

**APLIKASI PEMESANAN DAN PENGELOLAAN
GELANGGANG OLAHRAGA BERBASIS WEB
(STUDI KASUS: GOR ABC BATAM)**

TUGAS AKHIR

Disusun oleh:

Bryant Axell Hang

3311901020

Disusun untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Teknik
Informatika



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BATAM
BATAM
2024**

Aplikasi Pemesanan dan Pengelolaan Gelanggang Olahraga Berbasis Web (Studi Kasus: GOR ABC Batam)

Web-Based Sport Venue Booking and Management Application (Case Study: GOR ABC Batam)

Bryant Axell Hang¹, Metta Santiputri²

^{1,2}Teknik Informatika, Politeknik Negeri Batam

E-mail: ¹bryantaxell50@gmail.com, ²metta@polibatam.ac.id

Abstrak

Olahraga adalah kegiatan sehari-hari yang dilakukan oleh setiap orang untuk memelihara dan meningkatkan imun tubuh. Pemesanan lapangan gelanggang olahraga (GOR) ABC yang dilakukan secara manual dapat memungkinkan terjadinya kesalahan input, manipulasi data, serta perlu melakukan konfirmasi ulang kepada admin ketika akan memesan lapangan atau datang langsung ke tempat untuk mencari informasi lapangan yang tersedia. Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem Aplikasi Pemesanan dan Pengelolaan Gelanggang Olahraga berbasis Web yang akan membantu admin dalam meningkatkan efisiensi administrasi untuk mengelola laporan data terhadap pemesanan lapangan dengan tersistematis dan memudahkan pelanggan untuk memesan aplikasi secara *online*. Metode penelitian yang digunakan dalam membangun Aplikasi adalah metode *waterfall* dikarenakan implementasi dari metode ini cukup sederhana dan mudah dipahami banyak orang. Hasil pengujian dari aplikasi ini menggunakan metode *black box* dengan teknik *equivalence partitions*. Dari hasil pengujian juga menunjukkan bahwa fungsionalitas yang terdapat pada sistem dapat berjalan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya.

Kata Kunci: Aplikasi Berbasis Web, Pemesanan Gelanggang Olahraga, GOR ABC, Efisiensi Administrasi.

Abstract

Sports are daily activities carried out by everyone to maintain and improve their immune system. Manual booking of the ABC Sports Arena (GOR) courts can lead to input errors, data manipulation, and the need to reconfirm with the admin when booking a court or coming directly to the venue to find available courts. Therefore, a Web-based Sports Arena Booking and Management Application system is needed to help admins improve administrative efficiency in systematically managing booking data reports and facilitate customers in booking courts online. The research method used in developing the application is the waterfall method because its implementation is quite simple and easily understood by many people. The testing results of this application using the blackbox and the technic use equivalence partitions. method show that the functionalities in the system operate according to the designed plan.

Keyword: *Web-Based Application, Sports Arena Booking, ABC Sports Arena, Administrative Efficiency.*

1. PENDAHULUAN

Olahraga adalah kegiatan sehari-hari yang dapat dilakukan oleh setiap orang. Tujuan dari olahraga itu sendiri ialah untuk memelihara dan meningkatkan imun tubuh. [1] Tentunya setiap cabang olahraga juga memiliki tempat atau lokasi khusus dalam pelaksanaannya. Salah satu cabang olahraga yang sering dilakukan oleh banyak orang adalah bulutangkis.

Bulutangkis adalah olahraga yang banyak diminati oleh kalangan manapun di Indonesia tak terkecuali di Batam sendiri, baik anak-anak, anak muda dan orang tua sangat menikmati permainan ini dikarenakan tidak memerlukan biaya yang cukup besar untuk memainkannya. [2] Olahraga badminton ini dimainkan oleh 2 atau 4 orang yang dapat terbagi menjadi 2 pasang pemain yang berlawanan dalam 1 lapangan.

Gelanggan Olahraga ABC Batam merupakan pelanggan yang berdiri pada bulan Mei tahun 2022 yang terletak di Kecamatan Batam Kota, Kota Batam. Gelanggan olahraga difungsikan untuk penyewaan lapangan bulutangkis agar orang-orang yang ingin bermain dengan lapangan yang bagus dan menghindari cedera. GOR ABC ini memiliki 12 lapangan badminton yang dapat digunakan serta bisa dipesan oleh pelanggan apabila ingin bermain di GOR tersebut.

Saat ini di GOR ABC Batam pemesanan lapangan dan penulisan data pemesanan masih dilakukan secara manual menggunakan *microsoft excel*. Cara yang dilakukan memungkinkan terjadinya kesalahan pemasukan, manipulasi data serta *human errors*. Selain itu, ketika pelanggan akan melakukan pemesanan lapangan harus menghubungi admin terlebih dahulu atau datang ke lokasi untuk melihat jumlah lapangan yang tersedia dan yang sudah dipesan.

Salah satu penelitian terkait yang dilakukan oleh Tumbur Togu, dkk dengan judul “Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis Berbasis Web Pada GOR Villa Mas Indah Bekasi Utara”. Dalam penelitiannya disebutkan bahwa pendataan transaksi yang dilakukan saat pemesanan lapangan terjadi ketidaksamaan sehingga pemilik GOR harus bertanggung jawab atas itu. Oleh karena itu, dilakukan pembangunan sistem informasi penyewaan lapangan yang diharapkan dapat memudahkan pengolahan transaksi harian dan mendukung organisasi dalam kegiatan strategi untuk menyediakan informasi yang diperlukan. [3]

Penelitian pengembangan sistem penyewaan lapangan ini juga telah dilakukan oleh Adi Rahman Seto dalam judul “Analisa dan Perancangan Aplikasi Pemesanan Sewa Gedung pada GOR Cendekia Universitas PGRI Madiun Berbasis Website”. Dalam penelitiannya, dikatakan bahwa dalam melakukan penyewaan lapangan, pencatatan pemesanannya masih dilakukan secara manual dengan buku besar, dan pemesanan yang dilakukan mengharuskan pelanggan datang langsung ke tempat. Oleh karena itu, perlu dikembangkan sebuah rancangan aplikasi pemesanan sewa Gedung yang diharapkan dapat memperbaiki sistem lama serta memudahkan pelanggan untuk melakukan pemesanan tanpa harus datang ke tempat terlebih dahulu. [4]

Penelitian selanjutnya juga dilakukan oleh Hadi Nurullah, dkk dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulutangkis dan Futsal Pada GOR Bhanthong Jakarta”. Dalam penelitian nya disebutkan bahwa laporan penyewaan lapangan sebagian besar masih dilakukan secara manual memakan waktu yang cukup lama dan penggunaan kertas untuk pencatatan penyewaan lapangan juga menjadikan nya tidak efisien. Oleh karena itu, perlu dikembangkan perancangan sistem informasi penyewaan lapangan bulutangkis dan futsal sehingga mempermudah proses laporan penyewaan lapangan dan juga pengelolaan data secara digital. [5]

Penelitian selanjutnya dilakukan oleh David Setiawan Wijaya, dkk dengan judul Pembuatan Aplikasi Informasi Lapangan Olahraga Berbasis Android. Dalam penelitian nya disebutkan bahwa apabila kita ingin menyewa lapangan, kita harus datang langsung ke tempat penyewaan, oleh karena itu, perlu dikembangkan fitur pemesanan online dan juga notifikasi apabila ada lapangan kosong yang tersedia. Oleh karena itu, perlu dikembangkan aplikasi yang memudahkan penyewaan lapangan secara online. [6]

