

# RANCANG BANGUN APLIKASI MANAJEMEN KEUANGAN DIGITAL PADA TOKO “PRBM.ID” MENGGUNAKAN *FRAMEWORK* LARAVEL

Annisya Novri Syafitri<sup>1</sup>, Ahmad Hamim Thohari<sup>2</sup>

\* Teknik Informatika, Politeknik Negeri Batam

\*\* Teknik Informatika, Politeknik Negeri Batam

[annisyanovri@gmail.com](mailto:annisyanovri@gmail.com)<sup>1</sup>, [hamim@polibatam.ac.id](mailto:hamim@polibatam.ac.id)<sup>2</sup>

## Article Info

### Article history:

Received ...

Revised ...

Accepted ...

### Keyword:

Manajemen Keuangan Digital,  
Website, Bisnis Ritel, Aplikasi  
Keuangan

## ABSTRACT

A financial management app is web-based software designed to manage and present financial reports. This application replaces previous manual processes, saving time and effort by simplifying various complicated financial tasks. Therefore, this research aims to design and build a "Digital Financial Management Application" that improves accuracy in financial management for users. The system is developed using PHP, JavaScript, HTML, and CSS, with the Laravel framework, and MySQL as the database storage. The research will cover the design, development, and implementation of the system flows. This application is expected to reduce errors in the input of company financial data. The development methodology used is the waterfall method. The results of this implementation show that PRBM.ID Store has improved operational, reduced the time and effort required for data input, and reduced the risk of data loss



This is an open access article under the [CC-BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license.

## I. PENDAHULUAN

Di era digital yang berkembang pesat saat ini, pengelolaan keuangan yang baik dan terintegrasi penting bagi perusahaan agar keuangan tetap stabil. Perusahaan menyadari bahwa mengandalkan metode pengelolaan keuangan manual yang sudah berjalan selama ini tidak lagi efektif di tengah persaingan yang semakin ketat. Khususnya dalam meningkatkan efisiensi operasional perusahaan, di mana sebagian besar proses bisnisnya telah diotomatiskan dan dokumen-dokumen tertentu disimpan dalam bentuk digital. Salah satu proses yang penting adalah rekapitulasi laporan dan manajemen keuangan. Manajemen Keuangan adalah disiplin ilmu yang mempelajari pengelolaan keuangan perusahaan, termasuk pencarian sumber dana, pengalokasian dana, dan pembagian keuntungan perusahaan [1]. Perkembangan dan pemanfaatan teknologi informasi telah mengalami kemajuan pesat. Proses bisnis untuk rekapitulasi laporan keuangan yang dilakukan secara manual dalam pencatatan dan pengelolaan keuangan tentu

dapat mengakibatkan beberapa masalah, diantaranya berpotensi adanya kesalahan manusia (*human error*) pada saat penghitungan, keterlambatan dalam pemrosesan, serta risiko untuk kehilangan data. Situasi ini menjadi semakin tidak dapat diterima mengingat kecepatan transaksi dan volume data yang semakin meningkat dalam operasional sehari-hari.

Dikarenakan masih banyak pengusaha yang menghadapi tantangan dalam mengelola laporan keuangan serta proses manajemen bisnis secara manual, diperlukan kehadiran sebuah sistem informasi yang dapat memberikan solusi terintegrasi untuk mempermudah dan meningkatkan efisiensi operasional. Hal ini menjadi semakin jelas berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh sejumlah mahasiswa yang menyoroti kebutuhan akan penerapan teknologi informasi dalam mengoptimalkan proses bisnis.

Penelitian pertama dilakukan oleh Susi Handayani dari Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Lancang Kuning pada tahun 2021 yang berjudul “Aplikasi Manajemen Keuangan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning”.

Pengelolaan data keuangan, baik pemasukan maupun pengeluaran, sudah menggunakan komputer. Namun, penggunaannya masih belum optimal karena aplikasi yang dipakai bersifat umum dan tidak mendukung akses data secara efektif. Penelitian ini bertujuan merancang dan membangun aplikasi manajemen keuangan untuk Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning. Diharapkan aplikasi ini dapat mempermudah pengguna dalam pengelolaan data uang masuk dan uang keluar[2].

Selain itu, terdapat penelitian yang dilakukan oleh Iwan Setiawan dari Universitas Internasional Batam pada tahun 2021 berjudul “Penyusunan Laporan Keuangan Berbasis Website Aplikasi UMKM Pada Toko Maestro Jaya. Penelitian ini menemukan bahwa banyak UMKM kesulitan membedakan keuangan pribadi dan usaha, sehingga diperlukan pencatatan yang akurat untuk menciptakan manajemen keuangan yang lebih baik. Penelitian ini bertujuan membantu pemilik toko UMKM mengetahui hasil keuangan yang ada di dalam aplikasi selama usahanya berjalan. Diharapkan aplikasi ini dapat memberikan dampak positif dengan meningkatkan akurasi pengelolaan keuangan dibandingkan pencatatan manual dalam buku besar[3]. Dan penelitian terakhir yang dilakukan oleh Ade Prabowo dari Universitas Pembangunan Panca Budi pada tahun 2023 yang berjudul “Aplikasi Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Pada CV. Lamegogo Persada Karya Menggunakan Metode *Design Thinking*”. Pada penelitian ini ditemukan masalah yaitu sistem informasi keuangan yang digunakan saat ini masih mengandalkan proses manual yang rentan terhadap kesalahan dan memakan waktu yang cukup lama. Penelitian ini bertujuan untuk membantu CV. Lamegogo dalam mengelola keuangan mereka yang lebih efisien dan efektif. Diharapkan aplikasi ini mampu dapat membantu pengguna dalam pengelolaan sistem informasi keuangan yang sebelumnya dilakukan secara manual menjadi *website*, sehingga meningkatkan efisiensi dan mengurangi kesalahan[4].

