama Tabel : member

### B.12.3. Spesifikasi Layar Utama

### B.12.4. Spesifikasi Query

```
$simpan="insert into member (memberid,tipe_member,tgl_daftar,saldo_awal,nama_lengkap,alamat,
telpon,email_addr,tahap,status,kata_kunci) values('$kode','Reguler','$tgl','$_POST[esaldo]',
'$nama','$alamat','$_POST[etelp]','$_POST[email_addrs]','1','Pending','$kata_kunci)";
```

### B.12.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Nama lengkap	Nama lengkap	Member	I	-	-	-
Alamat	Alamat	Member	I	-	-	-
No. Telp	No. Telp	Member	I	-	-	-
E-mail	E-mail	Member	I	-	-	-
Saldo awal	Saldo awal	Member	I	-	-	-

### B.12.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id_Objek	Jenis	Keterangan
Simpan	Button	Button untuk proses simpan
Batal	Button	Button untuk membatalkan penyimpanan

### B.12.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Penyimpanan berhasil	"Data berhasil disimpan"
2	Penyimpanan gagal	"Data gagal disimpan"

### B.12.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.12.8.1** : Simpan

**Objek terkait** : Simpan

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di simpan
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b> If button 1 di klik  Jalankan query \$simpan If query 1 sukses Tampilkan layar pesan 1, "Data berhasil disimpan" Else Tampilkan layar pesan 2, "Data gagal disimpan" End if

### B.12.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

### B.13. Spesifikasi Fungsi/Proses F5.2

Identifikasi>Nama : delete

Deskripsi Isi : admin menghapus data pendaftaran

Jenis : Form Entry Columnar

#### B.13.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : member

#### B.13.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

#### B.13.3. Spesifikasi Layar Utama



#### B.13.4. Spesifikasi Query

Shapus="delete from member where memberid='\$\_GET[id]";

#### B.13.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Nama lengkap	Nama lengkap	Member	I	-	-	-
Alamat	Alamat	Member	I	-	-	-
No. Telp	No. Telp	Member	I	-	-	-
E-mail	E-mail	Member	I	-	-	-
Saldo awal	Saldo awal	Member	I	-	-	-

#### B.13.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id_Objek	Jenis	Keterangan
Delete	Button	Button untuk menghapus data

#### B.13.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Delete berhasil	"Data berhasil di hapus"

## B.13.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.13.8.1** : delete

**Objek terkait** : delete

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di hapus
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b> If button 1 di klik  Jalankan query \$hapus If query \$hapus sukses Tampilkan layar pesan 1, "Data berhasil dihapus" Else Tampilkan layar pesan 2, "Data gagal dihapus" End if

## B.13.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.14. Spesifikasi Fungsi/Proses F5.3

Identifikasi>Nama : search  
Deskripsi Isi : admin mencari data member  
Jenis : Form Entry Columnar

### B.14.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : member

### B.14.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

### B.14.3. Spesifikasi Layar Utama



Member ID	Tgl. Daftar	Tipe	Nama Lengkap	Saldo	Reload	Status
3335649329634	11-05-2009	Regular	Dody Andika	Rp. 570.000,-		Aktif

### B.14.4. Spesifikasi Query

Scari="select \* from member where memberid=\$\_GET[id]";

### B.14.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Nama lengkap	Nama lengkap	Member	I	-	-	-
Alamat	Alamat	Member	I	-	-	-
No. Telp	No. Telp	Member	I	-	-	-
E-mail	E-mail	Member	I	-	-	-
Saldo awal	Saldo awal	Member	I	-	-	-

### B.14.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id Objek	Jenis	Keterangan
Member id	List view	Untuk menampilkan seluruh data member

### B.14.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Pencarian berhasil	"Tampil data yang di cari"
2	Pencarian gagal	"Data tidak ditemukan"

## B.14.8. Spesifikasi proses/algoritma

**B.14.8.1** : serach

**Objek terkait** : search

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di temukan
<b>Spesifikasi Proses/algoritma:</b>  If memasukkan kata kunci = \$cari Tampilkan layar pesan 1, "Tampil data yang dicari" Else Tampilkan layar pesan 2, "Data tidak dapat ditemukan" End if

## B.14.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.15. Spesifikasi Fungsi/Proses F6.1

Identifikasi>Nama : insert

Deskripsi Isi : admin dan member memasukkan data booking

Jenis : Form Entry Columnar

### B.15.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : -

### B.15.2. Spesifikasi tabel Output

Nama Tabel : jadwal\_main

### B.15.3. Spesifikasi Layar Utama booking admin



#### B.15.3.1 Spesifikasi Layar Utama booking member



### B.15.4. Spesifikasi Query

```
$simpan="insert into jadwal_main (memberid,tgl_boking,tgl_main,jenis_permainan,lapangan,
masuk,keluar,menit,durasi,biaya,status,kata_kunci)values('$ _POST[member]','$tgl','$ _POST
[main]','$ _POST[jenis]','$ _POST[lapangan]','$ _POST[jam_masuk]','$lama','$ _POST[menit_
masuk]','$ _POST[durasi]','$harga','$ _POST[status]','$kata_kunci)";
```

### B.15.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Booking	Booking	Jadwal_main	I	-	-	-
Tanggal main	Tanggal main	Jadwal_main	I	-	-	-
Member id	Member id	Jadwal_main	I	-	-	-
Permainan	Permainan	Jadwal_main	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Jadwal_main	I	-	-	-
Masuk	Masuk	Jadwal_main	I	-	-	-
Durasi	Durasi	Jadwal_main	I	-	-	-
Keluar	Keluar	Jadwal_main	I	-	-	-
Biaya	Biaya	Jadwal_main	I	-	-	-

Status	Status	Jadwal_main	I	-	-	-
--------	--------	-------------	---	---	---	---

### B.15.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Keterangan</b>
Simpan	Button	Button untuk proses simpan
Batal	Button	Button untuk membatalkan penyimpanan

### B.15.7. Spesifikasi layar pesan

<b>No</b>	<b>Kasus</b>	<b>Pesan</b>
1	Penyimpanan berhasil	"Data berhasil disimpan"
2	Penyimpanan gagal	"Data gagal disimpan"

### B.15.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.15.8.1** : Simpan

**Objek terkait** : Simpan

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di simpan
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b> If button 1 di klik Jalankan query \$simpan If query 1 sukses Tampilkan layar pesan 1, "Data berhasil disimpan" Else Tampilkan layar pesan 2, "Data gagal disimpan" End if

### B.15.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.16. Spesifikasi Fungsi/Proses F6.2

Identifikasi>Nama : delete  
 Deskripsi Isi : admin menghapus data member  
 Jenis : Form Entry Columnar

### B.16.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : jadwal\_main

### B.16.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

### B.16.3. Spesifikasi Layar Utama

### B.16.4. Spesifikasi Query

Shapus = "delete from jadwal\_main where jadwal\_main='\$\_GET[id]'";

### B.16.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Booking	Booking	Jadwal_main	O	-	-	-
Tanggal main	Tanggal main	Jadwal_main	O	-	-	-
Member id	Member id	Jadwal_main	O	-	-	-
Permainan	Permainan	Jadwal_main	O	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Jadwal_main	O	-	-	-
Masuk	Masuk	Jadwal_main	O	-	-	-
Durasi	Durasi	Jadwal_main	O	-	-	-
Keluar	Keluar	Jadwal_main	O	-	-	-
Biaya	Biaya	Jadwal_main	O	-	-	-
Status	Status	Jadwal_main	O	-	-	-

### B.16.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id Objek	Jenis	Keterangan
delete	Button	Button untuk proses hapus

### B.16.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Hapus data berhasil	"Data berhasil di hapus"
2	Hapus data gagal	"Data gagal di hapus"

## B.16.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.16.8.1** : delete

**Objek terkait** : delete

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di hapus
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b>  If button di klik  Jalankan query \$hapus If query \$hapus sukses Tampilkan layar pesan 1, "Data berhasil dihapus" Else Tampilkan layar pesan 2, "Data gagal dihapus" End if

## B.16.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

### B.17. Spesifikasi Fungsi/Proses F6.3

Identifikasi>Nama : search  
 Deskripsi Isi : admin mencari data member  
 Jenis : Form Entry Columnar

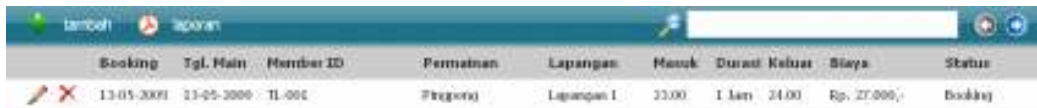
#### B.17.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : jadwal\_main

#### B.17.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

#### B.17.3. Spesifikasi Layar Utama



#### B.17.4. Spesifikasi Query

\$cari="select \* from jadwal\_main where status='Booking'

#### B.17.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Booking	Booking	Jadwal_main	O	-	-	-
Tanggal main	Tanggal main	Jadwal_main	O	-	-	-
Member id	Member id	Jadwal_main	O	-	-	-
Permainan	Permainan	Jadwal_main	O	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Jadwal_main	O	-	-	-
Masuk	Masuk	Jadwal_main	O	-	-	-
Durasi	Durasi	Jadwal_main	O	-	-	-
Keluar	Keluar	Jadwal_main	O	-	-	-
Biaya	Biaya	Jadwal_main	O	-	-	-
Status	Status	Jadwal_main	O	-	-	-

#### B.17.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id Objek	Jenis	Keterangan
Cari	Button	Button untuk proses cari

#### B.17.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Pencarian berhasil	"Tampil data yang di cari"
2	Pencarian gagal	"Data gagal di temukan"

## B.17.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.17.8.1** : search

**Objek terkait** : search

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di temukan
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b>  If button di klik  Jalankan query \$cari If query \$cari sukses Tampilkan layar pesan 1, "Tampil data yang di inginkan" Else Tampilkan layar pesan 2, "Data tidak ditemukan" End if

## B.17.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.18. Spesifikasi Fungsi/Proses F7.1

Identifikasi>Nama : insert

Deskripsi Isi : admin dan member memasukkan data reload

Jenis : Form Entry Columnar

### B.18.1. Spesifikasi tabel input

Tidak ada

### B.18.2. Spesifikasi tabel Output

Nama Tabel : tbl\_reload

### B.18.3. Spesifikasi Layar Utama



### B.18.4. Spesifikasi Query

```
$simpan="insert into tbl_reload (jenis_permainan, lapangan, action_satu, action_dua, limit_waktu, hari, per_jam, jumlah, kata_kunci, status) values ('$_POST[jenis_permainan]', 'Stgl',$_POST[lapangan'],'$_POST[action_satu'],'$_POST[action_dua'],'$_POST[batas'],'$lama','$_POST[per_jam'],'$_POST[saldo'],'$_POST[kata_kunci'],'$_POST[status]';
```

### B.18.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Reload	Jumlah	Tbl_reload	I	-	-	-

### B.18.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id Objek	Jenis	Keterangan
Simpan	Button	Button untuk menyimpan data

### B.18.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Penyimpanan berhasil	"Data berhasil di simpan"
2	Penyimpanan gagal	"Data gagal di simpan"

## B.18.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.18.8.1** : insert

**Objek terkait** : insert

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di simpan
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b>  If button di klik Jalankan query \$simpan If query \$simpan sukses Tampilkan layar pesan 1, "Data berhasil disimpan" Else Tampilkan layar pesan 2, "Data gagal disimpan" End if

## B.18.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.19. Spesifikasi Fungsi/Proses F7.2

Identifikasi>Nama : update  
 Deskripsi Isi : admin mengubah data reload  
 Jenis : Form Entry Columnar

### B.19.1. Spesifikasi tabel input

Tidak ada

### B.19.2. Spesifikasi tabel Output

Nama Tabel : tbl\_reload

### B.19.3. Spesifikasi Layar Utama



### B.19.4. Spesifikasi Query

```
Supdate="update member set jenis_permainan='$jenis_permainan', lapangan='$lapangan',
action_satu='$action_satu', action_dua='$action_dua', batas='$limit_waktu', hari='$hari',
per_jam='$per_jam', saldo_awal='$jumlah', kata_kunci='$kata_kunci', status='Aktif' where
memberid='$_GET[id]";
```

### B.19.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Reload	Jumlah	Tbl_reload	I	-	-	-

### B.19.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id Objek	Jenis	Keterangan
Simpan	Button	Button untuk menyimpan data

### B.19.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Penyimpanan berhasil	"Data berhasil di ubah"
2	Penyimpanan gagal	"Data gagal di ubah"

## B.19.8. Spesifikasi proses/algoritma

**B.19.8.1** : update

**Objek terkait** : update

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di ubah
<b>Spesifikasi Proses/algoritma:</b>  If button di klik  Jalankan query \$update If query \$update sukses Tampilkan layar pesan 1, "Data berhasil di ubah" Else Tampilkan layar pesan 2, "Data gagal di ubah" End if

## B.19.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## Lampiran C DAFTAR RINCI FILE DAN DATA

### C.1. Struktur direktori

#### C.1.2. Direktori pengembangan

Direktori yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi ini yaitu:

1. SOCCER, yang berisikan semua form dan fungsi aplikasi
2. Database, berisi file – file tabel yang digunakan pada aplikasi ini

#### C.1.3. Direktori operasional

1. SOCCER, yang berisikan semua form dan fungsi aplikasi
2. Database, berisi file – file tabel yang digunakan pada aplikasi ini