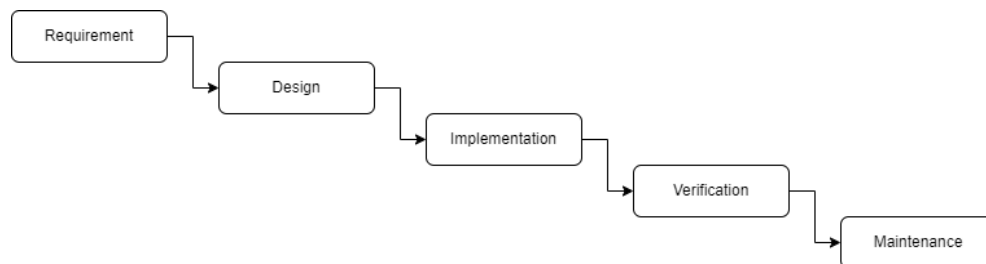
Berdasarkan penelitian diatas, penulis mengusungkan ide untuk membangun aplikasi yang berjudul “Aplikasi Pemesanan dan Pengelolaan Gelanggang Olahraga Berbasis Web (Studi Kasus: GOR ABC Batam)”. Aplikasi ini akan dibangun berbasis *website* dan akan dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* CI. Kelebihan dari CI ini memiliki desain dan struktur *file* yang sederhana, serta didukung dengan dokumentasi yang luas, membuat *framework* ini lebih mudah dipelajari. [9] Aplikasi ini diharapkan dapat membantu admin dalam melakukan pengelolaan laporan serta pelanggan dalam melakukan pemesanan/*booking* lapangan secara *online* tanpa harus datang ke lokasi.

Aplikasi yang akan dibangun dapat menampilkan data yang lebih spesifik dan mudah dibaca. Selain itu, laporan bulanan yang dihasilkan dari data yang ditampilkan pada *website* pun dapat memberikan gambaran yang lebih akurat dan membantu pelaporan keuangan yang masuk sehingga admin dapat mengetahui grafik naik atau turunnya keuangan yang dicapai setiap bulannya.

2. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan pada pembangunan aplikasi ini adalah metode *waterfall*. Metode *waterfall* atau yang sering disebut dengan metode air terjun ini adalah proses pengembangan perangkat lunak yang dilakukan secara berurutan.

Tahapan metode dari *waterfall* ini terbagi atas 5 bagian yang dimulai dari *requirement* (analisis kebutuhan), *design system* (desain sistem), *implementation* (implementasi pengkodean), *verification* (pengujian aplikasi) dan yang terakhir *maintenance* (pemeliharaan perangkat lunak secara berkala). Ilustrasi tahapan metode *waterfall* dijelaskan dalam gambar nomor 1.



Gambar 1. Ilustrasi Tahapan Metode Waterfall

1. Requirement

Requirement atau tahap analisis kebutuhan adalah tahapan pertama dari metode *waterfall* ini. Perancangan dasar dari suatu aplikasi dan perlu dilakukan komunikasi secara baik agar dapat diketahui perangkat lunak yang akan dibangun serta hambatan hambatan yang mungkin akan terjadi ketika implementasi.

Pada tahap *requirement* ini penulis akan memakai metode wawancara yang dimana akan dilakukan bersama pemilik gor dan juga melibatkan beberapa pelanggan gor tersebut agar dapat menghasilkan suatu aplikasi yang tepat sasaran.

2. Design

Design atau tahap desain aplikasi adalah tahapan kedua dari metode *waterfall*. Pada tahap ini akan dilakukan desain aplikasi yang dibuat secara rinci untuk membantu implementasi aplikasi dan juga menentukan perangkat keras yang akan digunakan. Pada tahap ini penulis akan melakukan design melalui aplikasi pihak ketiga, yaitu figma.

3. Implementation

Implementation atau tahap implementasi pengkodean adalah tahap ketiga dari

metode waterfall. Sistem akan dikembangkan dari unit terkecil yang disebut unit, dan akan terus bertahap sampai unit terbesar dan semua implementasi akan berpatok pada desain sistem di tahap kedua. Penulis akan menggunakan bahasa PHP dan juga framework CI dalam pengerjaannya.

4. *Verification*

Verification atau pengujian aplikasi adalah tahap keempat dari metode waterfall. Sistem yang telah dibangun di tahap *implementation* akan integrasikan dengan semua unit, dan akan di testing per unit atau yang disebut unit testing.

5. *Maintenance*

Maintenance atau pemeliharaan perangkat lunak ini adalah tahap terakhir dari metode waterfall. Ditahap ini akan dilakukan pemeliharaan dari perangkat lunak yang telah dibangun dan memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan sebelumnya dilangkah testing sebelumnya.

Kelebihan metode waterfall adalah bagi seorang pemula akan sangat mudah untuk menggunakan metode ini, dikarenakan sistem yang tidak berbelit-belit dan juga bisa meminimalisir kesalahan karena dilakukan secara *step by step*. Selain itu, metode ini juga mudah dipahami oleh semua orang.

Kekurangan dari metode waterfall adalah apabila kita sudah sampai di tahap selanjutnya, akan sangat sulit untuk kembali ke tahap sebelumnya karena tahapannya *step by step*. Dan metode waterfall ini akan memakan waktu yang lebih lama dikarenakan harus dipastikan terlebih dahulu satu tahapan sebelum masuk ke tahap selanjutnya. [7]

3. ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 *Gambaran Umum Sistem*

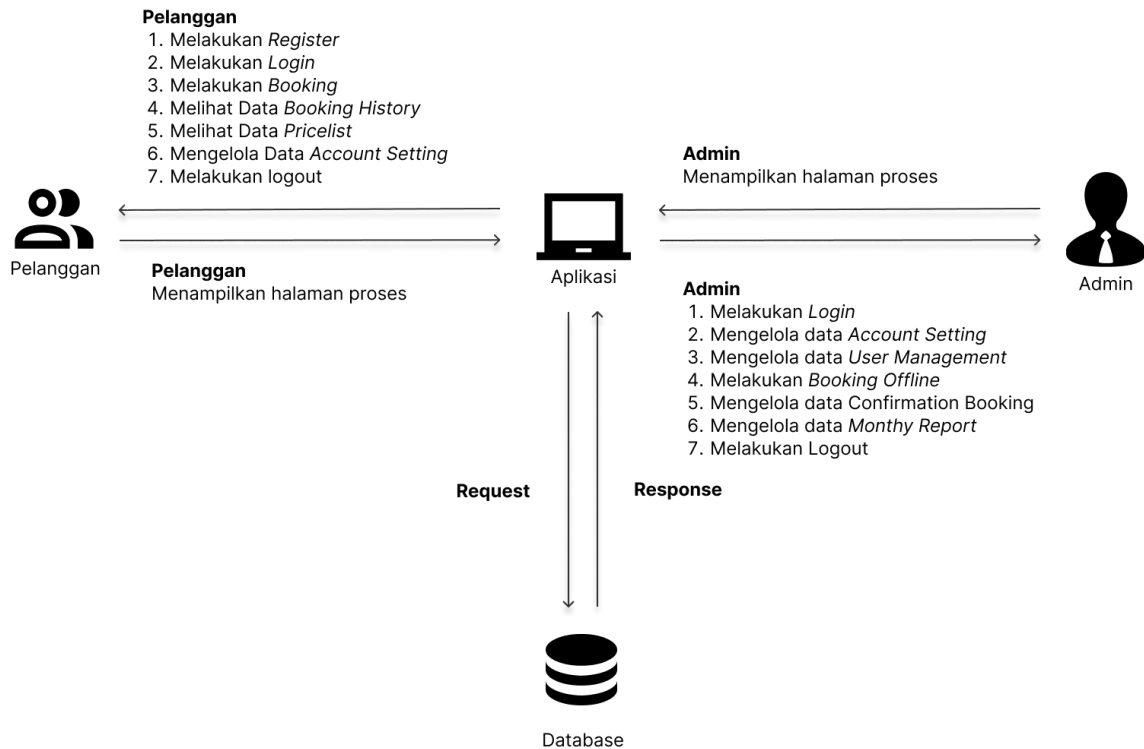
Aplikasi pemesanan GOR berbasis website merupakan aplikasi yang bertujuan untuk mempermudah admin dalam mengelola data akun pelanggan yang dapat menyewa/*booking* GOR setiap harinya dan data lapangan berdasarkan status pemakaiannya, baik yang tersedia maupun yang sudah di sewakan ke pelanggan. Seorang pelanggan yang akan melakukan penyewaan atau *booking* lapangan dapat dilakukan pengecekan via *online* sehingga tidak perlu datang langsung ke lokasi, begitu juga dengan konfirmasi pembayaran yang dapat dilakukan via *online* juga.