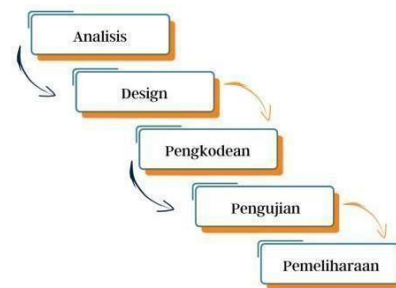
Penelitian ini merupakan kemajuan dari penelitian-penelitian sebelumnya yang telah dikutip sebagai acuan. Sebelumnya, penelitian-penelitian tersebut memiliki kelemahan karena hanya berfokus pada satu aspek kebutuhan. Misalnya, Susi Handayani hanya memusatkan perhatian pada aplikasi keuangan yang dibangun agar dapat diakses, Iwan Setiawan hanya berkonsentrasi pada laporan keuangan akurat sesuai data transaksi keuangan diberikan, dan Ade

Prabowo hanya fokus terkait pengelolaan keuangan yang efisien dan efektif. Namun penelitian ini berbeda karena menitikberatkan pada fitur dan fungsi aplikasi yang akan dibangun. Sistem ini akan mencakup fitur data kategori, data transaksi, tabel laporan keuangan, serta fitur cetak laporan keuangan. Sistem ini akan memungkinkan akses dari jarak jauh menggunakan internet. Penelitian ini berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Keuangan Digital Menggunakan *Framework Laravel*” yang bertujuan sebagai sarana manajemen keuangan bagi pengguna khususnya Toko PRBM.ID. Aplikasi ini membantu dalam manajemen keuangan Toko PRBM.ID tanpa harus melakukan pencatatan secara manual. Harapannya, aplikasi ini dapat menjadi langkah awal dalam meningkatkan operasional Toko dan dapat mengurangi kesalahan dalam melakukan proses penginputan data melalui Aplikasi Manajemen Keuangan yang dibangun. Pada penelitian aplikasi ini, hanya di fokuskan pada Toko PRBM.ID, dan aplikasi ini hanya dapat di akses oleh dua aktor yaitu Admin dan Bendahara.

## II. METODE

### A. Metode Pengembangan Aplikasi

Metode yang digunakan dalam tugas akhir ini didasarkan pada langkah-langkah sistematis yang membentuk alur kerja yang terstruktur. Metode perancangan aplikasi tersebut digunakan sebagai panduan dalam pelaksanaan tugas akhir ini untuk memastikan bahwa hasil yang dicapai sesuai dengan tujuan yang ditetapkan.. Metode penyelesaian masalah yang digunakan adalah metode *waterfall*. Metode perancangan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar 1.



Gambar 1. Metode Waterfall

#### 1. Analisis

Tahapan ini dilakukan identifikasi kebutuhan dan informasi yang dibutuhkan perangkat lunak yang akan dibangun[5]. Informasi tersebut diperoleh melalui hasil diskusi dan wawancara bersama *Owner* toko PRBM.ID.

#### 2. Design

Merancang desain berupa alur program seperti gambaran umum sistem, *Usecase Diagram*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, dan mendesain antar muka pengguna (UI/UX) untuk memastikan

kemudahan pengguna. Perancangan dilakukan dengan menggunakan *figma*, *draw.io*. Bertujuan untuk memberikan gambaran tentang apa yang perlu dikerjakan. Desain yang dibuat berbasis web agar sistem dapat diakses kapan saja dan di mana saja oleh pengguna.

**3. Pengkodean**

Tahapan pengkodean merupakan tahapan mengubah rancangan yang telah dibuat menjadi kumpulan kode atau instruksi yang akan dijelaskan oleh komputer[5]. Dalam konteks aplikasi manajemen keuangan, *tools* yang digunakan adalah *PHP*, *JavaScript*, *HTML*, *CSS* sebagai Bahasa Pemrograman dengan *Framework Laravel* dan *MySQL* sebagai penyimpanan databasanya serta perangkat lunak yang digunakan adalah *Visual Studio Code*, *XAMPP*, dan *Google Chrome*.

**4. Pengujian**

Pada tahap ini akan dilakukan pengujian sistem dan mempresentasikan seluruh spesifikasi, desain, dan pengkodean yang telah dirancang sebelumnya untuk mengetahui sistem yang telah dibuat bekerja dengan baik sesuai dengan rancangan[5]. Pengujian dilakukan bersama *Owner Toko PRBM.ID* menggunakan *blackbox testing*. Pengujian mencakup beberapa aspek seperti pengujian fungsional untuk memastikan setiap fitur bekerja dengan baik, pengujian integrasi untuk memastikan semua modul saling terhubung dengan benar, pengujian kinerja untuk mengevaluasi efisiensi sistem.