### C.2. Isi Direktori soccer

#### C.2.1. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\htdocs\soccer

13/05/2009	15:46	<DIR>	.
13/05/2009	15:46	<DIR>	..
13/05/2009	15:46	<DIR>	admin
21/04/2009	17:17		1.765 aktif.php
30/04/2009	02:31		1.205 aktif_pro.php
30/04/2009	02:19		2.878 ambildata.php
21/04/2009	17:17		965 anggota.php
21/04/2009	17:17		944 badminton.php
13/05/2009	15:46	<DIR>	barcode
21/04/2009	17:16		941 basket.php
23/04/2009	16:08		1.258 berita.php
23/04/2009	16:04		442 berita_menu.php
21/04/2009	17:16		943 billiard.php
13/05/2009	15:46	<DIR>	CSS
30/04/2009	02:07		3.991 daftar.php
30/04/2009	18:02		1.988 daftar_finish.php
12/05/2009	20:41		3.445 daftar_pro.php
13/05/2009	15:46	<DIR>	database
13/05/2009	15:46	<DIR>	document
21/04/2009	17:16		961 fasilitas.php
21/04/2009	15:24		64 footer.php
21/04/2009	17:15		941 futsal.php
21/04/2009	17:15		1.098 hkami.php
13/05/2009	15:46	<DIR>	images
30/04/2009	01:47		2.345 index.php
30/04/2009	19:14		3.579 jadwal.php
13/05/2009	15:46	<DIR>	js
13/05/2009	15:46	<DIR>	koneksi
21/04/2009	15:18		560 left_menu.php
27/04/2009	19:01		1.204 login.php
30/04/2009	17:49		656 login_menu.php
21/04/2009	18:42		1.104 log_info.php
30/04/2009	01:47		954 lokasi.php
21/04/2009	17:15		1.695 lupa.php

```

13/05/2009 15:46 <DIR> member
21/04/2009 17:15 943 pingpong.php
09/05/2009 05:00 1.956 progress.php
13/05/2009 15:46 <DIR> PSD
13/05/2009 15:46 <DIR> random
21/04/2009 18:22 968 random.js
21/04/2009 17:15 947 tkami.php
30/04/2009 01:44 644 top_menu.php
15/04/2009 20:26 9.794 Untitled-4.jpg
15/04/2009 20:27 10.098 Untitled-5.jpg
27/04/2009 19:05 1.858 utama.php
32 File(s) 63.134 bytes
13 Dir(s) 28.577.492.992 bytes free

```

### C.2.2. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer\admin

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\admin

```

13/05/2009 15:46 <DIR> .
13/05/2009 15:46 <DIR> ..
13/05/2009 15:46 <DIR> cpanel
09/05/2009 04:36 714 index.php
13/05/2009 15:46 <DIR> lapangan
30/04/2009 13:06 1.615 login.php
07/05/2009 03:49 977 login_proses.php
13/05/2009 15:46 <DIR> permainan
3 File(s) 3.306 bytes
5 Dir(s) 28.577.492.992 bytes free

```

### C.2.3. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer\database

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\database

```

13/05/2009 15:46 <DIR> .
13/05/2009 15:46 <DIR> ..
12/05/2009 19:31 11.239 soccer.sql
1 File(s) 11.239 bytes
2 Dir(s) 28.577.476.608 bytes free

```

### C.2.4. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer\koneksi

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\koneksi

```

13/05/2009 15:46 <DIR> .
13/05/2009 15:46 <DIR> ..
11/01/2009 21:08 2.749 bar128.php
05/01/2009 22:36 67 config.php
05/01/2009 22:36 253 koneksi.php
11/01/2009 01:05 651 random_string.php
21/04/2009 00:42 680 random_user.php
06/04/2009 21:35 763 tanggal.php

```

6 File(s) 5.163 bytes  
2 Dir(s) 28.567.601.152 bytes

### C.2.5. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer\images

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\images

```
13/05/2009 15:46 <DIR> .
13/05/2009 15:46 <DIR> ..
01/05/2009 08:44 1.008 account.gif
01/04/2009 02:43 994 add.gif
15/04/2009 22:58 88.824 banner.jpg
13/02/2009 16:48 9.879 bg.jpg
30/04/2009 13:04 422.893 bg_full.gif
21/04/2009 23:39 2.384 bg_kolom2.gif
28/04/2009 21:58 972 bg_kolom3.gif
15/04/2009 23:18 15.853 bg_menu.jpg
15/04/2009 22:23 9.957 bg_user.jpg
28/04/2009 04:24 24.602 btn_berita.jpg
28/04/2009 04:16 25.193 btn_booking.jpg
28/04/2009 04:26 29.244 btn_harga.jpg
28/04/2009 04:13 25.958 btn_member.jpg
28/04/2009 04:15 26.186 btn_permainan.jpg
28/04/2009 04:23 27.243 btn_profit.jpg
15/04/2009 23:25 65 button.gif
09/03/2009 21:37 265 b_browse.png
10/03/2009 01:02 265 b_detail.png
10/03/2009 00:58 311 b_drop.png
10/03/2009 00:58 451 b_edit.png
10/03/2009 01:48 1.031 cari.gif
01/05/2009 10:14 1.012 cetak.gif
07/05/2009 18:26 96 close.gif
08/11/2005 23:19 118 close_over.gif
01/05/2009 08:41 1.070 data.gif
26/09/2005 09:22 174 down.gif
26/09/2005 09:22 174 down_over.gif
25/05/2006 15:51 124 down_time.gif
25/05/2006 15:51 124 down_time_over.gif
29/04/2009 00:32 547 flag.gif
29/04/2009 00:33 1.155 help.gif
27/04/2009 19:10 1.055 jenis.gif
27/04/2009 19:11 1.042 lap.gif
26/09/2005 09:22 196 left.gif
26/09/2005 09:22 196 left_over.gif
29/04/2009 00:33 1.200 logout.gif
25/02/2009 02:59 1.281 next.gif
30/04/2009 00:07 1.281 next_dn.gif
28/04/2009 18:21 1.063 paket.gif
29/04/2009 00:33 652 pass.gif
01/04/2009 02:43 1.058 pdf.gif
29/04/2009 23:46 1.281 previous.gif
30/04/2009 00:01 1.281 previous_dn.gif
26/09/2005 09:22 197 right.gif
26/09/2005 09:22 197 right_over.gif
15/04/2009 23:02 17.119 top_menu.jpg
46 File(s) 747.271 bytes
2 Dir(s) 28.567.601.152 bytes free
```

### C.2.6. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer\member

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\member

```
13/05/2009  15:46    <DIR>          .
13/05/2009  15:46    <DIR>          ..
08/05/2009  21:38                5.409 account.php
08/05/2009  21:31                1.845 berita.php
08/05/2009  21:31                5.599 booking.php
07/05/2009  10:50                3.443 booking_pro.php
21/04/2009  15:24                 64 footer.php
08/05/2009  21:31                1.644 hkami.php
27/04/2009  18:10                 896 index.php
08/05/2009  20:33                3.633 jadwal.php
08/05/2009  21:34                636 kwitansi.php
08/05/2009  20:27                1.253 left_menu.php
08/05/2009  21:32                 157 logout.php
23/04/2009  16:31                 475 menu_berita.php
08/05/2009  21:32                2.488 pass.php
11/05/2009  05:34                1.594 pilih_paket.php
08/05/2009  20:30                 986 random.js
11/05/2009  05:33                1.774 record.php
11/05/2009  05:31                4.105 record_paket.php
12/05/2009  20:19                5.450 record_pro.php
08/05/2009  22:56                2.171 record_reguler.php
08/05/2009  22:23                3.851 reload.php
11/05/2009  03:12                 490 scan_data.php
21/04/2009  18:57                 358 top_menu.php
09/05/2009  15:09                3.030 user.php
21/04/2009  18:41                530 user_pro.php
08/05/2009  21:37                2.036 utama.php
                25 File(s)          53.917 bytes
                2 Dir(s)  28.567.601.152 bytes free
```

### C.2.7. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer\random

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\random

```
13/05/2009  15:46    <DIR>          .
13/05/2009  15:46    <DIR>          ..
21/04/2009  16:03                36.779 1.jpg
21/04/2009  16:04                27.184 2.jpg
21/04/2009  16:04                25.371 3.jpg
21/04/2009  16:04                31.393 4.jpg
21/04/2009  16:04                31.870 5.jpg
21/04/2009  16:04                38.306 6.jpg
                6 File(s)          190.903 bytes
                2 Dir(s)  28.567.470.080 bytes free
```

### C.2.8. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer\barcode

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\barcode

```

13/05/2009 15:46 <DIR> .
13/05/2009 15:46 <DIR> ..
22/03/2009 21:19 631 barcode.php
20/11/2008 18:49 138 black.png
22/03/2009 21:49 1.552 encode_bars.php
10/05/2009 01:14 274 kode.php
10/05/2009 01:09 11.555 php-barcode.php
20/11/2008 18:49 138 white.png
        6 File(s) 14.288 bytes
        2 Dir(s) 28.567.535.616 bytes free

```

### C.2.9. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer\js

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\js

```

13/05/2009 15:46 <DIR> .
13/05/2009 15:46 <DIR> ..
02/05/2009 04:32 48.427 calendar.js
30/04/2009 18:27 715 dialog.js
06/02/2004 21:40 3.455 kalender-en.js
02/05/2009 04:19 2.309 kalender_klik.js
09/05/2009 04:50 3.300 popup.js
        5 File(s) 58.206 bytes
        2 Dir(s) 28.567.535.616 bytes free

```

### C.2.10. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer\css

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\css

```

13/05/2009 15:46 <DIR> .
13/05/2009 15:46 <DIR> ..
09/05/2009 14:51 4.752 admin.css
07/05/2009 18:18 2.321 calendar.css
07/05/2009 18:38 42.015 calendar.js
23/04/2009 17:53 2.335 calendar2.css
14/01/2009 00:07 1.051 form.css
30/04/2009 13:01 1.258 login.css
29/04/2009 23:21 590 menu.css
29/04/2009 00:44 487 pass.css
15/04/2009 20:15 4.523 style.css
11/05/2009 03:46 4.746 style2.css
11/05/2009 15:51 2.179 submenu.css
28/04/2009 21:08 1.686 tulisan.css
09/05/2009 04:15 1.134 wp-syntax.css
        13 File(s) 69.077 bytes
        2 Dir(s) 28.567.535.616 bytes free

```

### C.2.11. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer\psd

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\psd

```

13/05/2009 15:46 <DIR> .
13/05/2009 15:46 <DIR> ..
06/01/2009 02:02 10.540 back.psd

```

```
20/11/2008 18:49          384.638 Banner.psd
06/01/2009 02:02          34.099 Icon.psd
06/01/2009 02:02          399.603 Top.psd
          4 File(s)          828.880 bytes
          2 Dir(s) 28.567.535.616 bytes free
```

### C.3. File Instalasi

```
Volume in drive C has no label.
Volume Serial Number is 0869-CE43
```

```
Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\Drive
```

```
13/05/2009 20:41 <DIR>          .
13/05/2009 20:41 <DIR>          ..
19/07/2007 15:05          36.330.811 xampp-win32-1.6.2-
installer.exe
          1 File(s)          36.330.811 bytes
          2 Dir(s) 28.529.487.872 bytes free
```

## Lampiran D Dokumen Rinci Testing

### D.1. Tim penguji

1. Aulia Rahman (AR)
2. Diah Mayastika (DM)

### D.2. Hasil Rinci Pengujian

No.	No.Fungsi	Deskripsi Fungsional	Kelompok Uji	Prosedur& Kasus uji	Hasil yang diharap	Hasil Test	Tester	Tgl Testing	Ket
1	F1	verifikasi	Normal	Masukkan username dan password	Tampil menú sesuai hak akses	Diterima	AR	22 April 2009	
2	F2.1	Insert	Normal	Memasukkan data berita, data lapangan, data telp, data harga	Tampil message box data berhasil disimpan	Diterima	DM	22 April 2009	
3	F2.2	Update	Normal	Pilih link update untuk data berita, data lapangan, data telp, data harga	Tampil message box data berhasil diubah	Diterima	AR	22 April 2009	
4	F2.3	Delete	Normal	Pilih link delete untuk data berita, data lapangan, data telp, data harga	Tampil message box data berhasil dihapus	Diterima	DM	22 April 2009	
5	F2.4	Search	Normal	Isikan data berita, data lapangan, data telp, data harga	Tampil data yang di inginkan	Diterima	AR	22 April 2009	

