

JobDroid

TUGAS AKHIR

Oleh :

Amelia Lingga Rizky **3311001002**

Rani Salidowati **3311001008**

Disusun untuk memenuhi syarat kelulusan Program Diploma III



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK NEGERI BATAM

BATAM

2013

LEMBAR PENGESAHAN

Batam, 24 Juni 2013

Pembimbing,

Meyti Eka Apriyani, MT

NIK. 111081

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini, saya:

NIM : 3311001002

Nama : Amelia Lingga Rizky

adalah mahasiswa Teknik Informatika Politeknik Batam yang menyatakan bahwa tugas akhir dengan judul:

JobDroid

disusun dengan:

1. tidak melakukan plagiat terhadap naskah karya orang lain
2. tidak melakukan pemalsuan data
3. tidak menggunakan karya orang lain tanpa menyebut sumber asli atau tanpa ijin pemilik

Jika kemudian terbukti terjadi pelanggaran terhadap pernyataan di atas, maka saya bersedia menerima sanksi apapun termasuk pencabutan gelar akademik.

Lembar pernyataan ini juga memberikan hak kepada Politeknik Batam untuk mempergunakan, mendistribusikan ataupun memproduksi ulang seluruh hasil Tugas Akhir ini.

Batam, 24 Juni 2013

Amelia Lingga Rizky
3311001002

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini, saya:

NIM : 3311001008

Nama : Rani Salidowati

adalah mahasiswa Teknik Informatika Politeknik Batam yang menyatakan bahwa tugas akhir dengan judul:

JobDroid

disusun dengan:

1. tidak melakukan plagiat terhadap naskah karya orang lain
2. tidak melakukan pemalsuan data
3. tidak menggunakan karya orang lain tanpa menyebut sumber asli atau tanpa ijin pemilik

Jika kemudian terbukti terjadi pelanggaran terhadap pernyataan di atas, maka saya bersedia menerima sanksi apapun termasuk pencabutan gelar akademik.

Lembar pernyataan ini juga memberikan hak kepada Politeknik Batam untuk mempergunakan, mendistribusikan ataupun memproduksi ulang seluruh hasil Tugas Akhir ini.

Batam, 24 Juni 2013

Rani Salidowati
3311001008

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Kehadirat Allah SWT atas rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul JobDroid. Aplikasi ini diharapkan dapat bermanfaat bagi para pencari kerja dalam mendapatkan informasi lowongan dan memudahkan dalam melakukan konfirmasi atas sebuah lowongan pekerjaan.

Penulis merasa bahwa dalam menyusun laporan ini masih menemui beberapa kesulitan dan hambatan, disamping itu juga menyadari bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan lainnya, maka dari itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak.

Ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah memberikan bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penyelesaian proyek ini, yaitu :

1. Orang Tua, yang selalu memberikan dukungan moril maupun materil
2. Ibu Meyti Eka Apriani, ST. Selaku Dosen Pembimbing
3. Teman-teman seperjuangan Jurusan Informatika Politeknik Negeri Batam angkatan 2010

Akhir kata, semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan karunia-Nya dan membalas segala amal budi serta kebaikan pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan ini dan semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Batam, Juni 2013

Penulis

ABSTRAK

JobDroid

Masalah yang sering dihadapi pencari kerja adalah sulitnya mendapatkan informasi tentang lowongan. Adapun situs-situs pencari kerja masih belum maksimal dalam memberikan informasi.

Aplikasi ini dirancang untuk memudahkan pencari kerja dalam mendapatkan informasi lowongan pekerjaan yang tersedia untuknya secara cepat dan memudahkan dalam melakukan konfirmasi atas sebuah lowongan pekerjaan.

Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dengan emulator Eclipse, OS Android, bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL, dan dengan konsep pemrograman berorientasi objek.

Kata Kunci: pencari kerja, online, Java, Eclipse, Android, PHP, MySQL, Pemrograman Berorientasi Objek.

ABSTRACT

JobDroid

The problem often faced by job seekers is difficult to get information about vacancies. The sites still can not cover to the job seekers in providing information.

This application is designed to facilitate job seekers in getting the job vacancy information available to him quickly and make it easier to validate a job.

The application is developed using Java programming language with Eclipse emulator, Android OS, the PHP programming language and MySQL database, and object-oriented programming concepts.

Keywords: job seekers, online, Java, Eclipse, Android, PHP, MySQL, Object Oriented Programming.

DAFTAR ISI

Bab I	Pendahuluan.....	1
I.1	Latar Belakang.....	1
I.2	Rumusan Masalah.....	2
I.3	Batasan Masalah	2
I.4	Tujuan.....	2
I.5	Sistematika Penulisan	3
Bab II	Landasan Teori	4
II.1	Pencari Kerja dan Situs pencari kerja.....	4
II.2	Android.....	5
II.3	Eclipse	6
II.4	PHP.....	7
II.5	MySQL	7
II.6	JSON Parser.....	8
Bab III	Analisis dan Perancangan.....	9
III.1	Deskripsi Umum Sistem.....	9
III.2	Karakteristik Pengguna.....	9
III.3	Spesifikasi Sistem.....	10
III.4	Kebutuhan Fungsional.....	10
III.5	Kebutuhan Non Fungsional.....	11
III.6	Diagram Use Case	12
III.7	Skenario Use Case	12
III.7.1	Use Case Login (Mobile)	12
III.7.2	Use Case Registrasi (Mobile).....	13
III.7.3	Use Case Lihat Info Lowongan (Mobile).....	13
III.7.4	Use Case Update Data CV (Mobile)	13
III.7.5	Use Case Submit Lowongan (Mobile)	13
III.7.6	Use Case Lihat History Submit Lowongan (Mobile).....	14
III.7.7	Use Case Login (Web)	14
III.7.8	Use Case Registrasi (Web).....	14

III.7.9	Use Case Input Lowongan (Web)	15
III.7.10	Use Case Menampilkan Daftar Lowongan (Web)	15
III.7.11	Use Case Menampilkan Daftar Konfirmasi (Web)	15
III.8	Analisis Kelas	16
III.9	Diagram Sequence	17
III.9.1	Diagram Sequence Registrasi (Mobile).....	17
III.9.2	Diagram Sequence Login (Mobile)	17
III.9.3	Diagram Sequence Update Data CV (Mobile).....	18
III.9.4	Diagram Sequence Lihat Info Lowongan (Mobile)	18
III.9.5	Diagram Sequence Submit Lowongan (Mobile)	19
III.9.6	Diagram Sequence Lihat History Submit Lowongan(Mobile)....	19
III.9.7	Diagram Sequence Registrasi (Web).....	20
III.9.8	Diagram Sequence Login (Web)	21
III.9.9	Diagram Sequence Input Lowongan (Web)	21
III.9.10	Diagram Sequence Menampilkan Daftar Lowongan (Web)	22
III.9.11	Diagram Sequence Menampilkan Daftar Konfirmasi (Web)	22
III.10	Diagram Kelas	24
III.11	Rancangan Kelas Rinci dan Algoritma	25
III.11.1	Kelas GUI Registrasi Pelamar Kerja	25
III.11.2	Kelas GUI Login Pelamar Kerja	25
III.11.3	Kelas GUI Update CV Pelamar Kerja.....	26
III.11.4	Kelas GUI Info Lowongan	26
III.11.5	Kelas GUI History Submit Lowongan	28
III.11.6	Kelas GUI Submit Lowongan	29
III.11.7	Kelas GUI Registrasi Perusahaan.....	30
III.11.8	Kelas GUI Login Perusahaan	33
III.11.9	Kelas GUI Input Lowongan	34
III.11.10	Kelas GUI Daftar Lowongan.....	34
III.11.11	Kelas GUI Daftar Konfirmasi.....	34
III.11.12	Kelas User.....	35
III.11.13	Kelas Lowongan	35

III.11.14	Kelas Konfirmasi.....	35
III.11.15	Kelas Perusahaan.....	36
III.12	Perancangan Antar Muka Aplikasi Client.....	37
III.12.1	Antarmuka Login.....	37
III.12.2	Antarmuka Registrasi.....	38
III.12.3	Antarmuka Update CV.....	40
III.12.4	Antarmuka Menu Job.....	42
III.12.5	Antarmuka Submit Lowongan.....	43
III.12.6	Antarmuka History Submit Lowongan.....	44
III.13	Perancangan Antar Muka Website.....	45
III.13.1	Antarmuka Login Admin.....	45
III.13.2	Antarmuka Registrasi Web.....	46
III.13.3	Antarmuka Input Lowongan.....	47
III.13.4	Antarmuka Daftar Lowongan.....	48
III.13.5	Antarmuka Daftar Konfirmasi.....	51
III.13.6	Antarmuka Data Pelamar.....	52
III.14	Perancangan Database.....	55
Bab IV	Implementasi dan Pengujian.....	57
IV.1	Implementasi Kelas Java.....	57
IV.2	Implementasi Antar Muka Java.....	57
IV.3	Implementasi Kelas PHP.....	58
IV.4	Implementasi Antarmuka PHP.....	59
IV.5	Hasil Pengujian.....	61
Bab V	Kesimpulan dan Saran.....	67
V.1	Kesimpulan.....	67
V.2	Saran.....	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Deskripsi Umum Sistem.....	9
Gambar 2 Usecase Diagram.....	12
Gambar 3 Analisis Kelas.....	16
Gambar 4 Sequence Diagram Registrasi.....	17
Gambar 5 Sequence Diagram Login	17
Gambar 6 Sequence Diagram Update Data CV	18
Gambar 7 Sequence Diagram Lihat Info Lowongan	18
Gambar 8 Sequence Diagram Submit Lowongan	19
Gambar 9 Sequence Diagram Lihat History Submit Lowongan	19
Gambar 10 Diagram Sequence Registrasi (Web)	20
Gambar 11 Diagram Sequence Login (Web).....	21
Gambar 12 Diagram Sequence Input Lowongan (Web).....	21
Gambar 13 Diagram Sequence Menampilkan Daftar Lowongan (Web).....	22
Gambar 14 Diagram Sequence Menampilkan Daftar Konfirmasi (Web).....	22
Gambar 15 Diagram Kelas.....	24
Gambar 16 Antarmuka Login	37
Gambar 17 Antarmuka Registrasi.....	38
Gambar 18 Antarmuka Menu Update CV	40
Gambar 19 Antarmuka Menu Job	42
Gambar 20 Antarmuka Submit Lowongan	43
Gambar 21 Antarmuka History Lowongan.....	44
Gambar 22 Antarmuka login admin.....	45
Gambar 23 Antarmuka Registrasi Web	46
Gambar 24 Antarmuka input lowongan.....	47
Gambar 25 Antarmuka Daftar Lowongan.....	48
Gambar 26 Antarmuka Daftar Konfirmasi	51
Gambar 27 Antarmuka Data Pelamar	52

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Perbandingan Penelitian.....	4
Tabel 2 Karakteristik pengguna	10
Tabel 4 Deskripsi Antarmuka Login.....	37
Tabel 5 Deskripsi Antarmuka Registrasi	39
Tabel 6 Deskripsi Antarmuka Update CV	41
Tabel 7 Deskripsi Antarmuka Menu Job	42
Tabel 8 Deskripsi Antarmuka Submit Lowongan.....	43
Tabel 9 Deskripsi Antarmuka History Lowongan	44
Tabel 10 Deskripsi Antarmuka Login Admin.....	45
Tabel 11 Deskripsi Antarmuka Registrasi Web.....	46
Tabel 12 Deskripsi Antarmuka Input Lowongan.....	47
Tabel 13 Deskripsi Antarmuka Daftar Lowongan.....	48
Tabel 14 Deskripsi Antarmuka Daftar Konfirmasi.....	51
Tabel 15 Deskripsi Antarmuka Data Pelamar.....	52
Tabel 16 Perancangan Database.....	55
Tabel 17 Implementasi Kelas Java.....	57
Tabel 18 Implementasi Antarmuka Java.....	58
Tabel 19 Implementasi kelas PHP	58
Tabel 20 Implementasi Antarmuka PHP.....	59
Tabel 21 Hasil Pengujian pada Aplikasi Mobile	61
Tabel 22 Hasil Pengujian pada Aplikasi Server.....	64

Bab I Pendahuluan

I.1 Latar Belakang

Seiring berkembangnya teknologi informasi, setiap orang selalu menuntut untuk mendapatkan segala informasi yang dibutuhkannya secara mudah dan cepat. Termasuk dalam hal mencari informasi pekerjaan.

Belakangan muncul situs-situs penyedia info lowongan pekerjaan seperti *JobStreet* dan *JobsDB* yang menyediakan fasilitas-fasilitas untuk memudahkan pencari kerja dalam mendapatkan informasi. Namun tidak semua situs tersebut benar-benar memberi kemudahan bagi pencari kerja, seringkali mereka mengalami kendala dalam menerima info lowongan pekerjaan. Hal itu dikarenakan pemberitahuan informasi pekerjaan kepada pencari kerja hanya melalui *email* ataupun melalui website. Hal ini membuat pencari kerja diharuskan mengecek email ataupun website tersebut berulang kali. Dan jika lupa mengecek, maka mereka akan ketinggalan informasi penting.

Dalam kehidupan sehari-hari masyarakat saat ini lebih sering berinteraksi melalui *smartphonenya*. Hal ini menuntut para pengembang untuk mengembangkan aplikasi yang dapat mempermudah masyarakat dalam menjalankan aktifitasnya. Dan salah satu platform yang sedang berkembang pesat saat ini adalah Android. Hal inilah yang menantang penulis untuk menyusun tugas akhir dengan judul "JobDroid". Diharapkan dengan adanya aplikasi ini akan mempermudah dan mempercepat para pencari kerja dalam mendapatkan informasi mengenai lowongan pekerjaan yang sesuai hanya melalui *smartphone*.

I.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan, maka rumusan masalah dari Tugas Akhir ini adalah:

1. Bagaimana pelamar kerja dapat mencari lowongan kerja yang tersedia secara cepat berdasarkan kategori yang ada melalui *smartphonenya*?
2. Bagaimana pelamar kerja melakukan *submit* terhadap lowongan pekerjaan yang diinginkannya, serta mengetahui lowongan apa saja yang pernah di-*submit*?

