

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**APLIKASI MEDIA PLAYER MENGGUNAKAN SENSOR GERAK TANGAN**  
**di POLITEKNIK BATAM**

**TUGAS AKHIR**

Oleh :

**Sofian manurung                      33105042**

Diajukan dan disahkan sebagai laporan Tugas Akhir  
di Program Studi Aplikasi Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika  
Politeknik Batam

Batam, 29 Juli 2009

**Pembimbing 1**

**Nur Cahyono**  
**NIK. 106044**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**POLITEKNIK BATAM**  
**BATAM**  
**2009**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkah dan karunnia-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang berjudul “Aplikasi Media Player Menggunakan Sensor Gerak Tangan” ini.

Aplikasi Media Player Menggunakan Sensor Gerak Tangan ini dibuat dengan tujuan dalam menjalankan media player pengguna dapat melakukan gerak tangan ke arah sensor untuk menjalankan media player. Adapun aplikasi ini dibuat untuk meminimalis penggunaan mouse dan keyboard.

Dalam kesempatan ini, penyusun ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah yang besar atas karunia-Nya yang tidak terbatas,
2. Tuhan Yesus yang selalu menuntun dan menyertai setiap langkah ku,
3. Kedua orangtua dan keluarga yang telah memberikan dukungan moral dan materi,
4. Ibu Metahelgia selaku koordinator Tugas Akhir,
5. Bapak Ari Wibowo selaku koordinator Tugas Akhir,
6. Bapak Nur Cahyono selaku dosen pembimbing yang banyak memberikan masukan-masukan,
7. Seluruh dosen Teknik Informatika yang telah memberikan arahan melalui saran dan kritiknya,
8. Teman-teman seangkatan atas dukungan dan kerjasamanya,
9. Teman-teman dari angkatan bawah atas dukungannya,
10. Serta pihak-pihak lain yang turut membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir,

Penyusun menyadari bahwa masih terdapat kekurangan dalam penyusunan buku laporan Tugas Akhir ini. Untuk itu, penyusun mengharapkan kritik dan saran yang konstruktif dari pembaca sehingga dapat dicapai suatu kesempurnaan.

Semoga buku ini dapat bermanfaat bagi pembaca, khususnya bagi yang hendak mengembangkan aplikasi yang serupa.

Batam, 26 juli 2009

Penyusun

LEMBAR PENGESAHAN .....	1
KATA PENGANTAR .....	2
BAB 1 PENDAHULUAN.....	5
1.1 Latar Belakang .....	5
1.2 Tujuan .....	5
1.3 Batasan Masalah .....	5
1.4 Ikhtisar Buku.....	5
BAB 2 Deskripsi Umum Aplikasi.....	6
2.1 Deskripsi Umum Sistem .....	6
2.2 Karakteristik Pengguna.....	6
2.3 Batasan.....	6
2.4 Lingkungan Operasional.....	6
2.4.1 Perangkat Keras .....	7
2.4.2 Perangkat Lunak .....	7
2.5 Aturan Penamaan .....	7
BAB 3 analisis.....	8
3.1 Deskripsi Perangkat Keras.....	8
3.2 Deskripsi Fungsional .....	8
3.2.1 Context Diagram.....	9
BAB 4 Deskripsi perancangan.....	12
4.1 Deskripsi Data.....	12
4.2 Deskripsi Fungsional Modul.....	12
4.3 Spesifikasi Kebergantungan Antar Layar .....	13
4.4 Struktur Menu .....	13
BAB 5 Implementasi dan pengujian .....	14
5.1 Library yang Digunakan .....	14
5.2 Spesifikasi Kebergantungan Antar Modul.....	14
5.3 Struktur Direktori dan Deskripsi File .....	14
5.4 Pengujian dan Hasilnya.....	14
BAB 6 Kesimpulan dan saran .....	15
6.1 Kesimpulan .....	15
6.2 Saran .....	15
LAMPIRAN A PERANCANGAN RINCI FUNGSIONAL .....	16
6.3 Spesifikasi Fungsi / Proses 1.....	16
6.3.1 Spesifikasi Layar Utama.....	16
6.3.2 Spesifikasi Objek-Objek pada Layar .....	17
6.3.3 Spesifikasi Proses / Algoritma .....	17
6.3.4 Spesifikasi Report.....	17
6.4 Spesifikasi Fungsi / Proses 2.....	18
6.4.1 Spesifikasi Layar Utama .....	18
6.4.2 Spesifikasi Objek-Objek pada Layar .....	18
6.4.3 Spesifikasi Proses / Algoritma .....	19
6.4.4 Spesifikasi Report.....	19
6.5 Spesifikasi Fungsi / Proses 4.....	20

6.5.1	Spesifikasi Layar Utama.....	20
6.5.2	Spesifikasi Objek-Objek pada Layar .....	20
6.5.3	Spesifikasi Proses / Algoritma .....	21
6.5.4	Spesifikasi Report .....	21
6.6	Spesifikasi Fungsi / Proses 3.....	22
6.6.1	Spesifikasi Layar Utama.....	22
6.6.2	Spesifikasi Objek-Objek pada Layar .....	22
6.6.3	Spesifikasi Proses / Algoritma .....	23
6.6.4	Spesifikasi Report .....	23
6.7	Spesifikasi Fungsi / Proses 5.....	24
6.7.1	Spesifikasi Layar Utama.....	24
6.7.2	Spesifikasi Objek-Objek pada Layar .....	24
6.7.3	Spesifikasi Proses / Algoritma .....	25
6.7.4	Spesifikasi Report.....	25
LAMPIRAN B URAIAN RINCI LIBRARY.....		26
B.1. Spesifikasi Library .....		26
LAMPIRAN C DAFTAR RINCI FILE DAN DATA.....		27
C.1	Struktur direktori.....	27
C.1.1	Direktori pengembangan.....	27
C.1.2	Direktori operasional.....	27
C.2	Isi Direktori TA.....	27
C.2.1	Isi Subdirektori : D : \ SimpleMediaPlayer\SimpleMediaPlayer.....	27
8.2.2	Isi Subdirektori : D :\SimpleMediaPlayer\ExeFile.....	28
LAMPIRAN D DOKUMEN RINCI TESTING.....		29
D.1.	Tim Penguji.....	29
LAMPIRAN E MANUAL SOFTWARE.....		30
E.1	Layar Utama Aplikasi.....	30
E.2	Layar Utama untuk Proses Play.....	30
E.3	Layar Utama untuk Proses Stop.....	31
E.4	Layar Utama untuk Proses Pause.....	31
E.5	Layar Utama untuk Proses Next.....	32
E.6	Layar Utama untuk Proses Previous.....	32

# BAB 1 PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

*Media player* adalah suatu aplikasi yang digunakan untuk mendengarkan lagu atau menonton *video*. Untuk menjalankan *media player* tersebut biasanya pengguna menggunakan *mouse* atau *keyboard* untuk menjalankan *media player*.