No.	No.Fungsi	Deskripsi Fungsional	Kelompok Uji	Prosedur& Kasus uji	Hasil yang diharap	Hasil Test	Tester	Tgl Testing	Ket
	F3	cetak_profit_fa	Normal	Pilih link cetak data profit_fa	Tampil data pendapatan	Diterima	DM	22 April 2009	
7	F4.1	Insert	Normal	Memasukkan data jenis permainan dan data jadwal main	Tampil message box data berhasil disimpan	Diterima	AR	22 April 2009	
8	F4.2	Update	Normal	Pilih link upate untuk data jenis permainan dan data jadwal main	Tampil message box data berhasil di ubah	Diterima	DM	22 April 2009	
9	F4.3	Delete	Normal	Pilih link delete untuk data jenis permainan dan data jadwal main	Tampil message box data berhasil di hapus	Diterima	AR	22 April 2009	
10	F4.5	View	Normal	Melihat tampilan data jenis permainan dan data jadwal main	Tampil data jenis permainan dan data jadwal main	Diterima	DM	22 April 2009	
11	F4.5	Search	Normal	Isikan data jenis permainan dan data jadwal main	Tampil data jenis permainan dan data jadwal main	Diterima	AR	22 April 2009	
12	F5.1	Insert	Normal	Memasukkan data member	Tampil message box data berhasil di simpan	Diterima	DM	22 April 2009	
13	F5.2	Delete	Normal	Pilih link delete untuk data member	Tampil message box data berhasil di hapus	Diterima	AR	22 April 2009	
14	F5.3	Search	Normal	Isikan member	Tampil data member	Diterima	DM	22 April 2009	
15	F6.1	Insert	Normal	Memasukkan data booking	Tampil message box data berhasil di simpan	Diterima	AR	22 April 2009	
16	F6.2	Delete	Normal	Pilih link delete untuk data member	Tampil message box data berhasil di hapus	Diterima	DM	22 April 2009	
17	F6.3	Search	Normal	Isikan data member	Tampil data member	Diterima	AR	22 April 2009	
18	F7.1	Insert	Normal	Memasukkan data	Tampil message box	Diterima	DM	22 April 2009	

<b>No.</b>	<b>No.Fungsi</b>	<b>Deskripsi Fungsional</b>	<b>Kelompok Uji</b>	<b>Prosedur&amp; Kasus uji</b>	<b>Hasil yang diharap</b>	<b>Hasil Test</b>	<b>Tester</b>	<b>Tgl Testing</b>	<b>Ket</b>
				reload pulsa	data berhasil di simpan				
19	F7.2	Update	Normal	Pilih link update data reload pulsa	Tampil message box data berhasil di ubah	Diterima	AR	22 April 2009	

## Lampiran E Flow Map & Prosedur

Tidak Ada

## Lampiran F Logbook

### Periode Tugas Akhir I

<b>Minggu</b>	<b>Periode</b>	<b>Ada / Tidak Ada</b>
2	Tanggal 08 September s/d 12 September 2008	Ada
3	Tanggal 15 September s/d 19 September 2008	Ada
4	Tanggal 22 September s/d 26 September 2008	Ada
5	Tanggal 13 Oktober s/d 17 Oktober 2008	Ada
6	Tanggal 20 Oktober s/d 24 Oktober 2008	Ada
7	Tanggal 27 Oktober s/d 31 Oktober 2008	Ada
8	Tanggal 03 November s/d 07 November 2008	Ada
9	Tanggal 10 November s/d 14 November 2008	Ada
10	Tanggal 17 November s/d 21 November 2008	Ada
11	Tanggal 24 November s/d 28 November 2008	Ada
12	Tanggal 01 Desember s/d 05 Desember 2008	Ada
13	Tanggal 08 Desember s/d 12 Desember 2008	Ada
14	Tanggal 15 Desember s/d 19 Desember 2008	Ada
15	Tanggal 22 Desember s/d 23 Desember 2008	Ada
16	Tanggal 05 Januari s/d 09 Januari 2009	Ada
17	Tanggal 12 Januari s/d 16 Januari 2009	Ada
18	Tanggal 19 Januari s/d 23 Januari 2009	Ada
19	Tanggal 26 Januari s/d 30 Januari 2009	Ada

### Periode Tugas Akhir II

<b>Minggu</b>	<b>Periode</b>	<b>Ada / Tidak Ada</b>
1	Tanggal 02 Maret s/d 06 Maret 2009	Ada
2	Tanggal 09 Maret s/d 14 Maret 2009	Ada
3	Tanggal 16 Maret s/d 20 Maret 2009	Ada
4	Tanggal 23 Maret s/d 27 Maret 2009	Ada

## DAFTAR PUSTAKA

1. Kendy, Bryan, S “*Php-MySQL*”, Wiley and David W Sons, 1990.
2. <http://www.barcodephp.com>
3. <http://www.ashberg.de/php-barcode>

## Lampiran A Perancangan Rinci Tabel

### A.1 Spesifikasi Tabel admin

Nama tabel : admin  
Deskripsi isi : Data admin  
Primary Key : adminid  
Volume : ± 10 record  
Perkiraan Laju: ± 10 record / bulan  
Daftar Field

<b>Nama field</b>	<b>Deskripsi Isi</b>	<b>Type &amp; Length</b>	<b>Boleh NULL</b>	<b>Default</b>	<b>Keterangan lain</b>
Adminid	Id admin	Int(100)	Tidak	-	Primary Key
User_name	Nama admin	Varchar(35)	Tidak	-	
Pass_word	Password admin	Varchar(30)	Tidak	-	
Tgl_login	Tanggal admin login	Varchar (30)	Tidak	-	
Jam_login	Jam admin login	Varchar(30)	Tidak	-	
Jam_logout	Jam admin logout	Varchar (30)	Tidak	-	

### A.2 Spesifikasi Tabel berita

Nama tabel : berita  
Deskripsi isi : Data berita  
Primary Key : berita\_id  
Volume : ± 100 record  
Perkiraan Laju: ± 100 record / bulan  
Daftar Field

<b>Nama field</b>	<b>Deskripsi Isi</b>	<b>Type &amp; Length</b>	<b>Boleh NULL</b>	<b>Default</b>	<b>Keterangan lain</b>
Berita_id	Id berita	Int(100)	Tidak	-	Primary Key
Tanggal	Tanggal berita	Varchar(30)	Tidak	-	
Admin	Nama pengisi berita	Varchar(30)	Tidak	-	
Topic	Topic berita	Varchar (30)	Tidak	-	
Isi berita	Isi beita	Varchar(50)	Tidak	-	
gambar	Gambar berita	Varchar(25)	Tidak	-	
Kata_kunci	Kata kunci berita	Varchar (30)	Tidak	-	

### A.3 Spesifikasi Tabel harga

Nama tabel : harga  
Deskripsi isi : Data harga  
Primary Key : harga\_id  
Volume : ± 100 record  
Perkiraan Laju: ± 100 record / bulan  
Daftar Field

<b>Nama field</b>	<b>Deskripsi Isi</b>	<b>Type &amp; Length</b>	<b>Boleh NULL</b>	<b>Default</b>	<b>Keterangan lain</b>
Harga_id	Id harga permainan	Int (100)	Tidak	-	Primary Key
Tipe_harga	Tipe harga permainan	Varchar (30)	Tidak	-	
Jenis_permainan	Jenis permainan	Varchar (30)	Tidak	-	
Lapangan	Nama lapangan	Varchar (30)	Tidak	-	
Action_satu	Waktu action time	Varchar (30)	Tidak	-	
Action_dua	Waktu action dua	Varchar (30)	Tidak	-	
Limit_waktu	Batas waktu	Varchar (30)	Tidak	-	
Hari	Hari	Varchar (30)	Tidak	-	
Harga	Harga	Decimal (10.0)	Tidak	-	
Last_update	Update data terakhir	Varchar (30)	Tidak	-	
Kata_kunci	Kata kunci harga	Text	Tidak	-	

#### **A.4 Spesifikasi Tabel jadwal\_main**

Nama tabel : jadwal\_main  
 Deskripsi isi : Data jadwal  
 Primary Key : jadwal\_main  
 Volume : ± 100 record  
 Perkiraan Laju: ± 100 record / bulan  
 Daftar Field

<b>Nama field</b>	<b>Deskripsi Isi</b>	<b>Type &amp; Length</b>	<b>Boleh NULL</b>	<b>Default</b>	<b>Keterangan lain</b>
Jadwal_main	Jadwal main	Int(100)	Tidak	-	Primary Key
Memberid	Id member	Varchar (30)	Tidak	-	
Tahap	Tahap jadwal main	Int (10)	Tidak	-	
Tgl_booking	Tgl booking	Varchar (30)	Tidak	-	
Tgl_main	Tgl main	Varchar (30)	Tidak	-	
Bulan	Bulan	Varchar (30)	Tidak	-	
Tahun	Tahun	Varchar (30)	Tidak	-	
Hari	Hari	Varchar (30)	Tidak	-	
Jenis_permainan	Jenis permainan	Varchar (30)	Tidak	-	
Lapangan	Nama lapangan	Varchar (30)	Tidak	-	
Masuk	Jam masuk	Varchar (30)	Tidak	-	
Keluar	Jam keluar	Varchar (30)	Tidak	-	
Menit	Menit jadwal main	Varchar (30)	Tidak	-	
Durasi	Durasi permainan	Int (10)	Tidak	-	
Biaya	Biaya permainan	Int (10)	Tidak	-	
Status	Status permainan	Varchar (30)	Tidak	-	
Kata_kunci	Kata kunci jadwal	Text	Tidak	-	

### A.5 Spesifikasi Tabel jenis\_permainan

Nama table : jenis\_permainan  
 Deskripsi isi : Data jenis permainan  
 Primary Key : jenis\_id  
 Volume : ± 100 record  
 Perkiraan Laju: ± 100 record / bulan  
 Daftar Field

Nama field	Deskripsi Isi	Type & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan lain
Jenisid	Int (100)	Int(14)	Tidak	-	Primary Key
Nama_permainan	Varchar (30)	Varchar(25)	Tidak	-	
Last_update	Varchar (30)	Varchar(35)	Tidak	-	

### A.6 Spesifikasi Tabel lapangan

Nama tabel : lapangan  
 Deskripsi isi : Data lapangan family arena  
 Primary Key : lap\_id  
 Volume : ± 100 record  
 Perkiraan Laju: ± 100 record / bulan  
 Daftar Field

Nama field	Deskripsi Isi	Type & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan lain
Lap_id	Id lapangan	Int(14)	Tidak	-	Primary Key
Lapangan	Nama lapangan	Varchar(25)	Tidak	-	
Last_update	Update data terakhir	Varchar(35)	Tidak		

### A.7 Spesifikasi Tabel tbl\_reload

Nama tabel : tbl\_reload  
 Deskripsi isi : Data reload pulsa  
 Primary Key : reload\_id  
 Volume : ± 100 record  
 Perkiraan Laju: ± 100 record / bulan  
 Daftar Field

Nama field	Deskripsi Isi	Type & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan lain
Reload_id	Id reload	Int(100)	Tidak	-	Primary Key
Tanggal	Tanggal reload	Varchar(30)	Tidak	-	
Memberid	Id member	Varchar(30)	Tidak	-	
Jenis_permainan	Jenis permainan	Varchar(30)	Tidak	-	
Lapangan	Nama lapangan	Varchar(30)	Tidak	-	
Action_satu	Waktu action satu	Varchar(30)	Tidak	-	
Action_dua	Waktu action dua	Varchar(30)	Tidak	-	
Limit_waktu	Batas waktu	Varchar(30)	Tidak	-	
Hari	Hari	Varchar(30)	Tidak	-	
Per_jam	Per jam reload	Decimal (10.1)	Tidak	-	
Jumlah	Jumlah reload	Decimal (10.1)	Tidak	-	
status	Status reload	Varchar (10)	Tidak	-	

## A.8 Spesifikasi Tabel tbl\_telp

Nama tabel : tbl\_telp  
 Deskripsi isi : Data telpon anggota  
 Primary Key : hari  
 Volume : ± 100 record  
 Perkiraan Laju: ± 100 record / bulan  
 Daftar Field

Nama field	Deskripsi Isi	Type & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan lain
Hari	Varchar (10)	Int(14)	Tidak	-	Primary Key
Tahun	Varchar (10)	Varchar(25)	Tidak	-	
nomor	Varchar (10)	Varchar(35)	Tidak	-	

## A.9 Spesifikasi Tabel member

Nama tabel : member  
 Deskripsi isi : Data member family arena  
 Primary Key : memberid  
 Volume : ± 100 record  
 Perkiraan Laju: ± 100 record / bulan  
 Daftar Field

Nama field	Deskripsi Isi	Type & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan lain
Memberid	Id member	Varchar (30)	Tidak	-	Primary Key
Tipe_member	Tipe member	Varchar (30)	Tidak	-	
User_member	Username member	Varchar (30)	Tidak	-	
Pass_member	Password member	Varchar (30)	Tidak	-	
Tgl_daftar	Tgl daftar member	Varchar (30)	Tidak	-	
Tgl_aktif	Tgl aktif member	Varchar (30)	Tidak	-	
Saldo_awal	Saldo awal member	Decimal (10.1)	Tidak	-	
Per_jam	Per jam member	Decimal (10.1)	Tidak	-	
Jenis_permainan	Jenis permainan	Varchar (30)	Tidak	-	
lapangan	Nama lapangan	Varchar (30)	Tidak	-	
Action_satu	Waktu action satu	Varchar (30)	Tidak	-	
Action_dua	Waktu action dua	Varchar (30)	Tidak	-	
Batas	Batas	Varchar (30)	Tidak	-	
Hari	Hari	Varchar (30)	Tidak	-	
Nama_lengkap	Nama lengkap member	Varchar (30)	Tidak	-	
Alamat	Alamat member	Varchar (30)	Tidak	-	
Telp	Nomor telp member	Varchar (30)	Tidak	-	
Email_addr	Email address member	Varchar (30)	Tidak	-	
Tahap	Tahap member	Int (10)	Tidak	-	
status		Varchar (30)	Tidak	-	
Kata_kunci	Kata kunci	text	Tidak	-	

