

Modul Belajar Mandiri HTML 5 dan jQuery

TUGAS AKHIR

Oleh :

Alif Triona Wijaya (3311001062)

Muhammad Chaeirul Ryzkie (3311001074)

Disusun untuk memenuhi syarat kelulusan Program Diploma III



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK NEGERI BATAM

BATAM

2013

LEMBAR PENGESAHAN

Batam, 2013

Pembimbing,

Mir'atul Khusna Mufida, S.ST

NIK.

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini, saya:

NIM : 3311001062

Nama : Alif Triona Wijaya

adalah mahasiswa Teknik Informatika Politeknik Batam yang menyatakan bahwa tugas akhir dengan judul:

Modul Belajar Mandiri HTML5 dan jQuery

disusun dengan:

1. tidak melakukan plagiat terhadap naskah karya orang lain
2. tidak melakukan pemalsuan data
3. tidak menggunakan karya orang lain tanpa menyebut sumber asli atau tanpa izin pemilik

Jika kemudian terbukti terjadi pelanggaran terhadap pernyataan di atas, maka saya bersedia menerima sanksi apapun termasuk pencabutan gelar akademik.

Lembar pernyataan ini juga memberikan hak kepada Politeknik Batam untuk mempergunakan, mendistribusikan ataupun memproduksi ulang seluruh hasil Tugas Akhir ini.

Batam, 29 Juli 2013

Alif Triona Wijaya

3311001062

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini, saya:

NIM : 3311001074

Nama : Muhammad Chaeirul Ryzkie

adalah mahasiswa Teknik Informatika Politeknik Batam yang menyatakan bahwa tugas akhir dengan judul:

Modul Belajar Mandiri HTML5 dan jQuery

disusun dengan:

1. tidak melakukan plagiat terhadap naskah karya orang lain
2. tidak melakukan pemalsuan data
3. tidak menggunakan karya orang lain tanpa menyebut sumber asli atau tanpa izin pemilik

Jika kemudian terbukti terjadi pelanggaran terhadap pernyataan di atas, maka saya bersedia menerima sanksi apapun termasuk pencabutan gelar akademik.

Lembar pernyataan ini juga memberikan hak kepada Politeknik Batam untuk mempergunakan, mendistribusikan ataupun memproduksi ulang seluruh hasil Tugas Akhir ini.

Batam, 16 Juni 2013

Muhammad Chaeirul Ryzkie

3311001074

KATA PENGANTAR

Syukur Alhamdulillah penulis ucapkan kepada Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga dapat terselesaikannya Tugas Akhir yang berjudul Modul Belajar Mandiri HMTL 5 dan jQuery.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu kelancaran dalam penyelesaian Tugas Akhir ini, yaitu:

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan kemudahan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Orang tua dan keluarga yang senantiasa memberikan dukungan dan doa.
3. Bapak Ari Wibowo, MT selaku dosen koordinator Tugas Akhir.
4. Ibu Mir'atul Khusna Mufida, S.ST selaku dosen pembimbing Tugas Akhir.
5. Ibu/Bapak dosen Teknik Informatika yang telah memberi kritik dan saran.
6. Rekan-rekan Teknik Informatika angkatan 2010 yang telah membantu dan memberi dukungan dalam penyelesaian Tugas Akhir.
7. Terima Kasih kepada Dayu Andarika dan Juli Ultah Pratiwi yang selalu memberikan semangat.

Penulis menyadari laporan ini masih banyak terdapat kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan laporan ini. Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih dan semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Batam, 29 Juli 2013

Penulis

ABSTRAK

Modul Belajar Mandiri HTML 5 dan jQuery

Proses pembelajaran merupakan suatu kegiatan intraksi antara dosen, modul belajar dan mahasiswa dimana akan diakhiri dengan proses evaluasi hasil belajar. sehingga kesimpulannya pada proses pembelajaran sebagai penentu tercapainya tujuan pembelajaran.

Untuk mendukung tercapainya tujuan pembelajaran diharapkan Modul Belajar Mandiri HTML 5 dan jQuery dapat meningkatkan proses belajar menjadi menarik, mudah, dan jelas.

Kunci Jawaban: Proses belajar, evaluasi, tujuan pembelajaran, dan interaksi.

DAFTAR ISI

Bab I	Pendahuluan.....	1
I.1	Latar Belakang.....	1
I.2	Rumusan Masalah.....	2
I.3	Batasan Masalah	2
I.4	Tujuan.....	2
I.5	Sistematika Penulisan.....	3
Bab II	Landasan Teori	4
II.1	Perbedaan HTML 5 dan HTML sebelumnya	4
II.1.1	Syntax HTML.....	6
II.2	jQuery	7
II.3	PHP.....	7
II.4	JavaScrip.....	8
II.5	MySQL	9
II.6	Modul Belajar yang Baik.....	10
II.7	Perbandingan Modul Belajar Mandiri HTML 5 dan jQuery Dengan W3schools.....	11
Bab III	Analisis dan Perancangan	12
III.1	Definisi Modul Belajar Mandiri	12
III.2	Analisis	12
III.2.1	Permasalahan Belajar.....	12
III.3	HTML 5 dan jQuery	14
III.4	Solusi yang Diberikan.....	14

III.5	DFD	15
III.5.1	DFD Level 0	15
III.5.2	DFD Level 1	16
III.5.3	DFD Level 2 Proses Mengolah Data pada T_user.....	17
III.5.4	DFD Level 2 Proses Mengolah Data pada T_Soal_jQuery	18
III.5.5	DFD Level 2 Proses Mengolah Data pada T_Soal_HTML5.....	19
III.6	E-R diagram.....	20
III.6.1	Tabel T_User	21
III.6.2	Tabel T_Soal_jQuery.....	21
III.6.3	Tabel T_Soal_HTML5	22
III.7	Algoritma.....	23
III.7.1	Algoritma Login	23
III.7.2	Algoritma Mencoba Syntax	24
III.7.3	Algoritma Quis	24
III.7.4	Algoritma Insert T_User.....	25
III.7.5	Algoritma Insert T_Soal_HTML5	26
III.7.6	Algoritma Insert T_Soal_jQuery	27
III.7.7	Algoritma Update T_User	28
III.7.8	Algoritma Update T_Soal_HTML5	29
III.7.9	Algoritma Update T_Soal_jQuery.....	30
III.7.10	Algoritma Delete T_User	31
III.7.11	Algoritma Delete T_Soal_jQuery.....	32
III.7.12	Algoritma DeleteT_Soal_HTML5.....	33
Bab IV	Implementasi dan Pengujian.....	34

IV.1 Implementasi.....	34
IV.1.1 Tampilan Antar Muka	42
IV.1.2 Pembahasan	47
IV.2 Pengujian	48
IV.2.1 Hasil Rincian Pengujian	49
Bab V Kesimpulan dan Saran	61
V.1 Kesimpulan.....	61
V.2 Saran	61

Bab I Pendahuluan

I.1 Latar Belakang

Dalam kegiatan belajar mengajar, dosen harus memiliki strategi agar anak didik dapat belajar secara efektif dan efisien seperti tujuan yang diharapkan. Salah satu langkah untuk memiliki strategi itu adalah harus menguasai teknik-teknik penyajian atau biasanya disebut metode mengajar. Dikatakan bahwa tujuan dari kegiatan belajar mengajar tidak akan pernah tercapai selama komponen-komponen lainnya tidak diperlukan.

Namun kenyataan yang dihadapi lain dari yang diharapkan. Teknik/metode tidak selalu mengena dipraktekkan di lapangan. Banyak masalah-masalah yang dihadapi terkait dengan soal teknik/metode. Misalnya ada kasus kecaman terhadap pendidikan yang terdengar sepanjang masa, ketidakpuasan terhadap kinerja pendidik oleh orang tua karena dosen sebagai sumber pengetahuan tidak lagi memadai. Dengan meningkatnya biaya pendidikan, menimbulkan rasa kurang puas dengan sistem pendidikan yang berlaku. Pendidikan yang dipandang kurang relevan dengan pembangunan mutu pendidikan yang dianggap kian merosot. Kejadian ini dapat diidentifikasi sebagai ketidakpuasan terhadap sistem metode / teknik yang dipergunakan dalam pendidikan.

Banyak mahasiswa yang kesulitan dalam mempelajari materi HTML 5 dan jQuery dengan resiko mendapatkan nilai yang rendah. Solusi yang ada ialah dengan menggunakan modul pembelajaran mandiri. Harapannya, penggunaan modul pembelajaran mandiri dapat membantu mahasiswa dalam mendapatkan pemahaman atau pemecahan persoalan dalam pembelajaran HTML 5.

Dengan modul pembelajaran mandiri, mahasiswa dapat mencoba secara langsung materi HTML 5 yang telah disampaikan dosen. Dengan teknik pembelajaran

seperti ini juga akan membantu mahasiswa pada saat praktikum karena semakin tinggi tingkat pemahaman mahasiswa maka akan lebih mudah bagi seorang mahasiswa untuk menyelesaikan tugas praktikum. Oleh karena itu, untuk membantu mahasiswa dalam mempelajari HTML 5 modul pembelajaran mandiri menjadi solusi yang tepat.

I.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana agar modul pembelajaran mandiri dapat membantu dosen dalam menyampaikan materi HTML5 dan jQuery?
2. Bagaimanakah cara meningkatkan pemahaman mahasiswa pada materi HTML5 dan jQuery?

I.3 Batasan Masalah

1. Hanya menggunakan library jQuery.
2. Hanya menginformasikan eror.

I.4 Tujuan

1. Dengan adanya modul pembelajaran mandiri dapat membantu dosen memberikan contoh materi HTML 5 dan jQuery dengan baik.
2. Dapat membantu meningkatkan pemahaman mahasiswa pada materi HTML5 dan jQuery

I.5 Sistematika Penulisan

Bab I Pendahuluan, berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan sistematika penulisan.

Bab II Tinjauan Pustaka, berisi tentang teori-teori yang berhubungan dengan penelitian.

Bab III Analisis dan Perancangan, berisi tentang deskripsi umum, DFD.

Bab IV Implementasi, berisi tentang implementasi dan pengujian aplikasi.

Bab V Kesimpulan dan Saran, berisi tentang kesimpulan dan saran.

Bab II Landasan Teori

II.1 Perbedaan HTML 5 dan HTML sebelumnya

HTML5 merupakan hasil proyek dari W3C (World Wide Web Consortium) dan WHATWG (Web Hypertext Application Technology Working Group). WHATWG bekerja dengan bentuk situs dan aplikasi, sedangkan W3C merupakan pengembang dari XHTML 2.0 pada tahun 2006, kemudian mereka memutuskan untuk bekerja sama dan membentuk versi baru dari HTML.