Oleh karena itu dibuatlah suatu aplikasi yang dapat menjalankan *media player* tersebut tanpa menggunakan *mouse* atau *keyboard*. Pada kesempatan ini selain *mouse* atau *keyboard* untuk memainkan *media player*, sensor juga dapat dijadikan suatu alat yang dapat menjalankan *media player* dengan melakukan gerak tangan ke arah sensor.

Alat sensor yang digunakan untuk menjalankan aplikasi ini akan menangkap gerak tangan yang di arahkan ke sensor untuk memainkan *media player*. Sehingga lagu yang akan di dengar atau *video* yang akan di lihat dapat di jalankan hanya dengan melakukan gerak tangan ke arah sensor. dalam aplikasi *media player* menggunakan sensor gerak tangan, pengguna hanya meminimalisasi penggunaan *mouse* atau *keyboard* untuk menjalankan *media player*. Aplikasi ini dinamakan aplikasi *media player* menggunakan sensor gerak tangan.

## 1.2 Tujuan

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan mampu:

1. Dengan gerak yang di arahkan pada sensor user bisa mengontrol fitur-fitur yang ada di *media player* Seperti *play*, *stop*, *pause*, *next*, dan *previous*..

## 1.3 Batasan Masalah

1. Menggunakan bahasa pemrograman C#.
2. Aplikasi ini hanya menangani gerak tangan yang di arahkan ke sensor.
3. Aplikasi ini tidak menangani volume.

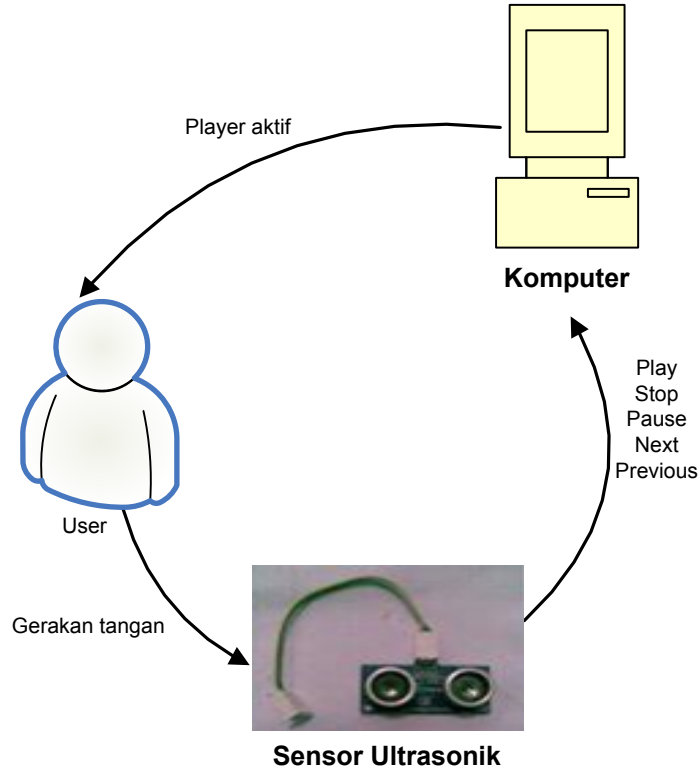
## 1.4 Ikhtisar Buku

Rincian penulisan laporan ini akan diuraikan dalam perbab yang terdiri dari :

- Bab I Pendahuluan yang berisi latar belakang , tujuan, batasan masalah dan ikhtisar buku.
- Bab II Deskripsi umum Perangkat Lunak yang berisi Deskripsi Umum Sistem, Karakteristik pengguna, batasan, lingkungan Operasional dan aturan penomoran.
- Bab III Analisis yang berisi deskripsi perangkat keras, hubungan perangkat keras dan perangkat lunak, deskripsi fungsional.
- Bab IV Deskripsi perancangan yang berisi deskripsi data, dekomposisi fungsional modul, spesifikasi ketergantungan antar layar, struktur menu.
- Bab V Implementasi dan Pengujian yang berisi library yang digunakan, spesifikasi ketergantungan antar modul, struktur direktori dan deskripsi file, pengujian dan hasilnya.
- Bab VI Kesimpulan dan saran yang berisi kesimpulan dan saran

## BAB 2 DESKRIPSI UMUM APLIKASI

### 2.1 Deskripsi Umum Sistem



Keterangan gambar:

1. User akan melakukan gerak ke arah sensor untuk melakukan pengontrolan *media player*.
2. Sensor akan memproses gerakan dari *user*.
3. Komputer akan menerima data gerakan dari sensor untuk menjalankan *media player*.

### 2.2 Karakteristik Pengguna

Pengguna aplikasi ini adalah user biasa. User biasa memiliki hak akses penuh terhadap seluruh fungsi yang ada pada aplikasi.

### 2.3 Batasan

Aplikasi ini memiliki batasan sebagai berikut:

- Hanya diinstall pada komputer yang berbasis *windows*

### 2.4 Lingkungan Operasional

Aplikasi *media player* menggunakan sensor gerak ini berjalan pada lingkungan operasional perangkat keras dan perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :

## 2.4.1 Perangkat Keras

Spesifikasi Sensor yang bisa menggunakan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Sensor *Ultrasonik* berfungsi membaca gerakan tangan.
2. *Serial RS-232 (COM1)* berfungsi sebagai *processor* yang membaca *input* dari Sensor Ultrasonik kemudian mengirimkan hasilnya ke PC melalui *serial RS-232 (COM1)*.
3. *Trafo* berfungsi untuk menurunkan tegangan 220 VAC menjadi 6VAC.
4. *Dioda Bridge 1A* berfungsi untuk menyearahkan tegangan 6VAC dari *Trafo*, sehingga didapat tegangan 6VDC, meskipun belum 100% murni 6VDC.
5. *Elco (Kapasitor Elektrolit) 4700uF/25V* berfungsi sebagai filter yang akan menyaring tegangan keluaran dari *Dioda Bridge*, sehingga diperoleh tegangan murni DC sebesar 6VDC.
6. *IC 7805* berfungsi sebagai *regulator* tegangan, dimana tegangan *output* dari IC ini akan stabil 5VDC.
7. *Transistor TIP41C* berfungsi untuk memberikan arus tambahan untuk keluaran dari IC7805.
8. *Kapasitor 100nF* berfungsi membuang *ripple* tegangan.