## A.10 Spesifikasi Tabel profit\_fa

Nama tabel : profit\_fa  
Deskripsi isi : Data pendapatan  
Primary Key : profit\_id  
Volume : ± 100 record  
Perkiraan Laju: ± 100 record / bulan  
Daftar Field

<b>Nama field</b>	<b>Deskripsi Isi</b>	<b>Type &amp; Length</b>	<b>Boleh NULL</b>	<b>Default</b>	<b>Keterangan lain</b>
Profit_id	Int (100)	Int (100)	Tidak	-	Primary Key
Tanggal	Tanggal profit fa	Varchar (10)	Tidak	-	
Keterangan	Keterangan profit fa	Text	Tidak	-	
Jumlah	Jumlah profit fa	Decimal (10.1)	Tidak	-	
Kata_kunci	Kata kunci fa	text	Tidak	-	

## Lampiran B Perancangan Rinci Fungsional

### B.1. Spesifikasi Fungsi/Proses F1

Identifikasi>Nama : verifikasi  
Deskripsi Isi : Penentuan Hak Akses  
Jenis : Form Entry Columnar

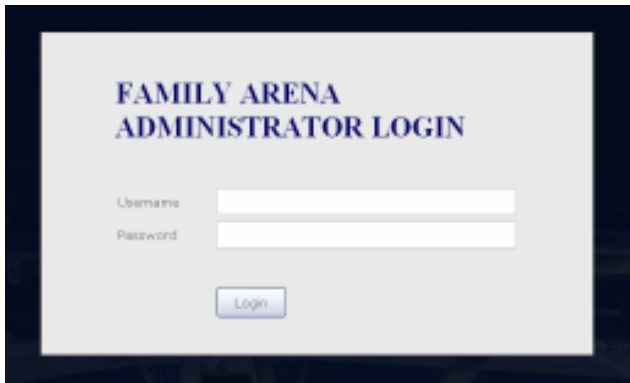
#### B.1.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : admin dan member

#### B.1.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

#### B.1.3. Spesifikasi Layar Utama admin



#### B.1.3.1 Spesifikasi Layar Utama member



#### B.1.4. Spesifikasi Query

Query 1 : "select \* from member where user\_member='\$\_POST[euser]' and  
pass\_member='\$\_POST[epass]'"

Query 2 : "select \* from admin where user\_name='\$\_POST[euser]' and pass\_word='\$\_POST[epass]'"

### B.1.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
username	User_name	admin, member	I	Varchar (24)	-	-
password	Pass_word	admin, member	I	Varchar (14)	-	-

### B.1.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id Objek	Jenis	Keterangan
Login	Button	Button untuk memproses verifikasi user name dan password

### B.1.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Login berhasil	"Login Sukses"
2	Login gagal	"Login Gagal"

### B.1.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.1.8.1** : Verifikasi

**Objek terkait** : Login

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button1 belum ditekan
<b>Final State (FS):</b> Muncul pesan verifikasi
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b>  <pre>If Button1 di klik{   \$User_name←Textbox1   \$Pass_word←Textbox2   Jalankan Query1.1    If Query 1 dan Query 2 dijalankan     Muncul layar_pesani "Login Sukses"    Else     Muncul layar_pesan2 "Login Gagal"   End If End If }</pre>

### B.1.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.2. Spesifikasi Fungsi/Proses F2.1

Identifikasi>Nama : insert

Deskripsi Isi : admin memasukkan data berita, lapangan, telp, harga

Jenis : Form Entry Columnar

### B.2.1. Spesifikasi tabel input

Tidak ada

### B.2.2. Spesifikasi tabel Output

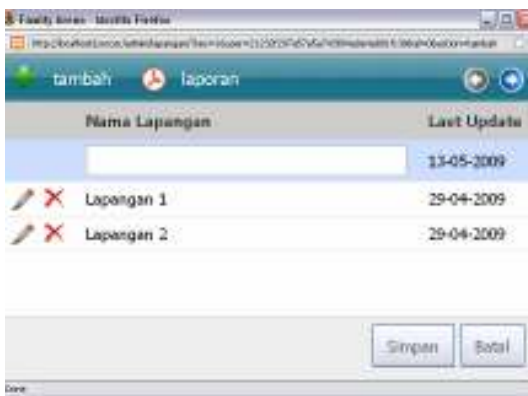
Nama Tabel : berita, lapangan, telp, harga

### B.2.3. Spesifikasi Layar Utama berita



The screenshot shows a web browser window titled 'Form berita'. The address bar contains a URL. The page has a blue header with the text 'form berita'. Below the header, there is a red error message: '\* semua field harus diisi'. There is a text input field labeled 'Topik'. Below the input field is a large empty text area. At the bottom right, there are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'.

### B.2.3.1 Spesifikasi Layar Utama lapangan



The screenshot shows a web browser window titled 'Lapangan'. The page has a blue header with the text 'Lapangan'. Below the header, there are two buttons: 'tambah' and 'laporan'. There is a table with the following columns: 'Nama Lapangan' and 'Last Update'. The table contains three rows of data:

Nama Lapangan	Last Update
<input type="text"/>	13-05-2009
Lapangan 1	29-04-2009
Lapangan 2	29-04-2009

At the bottom right, there are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'.

### B.2.3.2 Spesifikasi Layar Utama telp

### B.2.3.3 Spesifikasi Layar Utama harga

### B.2.4. Spesifikasi Query

\$simpan1 = "insert into berita (tanggal,admin,topik,isi\_berita,kata\_kunci)  
values('\$tgl','\$\_SESSION[user]','\$stopik','\$sisi','\$kata\_kunci)";

\$simpan2 = "insert into lapangan (lapangan,last\_update) values('\$jenis','\$tgl)";

\$simpan3 = "insert into tbl\_telp (hari, tahun, nomor) values('\$hari','\$thn','\$nomor)";

\$simpan4 = "insert into harga (tipe\_harga,jenis\_permainan,lapangan,action\_satu,  
action\_dua,limit\_waktu,hari,harga,last\_update,kata\_kunci)  
values('\$\_POST[etipe]','\$\_POST[ejenis]','\$\_POST[elap]','\$action\_satu','\$action\_dua','\$\_P  
OST[elimit]','\$\_POST[ehari]','\$\_POST[eharga]','\$tgl','\$kata\_kunci)";

### B.2.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Topik	Topik	Berita	I	-	-	-
Berita	Berita	Berita	I	-	-	-
Nama lapangan	Nama lapangan	Lapangan	I	-	-	-
Booking	Booking	Tbl_telp	I	-	-	-
Tgl main	Tgl main	Tbl_telp	I	-	-	-
Member ID	Member ID	Tbl_telp	I	-	-	-
Permainan	Permainan	Tbl_telp	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Tbl_telp	I	-	-	-
Masuk	Masuk	Tbl_telp	I	-	-	-
Durasi	Durasi	Tbl_telp	I	-	-	-
Keluar	Keluar	Tbl_telp	I	-	-	-
Biaya	Biaya	Tbl_telp	I	-	-	-
Status	Status	Tbl_telp	I	-	-	-
Tipe	Tipe	harga	I	-	-	-
Jenis permainan	Jenis permainan	harga	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	harga	I	-	-	-

Action time	Action time	harga	I	-	-	-
Limit time	Limit time	harga	I	-	-	-
Hari	Hari	harga	I	-	-	-
Harga	Harga	harga	I	-	-	-

### B.2.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Keterangan</b>
Save	Button1	Button untuk memproses penyimpanan
Cancel	Button2	Button untuk memproses cancel

### B.2.7. Spesifikasi layar pesan

<b>No</b>	<b>Kasus</b>	<b>Pesan</b>
1	Penyimpanan berhasil	"Data yang anda masukkan berhasil disimpan"
2	Penyimpanan gagal	"Penyimpanan gagal, data harus di isi semua"

### B.2.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.2.8.1** : insert

**Objek terkait** : Save

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di insert
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b>  Jalankan query \$simpan1, \$simpan2, \$simpan3, \$simpan4, If query 1 sukses Tampilkan layar pesan 1, "Data yang anda masukkan berhasil" Else Tampilkan layar pesan 2, "Penyimpanan gagal, data harus di isi semua" End if

### B.2.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

### B.3. Spesifikasi Fungsi/Proses F2.2

Identifikasi>Nama : update

Deskripsi Isi : admin mengubah data berita, lapangan, telp, harga

Jenis : Form Entry Columnar

#### B.3.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : berita, lapangan, telp, harga

#### B.3.2. Spesifikasi tabel Output

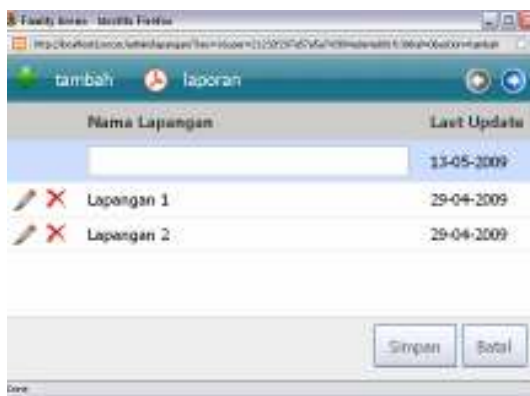
Nama Tabel : berita, lapangan, telp, harga

#### B.3.3. Spesifikasi Layar Utama



The screenshot shows a web browser window titled 'Faculty Index - Moodle Firefox'. The address bar contains a URL. The main content area is titled 'form berita'. There is a red error message that says '\* semua field harus diisi'. Below the error message is a text input field labeled 'Topik'. At the bottom right of the form, there are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'.

#### B.3.3.1 Spesifikasi Layar Utama lapangan



The screenshot shows a web browser window titled 'Faculty Index - Moodle Firefox'. The address bar contains a URL. The main content area has a header with 'tambah' and 'laporan' buttons. Below the header is a table with the following columns: 'Nama Lapangan' and 'Last Update'. The table contains three rows: one with an empty 'Nama Lapangan' field and '13-05-2009' in the 'Last Update' column, and two rows with 'Lapangan 1' and 'Lapangan 2' in the 'Nama Lapangan' column and '29-04-2009' in the 'Last Update' column. At the bottom right of the form, there are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'.

### B.3.3.2 Spesifikasi Layar Utama telp

The screenshot shows a web application interface for booking a court. The interface has a header with 'tambah' and 'laporan' buttons. Below the header is a table with columns: Booking, Tgl. Main, Member ID, Permainan, Lapangan, Masuk, Durasi, Keluar, Biaya, and Status. A sample booking is shown for 'Futsal' on 'Lapangan 1' for 'Rp. 130.000,-'. There are 'Simpan' and 'Batal' buttons at the bottom right.

### B.3.3.3 Spesifikasi Layar Utama harga

The screenshot shows a web application interface for adding prices. The interface has a header with 'tambah harga', 'jenis permainan', and 'lapangan' buttons. Below the header is a table with columns: Tipe, Jenis Permainan, Lapangan, Action Time, Limit Time, Hari, and Harga. Three rows are shown: 'Reguler' for 'Futsal' on 'Lapangan 1' for 'Rp. 13.000,-', 'Paket' for 'Futsal' on 'Lapangan 1' for 'Rp. 500.000,-', and 'Reguler' for 'Pingpong' on 'Lapangan 1' for 'Rp. 27.000,-'.

### B.3.4. Spesifikasi Query

```

Supdate1 = "update berita set tanggal='$tgl', admin='$_SESSION[user]', topik='$topik',
isi_berita='$isi', kata_kunci='$kata_kunci' where berita_id='$_GET[id]'";
Supdate2 = "update lapangan set lapangan='$jenis', last_update='$tgl' where lap_id='$_GET[id]'";
Supdate3 = "update tbl_telp set hari='$jenis', thn='$thn', nomor='$nomor' where hari='$_GET[id]'";
Supdate4 = "update harga set tipe_harga='$_POST[etipe]', jenis_permainan='$_POST[ejenis]',
lapangan='$_POST[elap]', action_satu='$action_satu',action_dua='$action_dua',
limit_waktu='$_POST[elimit]', hari='$_POST[ehari]', harga='$_POST[eharga]',
last_update='$tgl', kata_kunci='$kata_kunci' where harga_id='$_GET[id]'";
    
```

### B.3.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Topik	Topik	Berita	I	-	-	-
Berita	Berita	Berita	I	-	-	-
Nama lapangan	Nama lapangan	Lapangan	I	-	-	-
Booking	Booking	Tbl_telp	I	-	-	-
Tgl main	Tgl main	Tbl_telp	I	-	-	-
Member ID	Member ID	Tbl_telp	I	-	-	-
Permainan	Permainan	Tbl_telp	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Tbl_telp	I	-	-	-
Masuk	Masuk	Tbl_telp	I	-	-	-
Durasi	Durasi	Tbl_telp	I	-	-	-
Keluar	Keluar	Tbl_telp	I	-	-	-
Biaya	Biaya	Tbl_telp	I	-	-	-
Status	Status	Tbl_telp	I	-	-	-
Tipe	Tipe	harga	I	-	-	-
Jenis permainan	Jenis permainan	harga	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	harga	I	-	-	-
Action time	Action time	harga	I	-	-	-
Limit time	Limit time	harga	I	-	-	-
Hari	Hari	harga	I	-	-	-

Harga	Harga	harga	I	-	-	-
-------	-------	-------	---	---	---	---

### B.3.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

<b>Id Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Keterangan</b>
Save	Button1	Button untuk memproses penyimpanan
Cancel	Button2	Button untuk memproses cancel