Pada sistem aplikasi yang akan dibuat, terdapat 2 jenis akun pengguna, yaitu akun admin sebagai pemilik lapangan dan pelanggan sebagai penyewa lapangan/konsumen. Pada sisi admin, dapat melakukan pengelolaan data akun pelanggan, pengelolaan data lapangan, pengelolaan data laporan bulanan untuk menghitung pemasukan yang didapat dari hasil penyewaan lapangan, dan dapat melihat unggahan bukti pembayaran yang telah dilakukan oleh pelanggan. Kemudian pada sisi pelanggan, dapat melakukan registrasi akun, setelah itu dapat melihat data lapangan yang sudah disewa dan tersedia, dapat memilih lapangan yang tersedia, lalu dapat mengunggah bukti pembayaran jika sudah melakukan *booking* lapangan sebelumnya.

Sistem yang ingin dibuat ini diharapkan dapat membantu kedua belah pihak, yaitu admin dan pelanggan dalam melakukan penyewaan/*booking* lapangan sehingga waktu yang digunakan tidak terlalu banyak dan mempermudah pelanggan dalam melakukan penyewaan lapangan.

Inovasi yang terletak pada aplikasi ini terdapat pada menu pengelolaan data laporan bulanan yang dimana admin tidak perlu untuk melihat semua data excel yang akan keluar dari aplikasi akan tetapi bisa langsung melihat data pemesanan lapangan perbulan dan bisa di komparasi per bulan melalui *charting* dan *chart* yang dipakai adalah *vertical barchart*. Di dalam *barchart* itu nantinya terdapat pilihan bulan dan data yang akan ditampilkan adalah data perbulan. Ilustrasi gambaran umum sistem dijelaskan dalam gambar nomor 2.

GAMBARAN UMUM SISTEM



Gambar 2. Ilustrasi Gambaran Umum Sistem

3.2 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional dalam aplikasi ini adalah sebagai berikut.

- F001 : Pelanggan dapat melakukan *Register*
- F002 : Admin/Pelanggan dapat melakukan *Login*
- F003 : Pelanggan dapat melakukan *Booking*
- F004 : Pelanggan dapat melihat data *History Booking*
- F005 : Pelanggan dapat melihat data *Pricelist*
- F006 : Pelanggan/Admin dapat mengelola data *Account Setting*
- F007 : Admin dapat mengelola data *User Management*
- F008 : Admin dapat melakukan *Booking Offline*
- F009 : Admin dapat mengelola data *Confirmation Booking*
- F010 : Admin dapat melihat data *Monthly Report*
- F011 : Admin/Pelanggan dapat melakukan *Logout*

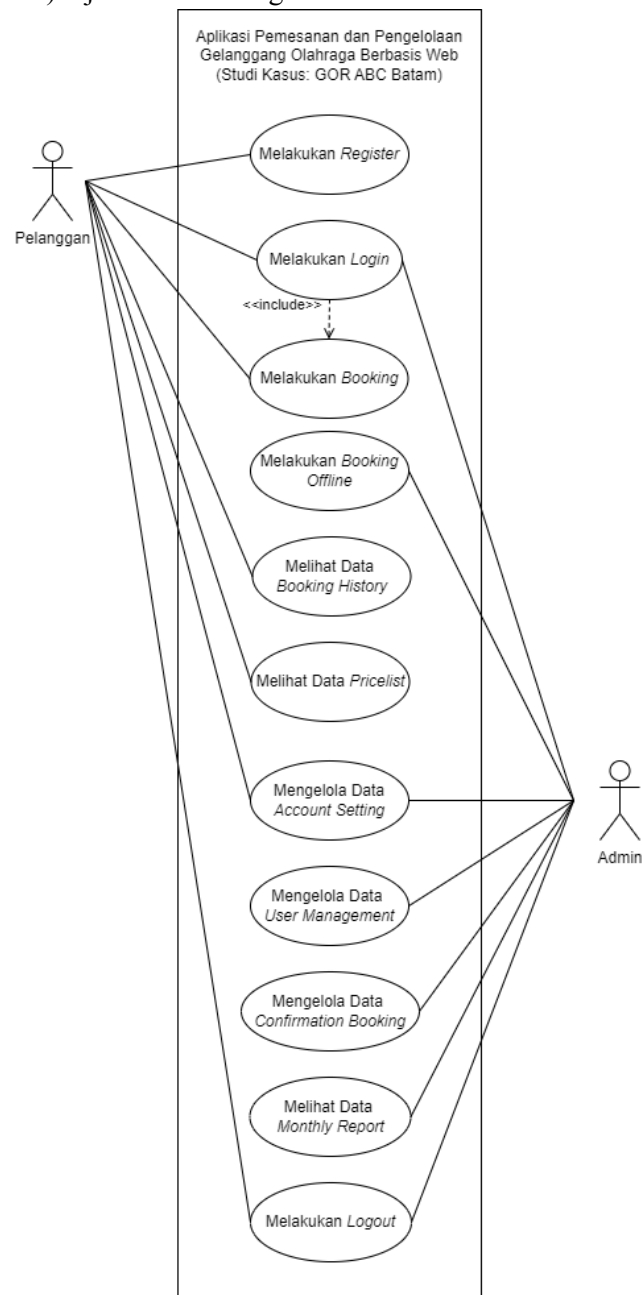
3.3 Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan Non fungsional dalam aplikasi ini adalah sebagai berikut