## 2.4.2 Perangkat Lunak

Aplikasi ini menggunakan spesifikasi perangkat lunak sebagai berikut :

- a. Perangkat keras
  - prosesor: 1.6 GHz
  - kebutuhan memori utama minimal : 256Mb
- b. Operating system : Windows Xp
- c. Program/utilities : Bahasa pemrograman C#

## 2.5 Aturan Penamaan

Penamaan dalam aplikasi ini menggunakan aturan sebagai berikut :

1. Class diberi nama sesuai dengan kegunaannya.  
Misalnya Class sebagai deskripsi play dinamai Class Play.
2. Method diberi nama sesuai dengan perilakunya.  
Misalnya Method untuk penggunaan enkripsi play dinamai EnkripsiPlay.
3. Form diberi nama sesuai dengan isi layarnya.  
Misalnya form layar media diberi nama FormLayarMedia.
4. Fungsi diberi nama sesuai dengan nama fungsinya.  
Misalnya fungsi untuk play dinamakan play.

## **BAB 3 ANALISIS**

### **3.1 Deskripsi Perangkat Keras**



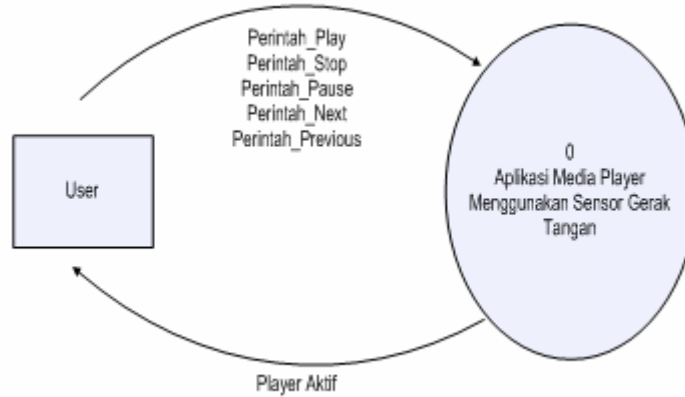
Gambar 3.1 Sensor Ultrasonik

Dalam aplikasi ini digunakan alat sensor Ultrasonik yang berfungsi untuk menangkap gerak tangan dari user untuk menjalankan aplikasi media player. Sensor Ultrasonik juga harus di dukung dengan menggunakan serial port sebagai koneksi ke komputer.

### **3.2 Deskripsi Fungsional**

Deskripsi Fungsional memaparkan context diagram Aplikasi Media Player Menggunakan Sensor Gerak Tangan beserta diagram alir datanya.