### B.3.7. Spesifikasi layar pesan

<b>No</b>	<b>Kasus</b>	<b>Pesan</b>
1	Penyimpanan berhasil	"Data yang anda masukkan berhasil diubah"
2	Penyimpanan gagal	"Penyimpanan gagal, data harus di isi semua"

### B.3.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.3.8.1** : update  
**Objek terkait** : update  
**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di insert
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b>  Jalankan \$update1, \$update2, update3, update4 If query \$update1, \$update2, update3, update4 sukses Tampilkan layar pesan 1, "Data berhasil di ubah" Else Tampilkan layar pesan 2, "Data gagal di ubah" End if

### B.3.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.4. Spesifikasi Fungsi/Proses F2.3

Identifikasi>Nama : delete

Deskripsi Isi : admin menghapus data berita, lapangan, telp, harga

Jenis : Form Entry Columnar

### B.4.1. Spesifikasi tabel input

berita, lapangan, telp, harga

### B.4.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

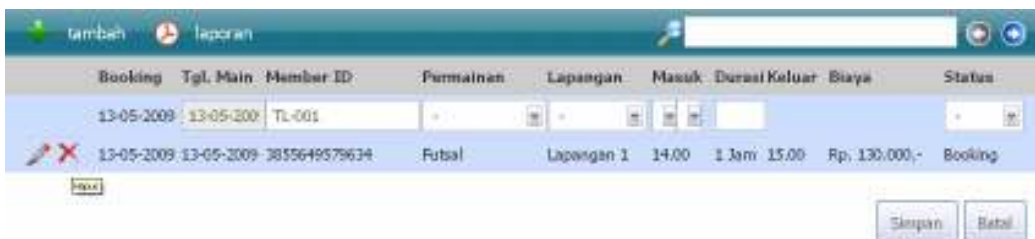
### B.4.3. Spesifikasi Layar Utama berita



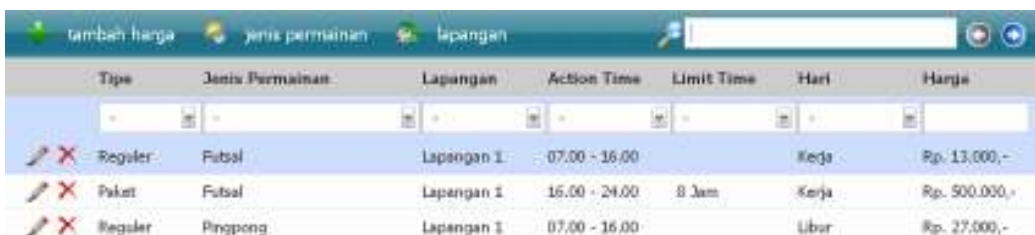
### B.4.3.1 Spesifikasi Layar Utama lapangan



### B.4.3.2 Spesifikasi Layar Utama telp



### B.4.3.3 Spesifikasi Layar Utama harga



#### B.4.4. Spesifikasi Query

\$hapus1 ="delete berita where berita\_id='\$\_GET[id]";  
 \$hapus2 = "delete from lapangan where lap\_id='\$\_GET[id]";  
 \$hapus3 ="delete from tbl\_telp where hari='\$\_GET[id]";  
 \$hapus4 ="delete from harga where harga\_id='\$\_GET[id]";

#### B.4.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Topik	Topik	Berita	I	-	-	-
Berita	Berita	Berita	I	-	-	-
Nama lapangan	Nama lapangan	Lapangan	I	-	-	-
Booking	Booking	Tbl_telp	I	-	-	-
Tgl main	Tgl main	Tbl_telp	I	-	-	-
Member ID	Member ID	Tbl_telp	I	-	-	-
Permainan	Permainan	Tbl_telp	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Tbl_telp	I	-	-	-
Masuk	Masuk	Tbl_telp	I	-	-	-
Durasi	Durasi	Tbl_telp	I	-	-	-
Keluar	Keluar	Tbl_telp	I	-	-	-
Biaya	Biaya	Tbl_telp	I	-	-	-
Status	Status	Tbl_telp	I	-	-	-
Tipe	Tipe	harga	I	-	-	-
Jenis permainan	Jenis permainan	harga	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	harga	I	-	-	-
Action time	Action time	harga	I	-	-	-
Limit time	Limit time	harga	I	-	-	-
Hari	Hari	harga	I	-	-	-
Harga	Harga	harga	I	-	-	-

#### B.4.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id_Objek	Jenis	Keterangan
Delete	Button1	Button untuk memproses penyimpanan

#### B.4.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	delete	"Data berhasil di hapus"

#### B.4.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.4.8.1** : delete  
**Objek terkait** : delete  
**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di insert
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b> Jalankan query 1.3

```
If query 1 sukses
    Tampilkan layar pesan 1, "Data berhasil di cetak"
Else
    Tampilkan layar pesan 2, "Silahkan ulangi"
End if
```

#### **B.4.9. Spesifikasi Report**

Tidak ada

## B.5. Spesifikasi Fungsi/Proses F2.4

Identifikasi>Nama : search

Deskripsi Isi : admin mencari data berita, lapangan, telp, harga

Jenis : Form Entry Columnar

### B.5.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : berita, lapangan, telp, harga

### B.5.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

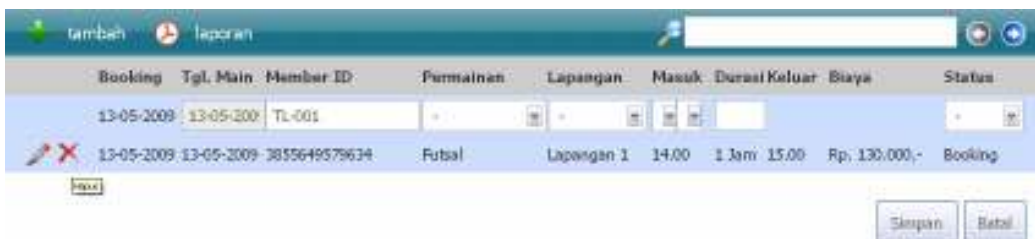
### B.5.3. Spesifikasi Layar Utama berita



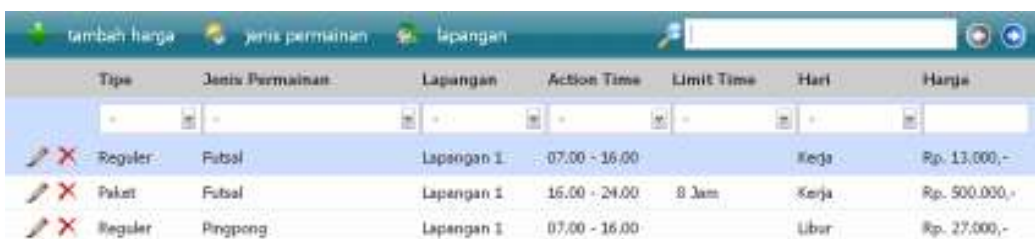
### B.5.3.1 Spesifikasi Layar Utama lapangan



### B.5.3.2 Spesifikasi Layar Utama telp



### B.5.3.3 Spesifikasi Layar Utama harga



### B.5.4. Spesifikasi Query

\$cari1 ="select \* from berita where berita\_id='\$\_GET[id]";  
 \$cari2 ="select \* from lapangan where lap\_id='\$\_GET[id]";  
 \$cari3 ="select \* from tbl\_telp where hari='\$\_GET[id]";  
 \$cari4 ="select \* from harga where harga\_id='\$\_GET[id]";

### B.5.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Topik	Topik	Berita	I	-	-	-
Berita	Berita	Berita	I			
Nama lapangan	Nama lapangan	Lapangan	I	-	-	-
Booking	Booking	Tbl_telp	I	-	-	-
Tgl main	Tgl main	Tbl_telp	I	-	-	-
Member ID	Member ID	Tbl_telp	I	-	-	-
Permainan	Permainan	Tbl_telp	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Tbl_telp	I	-	-	-
Masuk	Masuk	Tbl_telp	I	-	-	-
Durasi	Durasi	Tbl_telp	I	-	-	-
Keluar	Keluar	Tbl_telp	I	-	-	-
Biaya	Biaya	Tbl_telp	I	-	-	-
Status	Status	Tbl_telp	I	-	-	-
Tipe	Tipe	harga	I	-	-	-
Jenis permainan	Jenis permainan	harga	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	harga	I	-	-	-
Action_time	Action_time	harga	I	-	-	-
Limit_time	Limit_time	harga	I	-	-	-
Hari	Hari	harga	I	-	-	-
Harga	Harga	harga	I	-	-	-

### B.5.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id_Objek	Jenis	Keterangan
Submit	Button1	Button untuk memproses cari

### B.5.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Pencarian berhasil	"Tampil data yang di cari"
2	Pencarian gagal	"data tidak ditemukan"

### B.5.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.5.8.1** : serach  
**Objek terkait** : search  
**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di insert

**Spesifikasi Proses/algorithm:**

```
Jalankan $cari1, $cari2, $cari3, $cari4  
If query $cari1, $cari2, $cari3, $cari4 sukses  
    Tampilkan layar pesan 1, "Data yang di inginkan"  
Else  
    Tampilkan layar pesan 2, "Data tidak ditemukan"  
End if
```

**B.5.9. Spesifikasi Report**

Tidak ada

## B.6. Spesifikasi Fungsi/Proses F3

Identifikasi>Nama : cetak\_profit\_fa  
Deskripsi Isi : admin mencetak data pendapatan  
Jenis : Form Entry Columnar

### B.6.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : profit\_fa

### B.6.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

### B.6.3. Spesifikasi Layar Utama



Tanggal	Keterangan	Jumlah
13-05-2009	Reload saldo member dengan ID 3855649579634	Rp. 100.000,-
13-05-2009	Reload saldo member dengan ID 3855649579634	Rp. 100.000,-
13-05-2009	Pendaftaran member tipe Reguler atas Nama Dedy Andhika dengan ID 3855649579634	Rp. 500.000,-
		Total : Rp. 700.000,-

### B.6.4. Spesifikasi Query

\$sql="select \* from profit\_fa ";

### B.6.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Tanggal	Tanggal	Profit_fa	O	-	-	-
Keterangan	Keterangan	Profit_fa	O	-	-	-
Jumlah	Jumlah	Profit_fa	O	-	-	-

### B.6.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id_Objek	Jenis	Keterangan
Laporan	Button1	Button untuk memproses cetak

### B.6.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Cetak Berhasil	"Tampil data yang di inginkan"
2	Gagal cetak	"Data gagal di cetak"

## B.6.8. Spesifikasi proses/algoritma

**B.6.8.1** : cetak

**Objek terkait** : cetak

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di insert
<b>Spesifikasi Proses/algoritma:</b>  Jalankan \$sql If query \$sql sukses Tampilkan layar pesan 1, "Tampil data yang ingin di cetak" Else Tampilkan layar pesan 2, "Data gagal di cetak" End if

## B.6.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.7. Spesifikasi Fungsi/Proses F4.1

Identifikasi>Nama : insert

Deskripsi Isi : admin dan member memasukkan data jenis permainan

Jenis : Form Entry Columnar

### B.7.1. Spesifikasi tabel input

Tidak ada

### B.7.2. Spesifikasi tabel Output

Nama Tabel : jenis\_permainan, jadwal\_main

### B.7.3. Spesifikasi Layar Utama jenis permainan



### B.7.3.1 Spesifikasi Layar Utama jadwal main



### B.7.4. Spesifikasi Query

```
$simpan1 ="insert into jenis_permainan (nama_permainan,last_update) values('$jenis','$tgl')";
```

```
$simpan2 ="insert into jadwal_main (memberid,tahap,tgl_boking,tgl_main,jenis_permainan,
lapangan,masuk,keluar,menit,durasi,biaya,status)values('$_GET[id]','$tahap','$tgl','$_POST
[tgl_main]','$jenis','$lapangan','$_POST[jam_masuk]','$lama_paket','$_POST[menit_masuk]',
'$_POST[durasi]','$biaya_paket','$_POST[status]')";
```

### B.7.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Nama permainan	Nama permainan	Jenis_permainan	I	-	-	-
Tipe	Tipe	Jadwal_main	I	-	-	-
Jenis Permainan	Jenis Permainan	Jadwal_main	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Jadwal_main	I	-	-	-

Action_time	Action_time	Jadwal_main	I	-	-	-
Limit_time	Limit_time	Jadwal_main	I	-	-	-
Hari	Hari	Jadwal_main	I	-	-	-
Harga	harga	Jadwal_main	I	-	-	-

### B.7.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Keterangan</b>
Save	Button1	Button untuk memproses penyimpanan
Cancel	Button2	Button untuk memproses cancel

### B.7.7. Spesifikasi layar pesan

<b>No</b>	<b>Kasus</b>	<b>Pesan</b>
1	Penyimpanan berhasil	"Data yang anda masukkan berhasil disimpan"
2	Penyimpanan gagal	"Penyimpanan gagal, data harus di isi semua"

### B.7.8. Spesifikasi proses/algoritma

**B.7.8.1** : insert  
**Objek terkait** : Save  
**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di insert
<b>Spesifikasi Proses/algoritma:</b>  Jalankan query \$simpan1, \$simpan2 If query \$simpan1, \$simpan2 sukses Tampilkan layar pesan 1, "Data yang anda masukkan berhasil" Else Tampilkan layar pesan 2, "Penyimpanan gagal, data harus di isi semua" End if