**5. Pemeliharaan**

Pada tahap ini dilakukan pemeliharaan sistem untuk mengidentifikasi kesalahan dan kelemahan yang tidak terdeteksi pada saat pengujian serta meningkatkan kemampuan sistem bekerja berdasarkan masukan dari pengguna sesuai kebutuhan[5]. Dalam tahap ini, ditemukan satu *error* aplikasi yang sebelumnya tidak terdeteksi pada saat pengujian, terkait dengan menu data transaksi, dimana ada aksi "*search*" data tidak muncul. Setelah *error* tersebut ditemukan, langkah yang dilakukan adalah segera memperbaiki *error* yang ada.

**B. Gambaran Umum Sistem**

Dalam "Rancang Bangun Manajemen Keuangan Digital Menggunakan *Framework Laravel*" terdapat beberapa tahapan yang akan dilakukan dalam proses manajemen keuangan, yaitu *Login*, membuat data kategori, penginputan data transaksi pemasukan dan pengeluaran, membuat dan melihat laporan keuangan. Selain itu, terdapat enam menu utama yang terdiri dari *dashboard*, data kategori, data transaksi, laporan keuangan, pengguna, dan ganti *password*. Tahap awal adalah pengguna melakukan login dengan hak akses akun yang diberikan. Setelah *login*, sistem akan mengarahkan masuk ke halaman *dashboard*.

Bagi pengguna yang akan menginput data transaksi, pengguna bisa langsung masuk ke halaman data transaksi untuk melakukan penginputan data. Setelah penginputan data berhasil, maka akan muncul tabel ataupun list daftar data transaksi yang sudah di input. Pada tabel tersebut terdapat aksi untuk mengedit dan menghapus data transaksi tersebut.

Setelah penginputan data transaksi selesai, pengguna dapat memilih "Laporan" untuk melihat rekaman bukti transaksi yang sudah di input, dan pengguna dapat memilih aksi " dari tanggal – sampai tanggal " untuk memfilter laporan data transaksi yang akan di cetak dalam bentuk format PDF dan excel.

Terakhir, pengguna dapat beralih ke menu *dashboard* untuk melihat grafik transaksi keuangan. Gambaran Umum Sistem dapat dilihat pada gambar 2 berikut.



Gambar 2. Gambaran Umum Sistem

**C. Kebutuhan Fungsional**

Kebutuhan fungsional pada Aplikasi Manajemen Keuangan dapat dilihat pada tabel 1.

Tabel 1. Fungsional Requirement

Kode	Kebutuhan Fungsional
F001	Admin dapat melakukan <i>login</i> dan <i>logout</i> .
F002	Admin dapat melihat semua data, status dan pemasukan serta pengeluaran.
F003	Admin dapat mengelola data transaksi.
F004	Admin dapat mengelola data kategori.
F005	Admin dapat mengelola laporan keuangan.
F006	Admin dapat mengelola data <i>password</i> .
F007	Admin dapat mengelola data pengguna.
F008	Admin dapat mencetak dan mengunduh laporan keuangan.
F009	Bendahara dapat melakukan <i>login</i> dan <i>logout</i> .
F010	Bendahara dapat melihat semua data, status dan pemasukan serta pengeluaran.
F011	Bendahara dapat mengelola data transaksi.
F012	Bendahara dapat mengelola laporan keuangan.
F013	Bendahara dapat mengelola data <i>password</i> .
F014	Bendahara dapat mengelola data pengguna.

**D. Kebutuhan Non Fungsional**

Kebutuhan non fungsional pada Aplikasi Manajemen Keuangan dapat dilihat pada tabel 2.

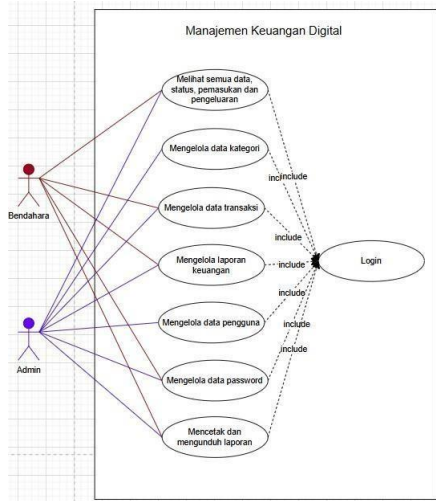
Tabel 2. Kebutuhan Non Fungsional

Kode	Kebutuhan Non Fungsional
<i>Peformance and Reliability</i>	Sistem dapat diakses setiap hari (online 24 jam) karena kebutuhan pelaporan keuangan dari akuntan
<i>Usability</i>	Tampilan <i>responsive</i> untuk berbagai pengguna
<i>Compatibility</i>	Sistem dapat berjalan di berbagai platform dan browser

**A. Usecase Diagram**

*Usecase Diagram* menggambarkan interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang dikembangkan.

Use case digunakan untuk mengidentifikasi fungsi-fungsi yang terdapat dalam suatu sistem[6]. Berikut adalah rancangan use case diagram pada Aplikasi Manajemen Keuangan Digital. Use case pada gambar 3.



Gambar 3. Usecase Diagram

Pada Gambar 3 ditampilkan diagram Use Case untuk Sistem manajemen keuangan, yang menggambarkan interaksi antara Aktor utama dengan berbagai fungsionalitas sistem. Sistem ini dirancang untuk mengelola manajemen keuangan secara digital dengan melibatkan dua aktor utama, yaitu Admin dan Bendahara.