### 3.2.1 Context Diagram

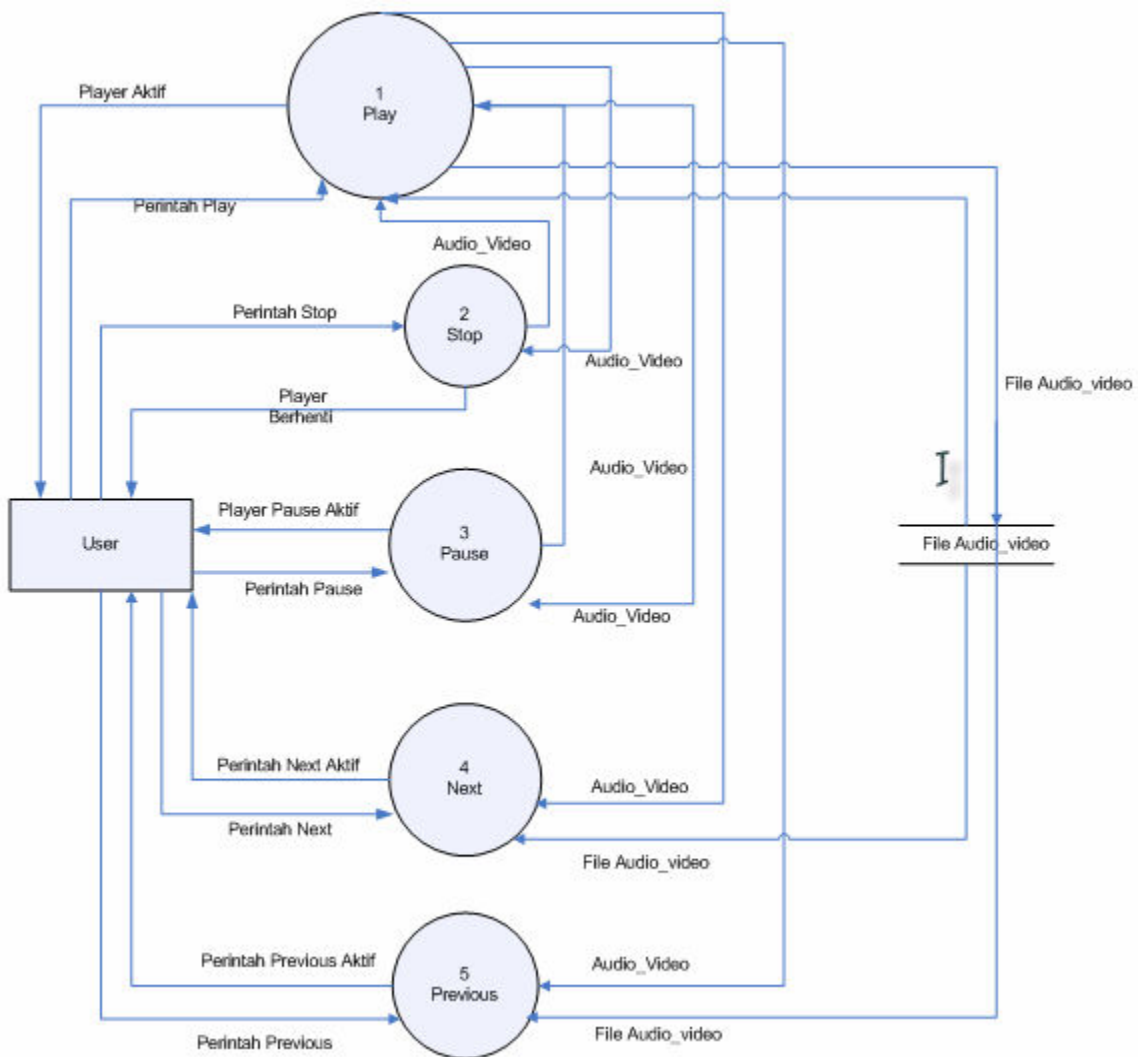


Gambar 3.2 Context Diagram Aplikasi Media Player Menggunakan Sensor Gerak Tangan.

Pada aplikasi media player menggunakan sensor gerak tangan user dapat melakukan perintah Play, Stop, Pause, Next, Previous ke aplikasi media player menggunakan sensor gerak tangan, kemudian aplikasi akan memproses perintah dari user dan user dapat mendengar atau melihat hasil dari aplikasi berupa audio atau video.

### 3.3.2 DFD Level 1

DFD Level 1 menggambarkan semua proses umum yang terdapat dalam Aplikasi Media Player Menggunakan Sensor Gerak Tangan.



Gambar 3.3 DFD Level 1 Aplikasi Media Player Menggunakan Sensor Gerak Tangan

Pada level 1 terdapat 5 proses yaitu proses perintah *play*, perintah *stop*, perintah *pause*, perintah *next* dan perintah *previous*.

- Proses 1 Perintah Play

Proses 1 adalah user memberikan perintah untuk memutar Audio atau video ke proses 1 selanjutnya membutuhkan audio atau video yang akan di ambil dari file audio\_video.

- Proses 2 Perintah Stop

Proses 2 adalah user memberikan perintah untuk memberhentikan audio atau video yang sedang di putar pada proses 1, jika user ingin memutar audio atau video yang di berhentikan tadi maka user akan masuk ke proses 1.

- Proses 3 Perintah Pause

Proses 3 adalah user dapat menunda pemutaran audio atau video yang sedang di putar pada proses 1, jika user ingin memutar kembali audio atau video yang sedang di tunda maka user akan masuk ke proses 1.

- Proses 4 Perintah Next

Proses 4 adalah user dapat melangkahi audio atau video yang sedang di putar pada proses 1 walaupun audio atau video sedang di putar, kemudian audio atau video yang akan di putar di ambil dari file audio\_video yang akan masuk ke proses 1 secara otomatis.

- Proses 5 Perintah Previous

Proses 5 adalah proses dimana user dapat memundurkan audio atau video yang sedang di putar pada proses 1 dimana audio atau video di ambil dari file audio\_video.

## BAB 4 DESKRIPSI PERANCANGAN

### 4.1 Deskripsi Data

Tabel berikut menjelaskan deskripsi data yang digunakan dalam aplikasi media player menggunakan sensor gerak tangan.

**Tabel 4.1 Deskripsi Data Aplikasi Media Player Menggunakan Sensor Gerak Tangan**

No	Nama Data	Tipe Data	Keterangan
1	File audio_video	File	Berisi file audio_video

### 4.2 Deskripsi Fungsional Modul

Tabel berikut menjelaskan fungsionalitas yang dapat dilakukan oleh aplikasi media player menggunakan sensor gerak tangan.

**Tabel 4.2 Deskripsi IPO (Input-Proses-Output) Aplikasi Media Player Menggunakan Sensor Gerak Tangan**

No	No. Fungsi	Fungsi/Proses	File Input	Data Input	File Output	Data output	Keterangan
1	F.1	Play	File Audio_Video	Perintah play dari user	-	Audio_video aktif.	User melakukan perintah play.
2	F.2	Stop	-	Perintah Stop dari user	-	Audio_video berhenti.	User melakukan perintah stop ke audio_video yang sedang diputar.
3	F.3	Pause	-	Perintah Pause dari user	-	Penundaan Audio_video aktif.	User melakukan perintah pause ke audio_video yang sedang diputar.
4	F.4	Next	File Audio_video	Perintah next dari user.	-	Perintah next aktif.	User melakukan perintah next ke audio_video yang sedang diputar.
5	F.5	Previous	File Audio_video	Perintah previous dari user	-	Perintah previous aktif.	User melakukan perintah previous ke audio_video yang sedang diputar.

Rincian deskripsi proses dapat dilihat pada Lampiran A : Perancangan Rinci Fungsional

### 4.3 Spesifikasi Kebergantungan Antar Layar

Spesifikasi ketergantungan antar layar aplikasi media player menggunakan sensor gerak tangan digambarkan sebagai berikut:



**Gambar 4.1 Kebergantungan antar layar**

### 4.4 Struktur Menu

Struktur menu aplikasi media player menggunakan sensor gerak tangan digambarkan sebagai berikut:

--- Layar Aktivasi media player menggunakan sensor gerak tangan ---Layar Menu Utama

## BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

### 5.1 Library yang Digunakan

Microsoft.DirectX.AudioVideoPlayback

### 5.2 Spesifikasi Kebergantungan Antar Modul

Tidak ada

### 5.3 Struktur Direktori dan Deskripsi File

Nama Directori	Nama File	Nama Modul	Nama Fungsi	Keterangan
Form	MainForm.cs		Play	
			Stop	
			Pause	
			Next	
			Previous	

### 5.4 Pengujian dan Hasilnya

Implementasi dilakukan sesuai dengan deskripsi perancangan. Pengujian dilakukan setelah tahap implementasi selesai, pelaksanaan dan hasil pengujian secara lengkap ada pada lampiran D.

## **BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN**

Setelah Aplikasi Media Player Menggunakan Sensor Gerak Tangan ini selesai diimplementasikan dan telah melalui tahap pengujian maka dapat dihasilkan kesimpulan dan saran sebagai berikut :

### **6.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil dari pengembangan Media Player Menggunakan Sensor Gerak Tangan sebagai berikut:

- Aplikasi Media Player Menggunakan Sensor Gerak Tangan dapat digunakan untuk menjalankan media player berupa *Play*, *Stop*, *Pause*, *Next*, dan *Previous* audio atau video dengan gerak tangan yang diarahkan ke sensor.