### B.7.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.8. Spesifikasi Fungsi/Proses F4.2

Identifikasi>Nama : update

Deskripsi Isi : admin mengubah data jenis permainan dan data jadwal main

Jenis : Form Entry Columnar

### B.8.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : jenis\_permainan, jadwal\_main

### B.8.2. Spesifikasi tabel Output

Nama Tabel : jenis\_permainan, jadwal\_main

### B.8.3. Spesifikasi Layar Utama jenis permainan

Nama Permainan	Last Update
<input type="text" value=""/>	13-05-2009
Basket	29-04-2009
Billiard	29-04-2009

Simpan    Batal

### B.8.3.1 Spesifikasi Layar Utama jadwal main

Tipe	Jenis Permainan	Lapangan	Action Time	Limit Time	Hari	Harga
Reguler	Futsal	Lapangan 1	07.00 - 16.00		Kerja	Rp. 13.000,-
Paket	Futsal	Lapangan 1	16.00 - 24.00	8 Jam	Kerja	Rp. 500.000,-

### B.8.4. Spesifikasi Query

\$update1 = "update jenis\_permainan set nama\_permainan='\$jenis', last\_update='\$tgl' where jenisid='\$\_GET[id]'";

\$update2 = "update jadwal\_main set tgl\_main='\$\_POST[tgl\_main]', status='\$\_POST[status]' where jadwal\_main='\$\_GET[booking]'";

### B.8.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Nama permainan	Nama permainan	Jenis_permainan	I	-	-	-
Tipe	Tipe	Jadwal_main	I	-	-	-
Jenis Permainan	Jenis Permainan	Jadwal_main	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Jadwal_main	I	-	-	-
Action time	Action time	Jadwal_main	I	-	-	-
Limit time	Limit time	Jadwal_main	I	-	-	-
Hari	Hari	Jadwal_main	I	-	-	-

Harga	harga	Jadwal_main	I	-	-	-
-------	-------	-------------	---	---	---	---

### B.8.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id_Objek	Jenis	Keterangan
Save	Button1	Button untuk memproses perubahan
Cancel	Button2	Button untuk memproses cancel

### B.8.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Update berhasil	"Data berhasil di update"
2	Update gagal	"Update gagal"

### B.8.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.8.8.1** : update

**Objek terkait** : Save

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di update
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b> If Button1 di klik Jalankan query \$update1, update2  If \$update1, update2 sukses tampilkan layar pesan 1 "Data berhasil di ubah" else tampilkan layar pesan 2 "Data gagal di ubah" end if

### B.8.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.9. Spesifikasi Fungsi/Proses F4.3

Identifikasi>Nama : delete

Deskripsi Isi : admin menghapus data jenis permainan dan data jadwal main

Jenis : Form Entry Columnar

### B.9.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : jenis\_permainan, jadwal\_main

### B.9.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

### B.9.3. Spesifikasi Layar Utama jenis permainan

Nama Permainan	Last Update
<input type="text"/>	13-05-2009
Basket	29-04-2009
Billiard	29-04-2009

Simpan    Batal

### B.9.3.1 Spesifikasi Layar Utama jadwal main

Tipe	Jenis Permainan	Lapangan	Action Time	Limit Time	Hari	Harga
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Reguler	Futsal	Lapangan 1	07.00 - 16.00		Kerja	Rp. 13.000,-
Paket	Futsal	Lapangan 1	16.00 - 24.00	8 Jam	Kerja	Rp. 500.000,-

### B.9.4. Spesifikasi Query

\$hapus1 = "delete from jenis\_permainan where jenisid='\$\_GET[id]'";

\$hapus2 = "delete from jadwal\_main where jadwal\_main='\$\_GET[id]'";

### B.9.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Nama permainan	Nama permainan	Jenis_permainan	I	-	-	-
Tipe	Tipe	Jadwal_main	I	-	-	-
Jenis Permainan	Jenis Permainan	Jadwal_main	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Jadwal_main	I	-	-	-
Action_time	Action_time	Jadwal_main	I	-	-	-
Limit_time	Limit_time	Jadwal_main	I	-	-	-

Hari	Hari	Jadwal_main	I	-	-	-
Harga	harga	Jadwal_main	I	-	-	-

### B.9.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id_Objek	Jenis	Keterangan
Delete	Button1	Button untuk memproses hapus

### B.9.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Delete	"Data berhasil di hapus"

### B.9.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.9.8.1** : delete

**Objek terkait** : delete

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di update
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b> If Button3 di klik Jalankan \$hapus1, \$hapus2  If \$hapus1, \$hapus2 sukses tampilkan layar pesan 1 "Data berhasil di hapus" else tampilkan layar pesan 2 "Data gagal di d hapus" end if

### B.9.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.10. Spesifikasi Fungsi/Proses F4.4

Identifikasi>Nama : view

Deskripsi Isi : admin, member dan masyarakat melihat data permainan

Jenis : Form Entry Columnar

### B.10.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : jenis\_permainan, jadwal\_main

### B.10.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

### B.10.3. Spesifikasi Layar Utama

No	Tanggal	Jenis Permainan	Lapangan	Durasi
1	12-01-2020	Tenis	Lapangan 1	10:00

### B.10.4. Spesifikasi Query

\$lihat="select \* from jadwal\_main where memberid='\$\_GET[id]' AND tahap='\$tahap' order by jadwal\_main desc limit \$awal,\$byk";

### B.10.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
No	no	Jadwal_main	O	-	-	-
tanggal	tanggal	Jadwal_main	O	-	-	-
Jenis permainan	Jenis permainan	Jadwal_main	O	-	-	-
lapangan	lapangan	Jadwal_main	O	-	-	-
Durasi	durasi	Jadwal_main	O	-	-	-

### B.10.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id Objek	Jenis	Keterangan
List box	List box	List data jadwal permainan

### B.10.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan

## B.10.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.10.8.1** : view  
**Objek terkait** : view  
**Event** : *Link*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di tampilkan
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b> If Button di klik Jalankan \$lihat Echo "Tampil data jadwal permainan" else Echo "Data masih kosong" }

## B.10.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.11. Spesifikasi Fungsi/Proses F4.5

Identifikasi>Nama : Search  
 Deskripsi Isi : admin mencari data permainan  
 Jenis : Form Entry Columnar

### B.11.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : jenis\_permainan, jadwal\_main

### B.11.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

### B.11.3. Spesifikasi Layar Utama jenis permainan



### B.11.3.1 Spesifikasi Layar Utama jadwal main



### B.11.4. Spesifikasi Query

\$cari="select \* from jadwal\_main where memberid='\$\_GET[id]' AND tahap='Stahap' order by  
 jadwal\_main desc limit \$awal,\$byk";

\$cari="select \* from jenis\_permainan where nama\_permainan='\$jenis' AND jenisid!='\$\_GET[id]'";

### B.11.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Nama permainan	Nama permainan	Jenis_permainan	I	-	-	-
Tipe	Tipe	Jadwal_main	I	-	-	-
Jenis Permainan	Jenis Permainan	Jadwal_main	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Jadwal_main	I	-	-	-
Action_time	Action_time	Jadwal_main	I	-	-	-
Limit_time	Limit_time	Jadwal_main	I	-	-	-

Hari	Hari	Jadwal_main	I	-	-	-
Harga	harga	Jadwal_main	I	-	-	-

### B.11.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Keterangan</b>
List box	List box	Hasil dari pencarian

### B.11.7. Spesifikasi layar pesan

<b>No</b>	<b>Kasus</b>	<b>Pesan</b>
1	Pencarian berhasil	“Tampil data yang dicari”
2	Pencarian gagal	“Data tidak di temukan”

### B.11.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.11.8.1** : Search

**Objek terkait** : Search

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di cari
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b> <pre> If button 1 di klik     \$katakunci ← textbox1     Jalankan \$caril, \$cari2     If query \$caril, \$cari2 sukses         Tampilkan layar pesan 1, “Tampil data yang dicari” Else     Tampilkan layar pesan 2, “Data tidak di temukan” End if </pre>

### B.11.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.12. Spesifikasi Fungsi/Proses F5.1

Identifikasi>Nama : insert

Deskripsi Isi : admin dan masyarakat memasukkan data pendaftaran

Jenis : Form Entry Columnar

### B.12.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : -

### B.12.2. Spesifikasi tabel Output

Nama Tabel : member

### B.12.3. Spesifikasi Layar Utama

### B.12.4. Spesifikasi Query

```
$simpan="insert into member (memberid,tipe_member,tgl_daftar,saldo_awal,nama_lengkap,alamat,
telpon,email_addr,tahap,status,kata_kunci) values('$kode','Reguler','$tgl','$_POST[esaldo]',
'$nama','$alamat','$_POST[etelp]','$_POST[email_addrs]','1','Pending','$kata_kunci)";
```

### B.12.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Nama lengkap	Nama lengkap	Member	I	-	-	-
Alamat	Alamat	Member	I	-	-	-
No. Telp	No. Telp	Member	I	-	-	-
E-mail	E-mail	Member	I	-	-	-
Saldo awal	Saldo awal	Member	I	-	-	-

### B.12.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id_Objek	Jenis	Keterangan
Simpan	Button	Button untuk proses simpan
Batal	Button	Button untuk membatalkan penyimpanan

### B.12.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Penyimpanan berhasil	"Data berhasil disimpan"
2	Penyimpanan gagal	"Data gagal disimpan"

### B.12.8. Spesifikasi proses/algoritma

**B.12.8.1** : Simpan

**Objek terkait** : Simpan

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di simpan
<b>Spesifikasi Proses/algoritma:</b> If button 1 di klik  Jalankan query \$simpan If query 1 sukses Tampilkan layar pesan 1, "Data berhasil disimpan" Else Tampilkan layar pesan 2, "Data gagal disimpan" End if

### B.12.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

### B.13. Spesifikasi Fungsi/Proses F5.2

Identifikasi>Nama : delete

Deskripsi Isi : admin menghapus data pendaftaran

Jenis : Form Entry Columnar

#### B.13.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : member

#### B.13.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

#### B.13.3. Spesifikasi Layar Utama



Member ID	Tgl. Daftar	Tipe	Nama Lengkap	Saldo	Reload	Status
3035040529034	11-05-2000	Regular	Dody Andika	Rp. 570.000,-		Aktif

#### B.13.4. Spesifikasi Query

Shapus="delete from member where memberid='\$\_GET[id]";

#### B.13.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Nama lengkap	Nama lengkap	Member	I	-	-	-
Alamat	Alamat	Member	I	-	-	-
No. Telp	No. Telp	Member	I	-	-	-
E-mail	E-mail	Member	I	-	-	-
Saldo awal	Saldo awal	Member	I	-	-	-

#### B.13.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id_Objek	Jenis	Keterangan
Delete	Button	Button untuk menghapus data

#### B.13.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Delete berhasil	"Data berhasil di hapus"

## B.13.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.13.8.1** : delete

**Objek terkait** : delete

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di hapus
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b> If button 1 di klik  Jalankan query \$hapus If query \$hapus sukses Tampilkan layar pesan 1, "Data berhasil dihapus" Else Tampilkan layar pesan 2, "Data gagal dihapus" End if

## B.13.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.14. Spesifikasi Fungsi/Proses F5.3

Identifikasi>Nama : search  
Deskripsi Isi : admin mencari data member  
Jenis : Form Entry Columnar

### B.14.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : member

### B.14.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

### B.14.3. Spesifikasi Layar Utama



Member ID	Tgl. Daftar	Tipe	Nama Lengkap	Saldo	Reload	Status
3335649329634	11-05-2009	Regular	Dody Andika	Rp. 570.000,-		Aktif

### B.14.4. Spesifikasi Query

Scari="select \* from member where memberid=\$\_GET[id]";

### B.14.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Nama lengkap	Nama lengkap	Member	I	-	-	-
Alamat	Alamat	Member	I	-	-	-
No. Telp	No. Telp	Member	I	-	-	-
E-mail	E-mail	Member	I	-	-	-
Saldo awal	Saldo awal	Member	I	-	-	-

### B.14.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id_Objek	Jenis	Keterangan
Member id	List view	Untuk menampilkan seluruh data member

### B.14.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Pencarian berhasil	"Tampil data yang di cari"
2	Pencarian gagal	"Data tidak ditemukan"

## B.14.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.14.8.1** : serach

**Objek terkait** : search

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di temukan
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b>  If memasukkan kata kunci = \$cari Tampilkan layar pesan 1, "Tampil data yang dicari" Else Tampilkan layar pesan 2, "Data tidak dapat ditemukan" End if

## B.14.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.15. Spesifikasi Fungsi/Proses F6.1

Identifikasi>Nama : insert

Deskripsi Isi : admin dan member memasukkan data booking

Jenis : Form Entry Columnar

### B.15.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : -

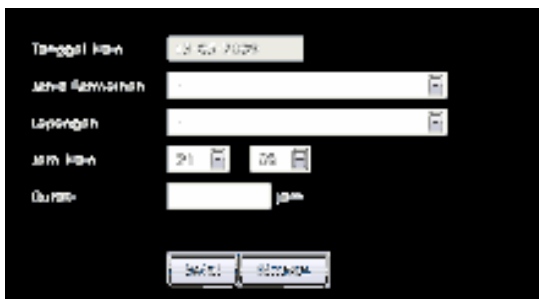
### B.15.2. Spesifikasi tabel Output

Nama Tabel : jadwal\_main

### B.15.3. Spesifikasi Layar Utama booking admin



#### B.15.3.1 Spesifikasi Layar Utama booking member



### B.15.4. Spesifikasi Query

```
$simpan="insert into jadwal_main (memberid,tgl_boking,tgl_main,jenis_permainan,lapangan,
masuk,keluar,menit,durasi,biaya,status,kata_kunci)values('$ _POST[member]','$tgl','$ _POST
[main]','$ _POST[jenis]','$ _POST[lapangan]','$ _POST[jam_masuk]','$lama','$ _POST[menit_
masuk]','$ _POST[durasi]','$harga','$ _POST[status]','$kata_kunci)";
```