NF001 : Sistem dibuat menggunakan bahasa Inggris

3.4 Use Case Diagram

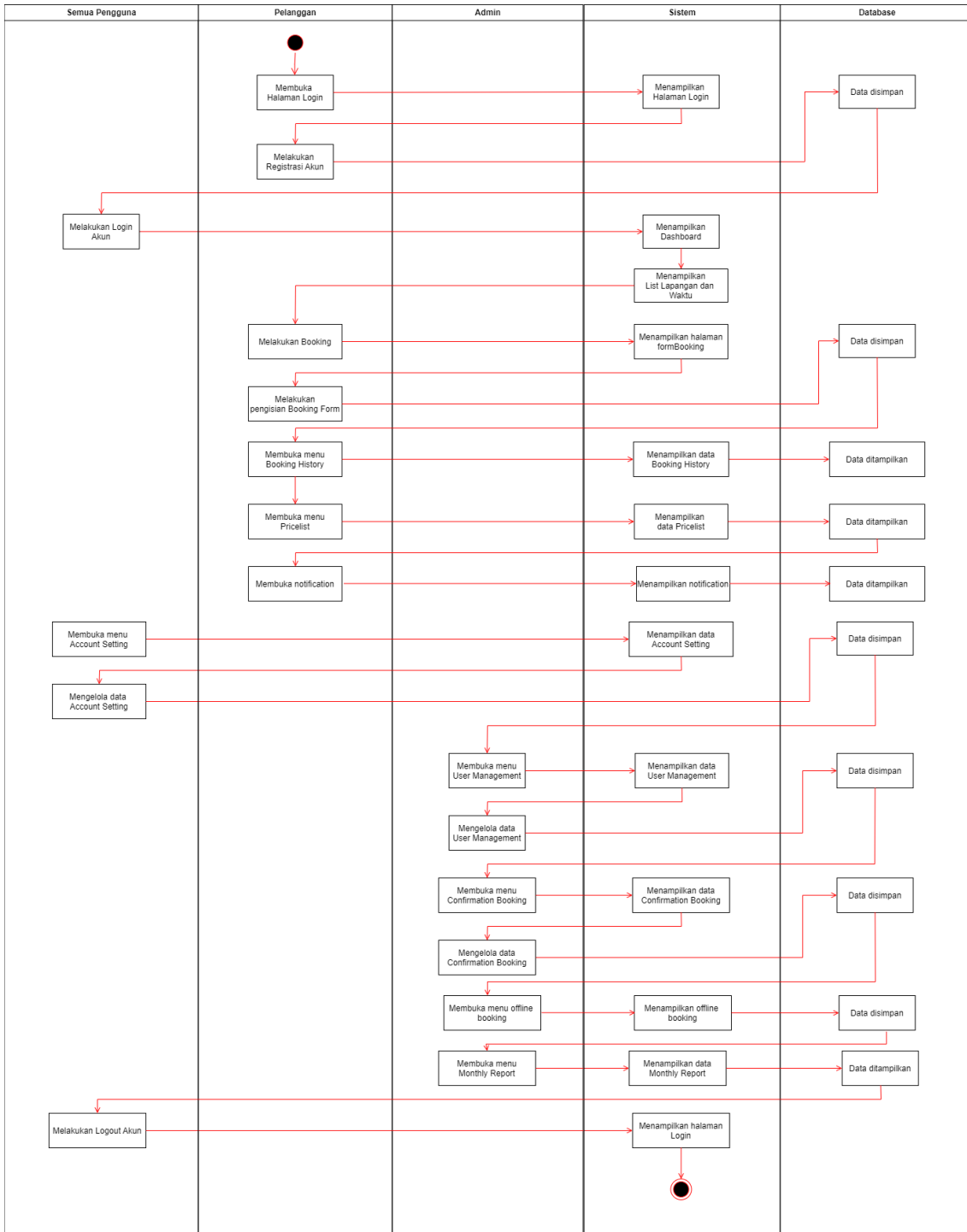
Pada *Use Case Diagram* ini akan menjelaskan interaksi antara pemilik GOR dan juga penyewa GOR atau yang disebut sebagai Admin(pemilik GOR) dan pelanggan(penyewa GOR). *Use Case* yang digunakan pada pembangunan Aplikasi Pemesanan dan Pengelolaan Gelanggang Olahraga Berbasis Web (Studi Kasus: GOR ABC Batam) dijelaskan dalam gambar nomor 3.



Gambar 3. Use Case Diagram

3.5 Activity Diagram

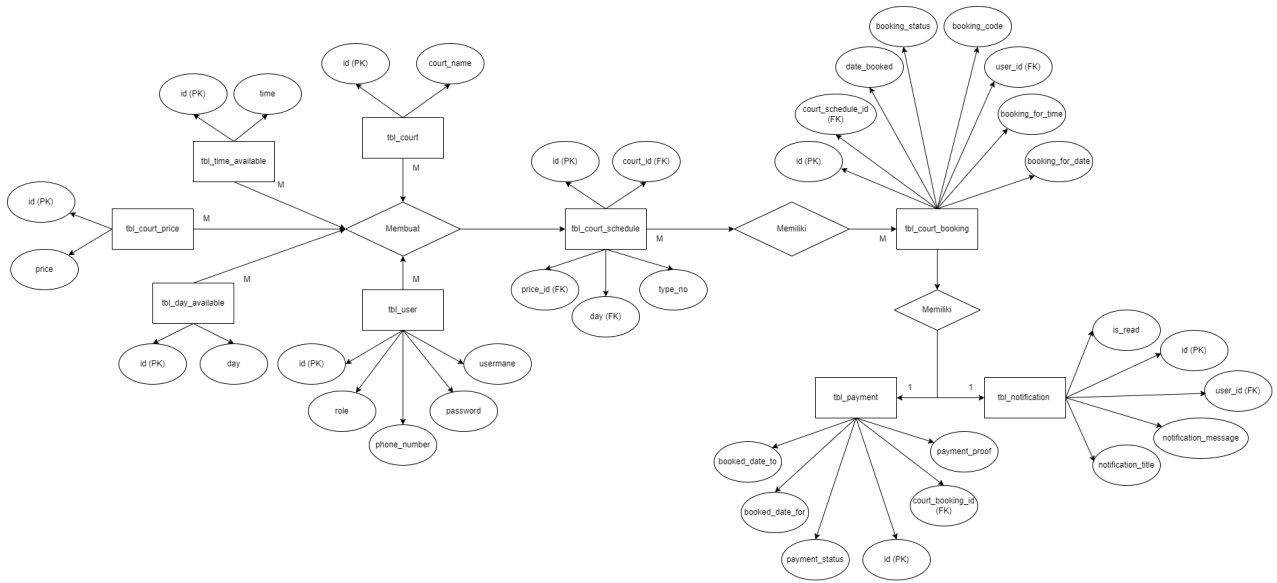
Activity Diagram yang dihasilkan untuk pembangunan aplikasi ini ditunjukkan pada gambar berikut



Gambar 4. Activity Diagram

3.6 Entity Relationship Diagram

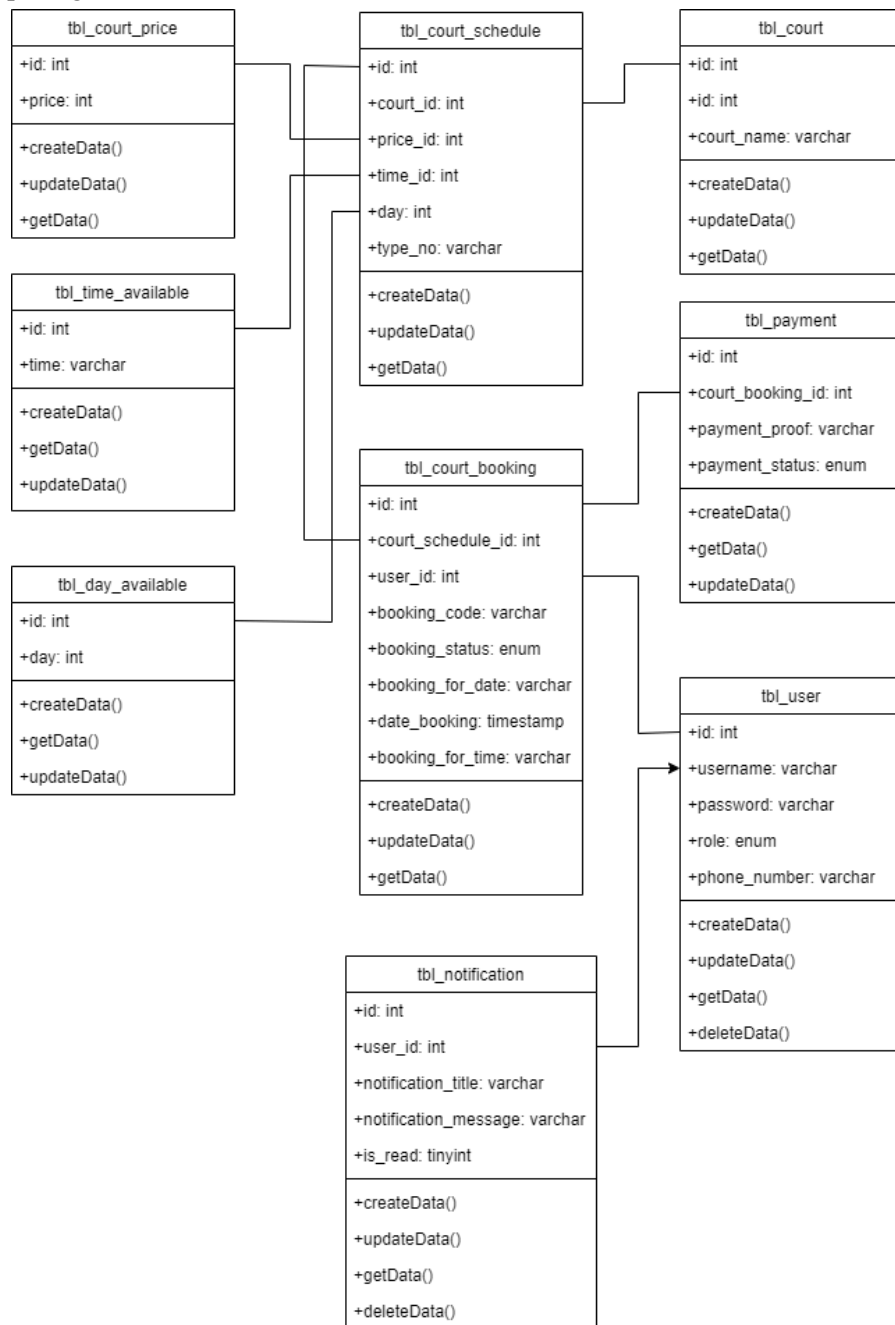
ER Diagram yang dihasilkan untuk pembangunan aplikasi ini ditunjukkan pada gambar berikut