### **6.2 Saran**

Saran atas pengembangan Aplikasi Media Player Menggunakan Sensor Gerak Tangan adalah sebagai berikut:

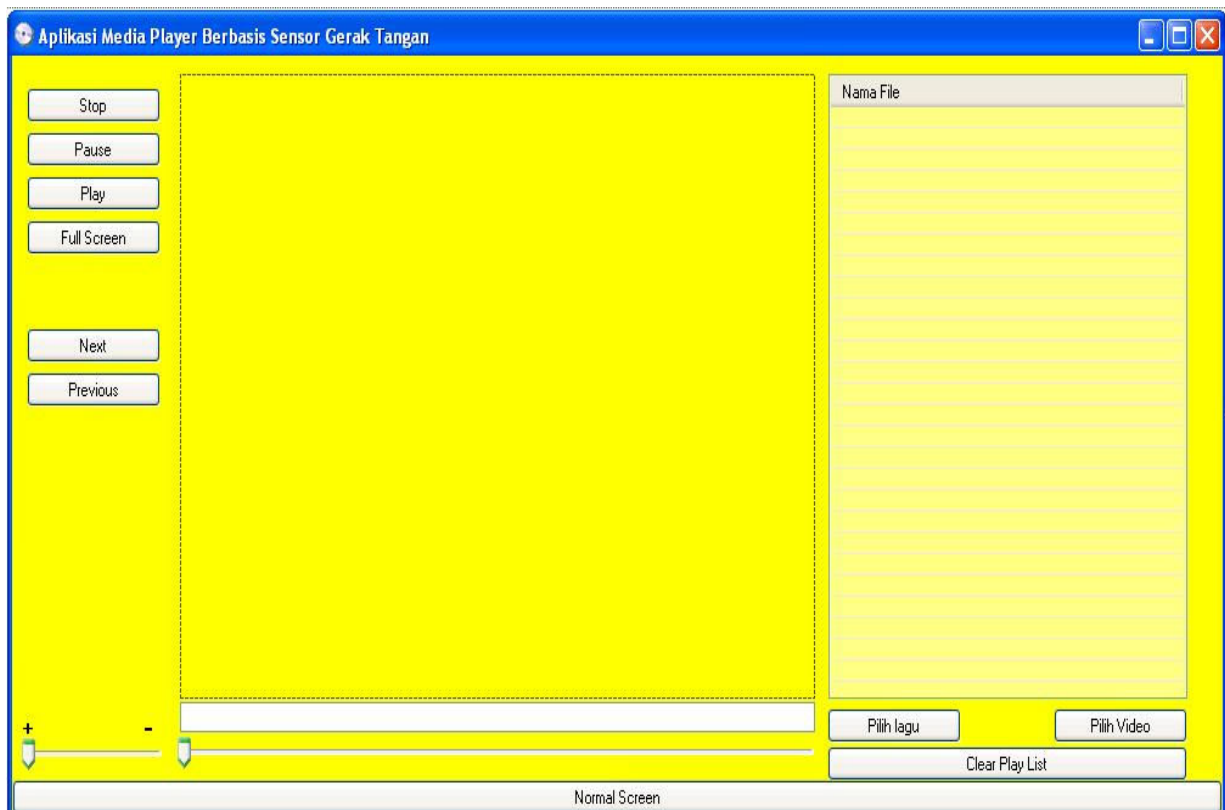
- Kedepannya aplikasi ini diharapkan dapat melakukan pengontrolan volume berbasis gerak.

## LAMPIRAN A PERANCANGAN RINCI FUNGSIONAL

### 6.3 Spesifikasi Fungsi / Proses 1

Identifikasi / Nama : Proses Play  
Deskripsi Isi : Proses pemutar Audio Video  
Jenis : Master detail

#### 6.3.1 Spesifikasi Layar Utama



### 6.3.2 Spesifikasi Objek-Objek pada Layar

ID Objek	Jenis	Keterangan
1	Button1	Tekan tombol stop
2	Button2	Tekan tombol pause
3	Button3	Tekan tombol play
4	Button4	Tekan tombol full screen
5	Button5	Tekan tombol next
6	Button6	Tekan tombol previous
7	Button7	Tekan tombol pilih lagu
8	Button8	Tekan tombol pilih video
9	Button9	Tekan tombol clear playlist
10	Button10	Tekan tombol normal screen
11	Panel1	Tampilan audio video
12	Trackbar1	Durasi audio video
13	Trackbar2	Control volume
14	Listview1	List audio video

### 6.3.3 Spesifikasi Proses / Algoritma

Initial state Tombol play belum ditekan
Final state Audio video play
<b>Algoritma</b> If sensor aktif && Perintah = play then Ambil file Audio_video Play Audio_video  End if