### B.15.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Booking	Booking	Jadwal_main	I	-	-	-
Tanggal main	Tanggal main	Jadwal_main	I	-	-	-
Member id	Member id	Jadwal_main	I	-	-	-
Permainan	Permainan	Jadwal_main	I	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Jadwal_main	I	-	-	-
Masuk	Masuk	Jadwal_main	I	-	-	-
Durasi	Durasi	Jadwal_main	I	-	-	-
Keluar	Keluar	Jadwal_main	I	-	-	-
Biaya	Biaya	Jadwal_main	I	-	-	-

Status	Status	Jadwal_main	I	-	-	-
--------	--------	-------------	---	---	---	---

### B.15.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Keterangan</b>
Simpan	Button	Button untuk proses simpan
Batal	Button	Button untuk membatalkan penyimpanan

### B.15.7. Spesifikasi layar pesan

<b>No</b>	<b>Kasus</b>	<b>Pesan</b>
1	Penyimpanan berhasil	"Data berhasil disimpan"
2	Penyimpanan gagal	"Data gagal disimpan"

### B.15.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.15.8.1** : Simpan

**Objek terkait** : Simpan

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di simpan
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b> If button 1 di klik Jalankan query \$simpan If query 1 sukses Tampilkan layar pesan 1, "Data berhasil disimpan" Else Tampilkan layar pesan 2, "Data gagal disimpan" End if

### B.15.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.16. Spesifikasi Fungsi/Proses F6.2

Identifikasi>Nama : delete  
 Deskripsi Isi : admin menghapus data member  
 Jenis : Form Entry Columnar

### B.16.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : jadwal\_main

### B.16.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

### B.16.3. Spesifikasi Layar Utama

### B.16.4. Spesifikasi Query

Shapus = "delete from jadwal\_main where jadwal\_main='\$\_GET[id]'";

### B.16.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Booking	Booking	Jadwal_main	O	-	-	-
Tanggal main	Tanggal main	Jadwal_main	O	-	-	-
Member id	Member id	Jadwal_main	O	-	-	-
Permainan	Permainan	Jadwal_main	O	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Jadwal_main	O	-	-	-
Masuk	Masuk	Jadwal_main	O	-	-	-
Durasi	Durasi	Jadwal_main	O	-	-	-
Keluar	Keluar	Jadwal_main	O	-	-	-
Biaya	Biaya	Jadwal_main	O	-	-	-
Status	Status	Jadwal_main	O	-	-	-

### B.16.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id Objek	Jenis	Keterangan
delete	Button	Button untuk proses hapus

### B.16.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Hapus data berhasil	"Data berhasil di hapus"
2	Hapus data gagal	"Data gagal di hapus"

## B.16.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.16.8.1** : delete

**Objek terkait** : delete

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di hapus
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b>  If button di klik  Jalankan query \$hapus If query \$hapus sukses Tampilkan layar pesan 1, "Data berhasil dihapus" Else Tampilkan layar pesan 2, "Data gagal dihapus" End if

## B.16.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

### B.17. Spesifikasi Fungsi/Proses F6.3

Identifikasi>Nama : search  
 Deskripsi Isi : admin mencari data member  
 Jenis : Form Entry Columnar

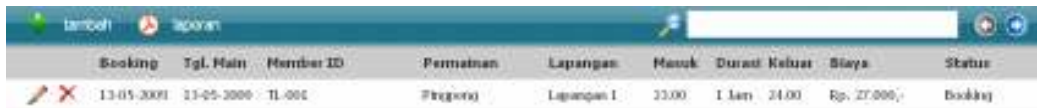
#### B.17.1. Spesifikasi tabel input

Nama Tabel : jadwal\_main

#### B.17.2. Spesifikasi tabel Output

Tidak ada

#### B.17.3. Spesifikasi Layar Utama



#### B.17.4. Spesifikasi Query

\$cari="select \* from jadwal\_main where status='Booking'"

#### B.17.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Booking	Booking	Jadwal_main	O	-	-	-
Tanggal main	Tanggal main	Jadwal_main	O	-	-	-
Member id	Member id	Jadwal_main	O	-	-	-
Permainan	Permainan	Jadwal_main	O	-	-	-
Lapangan	Lapangan	Jadwal_main	O	-	-	-
Masuk	Masuk	Jadwal_main	O	-	-	-
Durasi	Durasi	Jadwal_main	O	-	-	-
Keluar	Keluar	Jadwal_main	O	-	-	-
Biaya	Biaya	Jadwal_main	O	-	-	-
Status	Status	Jadwal_main	O	-	-	-

#### B.17.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id Objek	Jenis	Keterangan
Cari	Button	Button untuk proses cari

#### B.17.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Pencarian berhasil	"Tampil data yang di cari"
2	Pencarian gagal	"Data gagal di temukan"

## B.17.8. Spesifikasi proses/algorithm

**B.17.8.1** : search

**Objek terkait** : search

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di temukan
<b>Spesifikasi Proses/algorithm:</b>  If button di klik  Jalankan query \$cari If query \$cari sukses Tampilkan layar pesan 1, "Tampil data yang di inginkan" Else Tampilkan layar pesan 2, "Data tidak ditemukan" End if

## B.17.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.18. Spesifikasi Fungsi/Proses F7.1

Identifikasi>Nama : insert

Deskripsi Isi : admin dan member memasukkan data reload

Jenis : Form Entry Columnar

### B.18.1. Spesifikasi tabel input

Tidak ada

### B.18.2. Spesifikasi tabel Output

Nama Tabel : tbl\_reload

### B.18.3. Spesifikasi Layar Utama



### B.18.4. Spesifikasi Query

```
$simpan="insert into tbl_reload (jenis_permainan, lapangan, action_satu, action_dua, limit_waktu, hari, per_jam, jumlah, kata_kunci, status) values ('$_POST[jenis_permainan]', 'Stgl',$_POST[lapangan'],'$_POST[action_satu'],'$_POST[action_dua'],'$_POST[batas'],'$lama','$_POST[per_jam'],'$_POST[saldo'],'$_POST[kata_kunci'],'$_POST[status]';
```

### B.18.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Reload	Jumlah	Tbl_reload	I	-	-	-

### B.18.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id Objek	Jenis	Keterangan
Simpan	Button	Button untuk menyimpan data

### B.18.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Penyimpanan berhasil	"Data berhasil di simpan"
2	Penyimpanan gagal	"Data gagal di simpan"

## B.18.8. Spesifikasi proses/algoritma

**B.18.8.1** : insert

**Objek terkait** : insert

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di simpan
<b>Spesifikasi Proses/algoritma:</b>  If button di klik Jalankan query \$simpan If query \$simpan sukses Tampilkan layar pesan 1, "Data berhasil disimpan" Else Tampilkan layar pesan 2, "Data gagal disimpan" End if

## B.18.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## B.19. Spesifikasi Fungsi/Proses F7.2

Identifikasi>Nama : update  
 Deskripsi Isi : admin mengubah data reload  
 Jenis : Form Entry Columnar

### B.19.1. Spesifikasi tabel input

Tidak ada

### B.19.2. Spesifikasi tabel Output

Nama Tabel : tbl\_reload

### B.19.3. Spesifikasi Layar Utama



### B.19.4. Spesifikasi Query

```
Supdate="update member set jenis_permainan='$jenis_permainan', lapangan='$lapangan',
action_satu='$action_satu', action_dua='$action_dua', batas='$limit_waktu', hari='$hari',
per_jam='$per_jam', saldo_awal='$jumlah', kata_kunci='$kata_kunci', status='Aktif' where
memberid='$_GET[id]";
```

### B.19.5. Spesifikasi field data pada layar

Label	Field	Tabel/ Query	I/O	Format	Validasi	Keterangan
Reload	Jumlah	Tbl_reload	I	-	-	-

### B.19.6. Spesifikasi Function Key/Objek-Objek pada layar

Id Objek	Jenis	Keterangan
Simpan	Button	Button untuk menyimpan data

### B.19.7. Spesifikasi layar pesan

No	Kasus	Pesan
1	Penyimpanan berhasil	"Data berhasil di ubah"
2	Penyimpanan gagal	"Data gagal di ubah"

## B.19.8. Spesifikasi proses/algoritma

**B.19.8.1** : update

**Objek terkait** : update

**Event** : *On Click*

<b>Initial State (IS):</b> Button belum di klik
<b>Final State (FS):</b> Data berhasil di ubah
<b>Spesifikasi Proses/algoritma:</b>  If button di klik  Jalankan query \$update If query \$update sukses Tampilkan layar pesan 1, "Data berhasil di ubah" Else Tampilkan layar pesan 2, "Data gagal di ubah" End if

## B.19.9. Spesifikasi Report

Tidak ada

## Lampiran C DAFTAR RINCI FILE DAN DATA

### C.1. Struktur direktori

#### C.1.2. Direktori pengembangan

Direktori yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi ini yaitu:

1. SOCCER, yang berisikan semua form dan fungsi aplikasi
2. Database, berisi file – file tabel yang digunakan pada aplikasi ini

#### C.1.3. Direktori operasional

1. SOCCER, yang berisikan semua form dan fungsi aplikasi
2. Database, berisi file – file tabel yang digunakan pada aplikasi ini

### C.2. Isi Direktori soccer

#### C.2.1. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\htdocs\soccer

13/05/2009	15:46	<DIR>	.
13/05/2009	15:46	<DIR>	..
13/05/2009	15:46	<DIR>	admin
21/04/2009	17:17		1.765 aktif.php
30/04/2009	02:31		1.205 aktif_pro.php
30/04/2009	02:19		2.878 ambildata.php
21/04/2009	17:17		965 anggota.php
21/04/2009	17:17		944 badminton.php
13/05/2009	15:46	<DIR>	barcode
21/04/2009	17:16		941 basket.php
23/04/2009	16:08		1.258 berita.php
23/04/2009	16:04		442 berita_menu.php
21/04/2009	17:16		943 billiard.php
13/05/2009	15:46	<DIR>	CSS
30/04/2009	02:07		3.991 daftar.php
30/04/2009	18:02		1.988 daftar_finish.php
12/05/2009	20:41		3.445 daftar_pro.php
13/05/2009	15:46	<DIR>	database
13/05/2009	15:46	<DIR>	document
21/04/2009	17:16		961 fasilitas.php
21/04/2009	15:24		64 footer.php
21/04/2009	17:15		941 futsal.php
21/04/2009	17:15		1.098 hkami.php
13/05/2009	15:46	<DIR>	images
30/04/2009	01:47		2.345 index.php
30/04/2009	19:14		3.579 jadwal.php
13/05/2009	15:46	<DIR>	js
13/05/2009	15:46	<DIR>	koneksi
21/04/2009	15:18		560 left_menu.php
27/04/2009	19:01		1.204 login.php
30/04/2009	17:49		656 login_menu.php
21/04/2009	18:42		1.104 log_info.php
30/04/2009	01:47		954 lokasi.php
21/04/2009	17:15		1.695 lupa.php

```

13/05/2009 15:46 <DIR> member
21/04/2009 17:15 943 pingpong.php
09/05/2009 05:00 1.956 progress.php
13/05/2009 15:46 <DIR> PSD
13/05/2009 15:46 <DIR> random
21/04/2009 18:22 968 random.js
21/04/2009 17:15 947 tkami.php
30/04/2009 01:44 644 top_menu.php
15/04/2009 20:26 9.794 Untitled-4.jpg
15/04/2009 20:27 10.098 Untitled-5.jpg
27/04/2009 19:05 1.858 utama.php
32 File(s) 63.134 bytes
13 Dir(s) 28.577.492.992 bytes free

```

### C.2.2. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer\admin

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\admin

```

13/05/2009 15:46 <DIR> .
13/05/2009 15:46 <DIR> ..
13/05/2009 15:46 <DIR> cpanel
09/05/2009 04:36 714 index.php
13/05/2009 15:46 <DIR> lapangan
30/04/2009 13:06 1.615 login.php
07/05/2009 03:49 977 login_proses.php
13/05/2009 15:46 <DIR> permainan
3 File(s) 3.306 bytes
5 Dir(s) 28.577.492.992 bytes free

```

### C.2.3. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer\database

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\database

```

13/05/2009 15:46 <DIR> .
13/05/2009 15:46 <DIR> ..
12/05/2009 19:31 11.239 soccer.sql
1 File(s) 11.239 bytes
2 Dir(s) 28.577.476.608 bytes free

```

### C.2.4. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer\koneksi

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\koneksi

```

13/05/2009 15:46 <DIR> .
13/05/2009 15:46 <DIR> ..
11/01/2009 21:08 2.749 bar128.php
05/01/2009 22:36 67 config.php
05/01/2009 22:36 253 koneksi.php
11/01/2009 01:05 651 random_string.php
21/04/2009 00:42 680 random_user.php
06/04/2009 21:35 763 tanggal.php