Meskipun HTML5 telah dikenal luas oleh para pengembang web sejak lama, HTML5 baru mencuat pada April 2010 setelah CEO Apple Inc., Steve Jobs, mengatakan bahwa dengan pengembangan HTML5, "Adobe Flash sudah tidak dibutuhkan lagi untuk menyaksikan video atau menyaksikan konten apapun di web".

1. Tujuan dibuatnya HTML5 antara lain:

- Fitur baru harus didasarkan pada HTML, CSS, DOM , dan JavaScript.
- Mengurangi kebutuhan untuk plugin eksternal (seperti Flash).
- Penanganan kesalahan yang lebih baik.
- Lebih banyak markup untuk menggantikan scripting.
- HTML5 merupakan perangkat mandiri.

2. Fitur baru dalam HTML5:

- Unsur kanvas untuk menggambar.
- Video dan elemen audio untuk media pemutaran.
- Dukungan yang lebih baik untuk penyimpanan secara offline.
- Elemen konten yang lebih spesifik, seperti artikel, footer, header, navigation, section.
- Bentuk kontrol form seperti kalender, tanggal, waktu, e-mail, URL, search.

3. Beberapa kelebihan yang dijanjikan pada HTML5:

- Dapat ditulis dalam syntax HTML (dengan tipe media text/HTML) dan XML.
- Integrasi yang lebih baik dengan aplikasi situs dan pemrosesannya.
- Integrasi ('inline') dengan doctype yang lebih sederhana.
- Penulisan kode yang lebih efisien.
- Konten yang ada di situs lebih mudah terindeks oleh search engine.

Saat ini HTML5 masih dalam pengembangan, namun hanya beberapa browser sudah mendukung HTML5. Beberapa browser tersebut seperti Safari, Chrome, Firefox, dan Opera. Dan IE9 (Internet Explorer) akan mendukung beberapa fitur dari HTML5.

II.1.1 Syntax HTML

Tabel 1. Syntax HTML [S.Ray]

Pengertian	Contoh Syntax	Hasil
Tulisan Tebal	<code>Bolded Text</code>	Tulisan Tebal
Tulisan Miring	<code><i>Italicized Text</i></code>	<i>Tulisan Miring</i>
Menghapus Tulisan	<code>Deleted Text</code>	Menghapus Tulisan
Tulisan Besar	<code><big>Big Text</big></code>	Tulisan Besar
Tulisan Kecil	<code><small>Small Text</small></code>	Tulisan Kecil
Tulisan di bawah	<code>H<sub>2</sub>O</code>	H ₂ O
Tulisan di atas	<code>3 x 10<sup>8</sup></code>	3 x 10 ⁸
Tulisan yang di abaikan	<code><xmp>Text &#60;/xmp></code>	Text
Hyperlink	<code>Google</code>	Google
Email Hyperlink	<code> @mail.com</code>	mail@mail.com

II.2 jQuery

jQuery adalah javascript library, jQuery mempunyai semboyan “*write less, do more*”. JQuery adalah javascript library yang cepat dan ringan untuk menangani dokumen HTML, menangani event, membuat animasi dan interaksi ajax. JQuery dirancang untuk mengubah cara anda menulis javascript.

Library jQuery mempunyai kemampuan :

- Kemudahan mengakses elemen-elemen HTML
- Memanipulasi elemen HTML
- Memanipulasi CSS
- Penanganan event HTML
- Efek-efek javascript dan animasi
- Modifikasi HTML DOM
- AJAX
- Menyederhanakan kode javascript lainnya

II.3 PHP

PHP adalah singkatan dari "PHP: Hypertext Preprocessor", yang merupakan sebuah bahasa scripting yang terpasang pada HTML. Sebagian besar sintaks mirip dengan bahasa C, Java dan Perl, ditambah beberapa fungsi PHP yang spesifik. Tujuan utama penggunaan bahasa ini adalah untuk memungkinkan perancang web menulis halaman web dinamik dengan cepat.

Hubungan PHP dengan HTML, halaman web biasanya disusun dari kode-kode html yang disimpan dalam sebuah file berekstensi .html. File html ini dikirimkan oleh server (atau file) ke browser, kemudian browser menerjemahkan kode-kode

tersebut sehingga menghasilkan suatu tampilan yang indah. Lain halnya dengan program php, program ini harus diterjemahkan oleh web-server sehingga menghasilkan kode html yang dikirim ke browser agar dapat ditampilkan.

Program ini dapat berdiri sendiri ataupun disisipkan di antara kode-kode html sehingga dapat langsung ditampilkan bersama dengan kode-kode html tersebut. Program php dapat ditambahkan dengan mengait program tersebut di antara tanda. Tanda-tanda tersebut biasanya disebut tanda untuk escaping (kabur) dari kode html. File html yang telah dibubuhi program php harus diganti ekstensi-nya menjadi .php3 atau .php.

Seluruh aplikasi berbasis web dapat dibuat dengan PHP. Namun kekuatan yang paling utama PHP adalah pada konektivitasnya dengan system database di dalam web. Sistem database yang dapat didukung oleh PHP adalah :

1. Oracle
2. MySQL
3. Sybase
4. PostgreSQL
5. dan lainnya

II.4 JavaScript

JavaScript adalah bahasa pemrograman berbasis prototipe yang berjalan disisi klien. Jika berbicara dalam konteks web, sederhananya, memahami JavaScript sebagai bahasa pemrograman yang berjalan di browser. Javascript dipanggil untuk memberikan fungsi pada halaman web dengan meletakkannya secara internal pada halaman html diantara tag `<script>` `</script>` atau dibuat pada file terpisah (eksternal) dan lalu di link menggunakan `<link rel="" href="">`.

II.5 MySQL

MySQL adalah sebuah implementasi dari sistem manajemen basisdata relasional (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (General Public License). Setiap pengguna dapat secara bebas menggunakan MySQL, namun dengan batasan perangkat lunak tersebut tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial. MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basisdata yang telah ada sebelumnya; SQL (Structured Query Language). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian basisdata, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis.

Kehandalan suatu sistem basisdata (DBMS) dapat diketahui dari cara kerja pengoptimasi-nya dalam melakukan proses perintah-perintah SQL yang dibuat oleh pengguna maupun program-program aplikasi yang memanfaatkannya. Sebagai peladen basis data, MySQL mendukung operasi basisdata transaksional maupun operasi basisdata non-transaksional. Pada modus operasi non-transaksional, MySQL dapat dikatakan unggul dalam hal unjuk kerja dibandingkan perangkat lunak peladen basisdata kompetitor lainnya. Namun demikian pada modus non-transaksional tidak ada jaminan atas reliabilitas terhadap data yang tersimpan, karenanya modus non-transaksional hanya cocok untuk jenis aplikasi yang tidak membutuhkan reliabilitas data seperti aplikasi blogging berbasis web (wordpress), CMS, dan sejenisnya. Untuk kebutuhan sistem yang ditujukan untuk bisnis sangat disarankan untuk menggunakan modus basisdata transaksional, hanya saja sebagai konsekuensinya unjuk kerja MySQL pada modus transaksional tidak secepat unjuk kerja pada modus non-transaksional.

II.6 Modul Belajar yang Baik

Media pembelajaran secara umum adalah alat bantu proses belajar mengajar. Segala sesuatu yang dapat dipergunakan untuk merangsang pikiran, perasaan, perhatian dan kemampuan atau ketrampilan pebelajar sehingga dapat mendorong terjadinya proses belajar. Batasan ini cukup luas dan mendalam mencakup pengertian sumber, lingkungan, manusia dan metode yang dimanfaatkan untuk tujuan pembelajaran/pelatihan.

Posisi media pembelajaran. Oleh karena proses pembelajaran merupakan proses komunikasi dan berlangsung dalam suatu sistem, maka media pembelajaran menempati posisi yang cukup penting sebagai salah satu komponen sistem pembelajaran. Tanpa media, komunikasi tidak akan terjadi dan proses pembelajaran sebagai proses komunikasi juga tidak akan bisa berlangsung secara optimal. Media pembelajaran adalah komponen integral dari sistem pembelajaran.

Ada beberapa jenis media pembelajaran, diantaranya :

Tabel 2. Jenis Pembelajaran

Media Visual	grafik, diagram, chart, bagan, poster, kartun, komik
Media Audial	radio, tape recorder, laboratorium bahasa, dan sejenisnya
Projected still media	slide; over head proyektor (OHP), in focus dan sejenisnya
Projected motion media	film, televisi, video (VCD, DVD, VTR), komputer dan sejenisnya

II.7 Perbandingan Modul Belajar Mandiri HTML 5 dan jQuery Dengan W3schools

W3Schools adalah pengembang web situs informasi, dengan tutorial dan referensi yang berkaitan dengan topik pengembangan web seperti HTML, CSS, JavaScript, PHP, dan SQL. W3Fools, sebuah situs yang diluncurkan pada tahun 2011, telah mengkritik W3Schools, mengklaim situs tersebut berisi informasi yang tidak akurat yang akan menyesatkan pemula dan merugikan masyarakat pengembang web, serta untuk memberikan sertifikat "yang nilainya sangat bisa diperdebatkan". W3Schools telah menanggapi kritik ini mengatakan mereka selalu menghargai saran pada peningkatan W3Schools dan telah menetapkan bahwa tidak semua dari isu yang disebutkan benar.

Tabel 3. Tabel Perbandingan

Modul Belajar Mandiri HTML 5 dan jQuery	W3schools
HTML 5	HTML 4
Deteksi error	Tidak deteksi error
Pengelolaan soal quis	Tidak mengelola soal quis

Bab III Analisis dan Perancangan

III.1 Definisi Modul Belajar Mandiri

Tugas akhir ini dirancang dan dibuat dengan tujuan untuk memudahkan Proses pembelajaran untuk individu maupun dosen dan mahasiswa. Dimana dalam membuatnya menggunakan HTML, PHP, dan Javascript.

III.2 Analisis

III.2.1 Permasalahan Belajar

Banyak ahli mengemukakan pengertian masalah sebagai ketidaksesuaian antara harapan dengan kenyataan, ada yang melihat sebagai tidak terpenuhinya kebutuhan seseorang, dan adapula yang mengartikannya sebagai suatu hal yang tidak menyenangkan. Prayitno (1985) mengemukakan bahwa masalah adalah sesuatu yang tidak disukai, menimbulkan kesulitan bagi diri sendiri dan atau orang lain, yang ingin atau perlu dihilangkan. Sedangkan menurut pengertian secara psikologis, belajar merupakan suatu proses perubahan yaitu perubahan dalam tingkah laku sebagai hasil dari interaksi dengan lingkungannya dalam memenuhi kebutuhan hidupnya. Pengertian belajar dapat didefinisikan “Belajar ialah sesuatu proses yang dilakukan individu untuk memperoleh suatu perubahan tingkah laku yang baru secara keseluruhan, sebagai hasil pengalaman individu itu sendiri dalam interaksi dengan lingkungannya”.