Admin memiliki peran utama dan akses penuh dalam mengelola data operasional sistem. Fungsi-fungsi yang dapat dilakukan oleh Admin meliputi mengelola data transaksi, kategori, laporan keuangan, password, dan pengguna yang ada di dalam sistem.

Bendahara berfokus pada aspek keuangan dari sistem. Bendahara dapat mengelola data transaksi, password, laporan keuangan yang berisi data-data penting mengenai transaksi keuangan perusahaan. Akses Bendahara terhadap data ini memungkinkan pencatatan dan analisis keuangan dilakukan secara tepat, mendukung transparansi dan akuntabilitas dalam sistem manajemen keuangan.

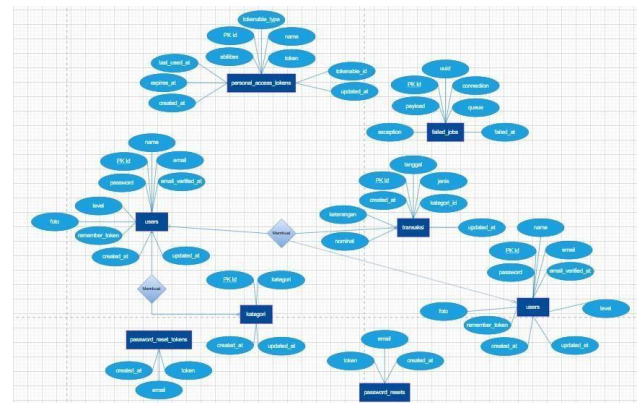
Setiap aktor harus login terlebih dahulu sebelum dapat mengakses fitur-fitur dalam sistem. Proses login adalah langkah awal untuk memastikan bahwa pengguna memiliki otorisasi yang sesuai sebelum mengakses sistem. Setelah selesai menggunakan sistem, setiap aktor juga dapat melakukan logout untuk mengakhiri sesi penggunaannya.

Relasi "include" dalam diagram ini menunjukkan bahwa beberapa fungsionalitas memerlukan fungsionalitas lain untuk dapat dijalankan. Sebagai contoh, fitur login diperlukan sebelum aktor dapat menambahkan data transaksi, kategori, laporan keuangan. Ini menunjukkan bahwa sistem di desain dengan alur kerja yang logis dan terstruktur,

memastikan bahwa setiap fitur hanya dapat diakses sesuai dengan aturan yang telah ditentukan.

E. Entity Relationship Diagram (ERD)

Pada gambar (4) terdapat sebuah ER Diagram yang menggambarkan hubungan antara entitas dalam sistem[7].



Gambar 4. ER Diagram

Gambar 4 menggambarkan Entity Relationship Diagram (ERD) struktur basis data untuk sebuah sistem yang mencakup manajemen pengguna, transaksi, kategori, token akses, pekerjaan yang gagal, dan reset kata sandi. Diagram ini terdiri dari beberapa entitas utama, yaitu users, transaksi, kategori, personal\_access\_tokens, failed\_jobs, dan password\_resets. Masing-masing entitas memiliki atribut-atribut yang relevan, serta hubungan antar entitas yang menunjukkan keterkaitan data dalam sistem.

Entitas users adalah pusat dari sistem ini. Tabel ini menyimpan informasi utama pengguna, seperti email, password, level, foto, serta waktu pembuatan (created\_at) dan pembaruan (updated\_at) data. Setiap pengguna dapat memiliki beberapa token akses yang tercatat di tabel personal\_access\_tokens. Tabel ini mencatat detail token, seperti token, waktu kedaluwarsa (expired\_at), dan kapan terakhir kali digunakan (last\_used\_at), yang terhubung ke users melalui atribut tokenable\_id.

Pengguna juga dapat melakukan transaksi, yang dicatat di tabel transaksi. Tabel ini mencakup atribut seperti tanggal, nominal, dan keterangan. Setiap transaksi dikaitkan dengan pengguna melalui atribut user\_id dan dikategorikan menggunakan atribut kategori\_id, yang terhubung ke tabel kategori. Tabel kategori hanya menyimpan nama kategori dan informasi waktu pembuatan serta pembaruan data.

Sistem juga mencakup mekanisme untuk menangani pekerjaan yang gagal melalui entitas failed\_jobs. Tabel ini mencatat pekerjaan yang tidak berhasil diproses, dengan informasi seperti koneksi (connection), antrian (queue), dan detail kesalahan (exception). Entitas ini berguna untuk memastikan sistem dapat memantau dan memperbaiki proses yang gagal.

Untuk reset kata sandi, yang dikelola melalui tabel password\_resets. Tabel ini mencatat permintaan reset kata sandi, dengan atribut seperti email pengguna, token reset, serta waktu pembuatan (*created\_at*) data. Fitur ini memungkinkan pengguna memulihkan akses akun jika lupa kata sandi.

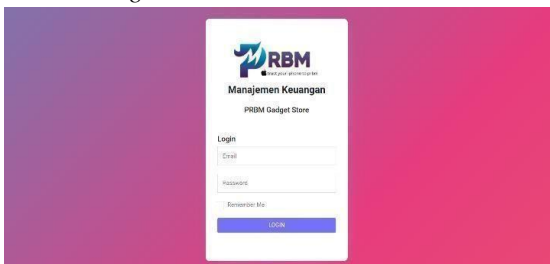
Secara keseluruhan, diagram ini menggambarkan hubungan erat antara entitas yang ada. Pengguna yang melakukan transaksi akan terhubung ke tabel transaksi, yang kemudian dikategorikan dalam tabel kategori. Di sisi lain, pengguna juga dapat memiliki beberapa token akses untuk otentikasi, yang tercatat di tabel *personal\_access\_tokens*. Sistem ini dirancang dengan baik untuk menangani kebutuhan pengguna, transaksi, dan otentikasi secara terorganisir.