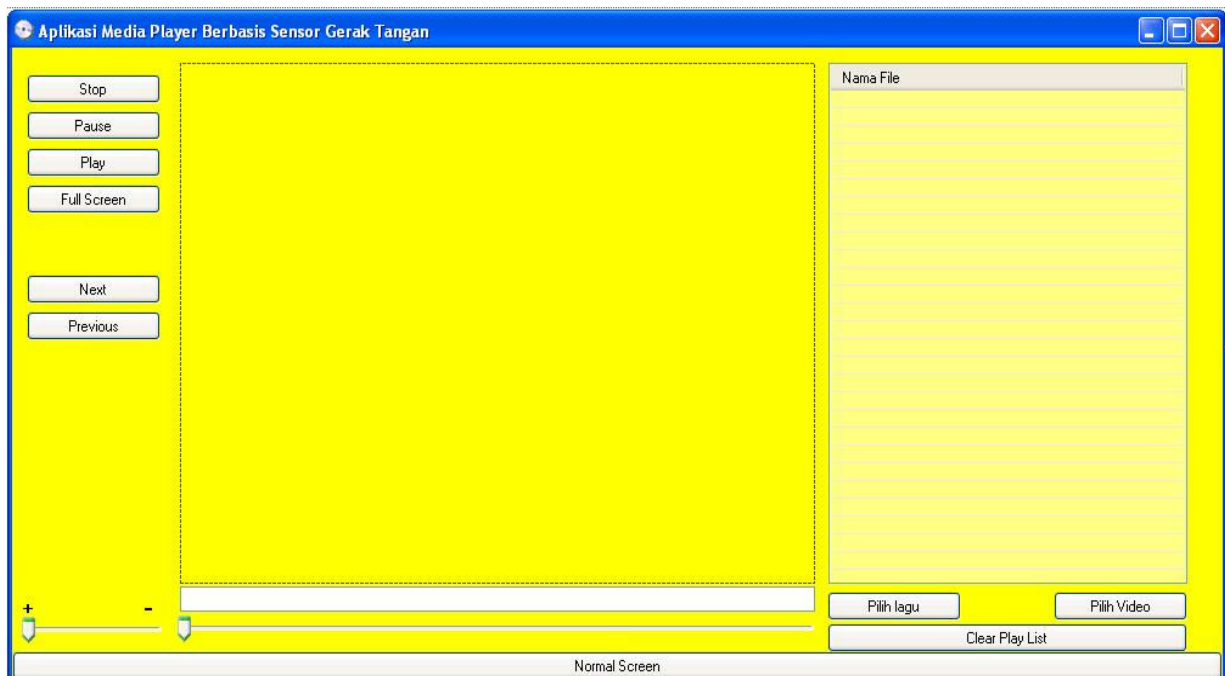
### 6.3.4 Spesifikasi Report

Tidak ada

## 6.4 Spesifikasi Fungsi / Proses 2

Identifikasi / Nama : Proses Stop  
Deskripsi Isi : Proses Menghentikan Audio Video  
Jenis : Master detail

### 6.4.1 Spesifikasi Layar Utama



### 6.4.2 Spesifikasi Objek-Objek pada Layar

ID Objek	Jenis	Keterangan
1	Button1	Tekan tombol stop
2	Button2	Tekan tombol pause
3	Button3	Tekan tombol play
4	Button4	Tekan tombol full screen
5	Button5	Tekan tombol next
6	Button6	Tekan tombol previous
7	Button7	Tekan tombol pilih lagu
8	Button8	Tekan tombol pilih video
9	Button9	Tekan tombol clear playlist

10	Button10	Tekan tombol normal screen
11	Panel1	Tampilan audio video
12	Trackbar1	Durasi audio video
13	Trackbar2	Control volume
14	Listview1	List audio video

### 6.4.3 Spesifikasi Proses / Algoritma

Initial state Tombol stop belum ditekan
Final state Audio video stop
<b>Algoritma</b> <pre> If sensor aktif &amp;&amp; Perintah = stop then     stop Audio_video End if </pre>

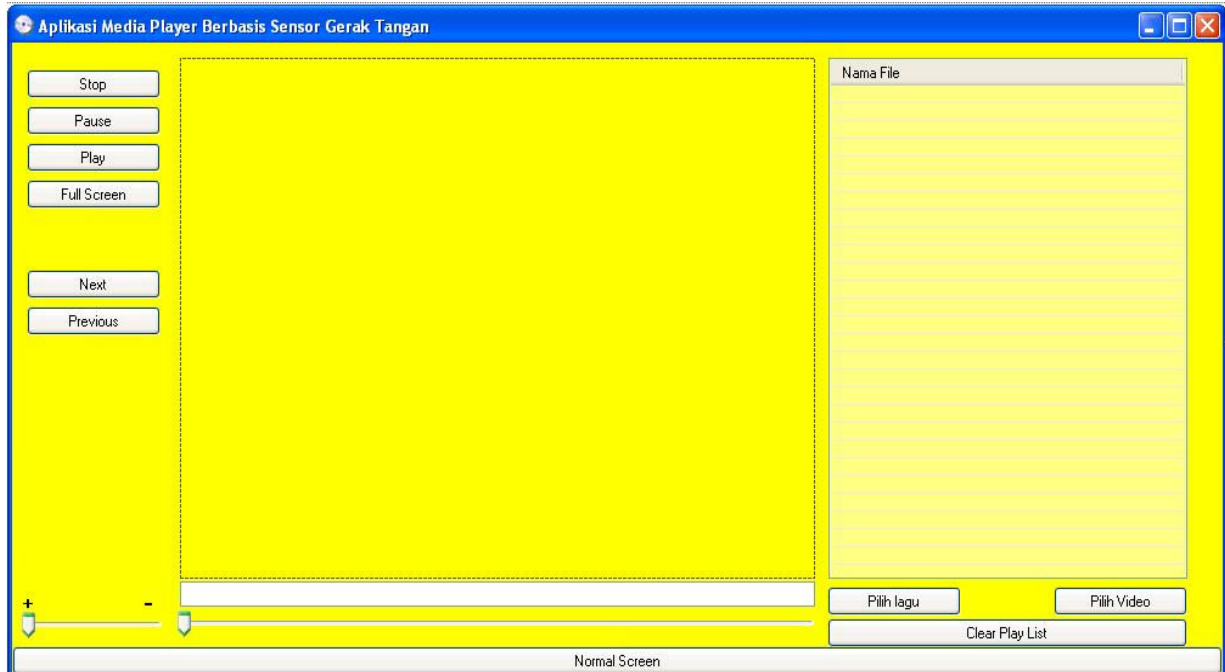
### 6.4.4 Spesifikasi Report

Tidak ada

## 6.5 Spesifikasi Fungsi / Proses 4

Identifikasi / Nama : Proses Pause  
Deskripsi Isi : Proses menunda Audio Video  
Jenis : Master detail

### 6.5.1 Spesifikasi Layar Utama



### 6.5.2 Spesifikasi Objek-Objek pada Layar

ID Objek	Jenis	Keterangan
1	Button1	Tekan tombol stop
2	Button2	Tekan tombol pause
3	Button3	Tekan tombol play
4	Button4	Tekan tombol full screen
5	Button5	Tekan tombol next
6	Button6	Tekan tombol previous
7	Button7	Tekan tombol pilih lagu
8	Button8	Tekan tombol pilih video
9	Button9	Tekan tombol clear playlist
10	Button10	Tekan tombol normal screen
11	Panel1	Tampilan audio video
12	Trackbar1	Durasi audio video
13	Trackbar2	Control volume
14	Listview1	List audio video