Dalam interaksi belajar mengajar mahasiswa merupakan kunci utama keberhasilan belajar selama proses belajar yang dilakukan. Proses belajar merupakan aktivitas psikis berhubungan dengan bahan belajar.

Untuk belajar mahasiswa menghadapi masalah-masalah secara intern. Jika mahasiswa tidak dapat mengatasi masalahnya, maka ia tidak dapat belajar dengan baik. Terdapat beberapa faktor intern yang dialami dan dihayati oleh mahasiswa dan hal ini akan sangat berpengaruh terhadap proses belajar. Faktor-faktor tersebut akan diuraikan sebagai berikut:

- **Faktor Ruangan**

Suasana ruangan belajar yang tidak nyaman dapat mempengaruhi konsentrasi belajar pada mahasiswa, seperti ruangan yang kotor, panas, beraroma tidak sedap, dan lain-lain.

- **Faktor Peserta Belajar**

Jumlah peserta belajar dapat mempengaruhi proses belajar, hal ini salah satu masalah pembelajaran yang sering terjadi. Penjelasan yang disampaikan dosen akan sulit diterima ketika mahasiswa menempati posisi yang jauh dari media pembelajaran dan dosen hal itu karena pengaruh keterbatasan pengelihatan dan pendengaran. Belum lagi pengaruh mahasiswa lain yang membuka obrolan diluar materi yang disampaikan dosen.

- **Faktor Media Pembelajaran**

Media pembelajaran yang baik ialah media pembelajaran yang dapat mendukung proses belajar dan mengajar dengan baik, seperti media pembelajaran yang dapat menampilkan materi yang disampaikan dengan menarik, baik dengan gambar, tulisan yang jelas, warna yang menarik, dll.

III.3 HTML 5 dan jQuery

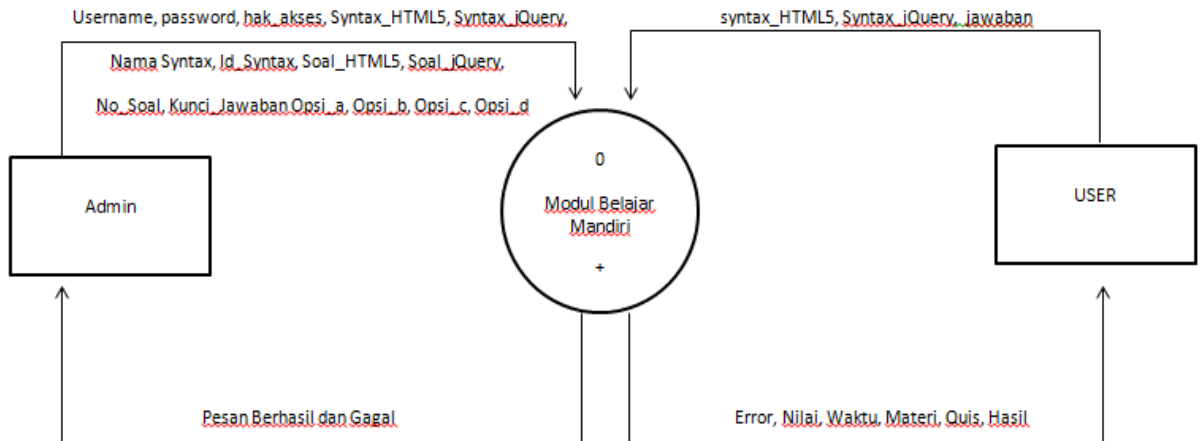
World Wide Web (WWW) atau yang lebih kita kenal dengan web adalah sebuah sistem yang saling terkait dalam sebuah dokumen berformat hypertext yang berisi beragam informasi, baik tulisan, gambar, suara, video, dan informasi multimedia lainnya dan dapat diakses melalui web browser. Pada saat ini pemanfaatan web telah berkembang pesat, mulai dari perusahaan bersekala internasional hingga perusahaan bersekala nasional, dari usaha besar hingga usaha rumahan, dari perorangan hingga kelompok. Sehingga web menjadi sesuatu yang menarik untuk dipelajari. Banyak sekali web yang menyajikan pembelajaran tentang pembuatan web. Yang membuktikan bahwa materi tentang pembuatan web mempunyai banyak peminatnya. Dari banyaknya orang yang berminat mempelajari pembuatan web, yang berarti berhubungan dengan HyperText Markup Language atau yang lebih kita kenal dengan HTML dan javascript library (jQuery). HTML sebagai ilmu dasar untuk membuat web hingga saat ini terus berkembang. Perkembangan dari HTML yang terbaru saat ini adalah HTML 5. Tentunya dengan banyaknya orang yang ingin belajar membuat website materi tentang HTML 5 sangat dinantikan. Tidak terkecuali pada mahasiswa yang memiliki mata kuliah pemrograman web.

III.4 Solusi yang Diberikan

Dengan adanya modul belajar mandiri, mahasiswa yang ingin mempelajari materi HTML 5 dan jQuery dapat mempelajarinya dengan mudah tanpa harus memikirkan permasalahan belajar yang dijabarkan di atas, karena dengan modul belajar mandiri mahasiswa dapat belajar dimanapun, kapanpun dan dengan siapapun.

III.5 DFD

III.5.1 DFD Level 0

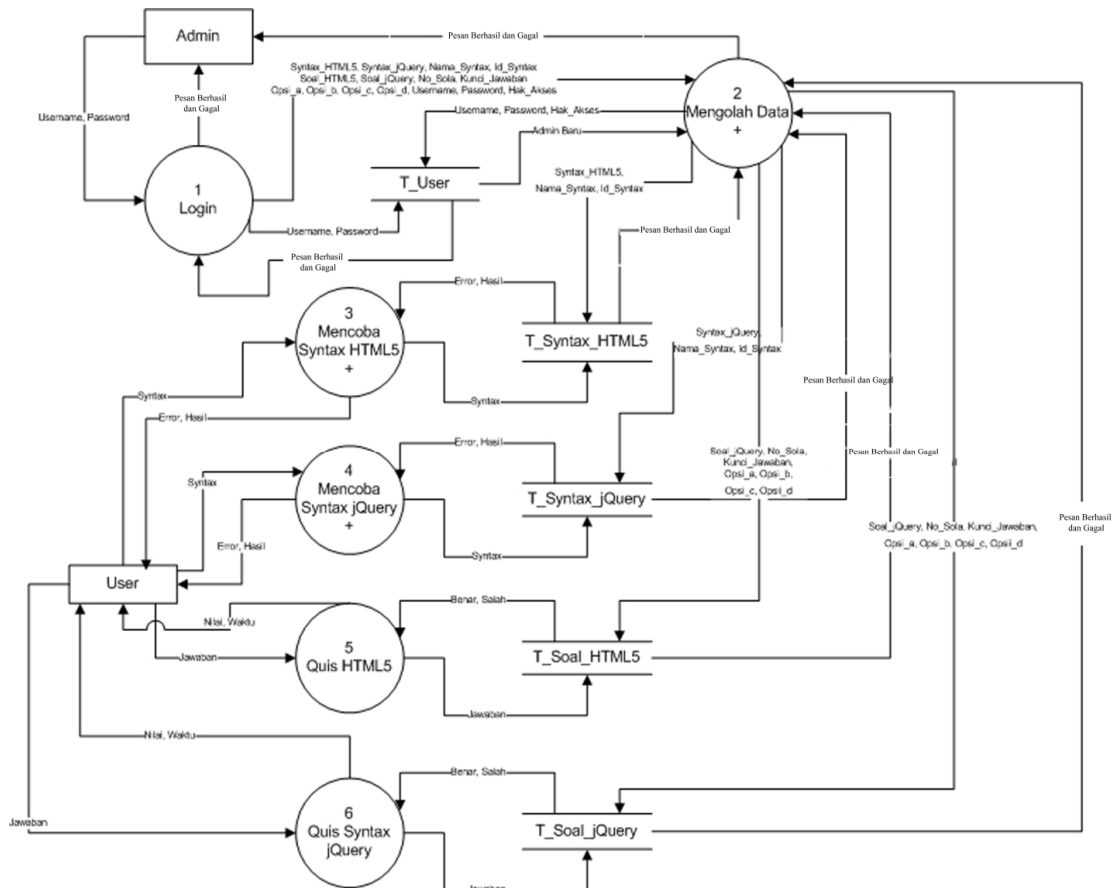


Gambar 1. DFD Level 0

Keterangan:

1. Pada *context diagram* ini terdapat pengguna, yaitu pengguna user dan pengguna super admin.
2. Pengguna user hanya dapat melakukan akses pada konten yang disediakan pengguna admin tanpa melakukan login.
3. Pengguna super admin dapat melakukan pengolahan data soal quis dan admin.

III.5.2 DFD Level 1

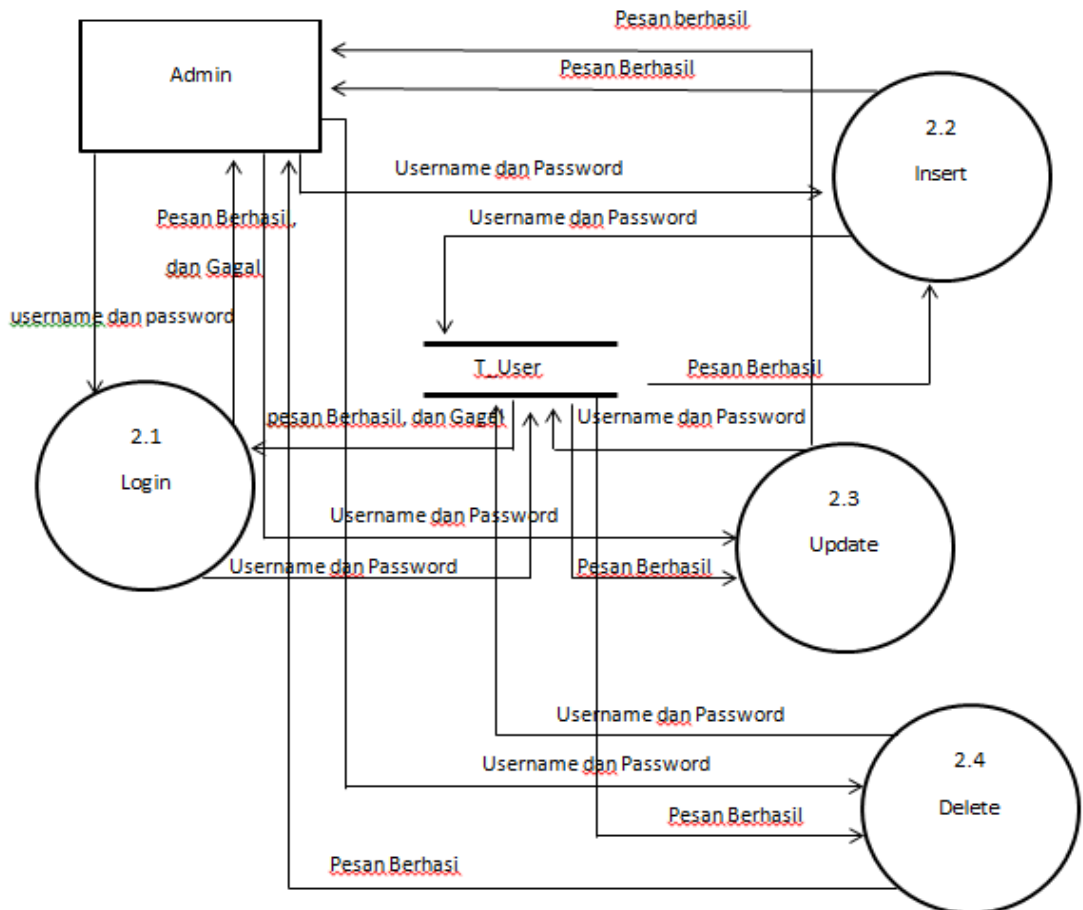


Gambar 2. DFD Level 1

Keterangan:

1. Pada tahap ini super admin melakukan login.
2. Super Admin melakukan pengolahan data aplikasi maupun user.

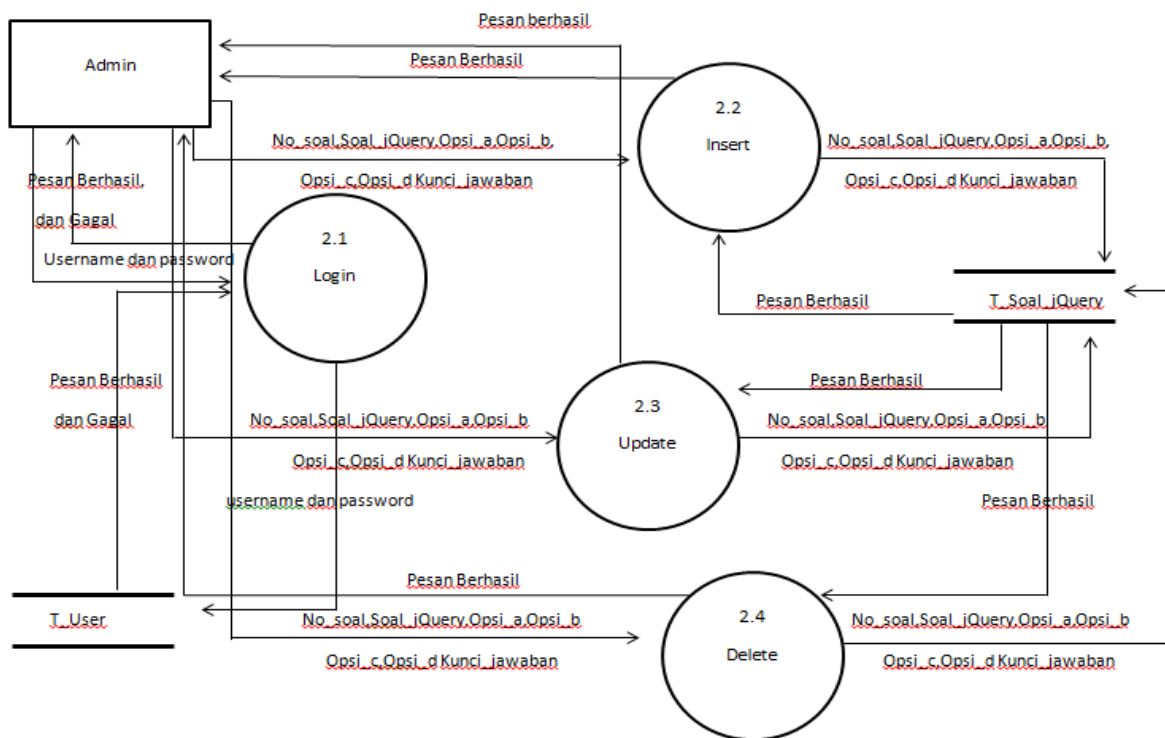
III.5.3 DFD Level 2 Proses Mengolah Data pada T_user



Gambar 3. DFD Level 2 Proses Mengelola data pada T_User

Keterangan: Pada tahap ini super admin melakukan pengolahan data pada admin.

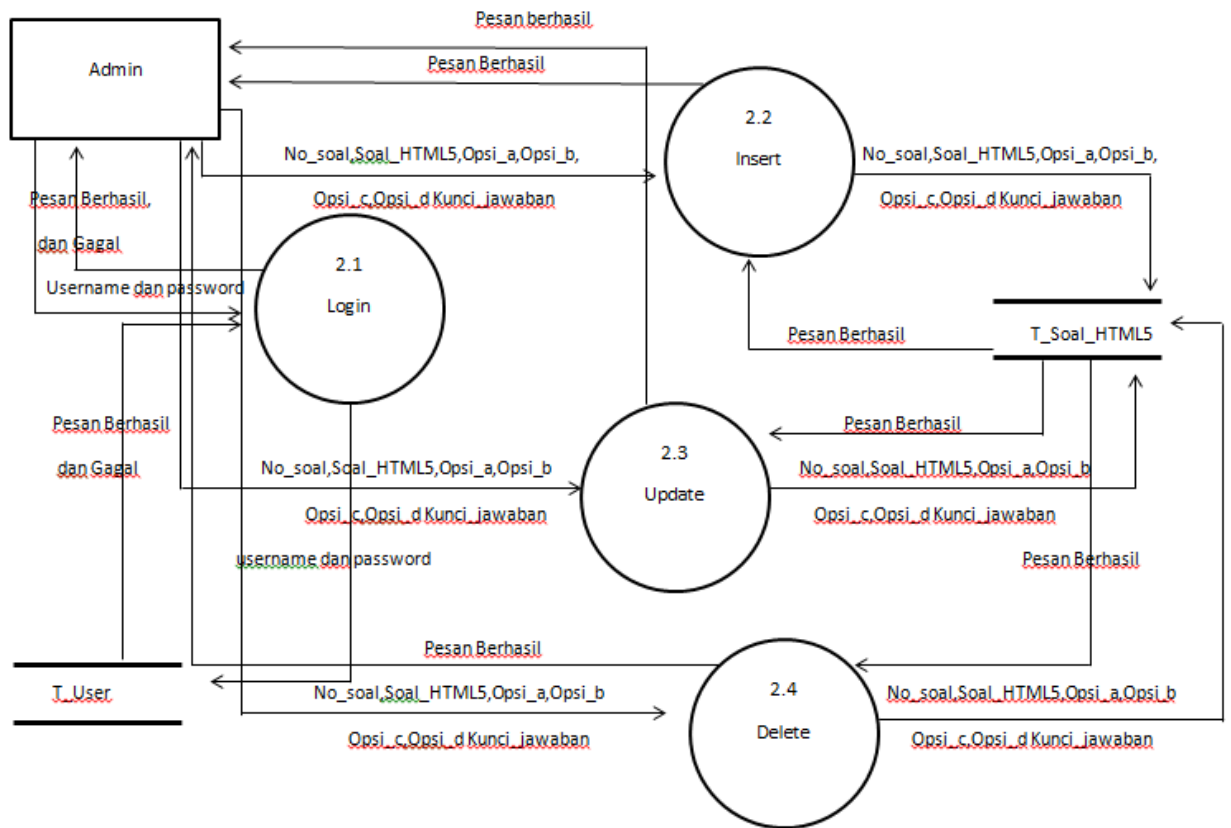
III.5.4 DFD Level 2 Proses Mengolah Data pada T_Soal_jQuery



Gambar 4. DFD Level 2 Proses mengelola data pada T_Soal_jQuery

Keterangan: Pada tahap ini Super admin melakukan pengolahan data mulai dari merubah, menambah dan menghapus data pada T_Soal_jQuery.

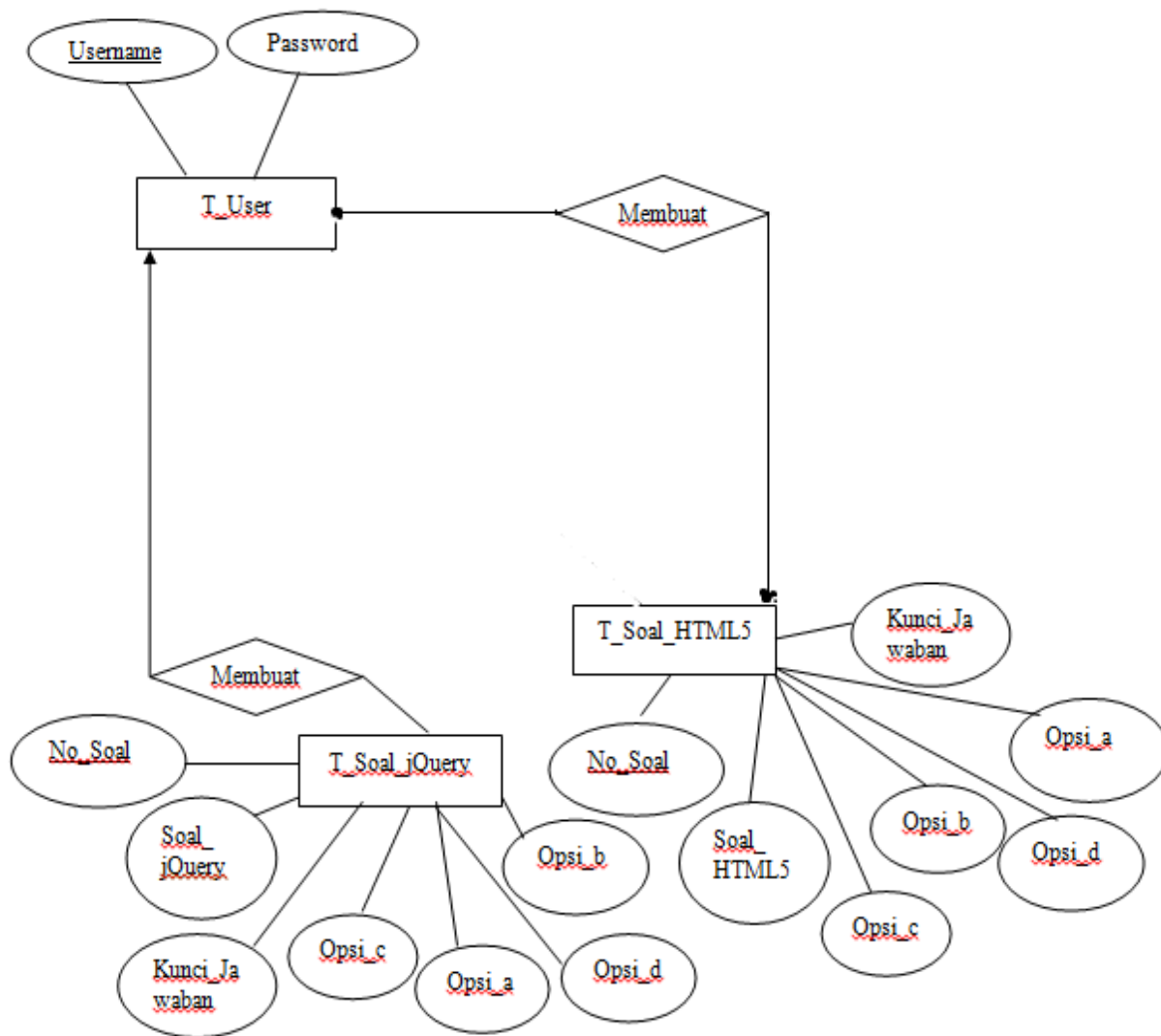
III.5.5 DFD Level 2 Proses Mengolah Data pada T_Soal_HTML5