I.3 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan, maka permasalahan dari tugas akhir ini dibatasi pada:

1. Aplikasi dibuat hanya untuk platform Android.
2. Aplikasi hanya bisa digunakan oleh pelamar kerja. Aplikasi ini terintegrasi dengan website yang diakses dan dikelola oleh masing-masing admin perusahaan penyedia lowongan pekerjaan.
3. Pencarian lowongan pekerjaan oleh pelamar kerja dilakukan berdasarkan dua kategori, yaitu pendidikan pelamar kerja dan jenis pekerjaan.
4. Pelamar kerja dapat mengetahui apakah lamarannya diterima atau ditolak.
5. Lowongan kerja yang telah habis masa berlakunya akan ditutup oleh admin perusahaan.

I.4 Tujuan

Tujuan tugas akhir ini adalah, dengan aplikasi ini user dapat:

1. Mengetahui lowongan kerja yang tersedia secara cepat berdasarkan kategori yang ada melalui *smartphonenya*.
2. Melakukan *submit* terhadap lowongan pekerjaan yang diinginkannya, serta mengetahui lowongan apa saja yang pernah di-*submit*

I.5 Sistematika Penulisan

Bab 1 Pendahuluan, Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan.

Bab 2 Tinjauan Pustaka, rujukan terhadap hasil pengerjaan sebelumnya, studi pustaka yang menunjang pembuatan sistem.

Bab 3 Analisis Dan Perancangan, deskripsi umum sistem, diagram use case, skenario use case, analisis kelas, sequence diagram, diagram kelas, rancangan kelas rinci, algoritma, perancangan antar muka.

Bab 4 Implementasi Dan Pengujian, implementasi kelas, implementasi antarmuka yang mengacu pada analisis, skenario pengujian, hasil rincian pengujian.

Bab 6 Kesimpulan dan Saran, berisi kesimpulan-kesimpulan yang merupakan rangkuman dari hasil implementasi dan saran-saran untuk pengembangan selanjutnya.

Bab II Landasan Teori

Dalam tugas akhir ini referensi yang digunakan adalah TA berjudul “Sistem Pelacakan Posisi Kapal Ferri Berbasis Mobile Android dan Web Server” yang dibuat oleh Randy Giovanni dan Petrus Yhan Haris. S di Politeknik Negeri Batam. Aplikasi ini bertujuan untuk menampilkan posisi kapal secara *online* di internet untuk keperluan pemantauan pergerakan kapal. Detil perbandingan dengan TA yang akan dibuat terlihat pada tabel 1 berikut:

Tabel 1 Perbandingan Penelitian

Perbandingan	Tugas Akhir	Penelitian sebelumnya
Bahasa Pemrograman	Java, PHP	Java, PHP
DataBase	MySQL	MySQL
Berbasis	Web dan <i>Mobile</i> Android	Web dan <i>Mobile</i> Android
Penggunaan aplikasi	Lowongan pekerjaan	Menentukan koordinat kapal

Pada pembuatan Tugas Akhir ini memiliki kesamaan pada bahasa pemrograman dan database yang digunakan. Selain itu juga berbasis web dan *mobile* Android.

II.1 Lowongan Pekerjaan dan Situs Pencari Kerja

Pekerjaan adalah ...

Lowongan pekerjaan adalah ..

Situs pencari kerja merupakan situs dimana pencari kerja dapat mendapatkan informasi pekerjaan secara cepat, mudah, dan beragam. Sehingga mereka tidak perlu lagi mencari pekerjaan dengan mendatangi perusahaan satu persatu.

Di era teknologi saat ini, semakin beragamnya situs-situs pencari kerja hadir di Indonesia, salah satu contohnya adalah JobStreet.

- ***JobStreet***

Sejak tahun 1995, JobStreet.com telah menjadi salah satu situs rekrutmen melalui internet yang terkemuka di Asia-Pasifik, dan membuat suatu revolusi pada proses rekrutmen masa kini. JobStreet.com menawarkan satu set pelayanan rekrutmen interaktif yang menyeluruh. Di Indonesia khususnya, JobStreet.com didirikan pada tahun 2006.

Sebelum menggunakan website ini, kita diharuskan mendaftarkan diri sebagai member. Lalu kita diminta untuk mengecek di email kita untuk memverifikasi email lalu barulah kita akan mendapatkan daftar-daftar lowongan pekerjaan sesuai dengan pilihan kita.

Pada website ini terdapat fitur *job alert* yang memungkinkan kita untuk mengetahui lowongan pekerjaan terbaru. Sehingga kita tidak akan ketinggalan informasi mengenai lowongan pekerjaan dari beberapa perusahaan. Selain itu ada juga fitur *job matches*, dimana kita bisa melihat perusahaan mana yang sedang membutuhkan lowongan pekerjaan beserta posisi yang dibutuhkan.

II.2 Android

Android adalah sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis Linux. Android memiliki keunggulan sebagai perangkat lunak yang dapat didistribusikan secara terbuka (*open source*) sehingga pengguna bisa membuat aplikasi baru di dalamnya.

Fitur yang tersedia di Android adalah:

- Kerangka aplikasi: itu memungkinkan penggunaan dan penghapusan komponen yang tersedia.
- Dalvik mesin virtual: mesin virtual dioptimalkan untuk perangkat mobile.
- Grafik: grafik di 2D dan grafis 3D berdasarkan pustaka OpenGL.

- SQLite: untuk penyimpanan data.
- Mendukung media: audio, video, dan berbagai format gambar (MPEG4, H.264, MP3, AAC, AMR, JPG, PNG, GIF)
- GSM, Bluetooth, EDGE, 3G, dan WiFi (hardware dependent)
- Kamera, Global Positioning System (GPS), kompas, dan *accelerometer* (tergantung hardware)

II.3 Eclipse

Eclipse adalah sebuah IDE (*Integrated Development Environment*) untuk mengembangkan perangkat lunak dan dapat dijalankan di semua platform (*platform-independent*). Berikut ini adalah sifat dari Eclipse:

- Multi-platform: Target sistem operasi Eclipse adalah Microsoft Windows, Linux, Solaris, AIX, HP-UX dan Mac OS X.
- Multi-language: Eclipse dikembangkan dengan bahasa pemrograman Java, akan tetapi Eclipse mendukung pengembangan aplikasi berbasis bahasa pemrograman lainnya, seperti C/C++, Cobol, Python, Perl, PHP, dan lain sebagainya.
- Multi-role: Selain sebagai IDE untuk pengembangan aplikasi, Eclipse pun bisa digunakan untuk aktivitas dalam siklus pengembangan perangkat lunak, seperti dokumentasi, test perangkat lunak, pengembangan web, dan lain sebagainya.

Eclipse pada saat ini merupakan salah satu IDE favorit dikarenakan gratis dan *open source*, yang berarti setiap orang boleh melihat kode pemrograman perangkat lunak ini. Selain itu, kelebihan dari Eclipse yang membuatnya populer adalah kemampuannya untuk dapat dikembangkan oleh pengguna dengan komponen yang dinamakan *plug-in*.

II.4 PHP

PHP adalah singkatan dari "PHP: *Hyper text reprocessor*", yang merupakan sebuah bahasa scripting yang terpasang pada HTML. Sebagian besar sintaks mirip dengan bahasa C, Java dan Perl, ditambah beberapa fungsi PHP yang spesifik. Tujuan utama penggunaan bahasa ini adalah untuk memungkinkan perancang web menulis halaman web dinamik dengan cepat.

Pada saat ini bahasa PERL dan CGI sudah jauh ketinggalan jaman sehingga sebagian besar designer web banyak beralih ke bahasa server-side scripting yang lebih dinamis seperti PHP. Seluruh aplikasi berbasis web dapat dibuat dengan PHP. Namun kekuatan yang paling utama PHP adalah pada konektivitasnya dengan system database di dalam web. Sistem database yang dapat didukung oleh PHP adalah :

1. Oracle
2. MySQL
3. Ms. Access
4. Sybase
5. PostgreSQL

PHP dapat berjalan di berbagai system operasi seperti windows 98/NT, UNIX/LINUX, solaris maupun macintosh.

II.5 MySQL

MySQL adalah *multiuser database* yang menggunakan bahasa *Structure Query Language* (SQL). MySQL dalam operasi *client-server* melibatkan *server daemon* MySQL disisi *server* dan berbagai macam program serta *library* yang berjalan di sisi *client*. SQL adalah bahasa standar yang digunakan untuk mengakses database *server*. Dengan menggunakan SQL, proses akses *database* menjadi *userfriendly* dibandingkan dengan menggunakan *dBase* atau *Clipper* yang masih menggunakan perintah-perintah pemrograman. (Bimo Sunarfrihantono: 2002: 65). MySQL merupakan *Relational Database Management System* (RDBMS) yang

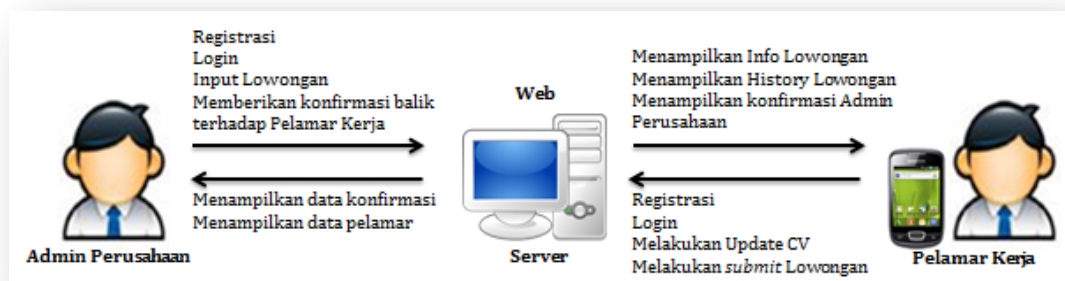
didistribusikan secara gratis di bawah lisensi GPL (*General Public License*). Di mana setiap orang bebas untuk menggunakan MySQL, namun tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat *closed source* atau komersial. MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam database sejak lama, yaitu SQL (*Structure Query Language*). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian database, terutama untuk pemilihan/seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis.

II.6 JSON Parser

JSON (*JavaScript Object Notation*) adalah format pertukaran data yang ringan, mudah dibaca dan ditulis oleh manusia, serta mudah diterjemahkan dan dibuat (*generate*) oleh komputer. Format ini dibuat berdasarkan bagian dari Bahasa Pemrograman JavaScript, Standar ECMA-262 Edisi ke-3 - Desember 1999. JSON merupakan format teks yang tidak bergantung pada bahasa pemrograman apapun karena menggunakan gaya bahasa yang umum digunakan oleh programmer keluarga C termasuk C, C++, C#, Java, JavaScript, Perl, Python dll. Oleh karena sifat-sifat tersebut, menjadikan JSON ideal sebagai bahasa pertukaran-data.

Bab III Analisis dan Perancangan

III.1 Deskripsi Umum Sistem



Gambar 1 Deskripsi Umum Sistem

Deskripsi umum sistem ini menjelaskan tentang proses kerja aplikasi JobDroid, yaitu:

1. Setelah melakukan registrasi, user dapat melakukan login. User dapat melakukan perubahan data CV. Selain itu user juga dapat melihat info lowongan berdasarkan bidang pekerjaan, serta dapat langsung melakukan submit terhadap lowongan pekerjaan tersebut.
2. Lowongan yang telah di-submit oleh pelamar kerja dapat dilihat oleh admin pada masing-masing perusahaan.
3. User dapat melihat daftar lowongan pekerjaan yang telah ia submit sebelumnya.
4. Lalu admin perusahaan memberikan konfirmasi balik terhadap pelamar kerja apakah ia 'Diterima' atau 'Ditolak'.
5. Pelamar kerja dapat mengetahui hasil konfirmasi admin perusahaan.

III.2 Karakteristik Pengguna

Pengguna dari aplikasi JobDroid adalah pelamar kerja dimana karakteristik pengguna yang berperan dapat dilihat pada tabel 2 berikut:

Tabel 2 Karakteristik pengguna

No	Pengguna	Hak Akses	Tugas
1	Pelamar Kerja	Aplikasi mobile	Mengelola data CV
			Melihat informasi lowongan pekerjaan yang tersedia
			Melakukan <i>submit</i> lowongan
			Melihat daftar lowongan yang pernah di- <i>submit</i>
			Melihat konfirmasi balik dari Admin Perusahaan
2	Admin	Website	Memasukkan info lowongan
			Melihat daftar lowongan
			Melihat daftar konfirmasi
			Melihat data pelamar
			Memberikan konfirmasi balik terhadap Pelamar Kerja

III.3 Spesifikasi Sistem

Menggunakan *smart phone* berbasis Android dengan spesifikasi minimal sebagai berikut:

- Sistem Operasi Android 2.2 (*Froyo*)
- Memiliki jaringan internet

III.4 Kebutuhan Fungsional

F-001 Aplikasi mampu melakukan autentikasi pengguna.

F-002 Aplikasi mampu melakukan registrasi dan menyimpan data ke database.

F-003 Aplikasi mampu menampilkan daftar pekerjaan berdasarkan kategori jenis pekerjaan dan pendidikan pelamar kerja.

F-004 Aplikasi mampu melakukan update data CV pelamar kerja.

F-005 Aplikasi mampu melakukan *submit* terhadap lowongan pekerjaan.

F-006 Aplikasi mampu menampilkan daftar lowongan yang telah di-*submit* berdasarkan username pengguna.