### III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Adapun hasil dan pembahasan yang dilakukan telah menghasilkan implementasi seperti yang ditunjukkan pada gambar di bawah ini

#### A. Implementasi Antar Muka

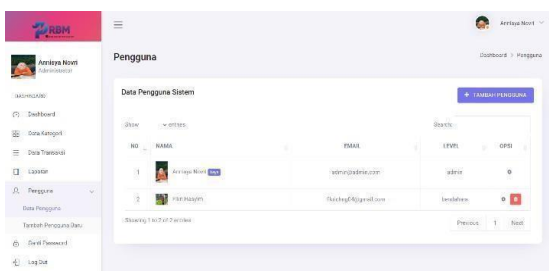
##### 1. Halaman Login



Gambar 5. Halaman Login

Pada gambar (5) menunjukkan tampilan halaman login pengguna. Admin dan bendahara dapat melakukan login menggunakan *username* dan *password* yang akunnya dibuatkan oleh admin seperti gambar (6)

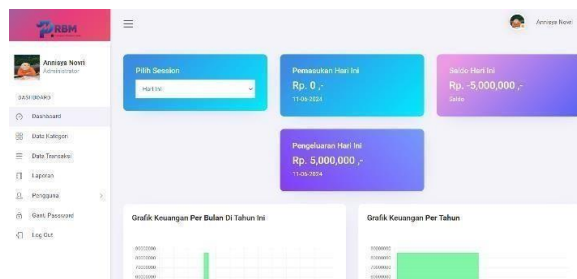
##### 2. Halaman Data Pengguna



Gambar 6. Halaman Data Pengguna

Pada gambar (6) menyajikan tampilan data pengguna. Admin dapat mengelola data pengguna, termasuk menambah, mengedit, dan menghapusnya.

##### 3. Halaman Dashboard Admin



Gambar 7. Halaman Dashboard Admin

Pada gambar (7) menampilkan tampilan dashboard untuk admin. Admin dapat mengelola data kategori, data transaksi, data laporan keuangan, data pengguna, dan data password.

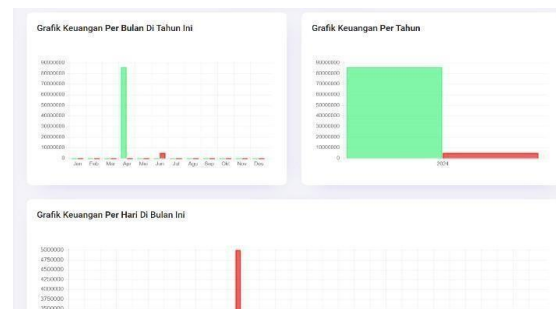
##### 4. Halaman Dashboard Bendahara



Gambar 8. Halaman Dashboard Bendahara

Pada gambar (8) menampilkan tampilan halaman dashboard untuk Bendahara. Bendahara dapat melihat dan mengelola data transaksi, data laporan keuangan, dan data *password* pribadi.

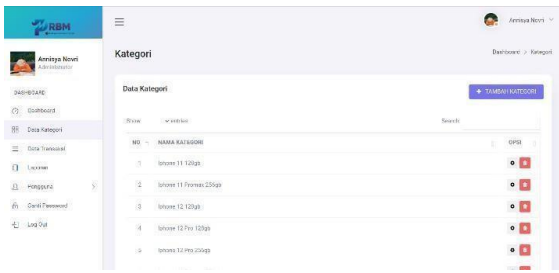
##### 5. Halaman Tampilan Grafik



Gambar 9. Halaman Tampilan Grafik

Pada gambar (9) menampilkan grafik pemasukan dan pengeluaran. Pengguna dapat melihat grafik pemasukan dan pengeluaran perhari, perbulan, dan pertahun yang bertujuan untuk mengetahui apakah keuangan Perusahaan mengalami kenaikan atau penurunan.

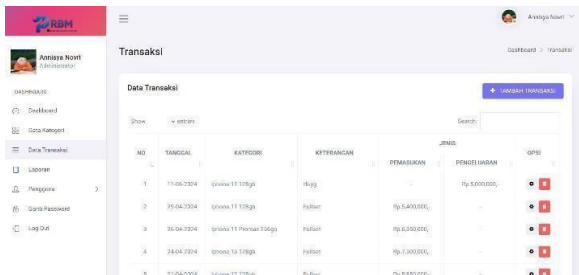
##### 6. Halaman Data Kategori



Gambar 10. Halaman Data Kategori

Pada gambar (10) menampilkan data kategori untuk admin. Admin dapat mengelola data kategori (menambah, mengedit, dan menghapus) sesuai dengan kebutuhan operasional Perusahaan.