Gambar 5. ER Diagram

3.7 Class Diagram

Class Diagram yang dihasilkan untuk pembangunan aplikasi ini ditunjukkan pada gambar berikut

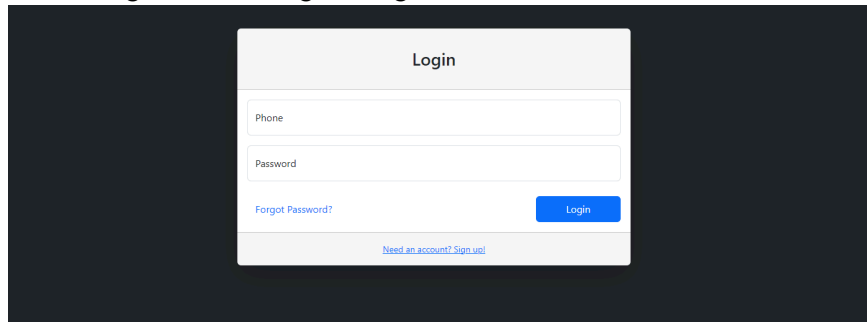


Gambar 6. Class Diagram

3.8 Hasil Implementasi

3.8.1 Tampilan Halaman Login Page

Tampilan halaman ini menunjukkan form yang akan diisi oleh pengguna sesuai dengan *role* masing-masing

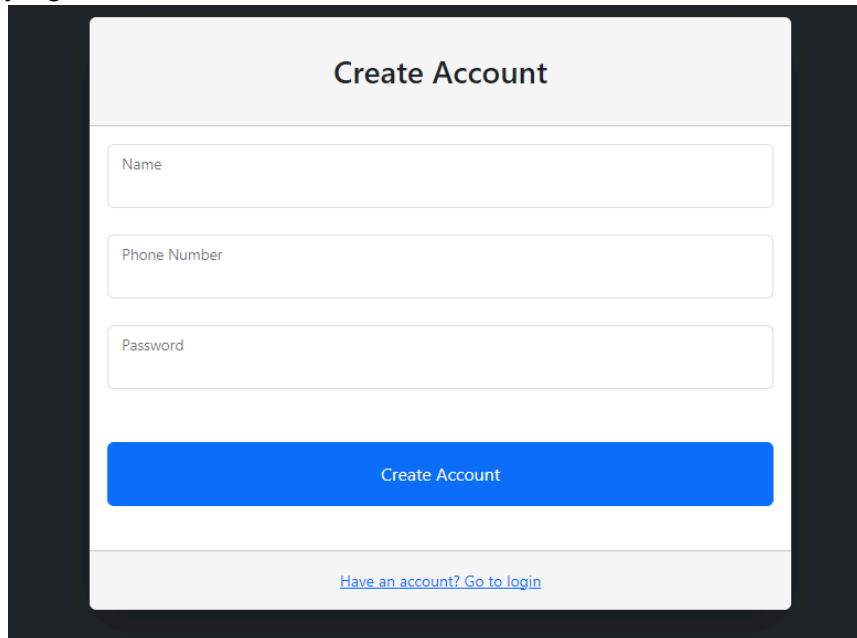


The screenshot shows a login form with the following elements:

- Title: Login
- Input field: Phone
- Input field: Password
- Link: Forgot Password?
- Button: Login
- Link: [Need an account? Sign up!](#)

3.8.2 Tampilan Halaman Register

Tampilan halaman ini menunjukkan form yang akan diisi oleh pengguna yang belum memiliki akun

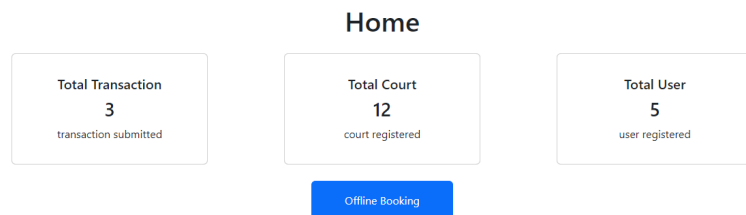


The screenshot shows a create account form with the following elements:

- Title: Create Account
- Input field: Name
- Input field: Phone Number
- Input field: Password
- Button: Create Account
- Link: [Have an account? Go to login](#)

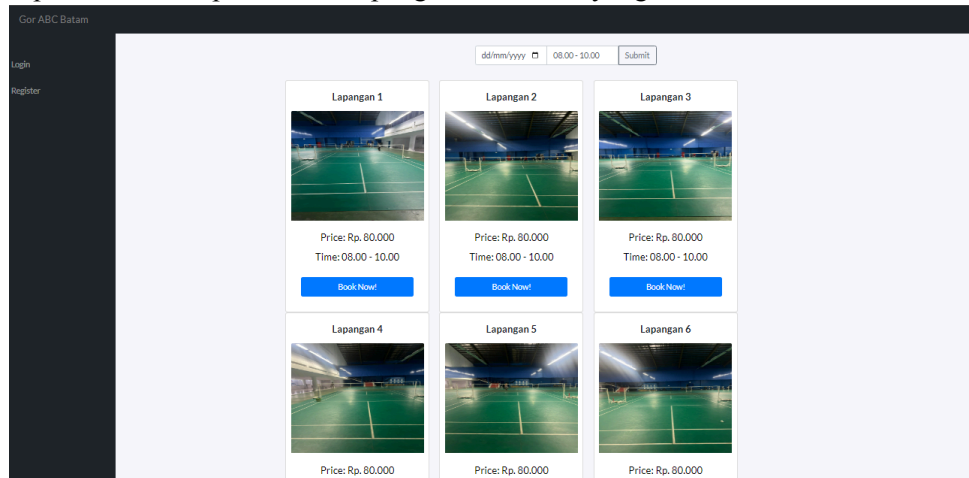
3.8.3 Tampilan Halaman Dashboard untuk Admin

Tampilan halaman ini menunjukkan *dashboard* yang menampilkan beberapa opsi menu untuk Admin dapat melakukan offline booking, melihat jumlah transaksi, jumlah lapangan dan jumlah pelanggan.