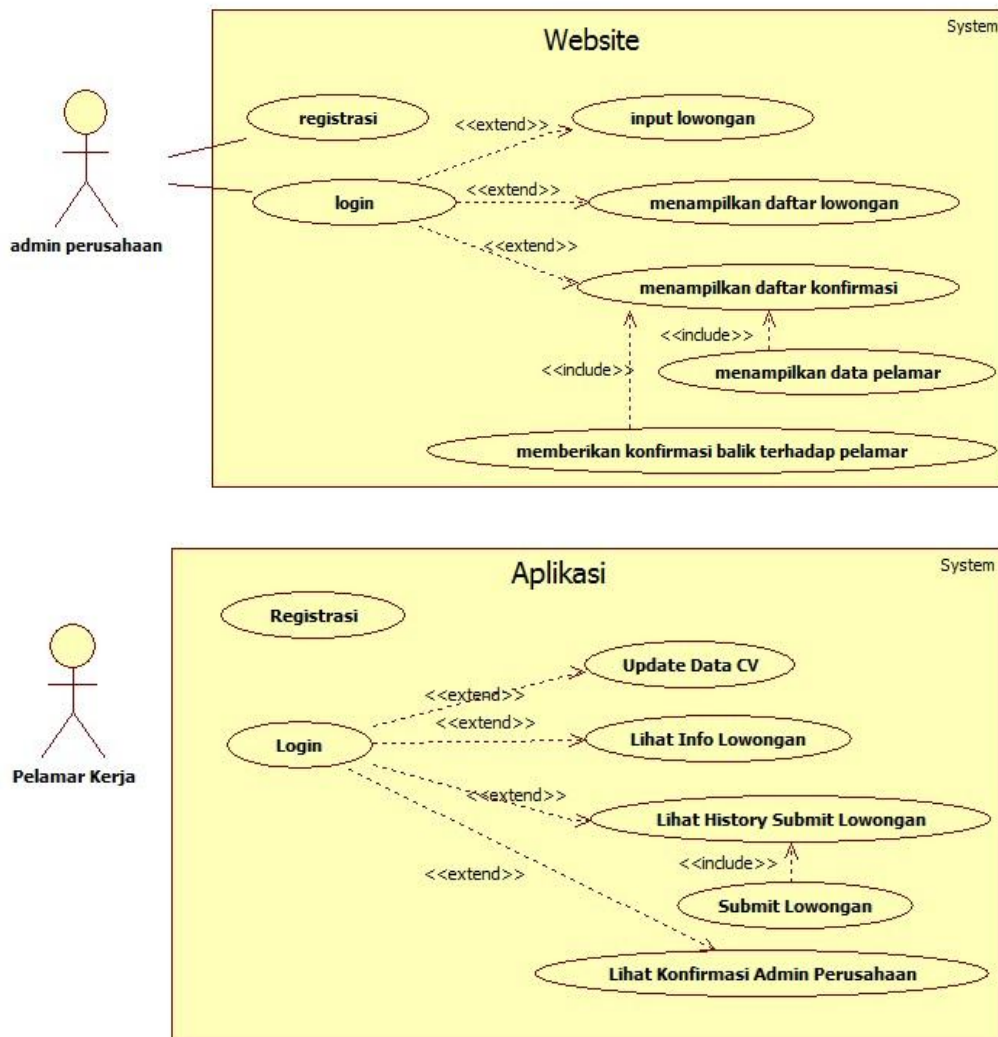
F-007 Aplikasi mampu menampilkan konfirmasi balik dari Admin Perusahaan

III.5 Kebutuhan Non Fungsional

NF-001 Usability (penggunaan aplikasi yang mudah dimengerti oleh user).

NF-002 Security (aplikasi hanya bisa digunakan oleh user yang terdaftar).

III.6 Diagram Use Case



Gambar 2 Usecase Diagram

III.7 Skenario Use Case

III.7.1 Use Case Login (Mobile)

Aktor : Pelamar kerja.

Kondisi Awal : Belum login ke aplikasi.

Kondisi Akhir : Sudah login ke aplikasi.

Skenario : User menjalankan aplikasi kemudian melakukan login dengan mengetikkan username dan password, kemudian menekan tombol Login.

III.7.2 Use Case Registrasi (Mobile)

Aktor : Pelamar kerja.

Kondisi Awal : Belum melakukan registrasi melalui aplikasi.

Kondisi Akhir : User terdaftar dan data tersimpan di database.

Skenario : User melakukan registrasi dengan mengisi form registrasi. Setelah mengisi data secara lengkap, kemudian menekan tombol Registrasi. Maka data dari form registrasi tersebut secara otomatis tersimpan menjadi data CV.

III.7.3 Use Case Lihat Info Lowongan (Mobile)

Aktor : Pelamar kerja.

Kondisi Awal : Tidak ada info lowongan yang tersedia.

Kondisi Akhir : Tampil info lowongan yang tersedia.

Skenario : User melakukan login, kemudian mengklik tombol Skip pada menu CV. User melihat info lowongan pekerjaan yang tersedia di menu listview Job.

III.7.4 Use Case Update Data CV (Mobile)

Aktor : Pelamar kerja.

Kondisi Awal : Data CV sama seperti awal registrasi.

Kondisi Akhir : Data CV berhasil diperbaharui..

Skenario : User melakukan login, kemudian Memilih tombol Update CV. User memasukkan perubahan data, lalu menekan tombol Simpan.

III.7.5 Use Case Submit Lowongan (Mobile)

Aktor : Pelamar kerja.

Kondisi Awal : Lowongan tidak di-*submit*.

Kondisi Akhir : Lowongan di-*submit*.

Skenario : Setelah mendapat info mengenai lowongan pekerjaan yang tersedia, user dapat melakukan konfirmasi dengan meng-klik tombol *submit*.

III.7.6 Use Case Lihat History Submit Lowongan (Mobile)

Aktor : Pelamar kerja.

Kondisi Awal : Lowongan telah di-*submit*.

Kondisi Akhir : Daftar lowongan yang telah di-*submit*.

Skenario : Setelah pelamar melakukan *submit* terhadap lowongan pekerjaan, dia dapat melihat kembali daftar lowongan pekerjaan apa saja yang telah ia *submit* sebelumnya.

III.7.7 Use Case Lihat Konfirmasi Admin (Mobile)

Aktor : Pelamar kerja.

Kondisi Awal : Belum menampilkan konfirmasi.

Kondisi Akhir : Daftar konfirmasi ditampilkan.

Skenario : Setelah admin perusahaan memberikan konfirmasi balik terhadap pelamar kerja, maka hasilnya dapat dilihat oleh pelamar kerja.

III.7.8 Use Case Login (Web)

Aktor : Admin perusahaan.

Kondisi Awal : Belum melakukan login ke website.

Kondisi Akhir : Sudah login ke website.

Skenario : Admin perusahaan melakukan login ke website, dan kemudian masuk ke menu utama.

III.7.9 Use Case Registrasi (Web)

Aktor : Admin perusahaan.

Kondisi Awal : Belum memasukkan data perusahaan.

Kondisi Akhir : Data perusahaan berhasil dimasukkan, dan tersimpan di database.

Skenario : Admin perusahaan mengisi form registrasi secara lengkap, dan kemudian menyimpannya.

III.7.10 Use Case Input Lowongan (Web)

Aktor : Admin perusahaan.

Kondisi Awal : Belum memasukkan info lowongan kerja.

Kondisi Akhir : Info lowongan kerja berhasil dimasukkan, dan tersimpan di DB.

Skenario : Admin perusahaan mengisi form input lowongan kerja, dan kemudian menyimpannya. Lalu info lowongan kerja yang telah dimasukkan, secara otomatis akan muncul di menu *list job* pada aplikasi mobile.

III.7.11 Use Case Menampilkan Daftar Lowongan (Web)

Aktor : Admin perusahaan.

Kondisi Awal : Tidak ada daftar lowongan yang tampil.

Kondisi Akhir : Menampilkan daftar lowongan.

Skenario : Setelah admin perusahaan menambahkan info lowongan, dia dapat melihat kembali daftar lowongan apa saja yang terdapat diperusahaannya.

III.7.12 Use Case Menampilkan Daftar Konfirmasi (Web)

Aktor : Admin perusahaan.

Kondisi Awal : Tidak ada daftar konfirmasi yang tampil.

Kondisi Akhir : Menampilkan daftar konfirmasi.

Skenario : Setelah pelamar kerja melakukan *submit* pada lowongan tertentu maka akan tersimpan di database menjadi daftar konfirmasi. Melalui website Admin perusahaan dapat melihat daftar konfirmasi yang ada. Selain itu ia juga dapat melihat data lengkap dari pelamar kerja.

III.7.13 Use Case Memberikan Konfirmasi Balik terhadap Pelamar Kerja (Web)

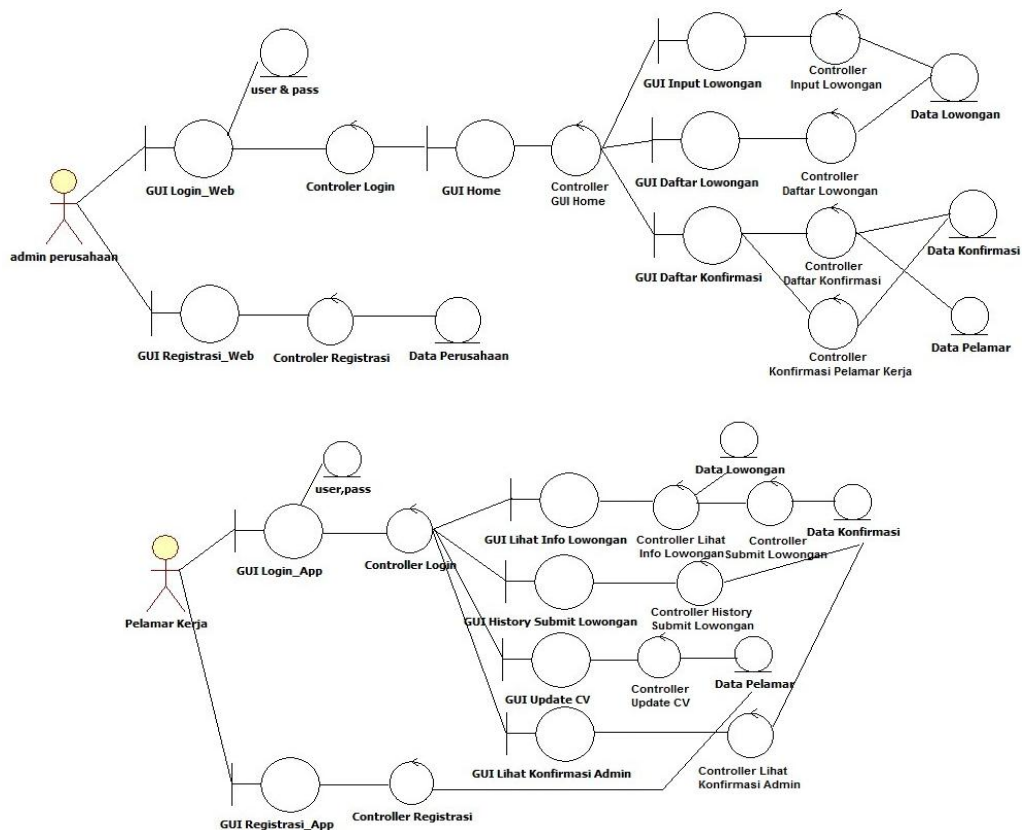
Aktor : Admin perusahaan.

Kondisi Awal : Status pelamar kerja masih belum diganti.

Kondisi Akhir : Status pelamar kerja telah diganti.

Skenario : Admin perusahaan memberikan konfirmasi balik terhadap pelamar kerja dengan mengganti status pelamar kerja dari 'Mengajukan' menjadi 'Diterima' atau 'Ditolak'.

III.8 Analisis Kelas

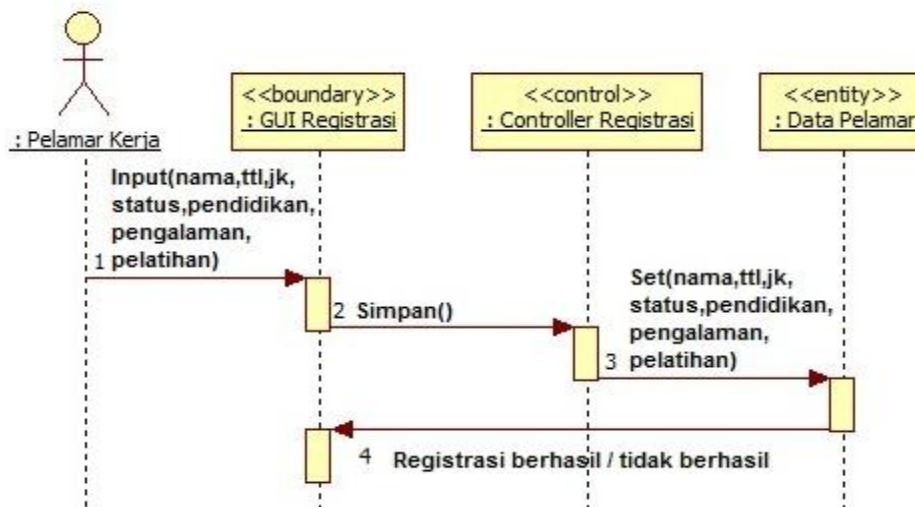


Gambar 3 Analisis Kelas

Gambar diatas adalah analisis kelas pada sistem baik pada sisi aplikasi web dan aplikasi *mobile*.

III.9 Diagram Sequence

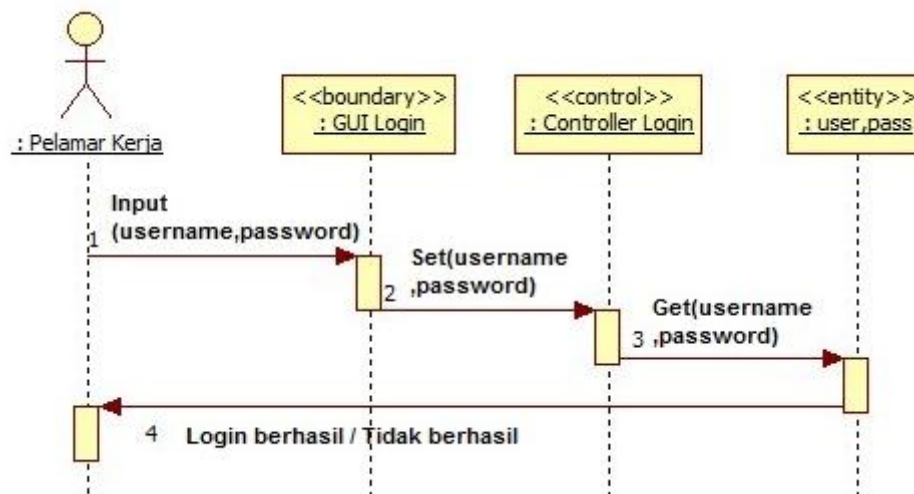
III.9.1 Diagram Sequence Registrasi (Mobile)



Gambar 4 Sequence Diagram Registrasi

Tahap pertama menggunakan aplikasi JobDroid adalah pelamar harus melakukan registrasi terlebih dahulu dengan mengisi form registrasi. Jika proses registrasi berhasil, maka data dari form registrasi tersebut secara otomatis tersimpan di database pencari kerja.