Gambar 5. DFD Level 2 proses mengelola data pada T_Soal_HTML5

Keterangan: Pada tahap ini Super admin melakukan pengolahan data mulai dari merubah, menambah dan menghapus data pada T_Soal_HTML5

III.6 E-R diagram



Gambar 6. E-R Diagram

Keterangan: Pada E-R Diagram diatas menjelaskan tabel-tabel yang akan di buat pada database, beserta nama kolom setiap tabel.

III.6.1 Tabel T_User

Tabel 4. Tabel T_User

Username	Password
Alif	13456
Chaerul	65431
Irwan	09876

III.6.2 Tabel T_Soal_jQuery

Tabel 5. Tabel T_Soal_jQuery

No_Soal	Soal_jQuery	Opsi_a	Opsi_b	Opsi_c	Opsi_d	Kunci_jawaban
001	Pernyataan manakah yang benar?	jQuery adalah JSON Library	jQuery adalah Javascript Library	jQuery adalah HTML Library	jQuery adalah Script Library	Opsi_a
002	Apakah Extention dari Library jQuery?	.JS	.JLybrary	.LJ	.Query	Opsi_a

III.6.3 Tabel T_Soal_HTML5

Tabel 6. Tabel T_Soal_HTML5

No_Soal	Soal_HTML5	Opsi_a	Opsi_b	Opsi_c	Opsi_d	Kunci_jawaban
001	Apakah Singkatan HTML?	HyperText Markup Language	HyperTell Makeup Language	HyperText wakeup Language	HyperTell Mark Language	Opsi_a
002	Apa Syntax membuat huruf tebal?	Bolded Text	Bold Text	Bolded 	<bold>Text</bold>	Opsi_a

III.7 Algoritma

III.7.1 Algoritma Login

{Melakukan Login}

Initial state :Belum Melakukan Login

Final state :Login Berhasil atau Login Gagal

\$nama="Nama_user"

\$Pass=" ";

\$User=" ";

If

\$Pass="Password";

\$User="Username";

 Write Selamat datang \$nama;

Else

 Write Password dan Username anda tidak terdaftar

III.7.2 Algoritma Mencoba Syntax

{Mencoba Syntax }

Initial state : Syntax diketik

Final state : Hasil Syntax diketahui

read Syn;

If Syntax = Syn then

//Semua Paragraf di sembunyikan

Else

Write Pesan Error

III.7.3 Algoritma Quis

{Menentukan Jawaban Quis }

Initial state : Jawaban quis belum diketahui

Final state : Jawaban quis diketahui

Read No, Nilai, Kunci;

If No_soal = No and Kunci_jawaban = Kunci then

Jawaban = Kunci

Elseif

Write Nilai1

Else

Write Nilai

III.7.4 Algoritma Insert T_User

{Menambahkan Data baru}

Initial state : Data belum ditambahkan

Final state : Data ditambahkan kedalam database

\$Pass=""

\$User=""

\$Nama_Tabel=""

INSERT INTO \$Nama_Tabel VALUES (\$User, \$Pass)

If

\$Pass="Password";

\$User="Username";

\$Nama_Tabel="Nama_tabel";

 Write Insert berhasil

Else

 Write insert gagal

III.7.5 Algoritma Insert T_Soal_HTML5

{Menambahkan Data baru}

Initial state : Data belum ditambahkan

Final state : Data ditambahkan kedalam database

\$Nama_tabel=""

\$No_soal=""

\$Soal_HTML5=""

\$Opsi_a=""

\$Opsi_b=""

\$Opsi_c=""

\$Kunci_jawaban=""

```
INSERT INTO $Nama_tabel VALUES ($No_soal, $Soal_HTML5, $Opsi_a, $Opsi_b,  
$Opsi_c, $Kunci_jawaban)
```

If

\$Nama_tabel="Nama_tabel",

\$No_soal="No_soal";

\$Soal_HTML5 ="Soal_HTML5";

\$Opsi_a="Opsi_a

\$Opsi_b="Opsi_b";

\$Opsi_c="Opsi_c";

\$Kunci_jawaban="Kunci_jawaban";

Write Insert berhasil

Else

Write insert gagal

III.7.6 Algoritma Insert T_Soal_jQuery

{Menambahkan Data baru}

Initial state : Data belum ditambahkan

Final state : Data ditambahkan kedalam database

\$Nama_tabel=""

\$No_soal=""

\$Soal_jQuery=""

\$Ops_i_a=""

\$Ops_i_b=""

\$Ops_i_c=""

\$Kunci_jawaban=""

INSERT INTO \$Nama_tabel VALUES (\$No_soal, \$Soal_jQuery, \$Ops_i_a, \$Ops_i_b,
\$Ops_i_c, \$Kunci_jawaban)

If

\$Nama_tabel="Nama_tabel",

\$No_soal="No_soal";

\$Soal_jQuery="Soal_jQuery";

\$Ops_i_a="Ops_i_a

\$Ops_i_b="Ops_i_b";

\$Ops_i_c="Ops_i_c";

\$Kunci_jawaban="Kunci_jawaban";

Write Insert berhasil

Else

Write insert gagal

III.7.7 Algoritma Update T_User

{Memperbarui Data Baru }

Initial state : Data terdapat di database

Final state : Data diperbaharui

\$Pass=" ";

\$User=" ";

\$Nama_Tabel=" ";

UPDATE \$Nama_Tabel SET \$Pass, \$User;

If

\$Pass="Password";

\$User="Username";

Write Update Berhasil

Else

Write Update gagal

III.7.8 Algoritma Update T_Soal_HTML5

{Memperbarui Data Baru }

Initial state : Data terdapat di database

Final state : Data diperbaharui

\$Nama_tabel=" ";

\$No_soal=" ";

\$Soal_HTML5="";

\$Ops_i_a="";

\$Ops_i_b=" ";

\$Ops_i_c="";

\$Kunci_jawaban=" ";

UPDATE \$Nama_tabel SET \$Ops_i_c, \$Ops_i_b WHERE \$No_soal

If

\$Nama_tabel="Nama_tabel ";

\$No_soal="No_soal ";

\$Ops_i_b="Ops_i_b ";

\$Ops_i_c="Ops_i_c";

Write Update berhasil

Else

Write Update gagal

III.7.9 Algoritma Update T_Soal_jQuery

{Memperbarui Data Baru }

Initial state : Data terdapat di database

Final state : Data diperbaharui

\$Nama_tabel=""

\$No_soal=""

\$Soal_jQuery=""

\$Ops_i_a=""

\$Ops_i_b=""

\$Ops_i_c=""

\$Kunci_jawaban=""

UPDATE \$Nama_tabel SET \$Ops_i_c, \$Ops_i_b WHERE \$No_soal

If

\$Nama_tabel="Nama_tabel"

\$No_soal="No_soal"

\$Ops_i_b="Ops_i_b"

\$Ops_i_c="Ops_i_c"

Write Update berhasil

Else

Write Update gagal

III.7.10 Algoritma Delete T_User

{Menghapus Data yang tidak valid}

Initial state : Data terdapat di database

Final state : Data sudah dihapus

\$Pass=""

\$User=""

\$Nama_Tabel=""

DELETE FROM \$Nama_Tabel Where \$User,\$Pass

If

\$Pass="Password"

\$User="Username"

\$Nama_Tabel="Nama_Tabel"

Write Delete berhasil

Else

Write Delete gagal

III.7.11 Algoritma Delete T_Soal_jQuery

{Menghapus Data yang tidak valid}

Initial state : Data terdapat di database

Final state : Data sudah dihapus

\$Nama_tabel=""

\$No_soal=""

\$Soal_jQuery=""

\$Ops_i_a=""

\$Ops_i_b=""

\$Ops_i_c=""

\$Kunci_jawaban=""

DELETE FROM \$Nama_tabel Where \$No_soal

If

\$Nama_tabel="Nama_tabel"

\$No_soal="No_soal"

Write Delete berhasil

Else

Write Delete gagal

III.7.12 Algoritma DeleteT_Soal_HTML5

{Menghapus Data yang tidak valid}

Initial state : Data terdapat di database

Final state : Data sudah dihapus

\$Nama_tabel=""

\$No_soal=""

\$Soal_HTML5=""

\$Opsi_a=""

\$Opsi_b=""

\$Opsi_c=""

\$Kunci_jawaban=""

DELETE FROM \$Nama_tabel Where \$No_soal

If

\$Nama_tabel=""Nama_tabel "

\$No_soal=""No_soal "

Write Delete berhasil

Else

Write Delete gagal

Bab IV Implementasi dan Pengujian

Bab ini akan menjelaskan tentang implementasi dan pengujian modul belajar mandiri HTML 5 dan jQuery yang telah dirancang.