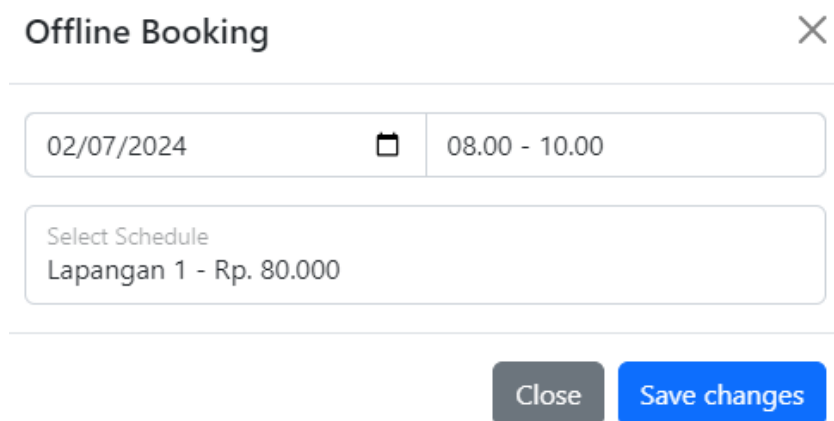
3.8.4 Tampilan Halaman Dashboard untuk Pelanggan

Tampilan halaman ini menunjukkan *dashboard* yang menampilkan list lapangan dan waktu yang tersedia dalam bentuk kartu dan pengguna disini dapat melakukan pemesanan lapangan dan waktu yang masih tersedia.



3.8.5 Tampilan Halaman Booking Offline

Tampilan Halaman ini menunjukkan tempat admin dapat *booking offline* apabila ada pelanggan yang memesan diluar dari aplikasi



3.8.6 Tampilan Halaman Booking User

Tampilan halaman ini menunjukkan tempat untuk *upload* bukti *screenshot* transfer kepada pemilik GOR

Final Step!

- Transfer to this Bank Account Number
1234567889(Bank ABC a.n Bryant)
- Upload your transfer receipt
- Once the transfer has been completed and approved, the funds cannot be refunded.

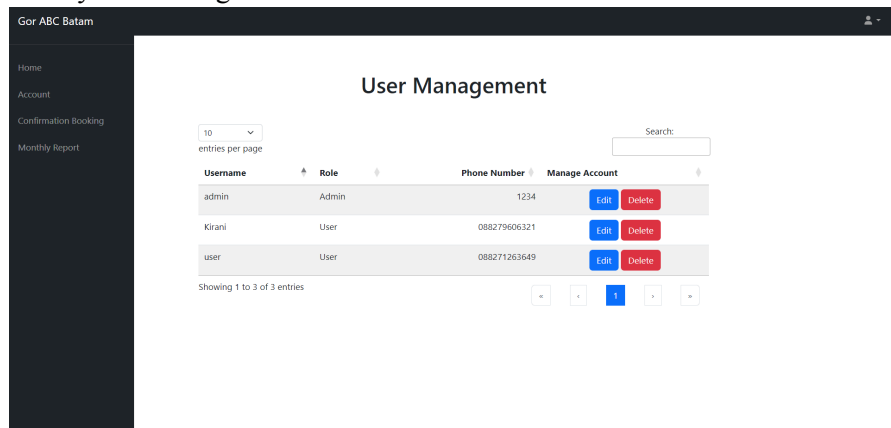
Transfer Receipt

Choose File No file chosen

Upload

3.8.7 Tampilan Halaman List User Management

Tampilan halaman ini menunjukkan list data pelanggan yang dapat dikelola oleh Admin jika seorang Pelanggan memiliki permasalahan dengan akunnya saat mengakses website



3.8.8 Tampilan Halaman Account Setting

Tampilan halaman ini menunjukkan form yang akan digunakan admin/pengguna untuk merubah Name, Password, dan Nomor telepon

Manage Your Account

Name
user

Phone Number
088271263649

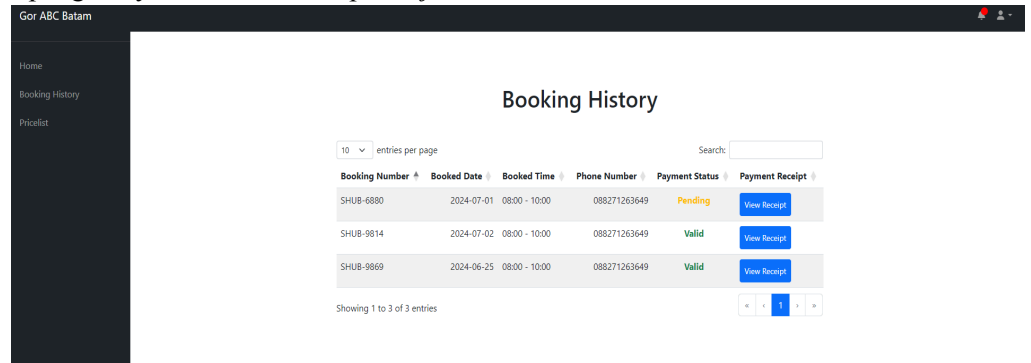
Password

*if didn't make any password change, just leave it

Save Change

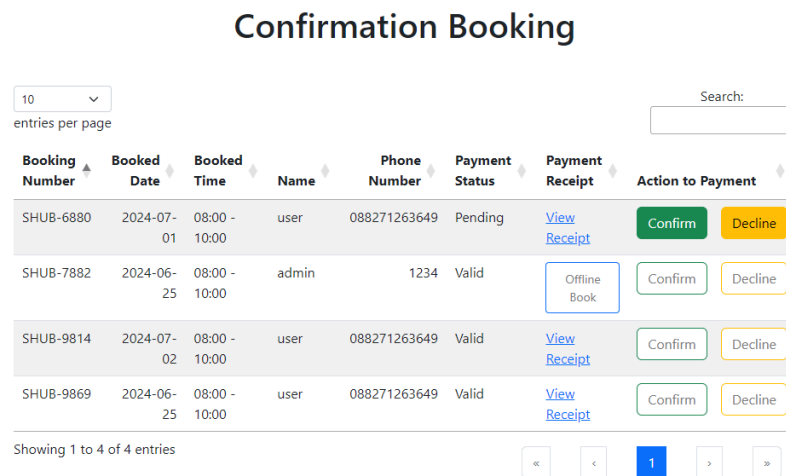
3.8.9 Tampilan Halaman History Booking

Tampilan halaman ini menunjukkan list data pemesanan lapangan yang telah dilakukan oleh pelanggan, agar pelanggan dapat mengetahui apakah lapangan nya telah *valid* ataupun *reject*



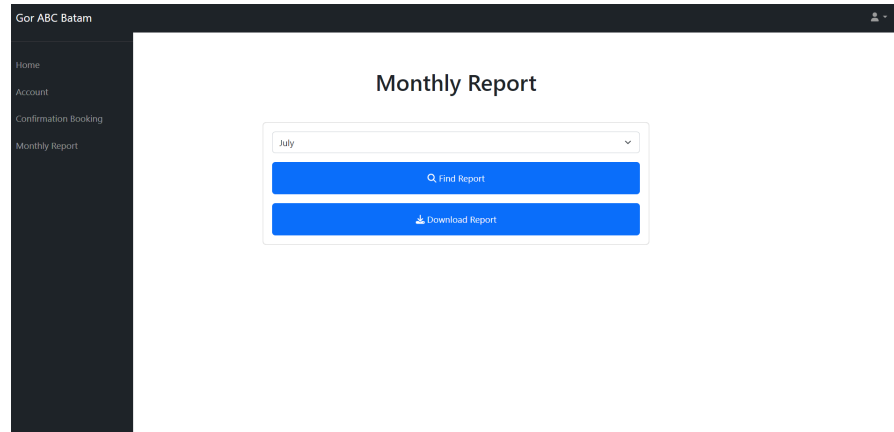
3.8.10 Tampilan Halaman List Confirmation Booking

Tampilan halaman ini menunjukkan list data pemesanan lapangan yang telah dilakukan oleh pelanggan guna untuk memvalidasi data yang dilakukan oleh Admin



3.8.11 Tampilan Halaman List Data Monthly Report

Tampilan halaman ini menunjukkan list data pemesanan bulanan untuk Admin agar dapat melihat perkembangan dari pemesanan lapangan yang telah masuk setiap bulannya.