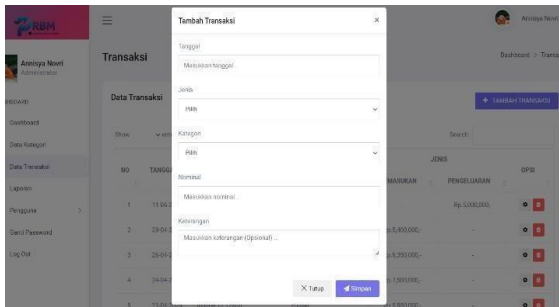
7. Halaman Data Transaksi



Gambar 11. Halaman Data Transaksi

Pada gambar (11) menampilkan halaman data transaksi. Data transaksi dapat diakses dan dilihat oleh admin dan bendahara. Pada halaman data transaksi pengguna dapat menginput data pemasukan dan pengeluaran.

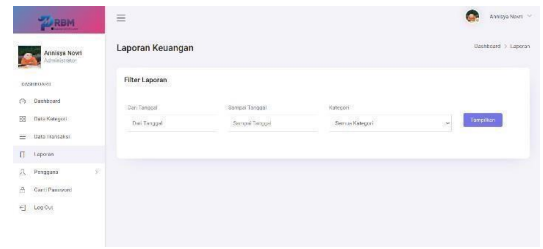
8. Halaman Posting Data Transaksi



Gambar 12. Halaman Posting Data Transaksi

Pada gambar (12) menampilkan posting data transaksi. Pada halaman ini pengguna dapat menginput data pemasukan dan pengeluaran sesuai tanggal, jenis, kategori yang di pilih, nominal pemasukan/pengeluaran, dan keterangan jika dibutuhkan.

9. Halaman Laporan Keuangan



Gambar 13. Halaman Laporan Keuangan

Pada gambar (13) menampilkan laporan keuangan. Pada laporan keuangan pengguna dapat melihat rincian laporan sesuai jangka waktu yang dipilih.

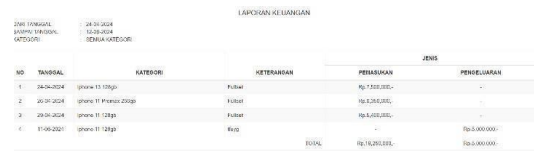
10. Halaman Detail Laporan Keuangan



Gambar 14. Halaman Detail Laporan Keuangan

Pada gambar (14) menampilkan detail laporan keuangan. Pada halaman detail laporan keuangan pengguna dapat melihat rincian laporan sesuai jangka waktu yang dipilih. Jika rincian sudah benar, bisa dicetak ataupun di *print* sebagai bukti.

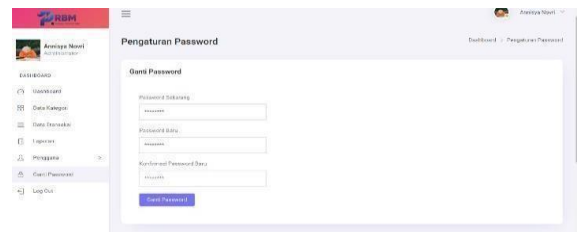
11. Halaman Hasil Laporan Keuangan



Gambar 15. Halaman Hasil Laporan Keuangan

Pada gambar (15) menyajikan hasil laporan keuangan. Pada halaman hasil laporan keuangan pengguna dapat melihat hasil cetak dari data yang sudah di input dalam bentuk file pdf dan excel.

12. Halaman Ganti Password



Gambar 16. Halaman Ganti Password

Pada gambar (16) menyajikan halaman ganti password. Pada halaman ganti password pengguna dapat mengubah *password* lama menjadi *password* baru yang berguna untuk keamanan akun pengguna.

### B. Pengujian

Pengujian aplikasi ini menggunakan metode *Black-Box* untuk mengevaluasi fungsionalitas tanpa melihat kode sumber. *Blackbox Testing* digunakan untuk menguji apakah fungsionalitas program sudah sesuai dengan ketentuan yang ditetapkan. Pengujian ini berfokus pada perspektif pengguna akhir aplikasi. [10]. Pengujian *Blackbox* tersebut telah dilakukan Bersama Pak Fikri selaku *client* dari Toko PRBM.ID. Selain itu, fitur manajemen keuangan pada penelitian ini telah tervalidasi oleh *client*. Pengujian dilakukan pada hari Jumat, 21 Desember 2024. Hasil pengujian

No	Kondisi Awal	Skenario Awal	Kondisi Akhir	Kesimpulan
1	Login dengan data benar	Berhasil masuk ke dalam sistem	Berhasil masuk ke dalam sistem dan akan diarahkan ke halaman <i>dashboard</i>	Berhasil
2	Login dengan data salah	Gagal masuk ke dalam sistem	Muncul alert " <i>These credentials do not match our record</i> " karena data yang dimasukkan salah, sehingga pengguna gagal masuk ke sistem	Berhasil
3	Input data kategori	Menginput data kategori	Berhasil menginput data kategori, dan data sudah tersimpan oleh sistem	Berhasil
4	Input data transaksi	Menginput data transaksi yang baru saja dilakukan	Berhasil menginput data transaksi baru	Berhasil
5	Melihat data transaksi	Menampilkan daftar data transaksi yang sudah di input	Daftar data transaksi yang ditampilkan dengan informasi lengkap, seperti tanggal input transaksi, data kategori, keterangan, jumlah pemasukan dan pengeluaran	Berhasil
5	Admin melihat data pengguna	Menampilkan data pengguna	Admin dapat melihat daftar pengguna dalam sistem.	Berhasil
6	Admin mengelola data pengguna	Admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data pengguna.	Berhasil menambah data pengguna, memperbarui data pengguna, dan menghapus data pengguna sesuai dengan perubahan yang dilakukan	Berhasil