### 6.5.3 Spesifikasi Proses / Algoritma

Initial state Tombol pause belum ditekan
Final state Audio video pause
<b>Algoritma</b> If sensor aktif && Perintah = pause then pause Audio_video  End if

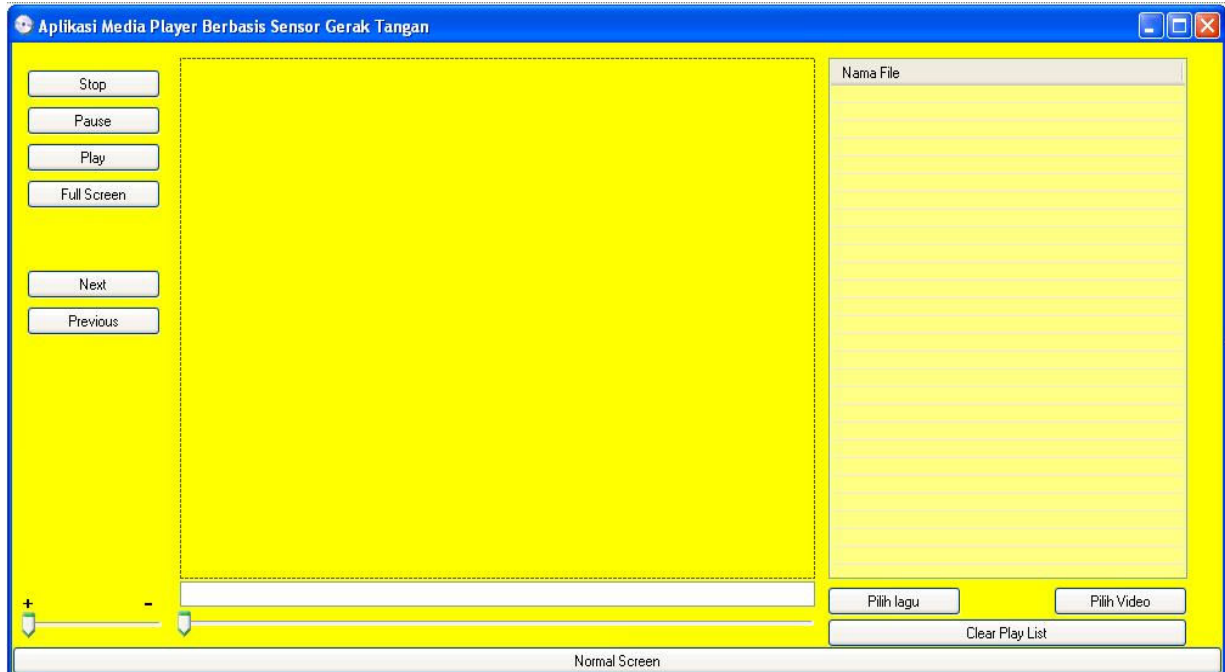
### 6.5.4 Spesifikasi Report

Tidak ada

## 6.6 Spesifikasi Fungsi / Proses 3

Identifikasi / Nama : Proses Next  
Deskripsi Isi : Proses Melangkahi Audio Video  
Jenis : Master detail

### 6.6.1 Spesifikasi Layar Utama



### 6.6.2 Spesifikasi Objek-Objek pada Layar

ID Objek	Jenis	Keterangan
1	Button1	Tekan tombol stop
2	Button2	Tekan tombol pause
3	Button3	Tekan tombol play
4	Button4	Tekan tombol full screen
5	Button5	Tekan tombol next
6	Button6	Tekan tombol previous
7	Button7	Tekan tombol pilih lagu
8	Button8	Tekan tombol pilih video
9	Button9	Tekan tombol clear playlist
10	Button10	Tekan tombol normal screen
11	Panel1	Tampilan audio video
12	Trackbar1	Durasi audio video
13	Trackbar2	Control volume
14	Listview1	List audio video

### 6.6.3 Spesifikasi Proses / Algoritma

Initial state Tombol next belum ditekan
Final state Audio video next
<b>Algoritma</b> If sensor aktif && Perintah = next then Ambil file Audio_video next Audio_video  End if

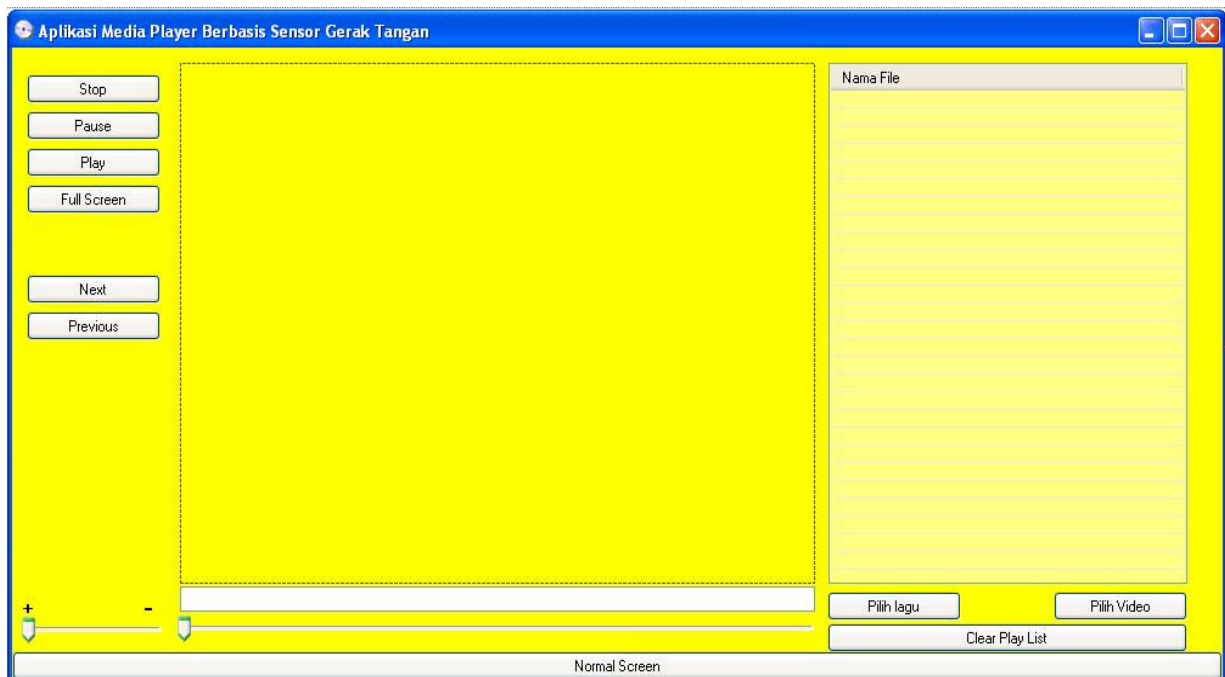
### 6.6.4 Spesifikasi Report

Tidak ada

## 6.7 Spesifikasi Fungsi / Proses 5

Identifikasi / Nama : Proses Previous  
Deskripsi Isi : Proses Memundurkan Audio Video  
Jenis : Master detail