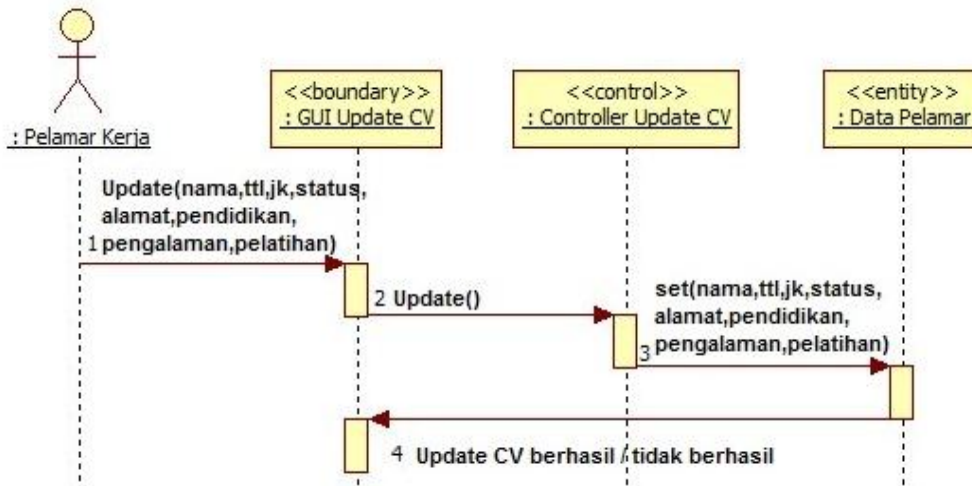
III.9.2 Diagram Sequence Login (Mobile)



Gambar 5 Sequence Diagram Login

Setelah pelamar berhasil melakukan registrasi, ia dapat melakukan login dengan memasukkan *username*, dan *password* yang telah terdaftar. Dan dapat mengakses menu utama.

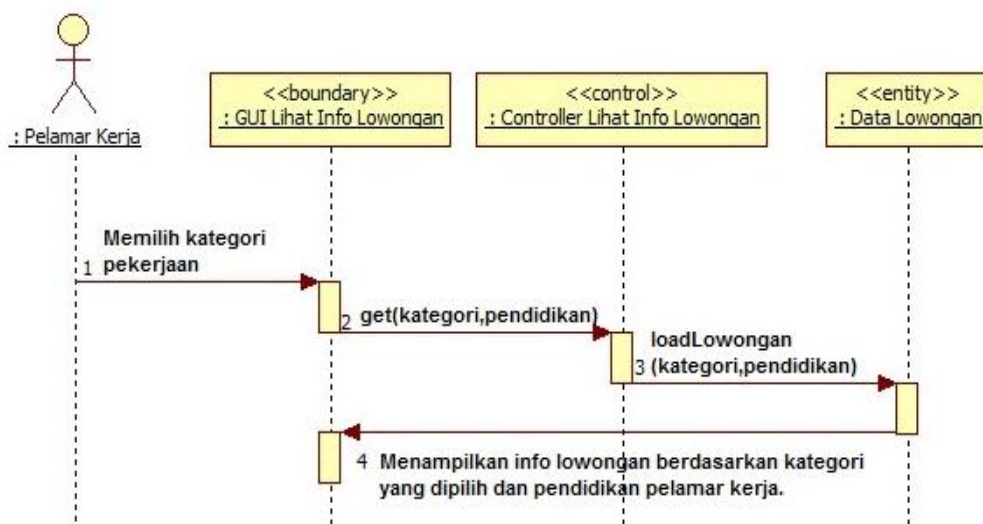
III.9.3 Diagram Sequence Update Data CV (Mobile)



Gambar 6 Sequence Diagram Update Data CV

Setelah berhasil login, pelamar kerja langsung dapat melihat data CV-nya. Ia dapat melakukan update CV.

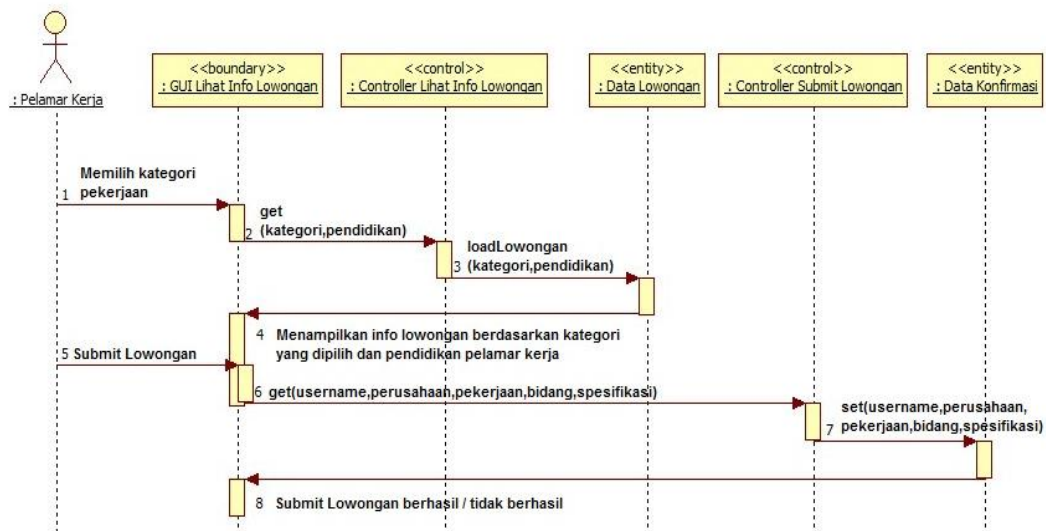
III.9.4 Diagram Sequence Lihat Info Lowongan (Mobile)



Gambar 7 Sequence Diagram Lihat Info Lowongan

Pelamar dapat melihat daftar lowongan yang ditampilkan berdasarkan kategori bidang pekerjaan dan pendidikan.

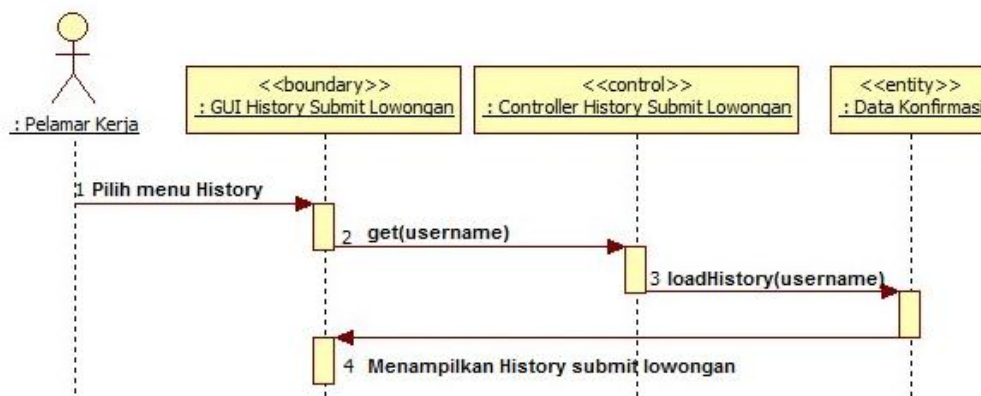
III.9.5 Diagram Sequence Submit Lowongan (Mobile)



Gambar 8 Sequence Diagram Submit Lowongan

Setelah menemukan lowongan pekerjaan yang sesuai dengan yang diinginkan, pelamar kerja bisa melakukan *submit* secara langsung. Jika tidak ingin, ia bisa melakukan pembatalan.

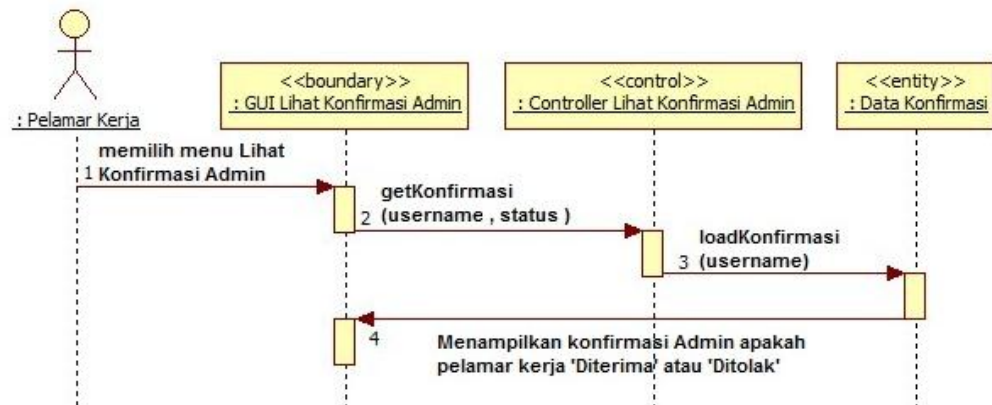
III.9.6 Diagram Sequence Lihat History Submit Lowongan(Mobile)



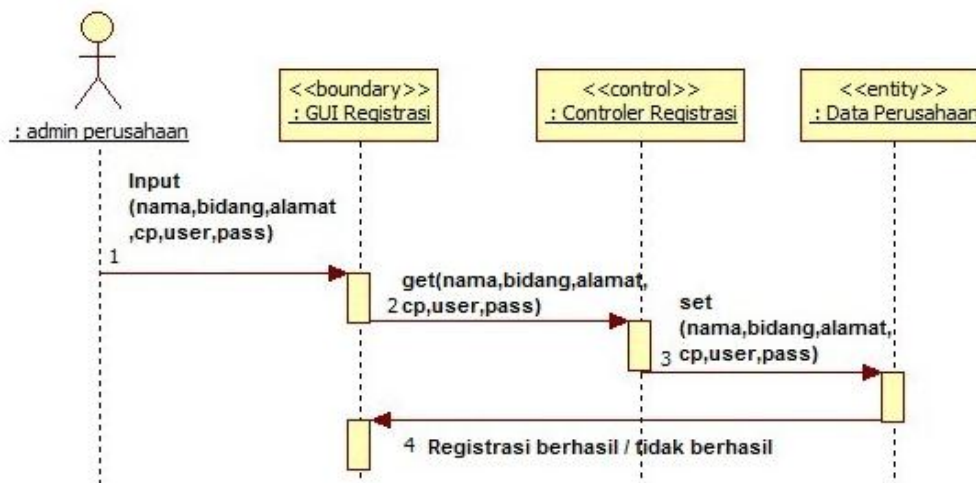
Gambar 9 Sequence Diagram Lihat History Submit Lowongan

Pelamar kerja dapat melihat daftar lowongan apa saja yang telah ia *submit* sebelumnya.

III.9.7 Diagram Sequence Lihat Konfirmasi Admin (Mobile)



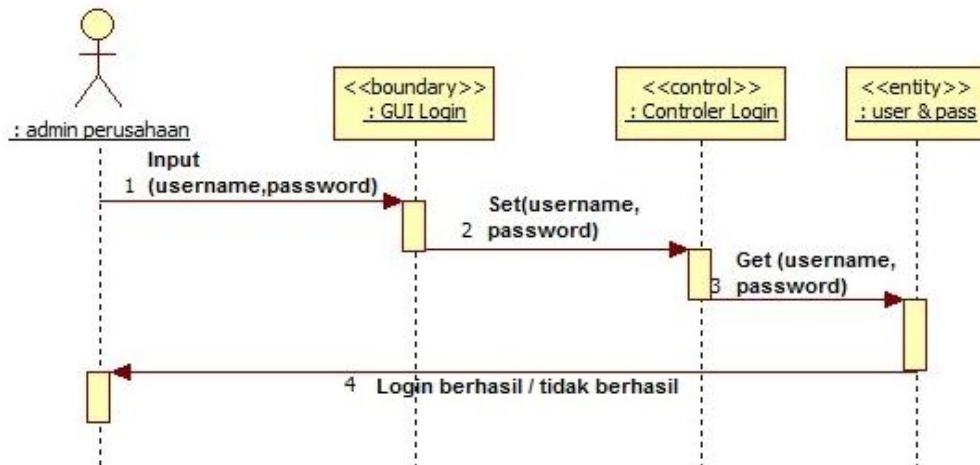
III.9.8 Diagram Sequence Registrasi (Web)



Gambar 10 Diagram Sequence Registrasi (Web)

Tahap pertama untuk masuk ke website Jobdroid, admin dari setiap perusahaan yang belum terdaftar harus melakukan registrasi terlebih dahulu dengan mengisi form registrasi. Jika proses registrasi berhasil, maka data dari form registrasi tersebut secara otomatis tersimpan di database perusahaan.

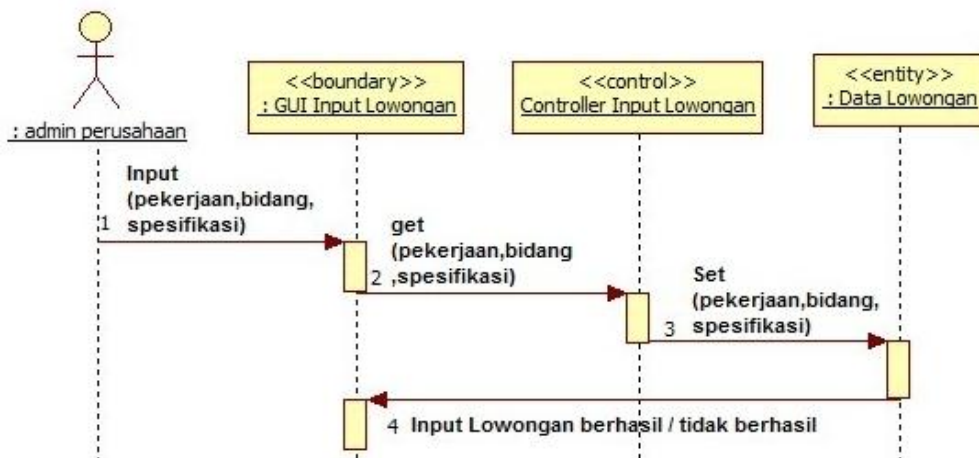
III.9.9 Diagram Sequence Login (Web)



Gambar 11 Diagram Sequence Login (Web)

Setelah admin perusahaan berhasil melakukan registrasi, ia dapat melakukan login dengan memasukkan *username*, dan *password* yang telah terdaftar. Dan dapat mengakses menu Perusahaan.