7	Melihat laporan keuangan	Menampilkan daftar laporan keuangan	Berhasil melihat laporan keuangan sesuai dengan jangnan waktu dan yang dipilih.	Berhasil
8	Mencetak laporan keuangan	Mencetak data yang di format ke dalam bentuk pdf	Berhasil mencetak data laporan keuangan yang sesuai dengan data keuangan dan dapat diunduh dengan format pdf	Berhasil
9	Ubah password	Pengguna dapat memperbarui dan mengubah password lama menjadi password baru	Pengguna berhasil mengubah password	Berhasil

## IV. KESIMPULAN

### A. Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan dari penelitian ini dapat disimpulkan bahwa, telah dibangun Aplikasi Manajemen Keuangan Digital Menggunakan *Framework* Laravel yang dapat membantu admin dan bendahara dalam memahami penginputan data pemasukan dan pengeluaran dana yang ada di perusahaan. Aplikasi yang dibangun telah diuji dan divalidasi oleh *client*. *Client* mengevaluasi berbagai aspek fungsionalitas dan kinerja aplikasi untuk memastikan semuanya berjalan sesuai harapan. Pengujian aplikasi menggunakan *Black Box* yang mengindikasikan bahwa aplikasi yang telah dikembangkan berfungsi dengan baik secara keseluruhan..

### B. Saran

Aplikasi ini belum sepenuhnya dibangun secara sempurna karena masih ditemukan beberapa tingkat kerumitan yang menyebabkan keraguan bagi para pengguna. Oleh karena itu, diperlukan adaptasi penggunaan (*learnability*)[11]. Selain itu, diperlukan pengembangan selanjutnya agar aplikasi ini dapat lebih baik dari pengembangan sebelumnya. Saran yang diberikan untuk pengembangan selanjutnya adalah menambahkan fitur rekening bank perusahaan. Fitur ini bertujuan untuk memantau asal dan tujuan setiap pemasukan dan pengeluaran, sehingga memberikan informasi yang jelas dan rinci mengenai transaksi keuangan perusahaan

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Anwar, Mokhamad. 2019. Dasar-dasar Manajemen Keuangan Perusahaan. Edisi 1, Jakarta: PRENADAMEDIA GROUP.
- [2] Susi Handayani, Edi Kurniawan, 2021. Handayani, S., & Kurniawan, E. (2021). APLIKASI MANAJEMEN KEUANGAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS LANCANG KUNING. ZONASI:

- 
- [3] Iwan Setiawan, Jon Susanto, 2021. Vol. 1 No. 1 (2021): *Conference on Community Engagement Project*.
- [4] Ade Prabowo, Rio Septian Hardinata, Raja Nasrul Fuad, 2023. Vol 6 No 1 (2023): *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*
- [5] riayudi, A., and Rodhi,S.A., 2018, WATERFALL MODELLING PADA SISTEM E-RESTORANT, Jurnal ProTekInfo, vol 5, hal 19 20.
- [6] Lila Setiyani, 2021. Vol. 1 No. 1 (2021): Prosiding Seminar Nasional Inovasi dan Adopsi Teknologi (INOTEK)
- [7] Syahidannur Mukminah Pulungan,2023. JurnalEkonomiManajemenDanBisnis(JEMB)Vol.1No. 2 Edisi Juli-DesemberHal.143  
147DOI:<https://doi.org/10.47233/jemb.v2i1.533>
- [8] Arizia Aulia Aziiza, 2020. Vol. 3 No. 1 (2020): June
- [9] Mahendra, D. R., Gunawan, R. D., & Ariany, F. (2023). Aplikasi Pengelolaan Keuangan UMKM Toko Kripik Pisang Asa Cipto Roso Menggunakan *Framework* Laravel. *Swarnadwipa*, 1(1), 29-34.  
<https://doi.org/10.58602/mediaswarnadwipa.v1i1.27>
- [10] Anhari, T. (2022, August 1) Perbedaan Blackbox Testing dan WhiteboxTesting.  
<https://bpti.uhamka.ac.id/sharing/perbedaan-blackbox-testing-dan-whitebox-testing/#:~:text=Pada%20penjelasannya%2C%20Blackbox%20Testing%20adalah,seperti%20pengujian%20pada%20code%20aplikasi.>
- [11] Novriansyah, A., & Kurniawan, D. E. (2022). Pengembangan Aplikasi Pemasaran Ikan Untuk UMKM dan Nelayan Batam dengan Pendekatan *User Centered Design (UCD)* dan *Usability Testing*. *Journal of Applied Computer Science and Technology*, 3(1), 163- 16.

**LAMPIRAN METODE PENGUMPULAN DATA MELALUI WAWANCARA DENGAN OWNER TOKO PRBM.ID**

Penulis : Bisa ceritakan sedikit tentang sejarah dan konsep Toko PRBM.ID?