IV.1 Implementasi

Objek yang terdapat pada modul belajar mandiri html 5 dan jquery dapat dilihat pada Tabel 7 dibawah ini:

Tabel 7. Struktur Objek Modul Belajar Mandiri HTML5 dan jQuery

Nama Tampilan	Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan	Lokasi File
Home	Login	Button	Menuju pengolahan data	Index.php
	HTML Tutorial	Link	Menuju kumpulan materi HTML 5	default.html
	HTML Tutorial	Link	Menuju kumpulan materi HTML 5	default.html
	jQuery Tutorial	Link	Menuju kumpulan materi jQuery	default.html
Mengelola data	HTML Tutorial	Link	Menuju kumpulan materi HTML 5	default.html
	jQuery Tutorial	Link	Menuju kumpulan materi jQuery	default.html
	Soal HTML5	Link	Menuju pengolahan soal HTML 5	tampil_data_soal.php?modul=HTML5

Nama Tampilan	Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan	Lokasi File
	Soal jQuery	Link	Menuju pengolahan soal jQuery	tampil_data_soal.php?modul=jQuery
	Pengelolaan user	Link	Menuju pengolahan data user	tampil_data_user.php
	Logout	Link	Menuju tampilan Home	index.php
HTML Tutorial	HTML 5 Home	Link	Menampilkan pengenalan HTML5	default.html
	HTML 5 Introduction	Link	Menampilkan penjelasan HTML 5	html5_intro.html
	HTML 5 New Element	Link	Menampilkan penjelasan Element di html 5	html5_new_elements.html
	HTML 5 Video	Link	Menampilkan Penjelasan tentang video	html5_video.html
	HTML 5 Audio	Link	Menampilkan Penjelasan Audio	html5_audio.html
	HTML 5 Canvas	Link	Menampilkan Penjelasan tentang canvas di HTML 5	html5_canvas.html
	HTML 5 Web Storage	Link	Menampilkan penjelasan Web Storage di HTML 5	html5_webstorage.html

Nama Tampilan	Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan	Lokasi File
	HTML 5 Input Types	Link	Menampilkan penjelasan tipe inputan di HTML 5	html5_form_input_types.html
	HTML Form Elements	Link	Menampilkan Penjelasan elemen pada form	html5_form_elements.html
	HTML Form Attributes	Link	Menampilkan penjelasan atribut pada form	html5_form_attributes.html
	Mulai Quis	Button	Menuju Soal quis dan jawaban	html5_quiz.html
	Pertanyaan berikutnya	Button	Tampil soal & jawaban selanjutnya	html5_quiz.html
	Selesai	Button	Menampilkan Hasil Quis	html5_quiz.html
	HTML5 Tags	Link	Menampilkan tag di HTML 5	html5_reference.html
	HTML 5 Attributes	Link	Menampilkan penjelesan atribut pada HTML 5	html5_ref_standardattributes.html
	HTML Events	Link	Menampilkan atribut terbaru dari HTML 5	html5_ref_eventattributes.html
	Mari Mencoba	Button	Menampilkan tempat mencoba syntax	tryit1acf.php?filename=tryhtml5_form_datalist

Nama Tampilan	Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan	Lokasi File
	Lihat Hasil	Button	Menampilkan Syntax yang di coba	tryit1acf.php?filename=tryhtml5_form_datalist#
jQuery Tutorial	jQuery Home	Link	Menampilkan pengenalan jQuery	default.html
	jQuery Intro	Link	Menampilkan penjelasan jQuery	jquery_intro.html
	jQuery Syntax	Link	Menampilkan syntax jQuery	jquery_sintax.html
	jQuery selector	Link	Menampilkan pemilihan jQuery	jquery_selectors.html
	jQuery Events	Link	Menampilkan events pada jQuery	jquery_events.html
	jQuery Effects	Link	Menampilkan effect pada jQuery	jquery_effects.html
	jQuery Callback	Link	Menampilkan penjelasan fungsi callback pada jQuery	jquery_callback.html
	jQuery HTML	Link	Menampilkan penjelasan fungsi HTML pada jQuery	jquery_html.html
	jQuery CSS	Link	Menampilkan penjelasan fungsi CSS pada jQuery	jquery_css.html

Nama Tampilan	Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan	Lokasi File
	jQuery Ajax	Link	Menampilkan penjelasan fungsi Ajax pada jQuery	jquery_ajax.html
	jQuery Examples	Link	Menampilkan contoh jQuery	jquery_examples.html
	Mulai Quis	Button	Menuju Soal quis dan jawaban	jquery_quiz.html
	Pertanyaan berikutnya	Button	Menuju soal dan jawaban selanjutnya	jquery_quiz.html
	Selesai	Button	Menampilkan Hasil Quis	jquery_quiz.html
	jQuery Selector	Link	Menampilkan pemilihan jQuery	jquery_ref_selectors.html
	jQuery Events	Link	Menampilkan pemilihan events	jquery_ref_events.html
	jQuery Effects	Link	Menampilkan effect pada jQuery	jquery_ref_effects.html
	jQuery HTML	Link	Menampilkan jQuery HTML method	jquery_ref_html.html
	jQuery CSS	Link	Menampilkan jQuery CSS method	jquery_ref_css.html
	jQuery AJAX	Link	Menampilkan jQuery AJAX method	jquery_ref_ajax.html

Nama Tampilan	Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan	Lokasi File
	jQuery Misc	Link	Menampilkan jQuery Misc method	jquery_ref_misc.html
	Mari Mencoba	Button	Menampilkan tempat mencoba syntax	tryit97be.php?filename=tryjquery_html_change_p
	jQuery Misc	Link	Menampilkan jQuery Misc method	jquery_ref_misc.html
	Mari Mencoba	Button	Menampilkan tempat mencoba syntax	tryit97be.php?filename=tryjquery_html_change_p
	Lihat Hasil	Button	Menampilkan Syntax yang di coba	tryit97be.php?filename=tryjquery_html_change_p#
Mengelola data user	Pengelola data user	Link	Menampilkan pengelolaan data-data user	tampil_data_user.php
	Tambah data	Link	Menampilkan form data user	tampil_data_user.php
	Simpan	Button	Menyimpan data pada database	tampil_data_user.php
	Close Form	Icon	Menutup form data	tampil_data_user.php
	Edit	Link	Menampilkan data user yang akan dirubah	tampil_data_user.php
	Hapus	Link	Menghilangkan data-data user yang tidak diinginkan	tampil_data_user.php

Nama Tampilan	Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan	Lokasi File
	1	Link	Menampilkan no halaman	tampil_data_user.php
	Home	Link	Menampilkan home admin	tampil_data_user.php
Mengelola soal HTML 5	Tambah data	Link	Menampilkan form data soal	tampil_data_soal.php?modul=HTML5
	Simpan	Button	Menyimpan data pada database	tampil_data_soal.php?modul=HTML5
	Close Form	Icon	Menutup form data user	tampil_data_soal.php?modul=HTML5
	Edit	Link	Menampilkan data Soal yang mau di rubah	tampil_data_soal.php?modul=HTML5
	Hapus	Link	Menghilangkan data user yang tidak diinginkan	tampil_data_soal.php?modul=HTML5
	1	Link	Menampilkan no halaman	tampil_data_soal.php?modul=HTML5
	Kembali	Link	Menampilkan home admin	tampil_data_soal.php?modul=HTML5
	Tambah Pilihan Jawaban	Link	Menampilkan form tambah jawaban	tampil_data_soal.php?modul=HTML5

Nama Tampilan	Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan	Lokasi File
	Jawaban	Link	Menampilkan pilihan jawaban	tampil_data_soal.php?modul=HTML5
Mengelola soal jQuery	Tambah data	Link	Menampilkan form data soal	tampil_data_soal.php?modul=jQuery
	Simpan	Button	Menyimpan data pada database	tampil_data_soal.php?modul=jQuery
	Close Form	Icon	Menutup form data user	tampil_data_soal.php?modul=jQuery
	Edit	Link	Menampilkan data Soal yang mau di rubah	tampil_data_soal.php?modul=jQuery
	Hapus	Link	Menghilangkan data user yang tidak diinginkan	tampil_data_soal.php?modul=jQuery
	1	Link	Menampilkan no halaman	tampil_data_soal.php?modul=jQuery
	Kembali	Link	Menampilkan home admin	tampil_data_soal.php?modul=jQuery
	Tambah Pilihan Jawaban	Link	Menampilkan form tambah jawaban	tampil_data_soal.php?modul=jQuery
	Jawaban	Link	Menampilkan pilihan jawaban	tampil_data_soal.php?modul=jQuery

IV.1.1 Tampilan Antar Muka

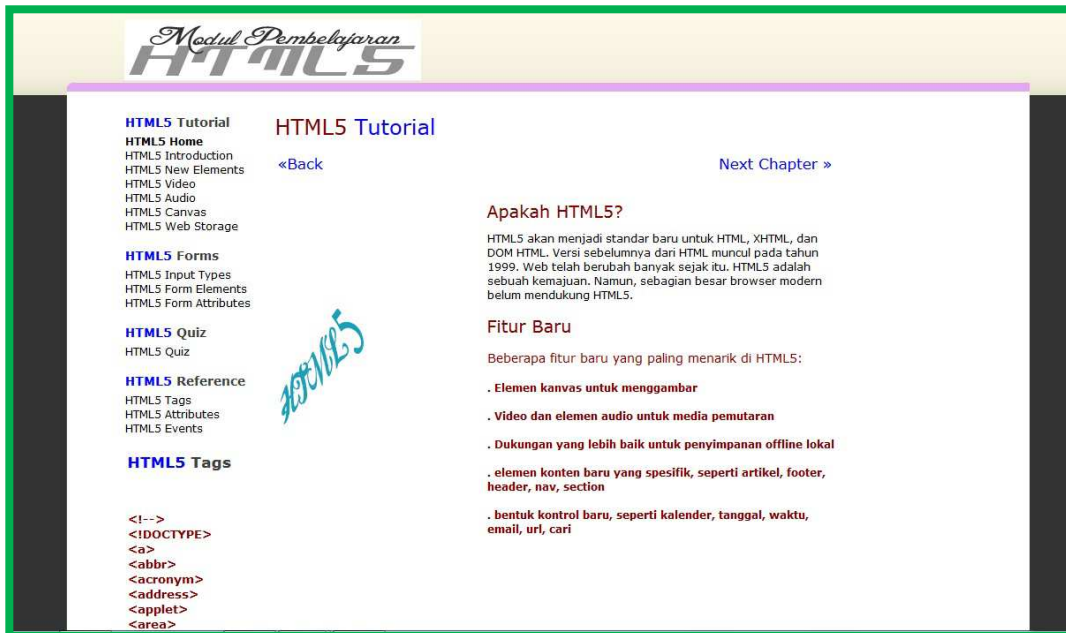
Tampilan antar muka yang dihasilkan dari Modul Belajar Mandiri HTML5 dan jQuery