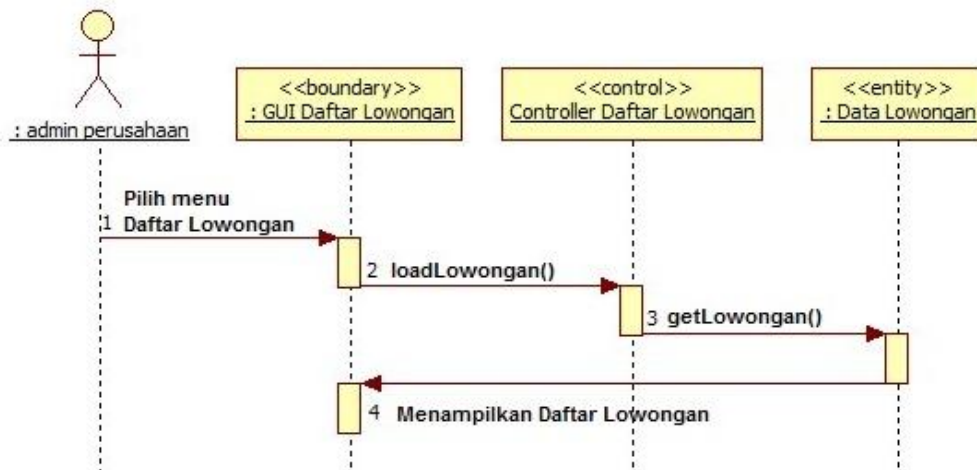
III.9.10 Diagram Sequence Input Lowongan (Web)



Gambar 12 Diagram Sequence Input Lowongan (Web)

Setelah masuk ke menu Perusahaan, admin perusahaan dapat melakukan input lowongan.

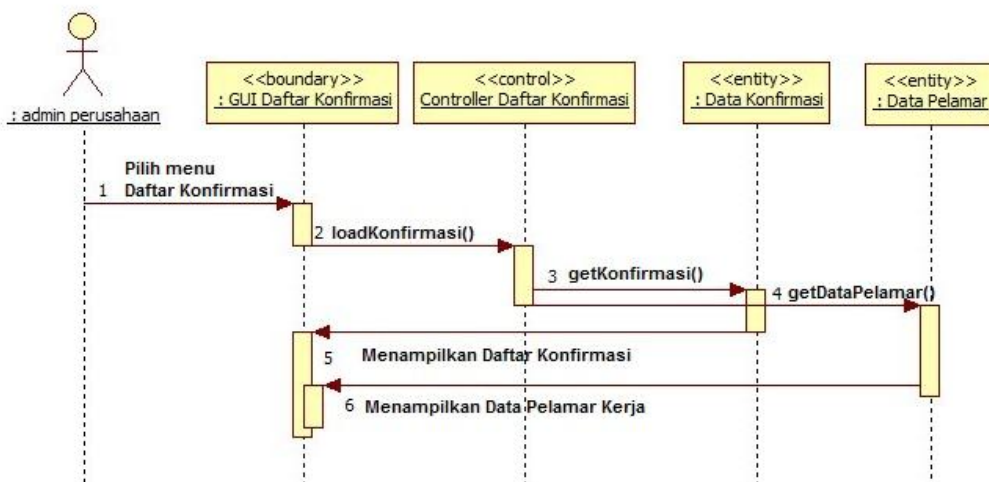
III.9.11 Diagram Sequence Menampilkan Daftar Lowongan (Web)



Gambar 13 Diagram Sequence Menampilkan Daftar Lowongan (Web)

Setelah admin perusahaan melakukan input lowongan, ia dapat melihat kembali lowongan apa saja yang ia masukkan dengan memilih menu Daftar Lowongan.

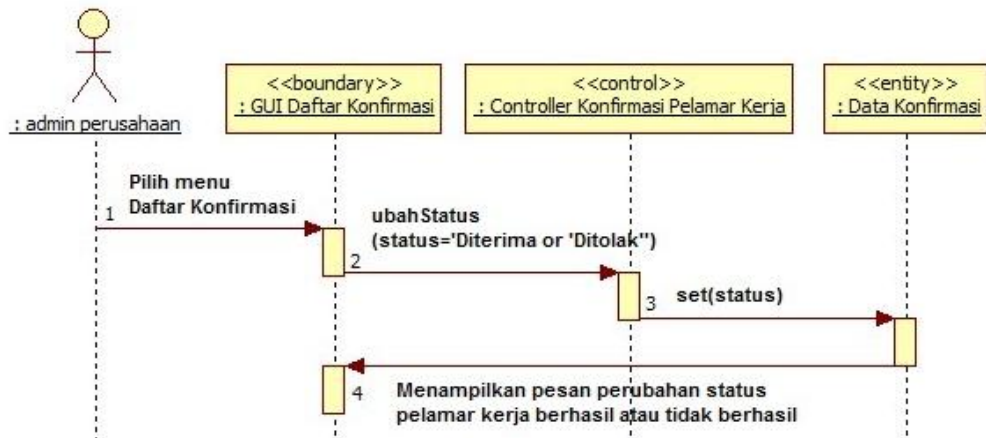
III.9.12 Diagram Sequence Menampilkan Daftar Konfirmasi (Web)



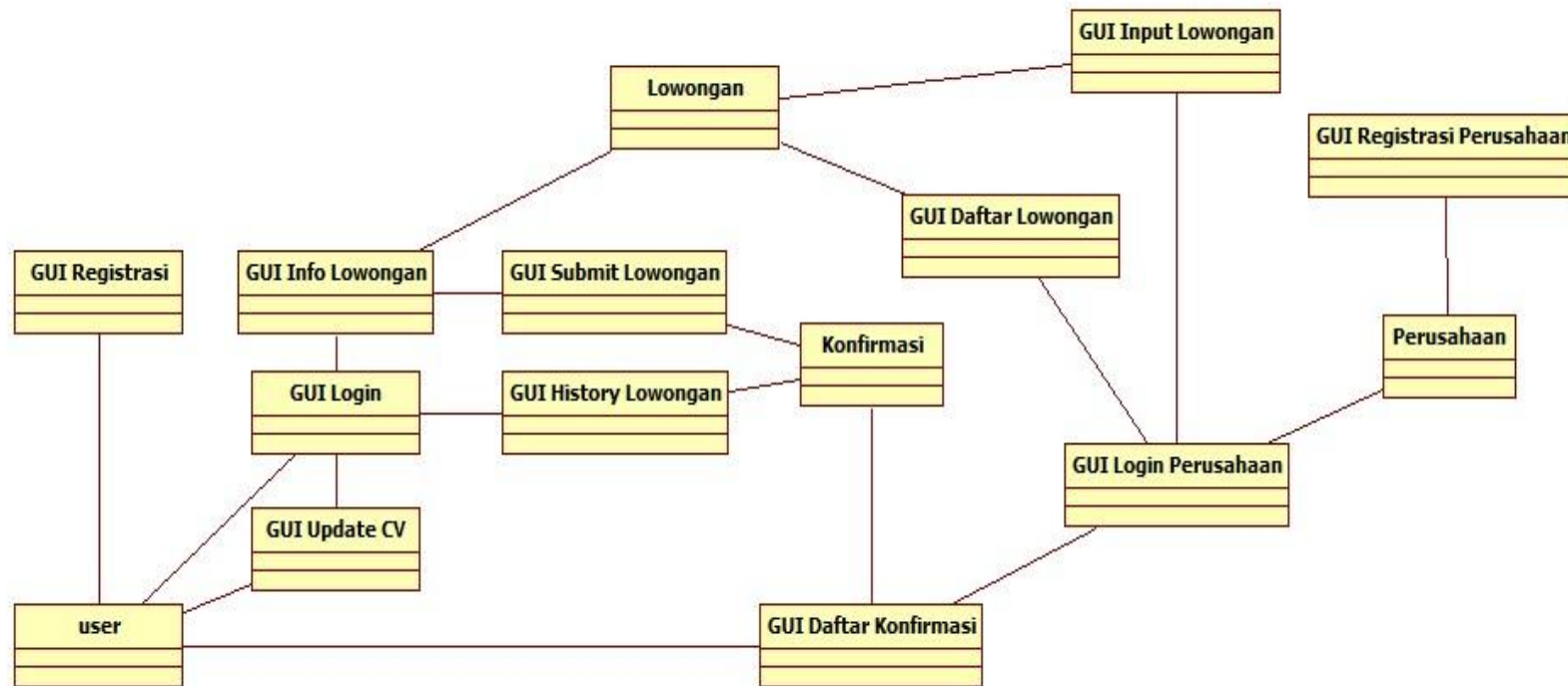
Gambar 14 Diagram Sequence Menampilkan Daftar Konfirmasi (Web)

Admin perusahaan dapat melihat daftar konfirmasi yang ada dengan memilih menu Daftar Konfirmasi. Selain itu, ia juga dapat melihat data lengkap dari pelamar kerja.

III.9.13 Diagram Sequence Memberikan Konfirmasi Balik terhadap Pelamar Kerja (Web)



III.10 Diagram Kelas



Gambar 15 Diagram Kelas

Dapat dilihat pada diagram kelas diatas akan terbentuk 15 kelas pada sistem.

III.11 Rancangan Kelas Rinci dan Algoritma

III.11.1 Kelas GUI Registrasi Pelamar Kerja

GUI Registrasi
+un, pw, name, tmpt, tgl, jk, stts, almt, tlp, eml, pddk1, pddk2, pddk3, plth1, plth2, plth3, pglm1, pglm2, pglm3
simpan(un,pw,name,tmpt,tgl,stts,almt,tlp,eml,pddk1,pddk2,pddk3,plth1,plth2,plth3,pglm1,pglm2,pglm3) keluar()

III.11.2 Kelas GUI Login Pelamar Kerja

GUI Login
- EditText username; - EditText password; - Button simpan; - Button batal;
+ onCreate(Bundle savedInstanceState) : void + onClick(View v) : void

+ onCreate(Bundle savedInstanceState) : void

{Event untuk melakukan login} Initial State : User belum melakukan login Final State : User berhasil login dan masuk ke menu utama try { response = CustomHttpClient.executeHttpPost ("http://202.152.196.176/jobdroid/login2.php", postParameters); String res = response.toString(); res = res.trim(); res = res.replaceAll("\\s+", ""); if (res.equals("1")) { Toast.makeText(getBaseContext(), "Selamat Datang " + un.getText(),
--

```

Toast.LENGTH_LONG).show();
berhasil_login(v);
} else {
Toast.makeText(getApplicationContext(), "Periksa Kembali Data Anda...!!!",
Toast.LENGTH_LONG).show();
}
}
catch (Exception e) {
error.setText(e.toString());
}
}

```

III.11.3 Kelas GUI Update CV Pelamar Kerja

GUI Update CV
+username, password, namalengkap, tempatlahir, tanggalahir, jekel, status, alamat, telepon, email, pendidikan1, pendidikan2, pendidikan3, pelatihan1, pelatihan2, pelatihan3, pengalaman1, pengalaman2, pengalaman3
LoadDataCV(username) SimpanUpdateCV() keMenuLihatListJob()

III.11.4 Kelas GUI Info Lowongan

GUI Info Lowongan
-TextView ID -TextView PERUSAHAAN -TextView PEKERJAAN -TextView BIDANG -TextView SPESIFIKASI; -EditText USERNAME; -Button APPLY

-Button CANCEL;

+onCreate(Bundle savedInstanceState)

+loadInfoLowongan()

+applyJob()

+onItemClick()

+loadInfoLowongan()

{Menampilkan info lowongan dari database }

Initial State : user memilih menu JobList. Lalu memilih salah satu kategori pekerjaan.

Final State : menampilkan listview lowongan pekerjaan berdasarkan kategori pekerjaan yang dipilih dan pendidikan user.

```
List<NameValuePair> params = new ArrayList<NameValuePair>();
```

```
JSONObject json = jParser.makeHttpRequest(url_all_products, "GET", params);
```

```
Log.d("All Products: ", json.toString());
```

```
try {
```

```
    int success = json.getInt(TAG_SUCCESS);
```

```
    if (success == 1) {
```

```
        for (int i = 0; i < products.length(); i++) {
```

```
            HashMap<String, String> map = new HashMap<String, String>();
```

```
            productsList.add(map);
```

```
        }
```

```
    } else {
```

```
    }
```

```
    } catch (JSONException e) {
```

```
        e.printStackTrace();
```

```
    }
```

```
    return null;
```

```
    }
```

```
public void run() {
```

```

    //Mengupdate hasil parse Json ke dalam listview
    }
});
}
}

```

+onItemClick()

```

{Melihat detail dari info lowongan}
Initial State : user mengklik salah satu lowongan pekerjaan.
Final State : menampilkan detail dari lowongan tersebut.
showFormDialog();
protected void showFormDialog() {
    formDialogDetail.show();
}
private void prepareDialogDetail() {
    formDialogDetail = new Dialog(Job_it.this);
    formDialogDetail.requestWindowFeature(Window.FEATURE_NO_TITLE
);
    formDialogDetail setContentView(R.layout.detail_job_it);
}

```

III.11.5 Kelas GUI History Submit Lowongan

GUI History Submit Lowongan

+username

+ onCreate(Bundle savedInstanceState) : void

+loadHistory(username)

+loadHistory(username)

```

// getting JSON string from URL
// Check your log cat for JSON reponse
try {
// Checking for SUCCESS TAG

```

```

// products found
// Getting Array of Products
// looping through All Products
for (int I = 0; I < products.length(); i++) {
JSONObject c = products.getJSONObject(i);
// Storing each json item in variable
// creating new HashMap
}
} else {
// no products found
}
} catch (JSONException e) {
e.printStackTrace();
}
return null;
    }

protected void onPostExecute(String file_url) {
// dismiss the dialog after getting all products
pDialog.dismiss();
// updating UI from Background Thread
runOnUiThread(new Runnable() {
public void run() {
ListAdapter adapter = new SimpleAdapter(
History.this, productList,
R.layout.history_item, new String[] {
// updating listview
setListAdapter(adapter);
}
});
}
}
}

```

III.11.6 Kelas GUI Submit Lowongan

GUI Submit Lowongan

+String id_lowongan, namaperusahaan, pekerjaan, bidang, spesifikasi

applyJob()

+applyJob()

{Melakukan <i>apply</i> terhadap suatu lowongan pekerjaan}
--

Initial State : user telah memilih lowongan pekerjaan, lalu mengklik button <i>apply</i> .
--

Final State : menyimpan data *apply* ke dalam database.

```
List<NameValuePair> params = new ArrayList<NameValuePair>();
JSONObject json = jsonParser.makeHttpRequest(url_apply,"POST", params);
try {
int success = json.getInt(TAG_SUCCESS);
    if (success == 1) {
    } else {
    // failed to update product
    }
    } catch (JSONException e) {
e.printStackTrace();
    }
return null;
}
```