### 6.7.1 Spesifikasi Layar Utama



### 6.7.2 Spesifikasi Objek-Objek pada Layar

ID Objek	Jenis	Keterangan
1	Button1	Tekan tombol stop
2	Button2	Tekan tombol pause
3	Button3	Tekan tombol play
4	Button4	Tekan tombol full screen
5	Button5	Tekan tombol next
6	Button6	Tekan tombol previous
7	Button7	Tekan tombol pilih lagu
8	Button8	Tekan tombol pilih video
9	Button9	Tekan tombol clear playlist
10	Button10	Tekan tombol normal screen
11	Panel1	Tampilan audio video

12	Trackbar1	Durasi audio video
13	Trackbar2	Control volume
14	Listview1	List audio video

### 6.7.3 Spesifikasi Proses / Algoritma

Initial state Tombol previous belum ditekan
Final state Audio video previous
<b>Algoritma</b> If sensor aktif && Perintah = previous then Ambil file Audio_video Previous Audio_video  End if

### 6.7.4 Spesifikasi Report

Tidak ada

## LAMPIRAN B URAIAN RINCI LIBRARY

Pada aplikasi media player menggunakan sensor gerak tangan ini terdapat 1 (satu) library pendukung yaitu Microsoft.Direct.AudioVideoPlayback yang digunakan sebagai library untuk mendukung proses jalannya aplikasi media player.

### **B.1. Spesifikasi Library**

Identifikasi>Nama	: Microsoft.Directx.AudioVideoPlayback
Deskripsi Isi	: digunakan untuk menjalankan media player.

# LAMPIRAN C DAFTAR RINCI FILE DAN DATA

## C.1 Struktur direktori

### C.1.1 Direktori pengembangan

1. Source , berisi source code.
2. ExeFiles, berisi semua executable file.
3. Data, berisi data yang dipakai aplikasi.
4. Dokumentasi, berisi semua dokumentasi yang berhubungan dengan Tugas Akhir ini.

### C.1.2 Direktori operasional

1. Exefiles, berisi semua executable file.
2. Data, berisi data yang dipakai aplikasi.

## C.2 Isi Direktori TA

Volume in drive D is Data  
Volume Serial Number is BCA8-3EA8

Directory of D:\SimpleMediaPlayer

```
2009-06-28 23:22 <DIR> .
2009-06-28 23:22 <DIR> ..
2009-06-28 23:22 <DIR> SimpleMediaPlayer
2009-05-11 08:53          940 SimpleMediaPlayer.sln
2009-06-25 00:36        18.944 SimpleMediaPlayer.suo
                2 File(s)          19.884 bytes
                3 Dir(s)  33.286.549.504 bytes free
```

### C.2.1 Isi Subdirektori : D : \ SimpleMediaPlayer\SimpleMediaPlayer

Volume in drive D is Data  
Volume Serial Number is BCA8-3EA8

Directory of D:\SimpleMediaPlayer\SimpleMediaPlayer

```
2009-06-28 23:22 <DIR> .
2009-06-28 23:22 <DIR> ..
2009-06-28 23:22 <DIR> bin
2009-05-11 10:50        23.558 cd-icon.ico
2009-06-25 00:34        11.422 Form1.cs
2009-06-25 00:33        20.659 Form1.Designer.cs
2009-06-25 00:33        42.644 Form1.resx
2009-06-28 23:22 <DIR> obj
2009-05-11 08:53          484 Program.cs
2009-06-28 23:22 <DIR> Properties
2009-05-11 10:50          3.689 SimpleMediaPlayer.csproj
2009-06-28 23:27          6.656 Thumbs.db
                7 File(s)          109.112 bytes
                5 Dir(s)  33.286.549.504 bytes free
```

## C.2.2 Isi Subdirektori : D :\SimpleMediaPlayer\ExeFile

Volume in drive D is Data

Volume Serial Number is BCA8-3EA8

Directory of D:\SimpleMediaPlayer\SimpleMediaPlayer\bin\Debug

```
2009-06-28 23:22 <DIR>          .
2009-06-28 23:22 <DIR>          ..
2009-06-25 00:34             81.920 SimpleMediaPlayer.exe
2009-06-25 00:34             34.304 SimpleMediaPlayer.pdb
2005-09-23 21:56             5.632 SimpleMediaPlayer.vshost.exe
          3 File(s)          121.856 bytes
          2 Dir(s)  33.286.549.504 bytes free
```

## LAMPIRAN D DOKUMEN RINCI TESTING

### D.1. Tim Penguji

1. Nur Cahyono
2. M. Irwan Meidiansyah

### D.2. Hasil Rinci Pengujian

No.	No. Fungsi	Deskripsi Fungsional	Kelompok Uji	Prosedur & Kasus Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Test	Testet	Tgl Testing	Keterangan
1	F1	Play	Normal	Pilih tombol play	Audio atau video play	Diterima	Nur Cahyono	05-06-2009	
2	F2	Stop	Normal	Pilih tombol stop	Audio atau video stop	Diterima	Nur Cahyono	05-06-2009	
3	F3	Pause	Normal	Pilih tombol pause	Audio atau video pause	Diterima	Nur Cahyono	05-06-2009	
4	F4	Next	Normal	Pilih tombol next	Audio atau video next	Diterima	M. Irwan Meidiansyah	27-06-2009	
5	F5	Previous	Normal	Pilih tombol previous	Audio atau video previous	Diterima	M. Irwan Meidiansyah	27-06-2009	