IV.1.1.1 Tampilan Home



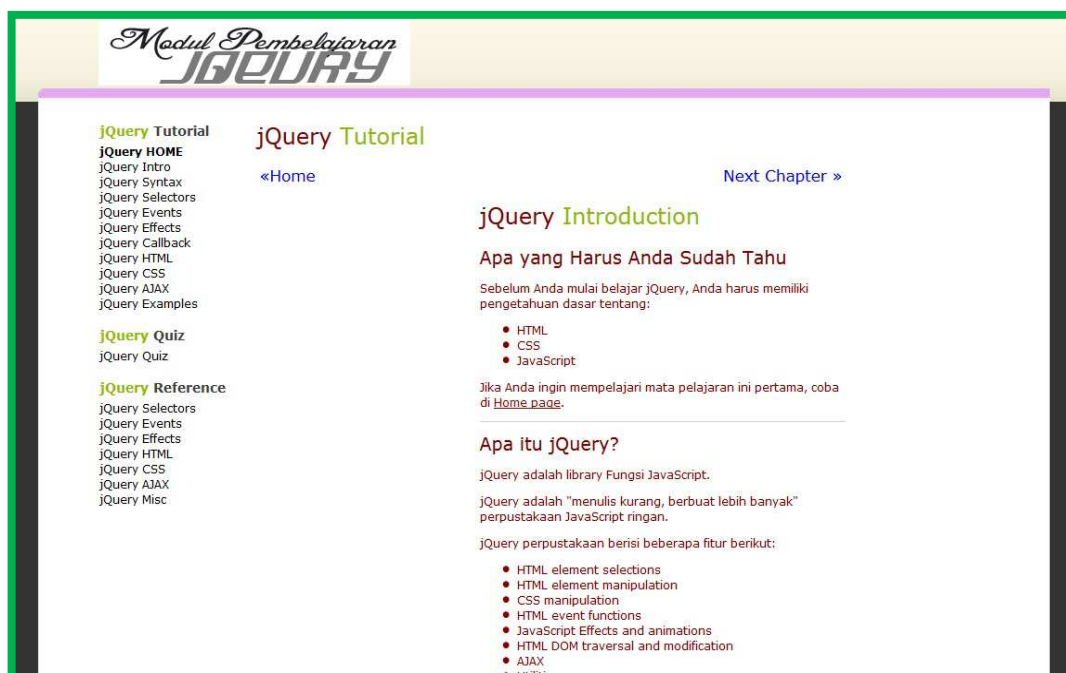
Gambar 7. Antarmuka Home

IV.1.1.2 Tampilan HTML5 Tutorial



Gambar 8. Antarmuka HTML5 Tutorial

IV.1.1.3 Tampilan jQuery Tutorial



Gambar 9. Antarmuka jQuery Tutorial

IV.1.1.4 Tampilan Mengelola Data User

Master Data User

[Home](#) [Tambah Data](#)

No	Action	Nama	Username	Password
1	Edit Hapus	Andi Aja	admin	123
2	Edit Hapus	Hilarius	momon	123

Jumlah Data : 2 Halaman : 1

Form Ubah Data User

Nama :

Username :

Password :

Gambar 10. Antarmuka Mengelola Data User

IV.1.1.5 Tampilan Mengelola soal quiz html 5

Soal Quiz HTML5

[Home](#) [Tambah Soal](#)

No	Action	Pertanyaan	Jenis
1	Edit Hapus	Tag untuk bold tulisan? Jawaban	Pilih Salah Satu
2	Edit Hapus	Yang manakah yang benar? Jawaban	Lebih Dari Satu
3	Edit Hapus	Siapa pencipta HTML? Jawaban	Pilih Salah Satu
4	Edit Hapus	Apakah html bisa menggunakan CSS? Jawaban	Pilih Salah Satu
5	Edit Hapus	Apakah HTML5 bisa dipakai oleh Javascript? Jawaban	Pilih Salah Satu

Jumlah Data : 5 Halaman : 1

Pilihan jawaban untuk pertanyaan Apakah html bisa menggunakan CSS?

[Tambah Pilihan Jawaban](#)

Action	Isi Pilihan	Jawaban
Edit Hapus	Ya	<input checked="" type="radio"/>
Edit Hapus	Tidak	<input type="radio"/>

Koreksi Quiz HTML5

Pertanyaan :

Jenis Pilihan :

Gambar 11. Antarmuka Mengelola soal quiz html 5

IV.1.1.6 Tampilan Mengelola soal quiz jQuery

Home [Tambah Soal](#)

No	Action	Pertanyaan	Jenis
1	Edit Hapus	Manakah Pernyataan yang benar? Jawaban	Pilih Salah Satu
2	Edit Hapus	Apakah JQuery menggunakan CSS selector untuk memilih Element? Jawaban	Pilih Salah Satu
3	Edit Hapus	Manakah tanda yang di pakai JQuery sebagai shortcut pemanggilan JQuery? Jawaban	Pilih Salah Satu
4	Edit Hapus	Di JQuery, terdapat selector: \$("div"), apa yang diselect? Jawaban	Pilih Salah Satu
5	Edit Hapus	JQuery adalah library untuk Client Scripting atau Server Scripting? Jawaban	Pilih Salah Satu
6	Edit Hapus	Apakah AJAX dapat digunakan bersama dengan JQuery? Jawaban	Pilih Salah Satu
7	Edit Hapus	jQuery html() method dapat berjalan di document HTML dan XML Jawaban	Pilih Salah Satu
8	Edit Hapus	Manakah sintax untuk mengubah background? Jawaban	Pilih Salah Satu
9	Edit Hapus	Manakah JQuery Method untuk menutup form? Jawaban	Pilih Salah Satu
10	Edit Hapus	JQuery berbasis pada? Jawaban	Pilih Salah Satu

Jumlah Data : 10 Halaman : 1

Pilihan jawaban untuk pertanyaan Apakah AJAX dapat digunakan bersama dengan JQuery? ✖

[Tambah Pilihan Jawaban](#)

Action	Isi Pilihan	Jawaban
Edit Hapus	Bisa	<input checked="" type="radio"/>
Edit Hapus	Tidak	<input type="radio"/>

[Simpan Pilihan Jawaban](#)

Koreksi Quiz JQuery ✖

Pertanyaan :

Gambar 12. Antarmuka Mengelola soal quiz jQuery

IV.1.1.7 Tampilan Mencoba Syntax

[Lihat Hasil >>](#)

Hasil:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<form action="demo_form.html" method="get">
E-mail: <input type="email" name="user_email" /><br />
<input type="submit" />
</form>