III.11.7

GUI Konfirmasi Admin
+String idkon, id_lowongan, namaperusahaan, pekerjaan, bidang, spesifikasi, status, username, tglkon, tglkon2
loadKonfirmasi()

```
List<NameValuePair> params = new ArrayList<NameValuePair>();
    params.add(new BasicNameValuePair("username",
username));
    // getting JSON string from URL
    JSONObject json =
jParser.makeHttpRequest(url_all_products, "GET", params);
    // Check your log cat for JSON reponse
    Log.d("All Products: ", json.toString());
    try {
    // Checking for SUCCESS TAG
    int success = json.getInt(TAG_SUCCESS);
    if (success == 1) {
        // products found
        // Getting Array of Products
```

```

        products =
json.getJSONArray(TAG_PRODUCTS);
        // looping through All Products
        for (int i = 0; i < products.length(); i++) {
            JSONObject c =
products.getJSONObject(i);
                // Storing each json item in variable
                String idkon =
c.getString(TAG_IDKON);
                    String idLowongan =
c.getString(TAG_PID);
                        String namaperusahaan =
c.getString(TAG_NAME);
                            String pekerjaan =
c.getString(TAG_PEKERJAAN);
                                String bidang =
c.getString(TAG_BIDANG);
                                    String spesifikasi =
c.getString(TAG_SPESIFIKASI);
                                        String status =
c.getString(TAG_STATUS);
                                            String username =
c.getString(TAG_USER);
                                                String tglkon =
c.getString(TAG_TGL);
                                                    String tglkon2 =
c.getString(TAG_TGL2);
                                                        // creating new HashMap
                HashMap<String, String> map =
                    // adding each child node to
                    map.put(TAG_IDKON, idkon);
                    map.put(TAG_PID, idLowongan);
                    map.put(TAG_NAME,
namaperusahaan);
                    map.put(TAG_PEKERJAAN,
pekerjaan);
                    map.put(TAG_BIDANG, bidang);
                    map.put(TAG_SPESIFIKASI,
spesifikasi);
                    map.put(TAG_STATUS, status);
                    map.put(TAG_USER, username);
                    map.put(TAG_TGL, tglkon);
                    map.put(TAG_TGL2, tglkon2);
                    // adding HashList to ArrayList

```

```

        productsList.add(map);
    }
    } else {
        // no products found
    }
    } catch (JSONException e) {
        e.printStackTrace();
    }
    }
    return null;
}

/**
 * After completing background task Dismiss the progress dialog
 * **/
protected void onPostExecute(String file_url) {
    // dismiss the dialog after getting all products
    pDialog.dismiss();
    // updating UI from Background Thread
    runOnUiThread(new Runnable() {
        public void run() {
            /**
             * Updating parsed JSON data into ListView
             * **/
            ListAdapter adapter = new SimpleAdapter(
                productsList,
                R.layout.konfirm_item, new
                String[] {TAG_IDKON,TAG_PID,TAG_NAME, TAG_PEKERJAAN,
                TAG_BIDANG, TAG_SPESIFIKASI, TAG_STATUS
                ,TAG_USER,TAG_TGL,TAG_TGL2},
                new int[] {R.id.idkon,
                R.id.idLowongan, R.id.namaperusahaan, R.id.pekerjaan, R.id.bidang,
                R.id.spesifikasi,R.id.status, R.id.username, R.id.tglkon, R.id.tglkon2});
            // updating listview
            setListAdapter(adapter);
        }
    });
}

```

III.11.8 Kelas GUI Registrasi Perusahaan

GUI Registrasi Perusahaan

-namaperusahaan

-bidang

-alamat -CP -username -password -Button simpan
<pre> if ((isset(\$_POST['Submit']))) { //menangkap inputan dari textfield simpan di parameter \$query = mysql_query("INSERT INTO tbl_admin VALUES('\$username','\$password','user')"); mysql_query("insert into tbl_perusahaan values('\$username','\$password','\$namaperusahaan','\$bidang','\$almt','\$contact')"); if(\$query) { } else { die('Invalid query: '.mysql_error()); } } </pre>

III.11.9 Kelas GUI Login Perusahaan

GUI Login Perusahaan
Username Password Button login
<pre> //tangkap inputan dari textfield simpan ke parameter \$sql = "Select hak_akses from tbl_admin where username='\$username' and password='\$password'"; \$result = mysql_query(\$sql); if(\$result) { if(\$row=mysql_fetch_array(\$result)) { //start session if(\$hak_akses=="admin") </pre>

```

        {
            header("Location:main_admin.php");
        }

        else if($hak_akses=="user") {
            //masuk ke halaman perusahaan
        } else {
    }
}

```

III.11.10 Kelas GUI Input Lowongan

GUI Input Lowongan
Nama perusahaan Pekerjaan Bidang Spesifikasi
//tangkap inputan dari textfield simpan di parameter \$masuk=mysql_query("INSERT INTO tbl_lowongan VALUES('\$namaperusahaan','\$pekerjaan','\$bidang','\$spesifikasi')");

III.11.11 Kelas GUI Daftar Lowongan

GUI Daftar Lowongan
Table lowongan
\$sql2=mysql_query("SELECT * FROM tbl_lowongan WHERE namaperusahaan='\$nama'");

III.11.12 Kelas GUI Daftar Konfirmasi

GUI Daftar Konfirmasi
Table konfirmasi
\$sql2=mysql_query("SELECT * FROM tbl_konfirmasi WHERE namaperusahaan='\$nama'");

```
$query = mysql_query("SELECT * FROM db_user WHERE  
username='$userp'");
```

III.11.13 Kelas GUI U

III.11.14 Kelas User

User
Id
Username
Password
Nama lengkap
Tempat lahir
Jenis kelamin
Status
Alamat
Telepon
Pendidikan
Pelatihan
Pengalaman

III.11.15 Kelas Lowongan

Lowongan
Id
Namaperusahaan
Pekerjaan
Bidang
Spesifikasi

III.11.16 Kelas Konfirmasi

Konfirmasi

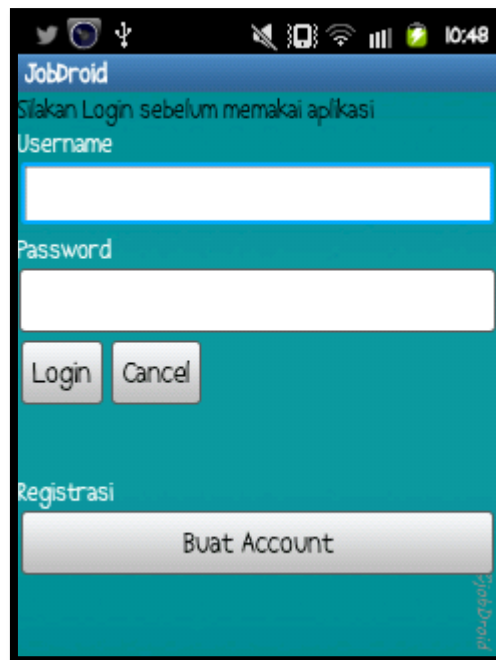
idLowongan
namaperusahaan
pekerjaan
bidang
spesifikasi
status
username

III.11.17 Kelas Perusahaan

Perusahaan
Username
Password
Nama perusahaan
Bidang
Alamat
CP

III.12 Perancangan Antar Muka Aplikasi Client

III.12.1 Antarmuka Login



Gambar 16 Antarmuka Login

Deskripsi

Tabel 3 Deskripsi Antarmuka Login

Jenis	Nama	Keterangan
Textfield	Username	Tempat user memasukkan username
Textfield	Password	Tempat user memasukkan password
Button	Login	Untuk menjalankan method login berdasarkan inputan user
Button	Cancel	Untuk keluar dari aplikasi
Button	Buat Account	Untuk masuk ke activity registrasi

III.12.2 Antarmuka Registrasi

The image displays three sequential screenshots of a mobile registration application interface. The interface is titled "Registrasi" and features a teal background with white text and input fields.

The first screenshot shows the initial registration screen with the instruction "Silakan Masukkan Data Pengguna". It includes input fields for Username, Password, Nama Lengkap, Tempat Lahir, and Tanggal Lahir. The "Jenis Kelamin" section has two radio buttons for "Wanita" and "Pria".

The second screenshot shows the continuation of the form with a "Status" dropdown menu set to "La.jang", and input fields for "Alamat", "Telepon", "Email", "Pendidikan", and "Pelatihan".

The third screenshot shows the bottom portion of the form with input fields for "Pelatihan" and "Pengalaman". At the bottom, there are two buttons labeled "SIMPAN" and "KELUAR".

Gambar 17 Antarmuka Registrasi

Deskripsi

Tabel 4 Deskripsi Antarmuka Registrasi

Jenis	Nama	Keterangan
Textfield	Username	Tempat user memasukkan username
Textfield	Password	Tempat user memasukkan password
Textfield	Nama Lengkap	Tempat user memasukkan nama lengkap
Textfield	Tanggal Lahir	Tempat user memasukkan tanggal lahir
Textfield	Tempat Lahir	Tempat user memasukkan tempat lahir
Textfield	Jenis kelamin	Tempat user memasukkan jenis kelamin
Textfield	Status	Tempat user memasukkan status
Textfield	Alamat	Tempat user memasukkan alamat
Textfield	Email	Tempat user memasukkan email
Textfield	Pendidikan	Tempat user memasukkan pendidikan yang pernah ditempuhnya
Textfield	Pelatihan	Tempat user memasukkan pelatihan yang pernah diikuti
Textfield	Pengalaman	Tempat user memasukkan pengalaman kerjanya
Button	Simpan	Untuk menjalankan method simpan agar data dapat tersimpan di DB
Button	Batal	Untuk kembali ke activity login

III.12.3 Antarmuka Update CV



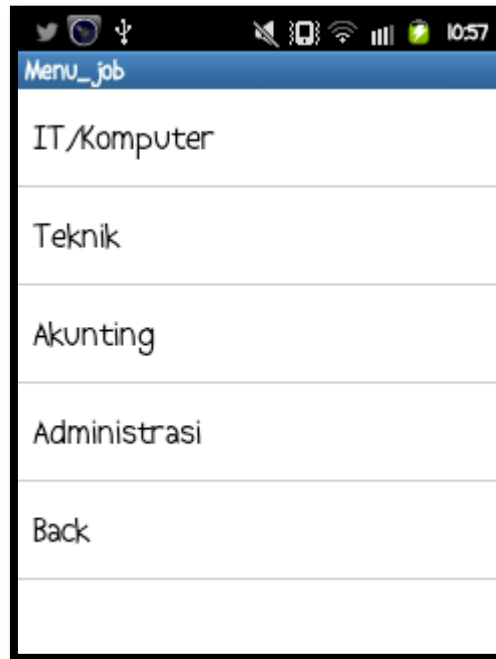
Gambar 18 Antarmuka Menu Update CV

Deskripsi

Tabel 5 Deskripsi Antarmuka Update CV

Jenis	Nama	Keterangan
Textfield	Username	Tempat user memasukkan username
Textfield	Password	Tempat user memasukkan password
Textfield	Nama Lengkap	Tempat user memasukkan nama lengkap
Textfield	Tanggal Lahir	Tempat user memasukkan tanggal lahir
Textfield	Tempat Lahir	Tempat user memasukkan tempat lahir
Textfield	Jenis kelamin	Tempat user memasukkan jenis kelamin
Textfield	Status	Tempat user memasukkan status
Textfield	Alamat	Tempat user memasukkan alamat
Textfield	Email	Tempat user memasukkan email
Textfield	Pendidikan	Tempat user memasukkan pendidikan yang pernah ditempuhnya
Textfield	Pelatihan	Tempat user memasukkan pelatihan yang pernah diikuti
Textfield	Pengalaman	Tempat user memasukkan pengalaman kerjanya
Button	Simpan	Untuk menjalankan method simpan agar data dapat tersimpan di DB
Button	Batal	Untuk kembali ke activity login

III.12.4 Antarmuka Menu Job



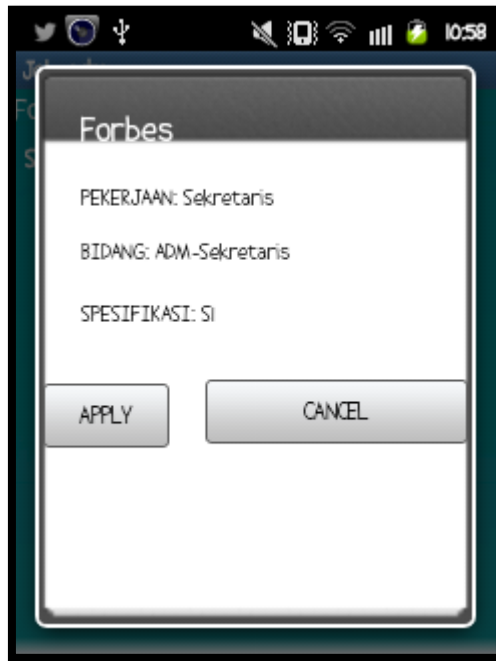
Gambar 19 Antarmuka Menu Job

Deskripsi

Tabel 6 Deskripsi Antarmuka Menu Job

Jenis	Nama	Keterangan
ListView	ListView1	Menampilkan daftar job berdasarkan kategori.