Narasumber : Toko PRBM.ID dibangun pada tahun 2016. Toko ini menonjol sebagai entitas ritel yang memiliki keunikan dengan fokusnya yang jelas pada penjualan handphone berkualitas. Dalam meningkatkan efisiensi operasional perusahaan, di mana sebagian besar proses bisnisnya telah diotomatiskan dan dokumen-dokumen tertentu disimpan dalam bentuk digital. Salah satu proses yang penting adalah rekapitulasi laporan keuangan. Proses bisnis untuk rekapitulasi laporan keuangan yang dilakukan secara manual dalam pencatatan dan pengelolaan keuangan tentu dapat mengakibatkan beberapa masalah diantaranya berpotensi adanya kesalahan manusia pada saat penghitungan, keterlambatan dalam pemrosesan, serta risiko untuk kehilangan data. Situasi ini menjadi semakin tidak dapat diterima mengingat kecepatan transaksi dan volume data yang semakin meningkat dalam operasional sehari-hari. Untuk mengatasi masalah tersebut, kami memerlukan sebuah aplikasi agar dapat mengotomatiskan sebagian besar proses keuangan PRBM.ID.

Penulis : Apa saja tantangan utama dalam mengelola keuangan toko saat ini?

Narasumber : Ada beberapa yang sering kita hadapi. Pertama, pencatatan transaksi kadang masih berantakan karena penjerjaannya masih manual, Terus, kalau mau bikin laporan keuangan, harus cek manual satu per satu, yang pastinya makan waktu. Maknanya, kalau ada sistem yang bisa bantu otomatiskan pencatatan dan laporan, pasti sangat membantu

Penulis : Apa saja fitur utama yang Anda harapkan dalam aplikasi manajemen keuangan ini?

Narasumber : Yang pertama, data transaksi tentang pencatatan pemasukan dan pengeluaran yang simple. Kedua, laporan keuangan yang bisa langsung dilihat dalam bentuk grafik atau dashboard biar gampang dipahami. Selanjutnya fitur data pengguna dan data kategori guna mengategorikan jenis-jenis barang.

Penulis : Apa saja transaksi keuangan yang biasa terjadi di PRBM.ID?

Narasumber : Pertama, pemasukan, biasanya dari penjualan produk. Terus, ada pengeluaran, seperti belanja stok barang

Penulis : Siapa saja yang akan mengakses aplikasi ini?

Narasumber : Yang dapat hak akses untuk saat ini yaitu hanya Owner(Admin) dan Bendahara toko.

Penulis : Apakah Anda ingin fitur ekspor data ke PDF untuk laporan keuangan?


Narasumber : Iya, kami butuh fitur ekspor data ke PDF untuk laporan keuangan. Karena PDF berguna untuk dokumentasi resmi yang rapi dan mudah dibaca.


Penulis : Apakah Anda memerlukan fitur grafik atau dashboard untuk memvisualisasikan keuangan?

Narasumber : Perlu, karena kalau ada grafik kita bisa langsung lihat pola pemasukan, pengeluaran, atau keuntungan dengan lebih cepat. Jadi, kalau bisa ada visualisasi kayak itu, bakal sangat membantu buat nge-monitor keuangan toko

Penulis : Apakah ada tambahan atau harapan khusus yang ingin Anda sampaikan terkait aplikasi manajemen keuangan ini?

Narasumber : sejauh ini sih semua yang dibahas udah mencakup kebutuhan utama ya. Tapi kalau bisa, aplikasinya dibuat simpel dan gampang dipakai. Semoga nanti hasil akhirnya bisa sesuai harapan dan bermanfaat buat bisnis kami

Penulis,  
  
Annisa Novri Syafitri

Narasumber,  
  
Fikri Hasyim Al Rasyid

**LAMPIRAN PENGUJIAN APLIKASI  
"FORM PENGUJIAN APLIKASI MANAJEMEN KEUANGAN DIGITAL  
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL"**

Penguji : Fikri Hasyim Al-Rasyid  
Waktu Pengujian : Jumat, 01 Desember 2024.

No	Kondisi Awal	Skenario Awal	Kondisi Akhir	Ketimpulan
1	Lapor dengan data benar	Berhasil masuk ke dalam sistem	Berhasil masuk ke dalam sistem dan akan diarahkan ke halaman dashboard	✓
2	Lapor dengan data salah	Gagal masuk ke dalam sistem	Minimal alert "These credentials do not match our records" karena data yang dimasukkan salah dan tidak berhasil masuk ke dalam sistem	✓
3	Lapor data kategori	Menginput data kategori	Berhasil menginput data kategori, dan data sudah terupdate di sistem	✓
4	Lapor data transaksi	Menginput data transaksi yang baru saja dilakukan	Berhasil menginput data transaksi baru	✓
5	Melihat data transaksi	Menampilkan daftar data transaksi yang sudah di input	Daftar data transaksi yang ditampilkan dengan informasi lengkap, seperti tanggal input transaksi, data kategori, keterangan, jumlah persediaan dan pengaluaran	✓
6	Akmin melihat data pengguna	Menampilkan data pengguna	Akmin dapat melihat daftar data pengguna	✓
7	Akmin mengelola data pengguna	Akmin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data pengguna	Berhasil menambah data pengguna, memperbarui data pengguna, dan menghapus data pengguna sesuai dengan yang dilakukan	✓
8	Melihat laporan keuangan	Menampilkan daftar laporan keuangan	Berhasil melihat laporan keuangan sesuai dengan jaman waktu dan yang dipilih.	✓
9	Mencetak laporan keuangan	Mencetak data yang diformat ke dalam bentuk pdf	Berhasil mencetak data laporan keuangan yang sesuai dengan data keuangan dan dapat diunduh dengan format pdf	✓
10	Ubah password	Pengguna dapat memperbarui dan mengubah password lama menjadi password baru	Pengguna berhasil mengubah password	✓

Menyetujui Penguji,  
  
Fikri Hasyim Al Rasyid