```

6 File(s) 5.163 bytes  
2 Dir(s) 28.567.601.152 bytes

### C.2.5. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer\images

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\images

```
13/05/2009 15:46 <DIR> .
13/05/2009 15:46 <DIR> ..
01/05/2009 08:44 1.008 account.gif
01/04/2009 02:43 994 add.gif
15/04/2009 22:58 88.824 banner.jpg
13/02/2009 16:48 9.879 bg.jpg
30/04/2009 13:04 422.893 bg_full.gif
21/04/2009 23:39 2.384 bg_kolom2.gif
28/04/2009 21:58 972 bg_kolom3.gif
15/04/2009 23:18 15.853 bg_menu.jpg
15/04/2009 22:23 9.957 bg_user.jpg
28/04/2009 04:24 24.602 btn_berita.jpg
28/04/2009 04:16 25.193 btn_booking.jpg
28/04/2009 04:26 29.244 btn_harga.jpg
28/04/2009 04:13 25.958 btn_member.jpg
28/04/2009 04:15 26.186 btn_permainan.jpg
28/04/2009 04:23 27.243 btn_profit.jpg
15/04/2009 23:25 65 button.gif
09/03/2009 21:37 265 b_browse.png
10/03/2009 01:02 265 b_detail.png
10/03/2009 00:58 311 b_drop.png
10/03/2009 00:58 451 b_edit.png
10/03/2009 01:48 1.031 cari.gif
01/05/2009 10:14 1.012 cetak.gif
07/05/2009 18:26 96 close.gif
08/11/2005 23:19 118 close_over.gif
01/05/2009 08:41 1.070 data.gif
26/09/2005 09:22 174 down.gif
26/09/2005 09:22 174 down_over.gif
25/05/2006 15:51 124 down_time.gif
25/05/2006 15:51 124 down_time_over.gif
29/04/2009 00:32 547 flag.gif
29/04/2009 00:33 1.155 help.gif
27/04/2009 19:10 1.055 jenis.gif
27/04/2009 19:11 1.042 lap.gif
26/09/2005 09:22 196 left.gif
26/09/2005 09:22 196 left_over.gif
29/04/2009 00:33 1.200 logout.gif
25/02/2009 02:59 1.281 next.gif
30/04/2009 00:07 1.281 next_dn.gif
28/04/2009 18:21 1.063 paket.gif
29/04/2009 00:33 652 pass.gif
01/04/2009 02:43 1.058 pdf.gif
29/04/2009 23:46 1.281 previous.gif
30/04/2009 00:01 1.281 previous_dn.gif
26/09/2005 09:22 197 right.gif
26/09/2005 09:22 197 right_over.gif
15/04/2009 23:02 17.119 top_menu.jpg
46 File(s) 747.271 bytes
2 Dir(s) 28.567.601.152 bytes free
```

### C.2.6. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer\member

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\member

```
13/05/2009 15:46 <DIR> .
13/05/2009 15:46 <DIR> ..
08/05/2009 21:38 5.409 account.php
08/05/2009 21:31 1.845 berita.php
08/05/2009 21:31 5.599 booking.php
07/05/2009 10:50 3.443 booking_pro.php
21/04/2009 15:24 64 footer.php
08/05/2009 21:31 1.644 hkami.php
27/04/2009 18:10 896 index.php
08/05/2009 20:33 3.633 jadwal.php
08/05/2009 21:34 636 kwitansi.php
08/05/2009 20:27 1.253 left_menu.php
08/05/2009 21:32 157 logout.php
23/04/2009 16:31 475 menu_berita.php
08/05/2009 21:32 2.488 pass.php
11/05/2009 05:34 1.594 pilih_paket.php
08/05/2009 20:30 986 random.js
11/05/2009 05:33 1.774 record.php
11/05/2009 05:31 4.105 record_paket.php
12/05/2009 20:19 5.450 record_pro.php
08/05/2009 22:56 2.171 record_reguler.php
08/05/2009 22:23 3.851 reload.php
11/05/2009 03:12 490 scan_data.php
21/04/2009 18:57 358 top_menu.php
09/05/2009 15:09 3.030 user.php
21/04/2009 18:41 530 user_pro.php
08/05/2009 21:37 2.036 utama.php
          25 File(s)          53.917 bytes
          2 Dir(s) 28.567.601.152 bytes free
```

### C.2.7. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer\random

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\random

```
13/05/2009 15:46 <DIR> .
13/05/2009 15:46 <DIR> ..
21/04/2009 16:03 36.779 1.jpg
21/04/2009 16:04 27.184 2.jpg
21/04/2009 16:04 25.371 3.jpg
21/04/2009 16:04 31.393 4.jpg
21/04/2009 16:04 31.870 5.jpg
21/04/2009 16:04 38.306 6.jpg
          6 File(s)          190.903 bytes
          2 Dir(s) 28.567.470.080 bytes free
```

### C.2.8. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer\barcode

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\barcode

```

13/05/2009 15:46 <DIR> .
13/05/2009 15:46 <DIR> ..
22/03/2009 21:19 631 barcode.php
20/11/2008 18:49 138 black.png
22/03/2009 21:49 1.552 encode_bars.php
10/05/2009 01:14 274 kode.php
10/05/2009 01:09 11.555 php-barcode.php
20/11/2008 18:49 138 white.png
        6 File(s) 14.288 bytes
        2 Dir(s) 28.567.535.616 bytes free

```

### C.2.9. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer\js

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\js

```

13/05/2009 15:46 <DIR> .
13/05/2009 15:46 <DIR> ..
02/05/2009 04:32 48.427 calendar.js
30/04/2009 18:27 715 dialog.js
06/02/2004 21:40 3.455 kalender-en.js
02/05/2009 04:19 2.309 kalender_klik.js
09/05/2009 04:50 3.300 popup.js
        5 File(s) 58.206 bytes
        2 Dir(s) 28.567.535.616 bytes free

```

### C.2.10. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer\css

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\css

```

13/05/2009 15:46 <DIR> .
13/05/2009 15:46 <DIR> ..
09/05/2009 14:51 4.752 admin.css
07/05/2009 18:18 2.321 calendar.css
07/05/2009 18:38 42.015 calendar.js
23/04/2009 17:53 2.335 calendar2.css
14/01/2009 00:07 1.051 form.css
30/04/2009 13:01 1.258 login.css
29/04/2009 23:21 590 menu.css
29/04/2009 00:44 487 pass.css
15/04/2009 20:15 4.523 style.css
11/05/2009 03:46 4.746 style2.css
11/05/2009 15:51 2.179 submenu.css
28/04/2009 21:08 1.686 tulisan.css
09/05/2009 04:15 1.134 wp-syntax.css
        13 File(s) 69.077 bytes
        2 Dir(s) 28.567.535.616 bytes free

```

### C.2.11. Isi Subdirektori : C:\xampp\htdocs\soccer\psd

Volume in drive C has no label.  
Volume Serial Number is 0869-CE43

Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\psd

```

13/05/2009 15:46 <DIR> .
13/05/2009 15:46 <DIR> ..
06/01/2009 02:02 10.540 back.psd

```

```
20/11/2008 18:49          384.638 Banner.psd
06/01/2009 02:02          34.099 Icon.psd
06/01/2009 02:02          399.603 Top.psd
          4 File(s)          828.880 bytes
          2 Dir(s) 28.567.535.616 bytes free
```

### C.3. File Instalasi

```
Volume in drive C has no label.
Volume Serial Number is 0869-CE43
```

```
Directory of C:\xampp\htdocs\soccer\Drive
```

```
13/05/2009 20:41 <DIR>          .
13/05/2009 20:41 <DIR>          ..
19/07/2007 15:05          36.330.811 xampp-win32-1.6.2-
installer.exe
          1 File(s)          36.330.811 bytes
          2 Dir(s) 28.529.487.872 bytes free
```

## Lampiran D Dokumen Rinci Testing

### D.1. Tim penguji

1. Aulia Rahman (AR)
2. Diah Mayastika (DM)

### D.2. Hasil Rinci Pengujian

No.	No.Fungsi	Deskripsi Fungsional	Kelompok Uji	Prosedur& Kasus uji	Hasil yang diharap	Hasil Test	Tester	Tgl Testing	Ket
1	F1	verifikasi	Normal	Masukkan username dan password	Tampil menú sesuai hak akses	Diterima	AR	22 April 2009	
2	F2.1	Insert	Normal	Memasukkan data berita, data lapangan, data telp, data harga	Tampil message box data berhasil disimpan	Diterima	DM	22 April 2009	
3	F2.2	Update	Normal	Pilih link update untuk data berita, data lapangan, data telp, data harga	Tampil message box data berhasil diubah	Diterima	AR	22 April 2009	
4	F2.3	Delete	Normal	Pilih link delete untuk data berita, data lapangan, data telp, data harga	Tampil message box data berhasil dihapus	Diterima	DM	22 April 2009	
5	F2.4	Search	Normal	Isikan data berita, data lapangan, data telp, data harga	Tampil data yang diinginkan	Diterima	AR	22 April 2009	

No.	No.Fungsi	Deskripsi Fungsional	Kelompok Uji	Prosedur& Kasus uji	Hasil yang diharap	Hasil Test	Tester	Tgl Testing	Ket
	F3	cetak_profit_fa	Normal	Pilih link cetak data profit_fa	Tampil data pendapatan	Diterima	DM	22 April 2009	
7	F4.1	Insert	Normal	Memasukkan data jenis permainan dan data jadwal main	Tampil message box data berhasil disimpan	Diterima	AR	22 April 2009	
8	F4.2	Update	Normal	Pilih link upate untuk data jenis permainan dan data jadwal main	Tampil message box data berhasil di ubah	Diterima	DM	22 April 2009	
9	F4.3	Delete	Normal	Pilih link delete untuk data jenis permainan dan data jadwal main	Tampil message box data berhasil di hapus	Diterima	AR	22 April 2009	
10	F4.5	View	Normal	Melihat tampilan data jenis permainan dan data jadwal main	Tampil data jenis permainan dan data jadwal main	Diterima	DM	22 April 2009	
11	F4.5	Search	Normal	Isikan data jenis permainan dan data jadwal main	Tampil data jenis permainan dan data jadwal main	Diterima	AR	22 April 2009	
12	F5.1	Insert	Normal	Memasukkan data member	Tampil message box data berhasil di simpan	Diterima	DM	22 April 2009	
13	F5.2	Delete	Normal	Pilih link delete untuk data member	Tampil message box data berhasil di hapus	Diterima	AR	22 April 2009	
14	F5.3	Search	Normal	Isikan member	Tampil data member	Diterima	DM	22 April 2009	
15	F6.1	Insert	Normal	Memasukkan data booking	Tampil message box data berhasil di simpan	Diterima	AR	22 April 2009	
16	F6.2	Delete	Normal	Pilih link delete untuk data member	Tampil message box data berhasil di hapus	Diterima	DM	22 April 2009	
17	F6.3	Search	Normal	Isikan data member	Tampil data member	Diterima	AR	22 April 2009	
18	F7.1	Insert	Normal	Memasukkan data	Tampil message box	Diterima	DM	22 April 2009	

No.	No.Fungsi	Deskripsi Fungsional	Kelompok Uji	Prosedur& Kasus uji	Hasil yang diharap	Hasil Test	Tester	Tgl Testing	Ket
				reload pulsa	data berhasil di simpan				
19	F7.2	Update	Normal	Pilih link update data reload pulsa	Tampil message box data berhasil di ubah	Diterima	AR	22 April 2009	

## Lampiran E Flow Map & Prosedur

Tidak Ada

## Lampiran F Logbook

### Periode Tugas Akhir I

<b>Minggu</b>	<b>Periode</b>	<b>Ada / Tidak Ada</b>
2	Tanggal 08 September s/d 12 September 2008	Ada
3	Tanggal 15 September s/d 19 September 2008	Ada
4	Tanggal 22 September s/d 26 September 2008	Ada
5	Tanggal 13 Oktober s/d 17 Oktober 2008	Ada
6	Tanggal 20 Oktober s/d 24 Oktober 2008	Ada
7	Tanggal 27 Oktober s/d 31 Oktober 2008	Ada
8	Tanggal 03 November s/d 07 November 2008	Ada
9	Tanggal 10 November s/d 14 November 2008	Ada
10	Tanggal 17 November s/d 21 November 2008	Ada
11	Tanggal 24 November s/d 28 November 2008	Ada
12	Tanggal 01 Desember s/d 05 Desember 2008	Ada
13	Tanggal 08 Desember s/d 12 Desember 2008	Ada
14	Tanggal 15 Desember s/d 19 Desember 2008	Ada
15	Tanggal 22 Desember s/d 23 Desember 2008	Ada
16	Tanggal 05 Januari s/d 09 Januari 2009	Ada
17	Tanggal 12 Januari s/d 16 Januari 2009	Ada
18	Tanggal 19 Januari s/d 23 Januari 2009	Ada
19	Tanggal 26 Januari s/d 30 Januari 2009	Ada

### Periode Tugas Akhir II

<b>Minggu</b>	<b>Periode</b>	<b>Ada / Tidak Ada</b>
1	Tanggal 02 Maret s/d 06 Maret 2009	Ada
2	Tanggal 09 Maret s/d 14 Maret 2009	Ada
3	Tanggal 16 Maret s/d 20 Maret 2009	Ada
4	Tanggal 23 Maret s/d 27 Maret 2009	Ada