III.12.5 Antarmuka Submit Lowongan



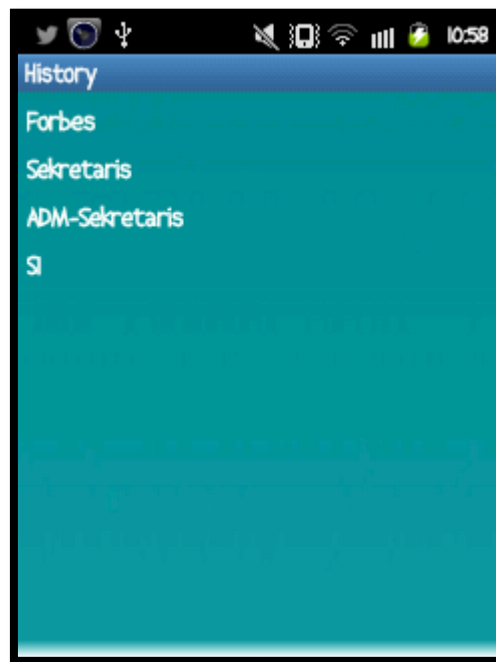
Gambar 20 Antarmuka Submit Lowongan

Deskripsi

Tabel 7 Deskripsi Antarmuka Submit Lowongan

Jenis	Nama	Keterangan
TextView	Perusahaan	Menampilkan nama perusahaan
TextView	Pekerjaan	Menampilkan nama pekerjaan
TextView	Bidang	Menampilkan bidang pekerjaan
TextView	Spesifikasi	Menampilkan spesifikasi pekerjaan
Button	Apply	Untuk melakukan apply lowongan
Button	Cancel	Untuk batal

III.12.6 Antarmuka History Submit Lowongan



Gambar 21 Antarmuka History Lowongan

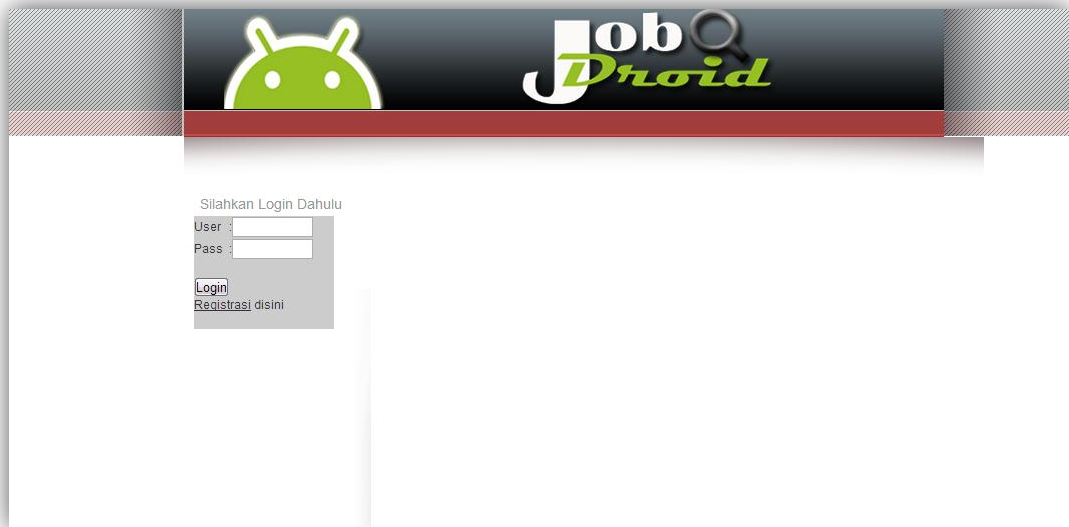
Deskripsi

Tabel 8 Deskripsi Antarmuka History Lowongan

Jenis	Nama	Keterangan
TextView	History	Mnampilkan daftar lowongan yang pernah disubmit beserta keterangannya.

III.13 Perancangan Antar Muka Website

III.13.1 Antarmuka Login Admin



Gambar 22 Antarmuka login admin

Deskripsi

Tabel 9 Deskripsi Antarmuka Login Admin

Jenis	Nama	Keterangan
<i>textfield</i>	<i>Username</i>	
<i>textfield</i>	<i>Password</i>	
<i>Button</i>	<i>Login</i>	<i>Jika diklik akan mengecek ke database, dan menampilkan halaman Menu Perusahaan.</i>
<i>Hyperlink</i>	<i>Registrasi</i>	<i>Jika diklik akan menampilkan halaman Form Registrasi</i>

III.13.2 Antarmuka Registrasi Web



Gambar 23 Antarmuka Registrasi Web

Deskripsi

Tabel 10 Deskripsi Antarmuka Registrasi Web

Jenis	Nama	Keterangan
<i>Textfield</i>	<i>Username</i>	
<i>Textfield</i>	<i>Password</i>	
<i>Button</i>	<i>Login</i>	<i>Jika diklik akan mengecek ke database, dan menampilkan halaman Menu Perusahaan.</i>
<i>Textfield</i>	<i>Nama Perusahaan</i>	
<i>Combo Box</i>	<i>Industri</i>	
<i>Textarea</i>	<i>Alamat</i>	
<i>Textfield</i>	<i>Contact Person</i>	
<i>Textfield</i>	<i>Buat Username</i>	
<i>Textfield</i>	<i>Buat Password</i>	
<i>Button</i>	<i>Simpan</i>	<i>Jika diklik, akan menyimpan data registrasi ke database.</i>

III.13.3 Antarmuka Input Lowongan

Gambar 24 Antarmuka input lowongan

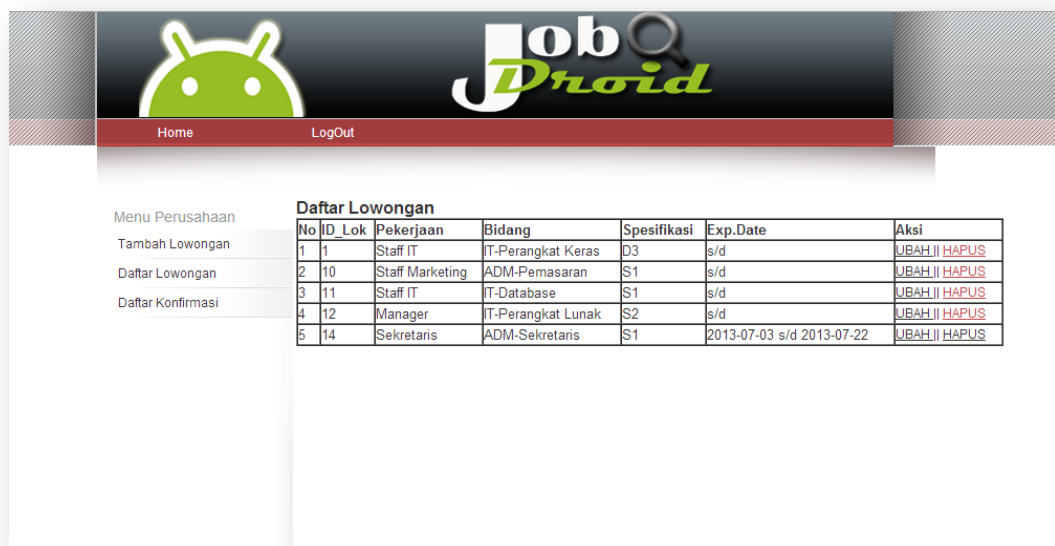
Deskripsi

Tabel 11 Deskripsi Antarmuka Input Lowongan

Jenis	Nama	Keterangan
Menu	Home	Jika diklik, akan menuju ke halaman Home.
Menu	Logout	Jika diklik, akan keluar dari web, dan kembali ke halaman Login.
Menu	Input Lowongan	Jika diklik, akan menampilkan halaman Form Input Lowongan.
Menu	Daftar Lowongan	Jika diklik, akan menampilkan halaman Daftar Lowongan.
Menu	Daftar Konfirmasi	Jika diklik, akan menampilkan halaman Daftar Konfirmasi.
Textfield	Tanggal Buka	
Textfield	Tanggal Tutup	
Textfield	Nama Perusahaan	
Textarea	Pekerjaan	

Jenis	Nama	Keterangan
<i>Combo Box</i>	<i>Bidang</i>	
<i>Textfield</i>	<i>Spesifikasi</i>	
<i>Button</i>	<i>Simpan</i>	<i>Jika diklik, akan menyimpan data lowongan ke database.</i>

III.13.4 Antarmuka Daftar Lowongan



Gambar 25 Antarmuka Daftar Lowongan

Deskripsi

Tabel 12 Deskripsi Antarmuka Daftar Lowongan

Jenis	Nama	Keterangan
<i>Menu</i>	<i>Home</i>	<i>Jika diklik, akan menuju ke halaman Home.</i>
<i>Menu</i>	<i>Logout</i>	<i>Jika diklik, akan keluar dari web, dan kembali ke halaman Login.</i>
<i>Menu</i>	<i>Input Lowongan</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan halaman Form Input Lowongan.</i>

Jenis	Nama	Keterangan
Menu	Daftar Lowongan	Jika diklik, akan menampilkan halaman Daftar Lowongan.
Menu	Daftar Konfirmasi	Jika diklik, akan menampilkan halaman Daftar Konfirmasi.
Tabel	Daftar Lowongan	Menampilkan data Lowongan dari database.
Hyperlink	Ubah	Jika diklik akan menampilkan form Ubah Lowongan.
Hyperlink	Hapus	Jika diklik akan menghapus lowongan tertentu dari database.

Deskripsi

Tabel 13 Deskripsi Antarmuka Ubah Lowongan

Jenis	Nama	Keterangan
Menu	Home	Jika diklik, akan menuju ke halaman Home.

Jenis	Nama	Keterangan
<i>Menu</i>	<i>Logout</i>	<i>Jika diklik, akan keluar dari web, dan kembali ke halaman Login.</i>
<i>Menu</i>	<i>Input Lowongan</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan halaman Form Input Lowongan.</i>
<i>Menu</i>	<i>Daftar Lowongan</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan halaman Daftar Lowongan.</i>
<i>Menu</i>	<i>Daftar Konfirmasi</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan halaman Daftar Konfirmasi.</i>
<i>Textfield</i>	<i>Tanggal Buka</i>	
<i>Textfield</i>	<i>Tanggal Tutup</i>	
<i>Textfield</i>	<i>Nama Perusahaan</i>	
<i>Textfield</i>	<i>Pekerjaan</i>	
<i>Textfield</i>	<i>Bidang</i>	
<i>Textfield</i>	<i>Spesifikasi</i>	
<i>Button</i>	<i>Ubah</i>	<i>Jika diklik, akan menyimpan perubahan data ke database.</i>

III.13.5 Antarmuka Daftar Konfirmasi



Gambar 26 Antarmuka Daftar Konfirmasi

Deskripsi

Tabel 13 Deskripsi Antarmuka Daftar Konfirmasi

Jenis	Nama	Keterangan
Menu	Home	Jika diklik, akan menuju ke halaman Home.
Menu	Logout	Jika diklik, akan keluar dari web, dan kembali ke halaman Login.
Menu	Input Lowongan	Jika diklik, akan menampilkan halaman Form Input Lowongan.
Menu	Daftar Lowongan	Jika diklik, akan menampilkan halaman Daftar Lowongan.
Menu	Daftar Konfirmasi	Jika diklik, akan menampilkan halaman Daftar Konfirmasi.
Tabel	Daftar Konfirmasi	Menampilkan data Konfirmasi dari database.

Jenis	Nama	Keterangan
<i>Hyperlink</i>	<i>Detail</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan halaman Data Pelamar.</i>
<i>Hyperlink</i>	<i>Konfirmasi</i>	<i>Jika diklik akan menampilkan halaman Konfirmasi Pelamar.</i>

III.13.6 Antarmuka Data Pelamar



Gambar 27 Antarmuka Data Pelamar

Deskripsi

Tabel 14 Deskripsi Antarmuka Data Pelamar

Jenis	Nama	Keterangan
<i>Menu</i>	<i>Home</i>	<i>Jika diklik, akan menuju ke halaman Home.</i>
<i>Menu</i>	<i>Logout</i>	<i>Jika diklik, akan keluar dari web,</i>

Jenis	Nama	Keterangan
		<i>dan kembali ke halaman Login.</i>
<i>Menu</i>	<i>Input Lowongan</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan halaman Form Input Lowongan.</i>
<i>Menu</i>	<i>Daftar Lowongan</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan halaman Daftar Lowongan.</i>
<i>Menu</i>	<i>Daftar Konfirmasi</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan halaman Daftar Konfirmasi.</i>
<i>Text</i>	<i>Nama Lengkap</i>	
<i>Text</i>	<i>Tempat Lahir</i>	
<i>Text</i>	<i>Tanggal Lahir</i>	
<i>Text</i>	<i>Jenis Kelamin</i>	
<i>Text</i>	<i>Status</i>	
<i>Text</i>	<i>Alamat</i>	
<i>Text</i>	<i>Telephone</i>	
<i>Text</i>	<i>Email</i>	
<i>Text</i>	<i>Pendidikan</i>	
<i>Text</i>	<i>Pelatihan</i>	
<i>Text</i>	<i>Pengalaman</i>	

Home LogOut

Menu Perusahaan

Tambah Lowongan

Daftar Lowongan

Daftar Konfirmasi

Form Konfirmasi Pelamar

Tanggal Konfirmasi : 2013-07-07

Status Pelamar : Mengajukan Ket: Mengajukan/Diterima/Ditolak

UBAH

Deskripsi

Tabel 15 Deskripsi Antarmuka Konfirmasi Pelamar

Jenis	Nama	Keterangan
Menu	Home	Jika diklik, akan menuju ke halaman Home.
Menu	Logout	Jika diklik, akan keluar dari web, dan kembali ke halaman Login.
Menu	Input Lowongan	Jika diklik, akan menampilkan halaman Form Input Lowongan.
Menu	Daftar Lowongan	Jika diklik, akan menampilkan halaman Daftar Lowongan.
Menu	Daftar Konfirmasi	Jika diklik, akan menampilkan halaman Daftar Konfirmasi.
Textfield	Tanggal Konfirmasi	
Textfield	Status Pelamar	
Textfield	Ubah	Jika diklik, akan menyimpan perubahan status pelamar kerja di database.