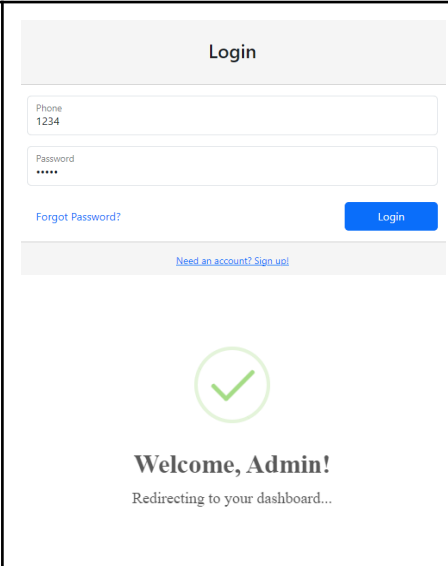
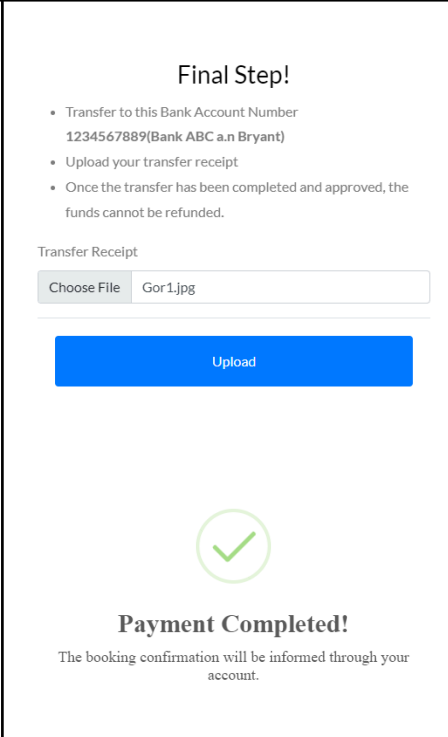
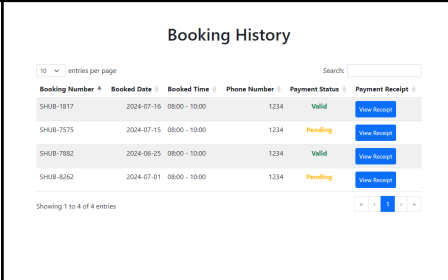


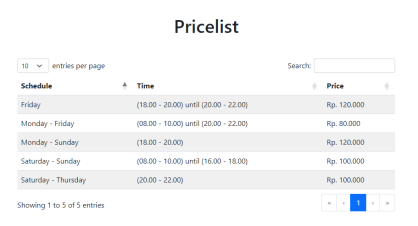
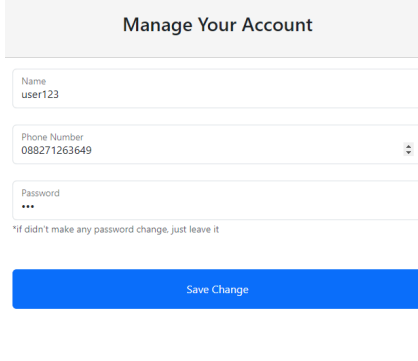

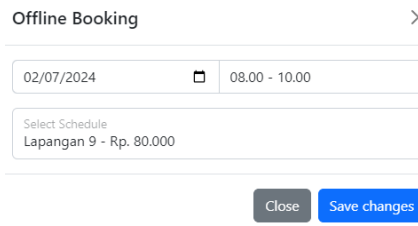


3.9 Hasil Pengujian


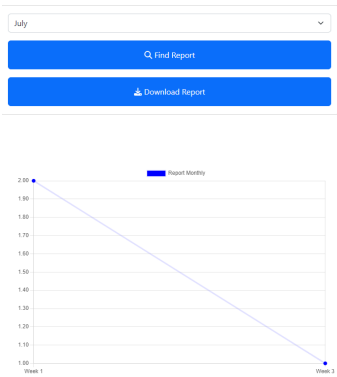


Pengujian dilakukan untuk menentukan apakah suatu sistem yang telah dikembangkan telah memenuhi kebutuhan fungsionalitasnya atau tidak. Pengujian aplikasi yang berbasis *website* ini menggunakan metode *black box*, yaitu pengujian perangkat lunak yang tidak melakukan pemeriksaan *source code program*. Teknik yang digunakan pada pengujian *black box* ini adalah *equivalence partitions*. Teknik ini menguji berdasarkan *input* pada setiap menu berdasarkan fungsinya. [8]

Hasil pengujian aplikasi ini dapat dilihat pada tabel berikut.

| No | Kebutuhan Fungsionalitas | Hasil |
|------|---|-------|
| F001 | Pelanggan dapat melakukan <i>Register</i> | |