</body>
</html>
```

E-mail:

[Kirim Kueri](#)

Gambar 13. Antarmuka Mencoba Syntax

IV.1.1.8 Tampilan Quis

The screenshot displays an HTML5 Quiz interface. On the left is a sidebar menu with categories: HTML5 Tutorial, HTML5 Forms, HTML5 Quiz, HTML5 Reference, and HTML5 Tags. The main content area is titled 'HTML5 Quiz' and shows 'Hasil Quiz Anda' (Your Quiz Results). It lists five questions with their respective answers and results:

- Pertanyaan 1:** Yang manakah yang benar? *Jawaban Anda: ini juga*. Hasil: Benar.
- Pertanyaan 2:** Tag untuk bold tulisan? *Jawaban Anda: *. Hasil: Benar.
- Pertanyaan 3:** Apakah html bisa menggunakan CSS? *Jawaban Anda: Tidak*. Hasil: Salah.
- Pertanyaan 4:** Apakah HTML5 bisa dipakai oleh Javascript? *Jawaban Anda: Ya*. Hasil: Benar.
- Pertanyaan 5:** Siapa pencipta HTML? *Jawaban Anda: Mamat*. Hasil: Salah.

The final score is displayed as **Nilai : 60/100=6**. The sidebar menu includes the following items:

- HTML5 Tutorial**
 - HTML5 Home
 - HTML5 Introduction
 - HTML5 New Elements
 - HTML5 Video
 - HTML5 Audio
 - HTML5 Canvas
 - HTML5 Web Storage
- HTML5 Forms**
 - HTML5 Input Types
 - HTML5 Form Elements
 - HTML5 Form Attributes
- HTML5 Quiz**
 - HTML5 Quiz
- HTML5 Reference**
 - HTML5 Tags
 - HTML5 Attributes
 - HTML5 Events
- HTML5 Tags**
 - <!-->
 - <!DOCTYPE>
 - <a>
 - <abbr>
 - <acronym>
 - <address>
 - <applet>
 - <area>
 - <article>
 - <aside>
 - <audio>

Gambar 15. Antarmuka Quis

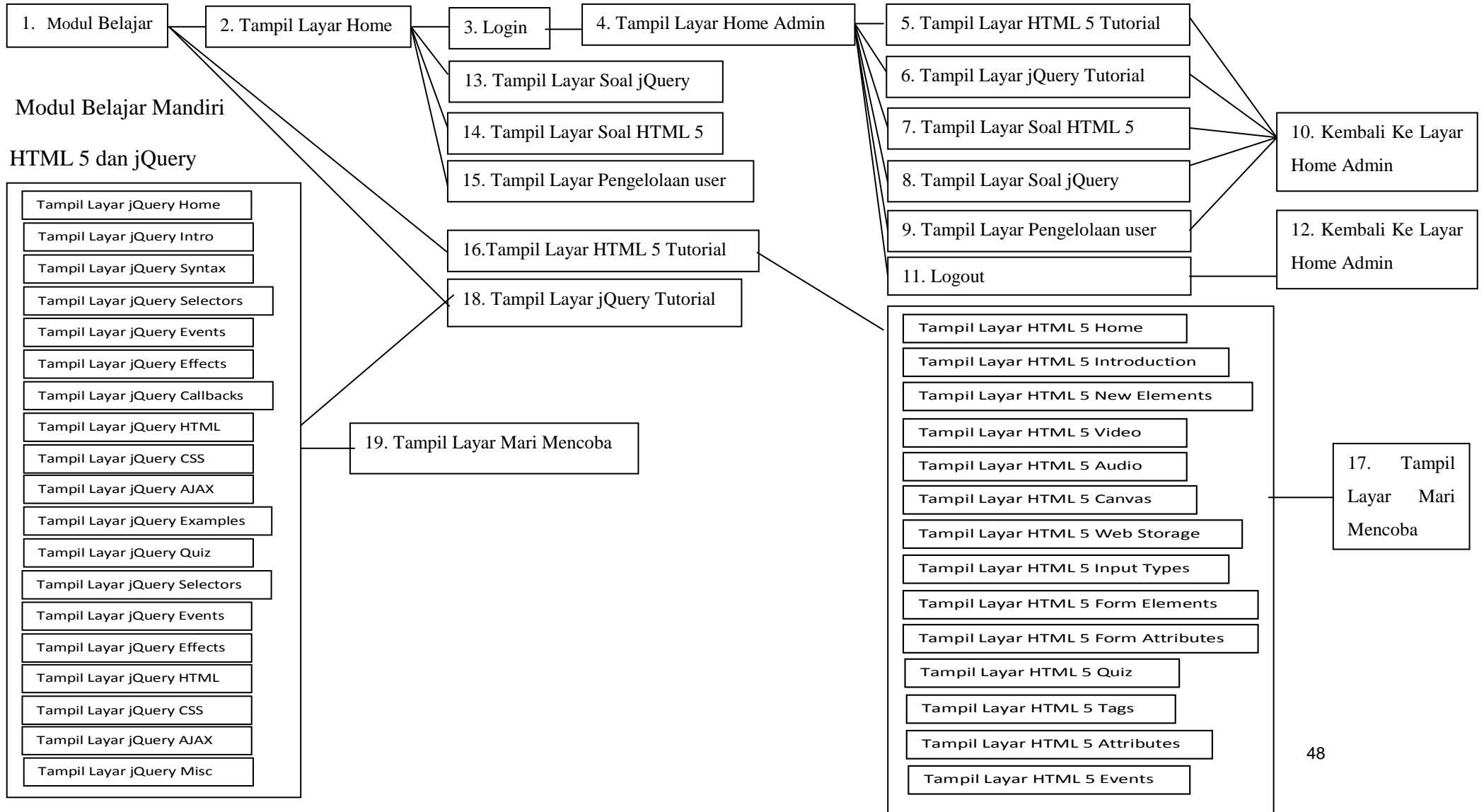
IV.1.2 Pembahasan

Setelah melakukan implementasi terhadap aplikasi Modul Belajar Mandiri HTML5 dan jQuery terdapat beberapa perubahan terhadap perancangan yang telah dibuat sebelumnya. Perubahan tersebut akan dibahas pada dibawah ini:

Tabel 8. Hasil Perbandingan Perancangan dan Implementasi

No	Perancangan	Implementasi	Alasan
1	Tidak ada fungsi no halaman pada pengelolaan data	Menggunakan no halaman	Karena pada pengelolaan data jika data yang di masukan telah memenuhi halaman 1 maka akan dilanjutkan ke halaman 2 agar lebih mudah dalam mengelola data
2	Jawaban quis hanya menggunakan radio button	Jawaban quis menggunakan radio button dan combo box	Menambahkan combo box agar jawaban quis dapat di isi lebih dari satu jawaban
3	Tidak ada jumlah data yang telah tersimpan	Ada jumlah data yang tersimpan	Agar admin dapat dengan mudah mengetahui berapa banyak data yang telah ada.

IV.2 Implementasi Menu



IV.2.1 Hasil Rincian Pengujian

Tabel 9. Hasil Rincian Pengujian

No	Layar	Skenario	Data Uji	Target	Hasil Pengujian Aplikasi
1.	Tampil Layar Home	Tampil Layar Home	Menampilkan Layar Home	Menampilkan layar home yang berisi pilihan materi belajar dan login admin	OK
2.	Tampil Layar Home Admin	Tampil Layar Home admin	Menampilkan layar home admin	Menampilkan layar home pada admin yang berisi pengolahan data user dan soal	OK
		Tampil Layar HTML 5 Tutorial	Menampilkan layar HTML 5 tutorial	Menampilkan layar yang berisi judul-judul materi HTML 5 yang di sediakan	OK
			Kembali ke layar home admin	Tampil Layar home admin	OK
		Tampil Layar jQuery Tutorial	Menampilkan layar jQuery tutorial	Menampilkan layar yang berisi judul-judul materi jQuery yang di sediakan	OK
			Kembali ke layar home admin	Tampil Layar home admin	OK

No	Layar	Skenario	Data Uji	Target	Hasil Pengujian Aplikasi
		Tampil Layar Soal HTML 5	Menampilkan layar Soal HTML 5	Menampilkan layar yang berisi data-data soal HTML 5 beserta pengolahannya	OK
			Kembali ke layar home admin	Tampil Layar home admin	OK
		Tampil Layar Soal jQuery	Menampilkan layar Soal jQuery	Menampilkan layar yang berisi data-data soal jQuery beserta pengolahannya	OK
			Kembali ke layar home admin	Tampil Layar home admin	OK
		Tampil Layar Pengolahan User	Menampilkan layar Pengolahan user	Menampilkan layar yang berisi data-data User beserta pengolahannya	OK
			Kembali ke layar home admin	Tampil Layar home admin	OK
3.	Tampil Layar HTML 5 Tutorial	Tampil Layar Html 5 tutorial	Menampilkan layar Html 5 tutorial	Menampilkan layar yang berisi judul-judul materi HTML 5 yang disediakan	OK

No	Layar	Skenario	Data Uji	Target	Hasil Pengujian Aplikasi
		Tampil Layar HTML 5 Home	Menampilkan layar Html 5 home	Menampilkan layar yang berisi pengenalan Html 5	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar HTML 5 Introduction	Menampilkan layar HTML 5 Introduction	Menampilkan penjelasan Html 5	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar HTML 5 New Element	Menampilkan layar HTML 5 New Element	Menampilkan penjelasan Element di html 5	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar HTML 5 Video	Menampilkan layar HTML 5 Video	Menampilkan Penjelasan tentang video	OK

No	Layar	Skenario	Data Uji	Target	Hasil Pengujian Aplikasi
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar HTML 5 Audio	Menampilkan layar HTML 5 Audio	Menampilkan Penjelasan tentang Audio	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar HTML 5 Canvas	Menampilkan layar HTML 5 Canvas	Menampilkan Penjelasan tentang canvas di HTML 5	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar HTML 5 Web Storage	Menampilkan layar HTML 5 Web Storage	Menampilkan penjelasan Web Storage di HTML 5	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK

No	Layar	Skenario	Data Uji	Target	Hasil Pengujian Aplikasi
		Tampil Layar HTML 5 Input Types	Menampilkan layar HTML 5 Input Types	Menampilkan penjelasan tipe inputan di HTML 5	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar HTML Form Elements	Menampilkan layar HTML Form Elements	Menampilkan Penjelasan elemen pada form	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar HTML Form Attributes	Menampilkan layar HTML Form Attributes	Menampilkan penjelasan atribut pada form	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar HTML 5 Quis	Menampilkan layar HTML 5 Quis	Menuju tampilan quis	OK

No	Layar	Skenario	Data Uji	Target	Hasil Pengujian Aplikasi
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar HTML5 Tags	Menampilkan layar HTML5 Tags	Menampilkan Layar tag di HTML 5	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar HTML 5 Attributes	Menampilkan layar HTML 5 Attributes	Menampilkan penjelasan atribut pada HTML 5	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar HTML Events	Menampilkan layar HTML Events	Menampilkan atribut terbaru dari HTML 5	OK
4.	Tampil Layar jQuery Tutorial	Tampil Layar jQuery tutorial	Menampilkan layar jQuery tutorial	Menampilkan layar yang berisi judul-judul materi jQuery yang disediakan	OK

No	Layar	Skenario	Data Uji	Target	Hasil Pengujian Aplikasi
		Tampil Layar jQuery Home	Menampilkan layar jQuery Home	Menampilkan pengenalan jQuery	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar jQuery Intro	Menampilkan layar jQuery Intro	Menampilkan penjelasan jQuery	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar jQuery Syntax	Menampilkan layar jQuery Syntax	Menampilkan syntax jQuery	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar jQuery selector	Menampilkan layar jQuery selector	Menampilkan pemilihan jQuery	OK

No	Layar	Skenario	Data Uji	Target	Hasil Pengujian Aplikasi
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar jQuery Events	Menampilkan layar jQuery Events	Menampilkan events pada jQuery	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar jQuery Effects	Menampilkan layar jQuery Effects	Menampilkan effect pada jQuery	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar jQuery Callback	Menampilkan layar jQuery Callback	Menampilkan Penjelasan fungsi callback pada jQuery	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK

No	Layar	Skenario	Data Uji	Target	Hasil Pengujian Aplikasi
		Tampil Layar jQuery HTML	Menampilkan layar jQuery HTML	Menampilkan penjelasan fungsi HTML pada jQuery	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar jQuery CSS	Menampilkan layar jQuery CSS	Menampilkan penjelasan fungsi CSS pada jQuery	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar jQuery Ajax	Menampilkan layar jQuery Ajax	Menampilkan penjelasan fungsi Ajax pada jQuery	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar jQuery Examples	Menampilkan layar jQuery Examples	Menampilkan contoh jQuery	OK

No	Layar	Skenario	Data Uji	Target	Hasil Pengujian Aplikasi
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar jQueryQuis	Menampilkan layar jQuery Quis	Menampilkan soal-soal jquery beserta pilihan jawabannya	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar jQuery Selector	Menampilkan layar jQuery Selector	Menampilkan pemilihan jQuery	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar jQuery Events	Menampilkan layar jQuery Events	Menampilkan pemilihan events	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK

No	Layar	Skenario	Data Uji	Target	Hasil Pengujian Aplikasi
		Tampil Layar jQuery Effects	Menampilkan layar jQuery Effects	Menampilkan effect pada jQuery	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar jQuery HTML	Menampilkan layar jQuery HTML	Menampilkan jQuery HTML method	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar jQuery CSS	Menampilkan layar jQuery CSS	Menampilkan jQuery CSS method	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		Tampil Layar jQuery AJAX	Menampilkan layar jQuery AJAX	Menampilkan jQuery AJAX method	OK

No	Layar	Skenario	Data Uji	Target	Hasil Pengujian Aplikasi
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK
		jQueryMisc	Menampilkan layar jQuery Misc	Menampilkan jQueryMisc method	OK
			Menampilkan Layar Mari Mencoba	Tampil Layar Mari Mencoba	OK

Bab V Kesimpulan dan Saran

V.1 Kesimpulan

Dari penerapan aplikasi modul belajar mandiri yang telah dibuat dapat ditarik kesimpulan yaitu:

1. Aplikasi ini dapat digunakan untuk membantu para dosen memberikan contoh materi HTML 5 dan jQuery dengan baik.
2. Aplikasi juga dapat membantu setiap user pengguna untuk lebih mudah mempelajari HTML5 dan jQuery karena dapat langsung mencoba syntax.

V.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan untuk pengembangan aplikasi modul belajar mandiri ini adalah:

1. Mengembangkan materi pembelajaran selain HTML5 dan jQuery.
2. Mengembangkan fungsi deteksi eror dengan menambahkan letak lokasi eror.

DAFTAR PUSTAKA

Hanya berisi daftar karya orang lain yang diacu dalam dokumen TA

1. Betts, M., *The Almanac: Hot Tech*, ComputerWorld 52, 17 November 2003
2. Berkhin, P., *Survey of Clustering Data Mining Techniques*, Accrue Software, 1045 Forest Knoll Dr., San Jose, 2002
3. Suarga, Drs., *Algoritma dan Pemrograman*, Penerbit Andi, Yogyakarta, 2012
4. Gregorius, Agung., *Buku Pintar HTML5 +CSS3+Dreamweaver cs6*, Penerbit PT Alex Media Komputindo, Jakarta, 2012
5. Gregorius, Agung., *Tip dan Trik Membuat Efek Spesial Website dengan Dreamweaver 4*, Perbit PT Alex Media Komputindo, Jakarta, 2002
6. Kadir, Abdul., *Belajar Database Menggunakan My SQL*, Penerbit Andi, Yogyakarta, 2008