III.14 Perancangan Database

Perancangan database pada sistem ini dapat dilihat pada tabel 3 berikut:

Tabel 16 Perancangan Database

Nama Tabel	Field Name	Data Type
Admin	username	Varchar
	password	Varchar
	hak_akses	Varchar
Lowongan	Id	Int
	namaperusahaan	Varchar
	pekerjaan	Varchar
	Bidang	Varchar
	spesifikasi	Varchar
	tglbuka	Varchar
	tgltutup	Varchar
Perusahaan	username	Varchar
	password	Varchar
	namaperusahaan	Varchar
	bidangusaha	Varchar
	Alamat	Varchar
	Cp	Varchar
User	Id	Int
	username	Varchar
	password	Varchar
	nama_lengkap	Varchar
	tempat_lahir	Varchar
	tanggal_lahir	Varchar
	Jekel	Varchar

	Status	Varchar
	noid	Varchar
	Alamat	Varchar
	Telepon	Varchar
	Email	Varchar
	pendidikan1	Varchar
	pendidikan2	Varchar
	pendidikan3	Varchar
	pelatihan1	Varchar
	pelatihan2	Varchar
	pelatihan3	Varchar
	pengalaman1	Varchar
	pengalaman2	Varchar
	pengalaman3	Varchar
Konfirmasi	idkon	Int
	idLowongan	Int
	namaperusahaan	Varchar
	pekerjaan	Varchar
	Bidang	Varchar
	spesifikasi	Varchar
	Status	Varchar
	username	Varchar
	tglkon	Timestamp
	tglkon2	Varchar

Bab IV Implementasi dan Pengujian

IV.1 Implementasi Kelas Java

Berdasarkan perancangan yang telah dilakukan, maka hasil implementasi kelas yang dibuat secara detail dapat dilihat pada tabel 16 berikut:

Tabel 17 Implementasi Kelas Java

No	Nama Kelas	Nama File Fisik	Nama File Executable
1	Menu_splash	Menu_splash.java	Menu_splash.class
2	Login	Login.java	Login.class
3	Registrasi	Registrasi.java	Registrasi.class
4	Menu_CV	Menu_CV.java	Menu_CV.class
5	UpdateCV	UpdateCV.java	UpdateCV.class
6	Menu_user	Menu_user.java	Menu_user.class
7	Menu_job	Menu_job.java	Menu_job.class
8	Job_it	Job_it.java	Job_it.class
9	Job_akunting	Job_akunting.java	Job_akunting.class
10	Job_teknik	Job_teknik.java	Job_teknik.class
11	Job_adm	Job_adm.java	Job_adm.class
12	History	History.java	History.class
13	Pengumuman	Pengumuman.java	Pengumuman.class
14	About_Us	About_Us.java	About_Us.class

IV.2 Implementasi Antar Muka Java

Berdasarkan perancangan yang telah dilakukan, maka hasil implementasi antarmuka yang dibuat secara detail dapat dilihat pada tabel 17 berikut:

Tabel 18 Implementasi Antarmuka Java

No	Nama Kelas	Nama File Fisik	Nama File Executable
1	Menu_splash	Menu_splash.xml	Menu_splash.xml
2	Login	Login.xml	Login.xml
3	Registrasi	Registrasi.xml	Registrasi.xml
4	Menu_CV	Menu_CV. xml	Menu_CV. Xml
5	UpdateCV	UpdateCV. xml	UpdateCV. Xml
6	Menu_job	Menu_job.xml	Menu_job.xml
7	Job_it	Job_it.xml	Job_it.xml
8	Job_akunting	Job_akunting.xml	Job_akunting.xml
9	Job_teknik	Job_teknik.xml	Job_teknik.xml
10	Job_adm	Job_adm.xml	Job_adm.xml
11	History	History.xml	History.xml
12	Pengumuman	Pengumuman.xml	Pengumuman.xml
13	About_us	About_us.xml	About_us.xml
14	Menu_submit	Submit.xml	Submit.xml

IV.3 Implementasi Kelas PHP

Berdasarkan perancangan yang telah dilakukan, saat melakukan implementasi menghasilkan 22 kelas. Hasil implementasi kelas yang dibuat secara detail dapat dilihat pada tabel 18 berikut:

Tabel 19 Implementasi kelas PHP

No	Nama Kelas	Nama File Fisik
1	db_config	db_config.php
2	db_connect	db_connect.php
3	login2	login2.php
4	lihatdatacv	Lihatdatacv.php
5	update_cv	Update_cv.php
6	get_all_lowongan	get_all_lowongan.php

7	get_all_lowonganadm	get_all_lowonganadm.php
8	get_all_lowonganak	get_all_lowonganak.php
9	get_all_lowongantek	get_all_lowongantek.php
10	lamarkerja	lamarkerja.php
11	tambah_user	tambah_user.php
12	get_all_history	get_all_history.php
13	get_konfirmasi	get_konfirmasi.php
14	Index	Index.php
15	Login	Login.php
16	Registrasi	registrasi.php
17	simpanreg	simpanreg.php
18	main_user	main_user.php
19	input_lowongan	input_lowongan.php
20	input_lowongan_sukses	input_lowongan_sukses.php
21	daftar_lowongan	daftar_lowongan.php
21	daftar_konfirmasi	daftar_konfirmasi.php
22	detail_pelamar	detail_pelamar.php
23	ubah_low	ubah_low.php
24	ubah_low_sukses	ubah_low_sukses.php
25	ubah_status	ubah_status.php
26	ubah_stat_sukses	ubah_stat_sukses.php
27	hapus_low	hapus_low.php

IV.4 Implementasi Antarmuka PHP

Berdasarkan perancangan yang telah dilakukan, maka hasil implementasi antarmuka yang dibuat secara detail dapat dilihat pada tabel 19 berikut:

Tabel 20 Implementasi Antarmuka PHP

No	Nama Kelas	Nama File Fisik
1	Index	index.php
2	Login	login.php

3	Registrasi	registrasi.php
4	main_user	main_user.php
5	input_lowongan	input_lowongan.php
6	daftar_lowongan	daftar_lowongan.php
7	daftar_konfirmasi	daftar_konfirmasi.php
8	detail_pelamar	detail_pelamar.php
9	ubah_low	ubah_low.php
10	ubah_status	ubah_status.php

IV.5 Hasil Pengujian

Tabel 20 dibawah ini menjelaskan detail pengujian yang dilakukan pada aplikasi *mobile*.

Tabel 21 Hasil Pengujian pada Aplikasi Mobile

No	Usecase	Skenario	Data Uji	Target	Pengujian	
					Benar	Tidak
1	Registrasi	<ul style="list-style-type: none"> • User mengisi seluruh field data yang tersedia • User menekan tombol Simpan 	Data benar: <ul style="list-style-type: none"> • Semua field terisi 	Data user tersimpan di database.	√	
			Data salah: <ul style="list-style-type: none"> • Ada field yang null 	Muncul pesan kesalahan.	√	
2	Login	<ul style="list-style-type: none"> • User mengisi username dan password • User menekan tombol Login 	Data benar: Username: selena Password: selena	Masuk ke halaman menu utama.	√	
			Data salah: Username: selena Password: 123456	Muncul pesan kesalahan	√	

3	Update Data CV	<ul style="list-style-type: none"> • User melakukan login, lalu muncul tampilan CV saat ini • User menekan tombol update, lalu muncul form update • User nemekan tombol save 	<p>Data awal: Bank BNI</p> <p>Data yang diubah: Bank BNI Citra Tubindo</p>		√	
4	Lihat info lowongan	<ul style="list-style-type: none"> • User melakukan login, lalu skip dari halaman Data CV. Muncul tampilan job berdasarkan bidang. • User memilih salah satu bidang job, lalu muncul daftar lowongan sesuai jenjang pendidikan. 		Menampilkan daftar lowongan pekerjaan berdasarkan bidang pekerjaan dan jenjang pendidikan.	√	

5	Submit lowongan	<ul style="list-style-type: none"> • User melakukan login dan melihat daftar lowongan • User memilih salah satu job yang diinginkan • User menekan tombol submit 		Lowongan tersubmit dan tersimpan di database.	√	
6	Lihat history submit lowongan	<ul style="list-style-type: none"> • User melakukan login • User memilih menu History 		Menampilkan daftar lowongan yang sudah pernah di-submit	√	
7	Lihat Konfirmasi Admin	<ul style="list-style-type: none"> • User melakukan login • User memilih menu Pengumuman 		Menampilkan hasil konfirmasi dari Admin Perusahaan	√	

Tabel 21 dibawah ini menjelaskan detail pengujian yang dilakukan pada aplikasi *web*.

Tabel 22 Hasil Pengujian pada Aplikasi Web

No	Usecase	Skenario	Data Uji	Target	Pengujian	
					Benar	Tidak
1	Registrasi	<ul style="list-style-type: none"> • Mengisi seluruh field data yang tersedia • Menekan tombol Simpan 	Data benar: <ul style="list-style-type: none"> • Semua field terisi Data salah: <ul style="list-style-type: none"> • Ada field yang null 	Data perusahaan tersimpan di database. Muncul pesan kesalahan.	√	
2	Login	<ul style="list-style-type: none"> • Admin perusahaan mengisi username dan password • Menekan tombol Login 	Data benar: Username:mandiri Password:mandiri Data salah: Username:tropical Password:tropical	Masuk ke halaman menu Perusahaan. Muncul pesan kesalahan.	√	

3	Input Info Lowongan	<ul style="list-style-type: none"> Admin perusahaan memasukkan info lowongan 	<p>Data benar:</p> <ul style="list-style-type: none"> Semua field terisi <p>Data salah:</p> <ul style="list-style-type: none"> Ada field yang null 	<p>Data lowongan tersimpan di database.</p> <p>Muncul pesan kesalahan.</p>	√	
4	Menampilkan Daftar Lowongan	<ul style="list-style-type: none"> Admin perusahaan menampilkan daftar lowongan perusahaan 	<ul style="list-style-type: none"> Menampilkan daftar lowongan perusahaan 	<p>Daftar lowongan perusahaan berhasil ditampilkan.</p>	√	
5	Menampilkan Daftar Konfirmasi	<ul style="list-style-type: none"> Admin perusahaan menampilkan daftar konfirmasi 	<ul style="list-style-type: none"> Menampilkan daftar konfirmasi 	<p>Daftar konfirmasi berhasil ditampilkan.</p>	√	
6	Menampilkan Data Pelamar	<ul style="list-style-type: none"> Admin perusahaan menampilkan data pelamar 	<ul style="list-style-type: none"> Menampilkan data pelamar 	<p>Data pelamar berhasil ditampilkan.</p>	√	

7	Memberikan konfirmasi balik terhadap pelamar kerja	<ul style="list-style-type: none"> Admin perusahaan mengubah status pelamar 	<p>Data benar:</p> <ul style="list-style-type: none"> Semua field terisi <p>Data salah:</p> <ul style="list-style-type: none"> Ada field yang null 	Status pelamar berhasil diubah.	√	
---	--	--	--	---------------------------------	---	--

Bab V Kesimpulan dan Saran

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahapan analisis, perancangan, serta implementasi pada aplikasi jobDroid, maka dapat ditarik kesimpulan:

1. Aplikasi ini dapat menampilkan data CV dan dapat melakukan proses update data CV pelamar kerja.
2. Aplikasi ini dapat menampilkan data lowongan berdasarkan pendidikan yang pernah ditempuh serta kategori pekerjaan secara otomatis.
3. Aplikasi ini juga dapat melakukan *submit* data lowongan pekerjaan serta dapat menampilkan daftar lowongan yang pernah di-*submit* sebelumnya.
4. Aplikasi ini juga dapat menampilkan konfirmasi balik dari masing-masing admin perusahaan.

V.2 Saran

Saran-saran yang dianggap dapat menyempurnakan pengembangan aplikasi ini adalah:

1. Dapat menampilkan informasi lowongan pekerjaan terbaru.
2. Dapat secara otomatis menghapus lowongan pekerjaan yang masa berlakunya telah habis, tanpa perlu admin perusahaan yang menghapus.
3. Dapat menangani lupa password dan logout baik untuk aplikasi web dan aplikasi *mobile*.
4. Dapat menangani upload file pendukung seperti softcopy ijazah serta pas photo.

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- [1] Safaat, Nazruddin. "Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android". Bandung: Informatika, 2011.
- [2] Hermawan, Stephanus. "Mudah Membuat Aplikasi Android". Yogyakarta: Andi, 2011

Internet

- [1] Pengenalan JSON, tersedia : <http://www.json.org/json-id.html> diakses pada tanggal 11 Desember 2012.
- [2] Android beginner tutorial, tersedia : <http://diskusiandroid.com/android-beginner-tutorial-50.html> diakses pada tanggal 11 Desember 2012.
- [3] Belajar pemrograman android memulai , tersedia : <http://pratamawijaya.blogspot.com/2011/07/belajar-pemrograman-android-memulai.html> diakses pada tanggal 11 Desember 2012.
- [4] Form master entry data ke mysql server berbasis android, tersedia : <http://nsafaat.wordpress.com/2011/07/27/form-master-entry-data-ke-mysql-server-berbasis-android/> diakses pada tanggal 13 Desember 2012.
- [5] Form Login, tersedia : <http://diskusiandroid.com/form-login-t15.html> diakses pada tanggal 14 Desember 2012.
- [6] Membuat form login di android, tersedia : <http://nsafaat.wordpress.com/2011/07/20/membuat-form-login-di-android/> diakses pada tanggal 14 Desember 2012.
- [7] Contoh simple crud android, tersedia : <http://bilbram.blogspot.com/2012/07/contoh-simple-crud-android-menggunakan.html> diakses pada tanggal 16 Desember 2012
- [8] Programming membuat splash screen pada android, tersedia : <http://pratamawijaya.com/programming/programming-membuat-splash-screen-pada-android> diakses pada tanggal 20 Desember 2012

- [9] Membuat listview dari database, tersedia :
<http://nielpoenya.blogspot.com/2012/07/membuat-listview-dari-database.html> diakses pada tanggal 22 Desember 2012.
- [10] Membuat tab pada android, tersedia :
http://diskusiandroid.com/topic245.html?forum_uri=membuat-tab-pada-android&sid=fa67a1f4c7a76f3d8d7dd098077b8e77 diakses pada tanggal 23 Desember 2012.
- [11] Menggunakan datepicker di android, tersedia :
<http://agusharyanto.net/wordpress/?p=399//datepicker> diakses pada tanggal 23 Desember 2012.
- [12] Android share 4 design layout, tersedia :
<http://abbewangoen.blogspot.com/2011/04/android-shared-4-design-layout-android.html> diakses pada tanggal 23 Desember 2012.
- [13] Ganti background eclipse, tersedia :
<http://newbieilmu.wordpress.com/tag/ganti-background-eclipse/> diakses pada tanggal 25 Desember 2012.
- [14] Penggunaan layout pada android, tersedia :
<http://diskusiandroid.com/penggunaan-layout-pada-android-t6.html> diakses pada tanggal 25 Desember 2012.
- [15] Membangun aplikasi peminjaman buku, tersedia :
<http://nielpoenya.blogspot.com/2012/11/membangun-aplikasi-peminjaman-buku.html> diakses pada tanggal 25 Desember 2012.
- [16] Intent mengirim data antar activity, tersedia :
<http://droidtuts.wordpress.com/2012/02/12/intent-mengirim-data-antar-activity/> diakses pada tanggal 25 Desember 2012.
- [17] Contoh Program Sederhana Android Koneksi Dengan Database MySQL , tersedia : <http://rendramm2.wordpress.com/2013/03/11/contoh-program-sederhana-android-koneksi-dengan-database-mysql/> diakses pada tanggal 20 Mei 2013.