| <p>F002</p> | <p>Admin/Pelanggan dapat melakukan <i>Login</i></p> |  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----------------|--|--|----------------|----------------|------------------------------|--------------|----------------|-----------------|-----------|------------|---------------|------|-------|------------------------------|-----------|------------|---------------|------|---------|------------------------------|-----------|------------|---------------|------|-------|------------------------------|-----------|------------|---------------|------|---------|------------------------------|
| <p>F003</p> | <p>Pelanggan dapat melakukan <i>Booking</i></p> |  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <p>F004</p> | <p>Pelanggan dapat melihat data <i>History Booking</i></p> |  <table border="1"> <thead> <tr> <th>Booking Number</th> <th>Booked Date</th> <th>Booked Time</th> <th>Phone Number</th> <th>Payment Status</th> <th>Payment Receipt</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>SHUB-1817</td> <td>2024-07-16</td> <td>08:00 - 10:00</td> <td>1234</td> <td>Valid</td> <td>View Receipt</td> </tr> <tr> <td>SHUB-7575</td> <td>2024-07-15</td> <td>08:00 - 10:00</td> <td>1234</td> <td>Pending</td> <td>View Receipt</td> </tr> <tr> <td>SHUB-7882</td> <td>2024-06-25</td> <td>08:00 - 10:00</td> <td>1234</td> <td>Valid</td> <td>View Receipt</td> </tr> <tr> <td>SHUB-4262</td> <td>2024-07-01</td> <td>08:00 - 10:00</td> <td>1234</td> <td>Pending</td> <td>View Receipt</td> </tr> </tbody> </table> | Booking Number | Booked Date | Booked Time | Phone Number | Payment Status | Payment Receipt | SHUB-1817 | 2024-07-16 | 08:00 - 10:00 | 1234 | Valid | View Receipt | SHUB-7575 | 2024-07-15 | 08:00 - 10:00 | 1234 | Pending | View Receipt | SHUB-7882 | 2024-06-25 | 08:00 - 10:00 | 1234 | Valid | View Receipt | SHUB-4262 | 2024-07-01 | 08:00 - 10:00 | 1234 | Pending | View Receipt |
| Booking Number | Booked Date | Booked Time | Phone Number | Payment Status | Payment Receipt | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| SHUB-1817 | 2024-07-16 | 08:00 - 10:00 | 1234 | Valid | View Receipt | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| SHUB-7575 | 2024-07-15 | 08:00 - 10:00 | 1234 | Pending | View Receipt | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| SHUB-7882 | 2024-06-25 | 08:00 - 10:00 | 1234 | Valid | View Receipt | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| SHUB-4262 | 2024-07-01 | 08:00 - 10:00 | 1234 | Pending | View Receipt | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| F005 | Pelanggan dapat melihat data <i>Pricelist</i> |  <p>Pricelist</p> <p>10 items per page Search: <input type="text"/></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Schedule</th> <th>Time</th> <th>Price</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Friday</td> <td>(18.00 - 20.00) until (20.00 - 22.00)</td> <td>Rp. 120.000</td> </tr> <tr> <td>Monday - Friday</td> <td>(08.00 - 10.00) until (20.00 - 22.00)</td> <td>Rp. 80.000</td> </tr> <tr> <td>Monday - Sunday</td> <td>(18.00 - 20.00)</td> <td>Rp. 120.000</td> </tr> <tr> <td>Saturday - Sunday</td> <td>(08.00 - 10.00) until (16.00 - 18.00)</td> <td>Rp. 100.000</td> </tr> <tr> <td>Saturday - Thursday</td> <td>(20.00 - 22.00)</td> <td>Rp. 100.000</td> </tr> </tbody> </table> <p>Showing 1 to 5 of 5 entries</p> | Schedule | Time | Price | Friday | (18.00 - 20.00) until (20.00 - 22.00) | Rp. 120.000 | Monday - Friday | (08.00 - 10.00) until (20.00 - 22.00) | Rp. 80.000 | Monday - Sunday | (18.00 - 20.00) | Rp. 120.000 | Saturday - Sunday | (08.00 - 10.00) until (16.00 - 18.00) | Rp. 100.000 | Saturday - Thursday | (20.00 - 22.00) | Rp. 100.000 |
|---------------------|---|---|----------------------|------------------------|---------------|------------------------------|---------------------------------------|-------------------------|------------------------------|---------------------------------------|-------------------------|------------------------|-----------------|-------------|-------------------|---------------------------------------|-------------|---------------------|-----------------|-------------|
| Schedule | Time | Price | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Friday | (18.00 - 20.00) until (20.00 - 22.00) | Rp. 120.000 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Monday - Friday | (08.00 - 10.00) until (20.00 - 22.00) | Rp. 80.000 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Monday - Sunday | (18.00 - 20.00) | Rp. 120.000 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Saturday - Sunday | (08.00 - 10.00) until (16.00 - 18.00) | Rp. 100.000 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Saturday - Thursday | (20.00 - 22.00) | Rp. 100.000 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| F006 | Pelanggan/Admin dapat mengelola data <i>Account Setting</i> |  <p>Manage Your Account</p> <p>Name user123</p> <p>Phone Number 088271263649</p> <p>Password ***</p> <p>*If didn't make any password change, just leave it</p> <p>Save Change</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| F007 | Admin dapat mengelola data <i>User Management</i> |  <table border="1"> <tbody> <tr> <td>user</td> <td>User</td> <td>088271263649</td> <td>Edit</td> <td>Delete</td> </tr> <tr> <td>user1</td> <td>User</td> <td>0882712636491</td> <td>Edit</td> <td>Delete</td> </tr> </tbody> </table> | user | User | 088271263649 | Edit | Delete | user1 | User | 0882712636491 | Edit | Delete | | | | | | | | |
| user | User | 088271263649 | Edit | Delete | | | | | | | | | | | | | | | | |
| user1 | User | 0882712636491 | Edit | Delete | | | | | | | | | | | | | | | | |
| F008 | Admin dapat melakukan <i>Booking Offline</i> |  <p>Offline Booking ✕</p> <p>02/07/2024 <input type="checkbox"/> 08.00 - 10.00</p> <p>Select Schedule Lapangan 9 - Rp. 80.000</p> <p>Close Save changes</p> <p></p> <p>Payment Completed!</p> <p>The booking confirmation will be informed through your account.</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| F008 | Admin dapat mengelola data <i>Confirmation Booking</i> |  <table border="1"> <tbody> <tr> <td>SHUB-89</td> <td>2024-07-15</td> <td>08.00 - 10.00</td> <td>user</td> <td>088271263649</td> <td>Pending</td> <td>View Receipt</td> <td>Confirm</td> <td>Decline</td> </tr> </tbody> </table> | SHUB-89 | 2024-07-15 | 08.00 - 10.00 | user | 088271263649 | Pending | View Receipt | Confirm | Decline | | | | | | | | | |
| SHUB-89 | 2024-07-15 | 08.00 - 10.00 | user | 088271263649 | Pending | View Receipt | Confirm | Decline | | | | | | | | | | | | |

| | | |
|------|--|---|
| | |  <p>Success! Payment Confirmed Successfully.</p> |
| F009 | Admin dapat melihat data <i>Monthly Report</i> | <p>Monthly Report</p>  |
| F010 | Admin/Pelanggan dapat melakukan <i>Logout</i> |  <p>Are you sure you want to logout? You will be logged out of your account.</p> <p>Yes, logout! Cancel</p>  <p>Logged Out You have been logged out successfully.</p> |

Dari hasil pengujian diatas dapat dilihat bahwa semua kebutuhan fungsionalitas dari aplikasi ini telah sesuai dengan rancangan sehingga aplikasi dapat berjalan dengan baik.

4. KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

GOR ABC Batam merupakan salah satu gor yang terletak di kota Batam, dengan berjalan nya pengembangan aplikasi untuk semua jenis masalah, oleh karena itu dibutuhkan suatu aplikasi yang bisa memudahkan sang pemilik gor dan juga para pelanggan yang ingin melakukan pemesanan secara online dan bisa langsung melihat jam dan hari apa lapangan yang tersedia tanpa harus bertanya kepada sang pemilik gor. Dan sang pemilik gor bisa memantau seberapa banyak pelanggan yang memesan dalam sebulan, dengan begitu sang pemilik gor bisa untuk melakukan upaya untuk meningkatkan pemesanan lapangan.

Berdasarkan hasil diskusi dan pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa fungsionalitas aplikasi penilaian karyawan berbasis web ini beroperasi sesuai dengan desain yang telah dibuat. Pengujian dilakukan menggunakan metode *black box* dengan teknik *equivalence partitions*, dan aplikasi ini telah memenuhi semua kebutuhan yang ditetapkan.

4.2 Saran

Saran untuk penelitian selanjutnya adalah penulis dapat menggunakan *update* untuk framework yang digunakan apabila terdapat versi yang lebih baru yang diharapkan agar aplikasi dapat berjalan sesuai dengan fungsionalitas.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Daya J.W., dkk, 2019, Pengaruh Latihan Tabata Terhadap Kemampuan VO2MAX Atlet Sepakbola PS, Tungkal Ulu U-21, Vol, 18, No.2
- [2] Limbong M.D, 2021, Pengaruh Latihan dengan Lampu Reaksi dan Shuttlerun Terhadap Kelincahan Gerak Kaki (Footwork) Atlet Bulutangkis PB. Tj Prestasi Tebo, *Indonesian Journal of Sport Science and Coaching*, Vol , 3, No. 2
- [3] Togu T., dkk, 2021, Sistem Informasi Lapangan Bulu Tangkis Berbasis Web Pada GOR Villa Mas Indah Bekasi Utara, *Journal of Students' Research in Computer Science*, Vol. 2, No. 1
- [4] Seto, A.R., 2019, Analisa dan Perancangan Aplikasi Pemesanan Sewa Gedung Pada GOR Cendekia Universitas PGRI Madiun Berbasis Website, *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*, Vol. 2, No.1
- [5] Nurullah H., dkk, 2021, Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulutangkis dan Futsal Pada Gor Bhanthong Jakarta, *Jurnal Ilmiah Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT*, Vol. 17, No.2
- [6] Wijaya D.S., dkk, 2019, Pembuatan Aplikasi Informasi Lapangan Olahraga Berbasis Android, *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Universitas Surabaya*, Vol. 7, No. 2
- [7] Novitasari C., 2022, Pengertian Metode Waterfall, <https://pelajarindo.com/pengertian-metode-waterfall/>, diakses pada tanggal 12 Desember 2022
- [8] Bagus Bayu Sasongko., dkk, 2021, Pengujian Blackbox Menggunakan Teknik Equivalence Partitions pada Aplikasi Petgram, *Jurnal ICTEE*, Vol. 2, No. 1
- [9] Ridwan Muhammad., dkk, 2022, Penerapan Framework Codeigniter Dalam Perancangan Aplikasi Manajemen Perumahan Griya Mandiri, *Journal of Information Technology Research*, Vol. 3, No. 1